

مقررات تیراندازی به اهداف پروازی  
تراپ، تراپ دو تایی ، اسکیت و تراپ مختلط تیمی

چاپ دوم نسخه ۱،۱ سال ۲۰۱۷

ویراست ۱،۱ - اسفند ماه ۱۳۹۶

لازم الاجرا از ۱۱ دی ماه ۱۳۹۶ (اول ژانویه ۲۰۱۸)

به نام خدا

با لطف و اعانت پروردگار یکتا، ویراست اول چاپ دوم سال ۲۰۱۷ قوانین و مقررات «فدراسیون جهانی تیراندازی ورزشی (ISSF)» برای ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی با ترجمه امیرکامران مجرد و نظارت و تصحیح احمدرضا هامونی حقیقت، جهت استفاده دست اندرکاران در وبگاه تیراندازی به اهداف پروازی ([www.claytarget.ir](http://www.claytarget.ir)) منتشر شده است.

نهایت تلاش و دقت صورت گرفته است تا این ترجمه خالی از اشتباه و اشکال باشد، ولی از آنجا که انسان قادر به انجام کار بی نقص نیست، از همه اساتید و صاحب نظران محترم خواهش می‌کنیم اگر متوجه هرگونه خطایی در این جزوه شدند موارد را کتباً از طریق آدرس پست الکترونیک [claytarget@gmail.com](mailto:claytarget@gmail.com) اعلام کنند تا نسبت به بررسی آنها و اعمال اصلاحات لازم در نسخه‌های بعدی اقدام شود.

توجه: هرگاه شکلها و جدولهای موجود در این مقررات حاوی اطلاعات خاص باشد، حکم مواد قانونی را دارد

## ۹.۱ کلیات

- ۹.۱.۱ این مقررات بخشی از مقررات فنی ISSF است و در کلیه رشته‌های تیراندازی به اهداف پروازی اعمال می‌شود.
- ۹.۱.۲ تمامی ورزشکاران، مربیان، سرپرستهای تیمها و مسئولین باید با مقررات ISSF آشنا باشند و از اعمال این مقررات اطمینان حاصل کنند. یکایک ورزشکاران وظیفه دارند از این مقررات پیروی کنند.
- ۹.۱.۳ هرگاه مقرراتی به ورزشکار راست دست اشاره کند، معکوس همان مقررات در مورد ورزشکار چپ دست صادق است و اعمال می‌شود.
- ۹.۱.۴ تمامی مقررات به صورت یکسان در مورد بانوان و آقایان اعمال می‌شود، مگر در مواردی که ماده‌ای منحصراً به بانوان یا آقایان اشاره کرده باشد.
- ۹.۱.۵ هرگاه شکلها و جدولهای موجود در این مقررات حاوی اطلاعات خاص باشد، اعداد و ارقام خاص قید شده در این شکلها و جدولها حکم مواد قانونی را دارد.

## ۹.۲ ایمنی

### ایمنی از هر موضوع دیگری مهم تر است

به ماده ۶.۲ مقررات فنی عمومی ISSF رجوع کنید.

- ۹.۲.۱ حفظ ایمنی ورزشکاران، کارکنان میدان و تماشاگران مستلزم توجه دائم و ویژه به چگونگی حمل سلاح و نحوه حرکت و آمد و شد در اطراف میدان است. قوباً توصیه می‌شود تمامی کارکنانی که جلوتر از خط آتش فعالیت می‌کنند از کت یا جلیقه‌هایی استفاده کنند که به خوبی برای همگان قابل رؤیت باشد. همه موظفند انضباط شخصی را رعایت کنند.

### ۹.۲.۲ حمل اسلحه

- جهت حصول اطمینان از ایمنی، هر سلاحی هر چند خالی، باید همواره با نهایت دقت حمل شود (جریمه: احتمال اخراج).
- الف) سلاح دولول کمرشکن معمولی باید خالی از مهمات، به ترتیبی حمل شود که باز بودن بستار سلاح قابل رؤیت باشد؛
- ب) اسلحه نیمه خودکار باید با گلنگدن عقب کشیده و بستار باز قابل رؤیت و با پرچم ایمنی قرار داده شده در داخل لول به گونه‌ای حمل شود که سرلول فقط به سمت آسمان یا زمین باشد؛
- پ) اسلحه بیکار باید روی خرک، داخل جعبه مقفول سلاح، درون اسلحه‌خانه یا در مکان امن دیگری قرار داده شود؛
- ت) همه سلاحها باید خالی از مهمات باشند، مگر در ایستگاه تیراندازی و آن هم پس از صدور فرمان **START**؛
- ث) نباید قبل از آنکه ورزشکار در ایستگاه تیراندازی و رو به تراپخانه مستقر شود و سلاح خود را رو به محوطه پرواز هدف بگیرد و داور اجازه بدهد، هیچ فشنگی در سلاح قرار داده شود؛ (موارد استثنا: ر.ک به ماده ۹.۲.۲ چ)؛
- ج) هنگام توقف تیراندازی، ورزشکاران باید بستار سلاح خود را باز کنند و هر فشنگ یا پوکه خالی فشنگها را خارج کنند؛
- چ) هیچ ورزشکاری قبل از بازکردن بستار و تخلیه سلاح، حق چرخیدن در ایستگاه تیراندازی را ندارد؛
- ح) پس از شلیک آخرین تیر، و پیش از ترک میدان یا قراردادن سلاح روی خرک یا داخل اسلحه‌خانه یا مکانهای امن قید شده در بالا، ورزشکار باید اطمینان حاصل کند و داور نیز بررسی و تأیید کند که هیچ فشنگ یا پوکه خالی‌ای داخل جان لوله یا خشاب سلاح باقی نمانده است؛
- خ) به دست گرفتن سلاح با بستار بسته هنگامی که کارکنان میدان مقابل خط آتش مشغول کار هستند اکیداً ممنوع است.

### ۹.۲.۳ هدف گیری

- الف) تمرین هدف گیری تنها در ایستگاههای تیراندازی و با اجازه داور، یا در محل‌های تعیین شده برای تمرین خشک مجاز است؛
- ب) هدف گیری یا تیراندازی به سمت هدف سایر ورزشکاران، یا هدف گیری و تیراندازی عمدی به سوی پرندگان یا سایر حیوانات ممنوع است؛
- پ) هدف گیری و نشانه روی در هر محلی جز محل‌های تعیین شده برای تمرین خشک ممنوع است.

### ۹.۲.۴ تیراندازی و شلیک آزمایشی

- الف) تیراندازی تنها هنگامی که نوبت ورزشکار فرارسیده و هدف پرتاب شده باشد مجاز است؛
- ب) هر ورزشکار می‌تواند در هر روز از مسابقه و درست پیش از آغاز اولین راند در هر روز با اجازه داور حداکثر دو (۲) شلیک آزمایشی انجام دهد؛

پ) هر ورزشکار همچنین مجاز است پیش از شروع هر مرحله نهایی یا هر تیرحذفی قبل از مرحله نهایی شلیک آزمایشی انجام دهد؛

ت) ورزشکار حق ندارد برای شلیک آزمایشی به زمین داخل محدوده میدان تیراندازی کند؛

ث) شلیک آزمایشی پس از تعمیر سلاح مجاز است، ولی باید با هماهنگی سر داور یا مأمور ارشد میدان انجام شود.

#### ۹,۲,۵ فرمان « ایست » ( STOP )

الف) هرگاه فرمان یا علامت STOP داده شود، تیراندازی باید بلافاصله متوقف شود و کلیه ورزشکاران سلاح خود را از مهمات خالی کرده و ایمن کنند؛

ب) پیش از صدور مجدد فرمان START بستارهیچ سلاحی نباید بسته شود؛

پ) شروع مجدد تیراندازی تنها با دادن فرمان یا علامت مناسب START امکان پذیر خواهد بود؛

ت) هر ورزشکاری که پس از فرمان STOP بدون اجازه داور بستار سلاح خود را ببندد، ممکن است از مسابقه اخراج شود.

#### ۹,۲,۶ فرامین

الف) کلیه فرامین میدان باید به زبان انگلیسی بیان شود؛

ب) داورها و دیگر مسئولین ذیربط میدان مسئول صدور فرمان STOP, START یا سایر فرامین لازم هستند؛

پ) آنگاه داورها باید از تبعیت از فرامین و ایمن شدن اسلحه اطمینان حاصل کنند.

#### ۹,۲,۷ عینک و گوشی

الف) به کلیه ورزشکاران و دیگر کارکنانی که در نزدیکی خط آتش فعالیت می کنند اکیداً توصیه می شود از محافظ داخلی گوش، محافظ خارجی گوش یا

هریک از انواع مناسب محافظ سامانه شنوایی استفاده کنند؛

ب) استفاده از گوشیهای محافظی که به هر شکل قابلیت دریافت یا تقویت امواج رادیویی دارند برای ورزشکاران و مربیان در میدان مسابقه مجاز نیست.

ورزشکاران کم شنوا می توانند از وسایل کمک شنوایی با تأیید ژوری استفاده کنند (ر.ک به مقررات فنی عمومی ۶,۲,۵)؛

پ) به کلیه ورزشکاران، داورها و مسئولین مسابقات توصیه می شود از عینکهای تیراندازی نشکن یا لوازم محافظ مشابه استفاده کنند.

#### ۹,۳ مختصات و ابعاد میدان و هدف

الف) مختصات و ابعاد هدف در مقررات فنی عمومی (ماده ۶,۳,۶) موجود است؛

ب) مختصات و ابعاد میدانهای تیراندازی اهداف پروازی در مقررات فنی عمومی (۶,۴,۱۷ تا ۶,۴,۲۱) یافت می شود؛

پ) هیچ یک از ورزشکاران، مربیان یا مسئولین تیمها به هیچ صورتی حق دستکاری هیچ یک از دستگاهها یا تجهیزات میدان (تراپ ماشین، میکروفن، رایانه

پرتاب و جز آن) را بعد از تنظیم توسط داور یا ژوری ندارند. برای اولین مورد سرپیچی یک **اخطار** (کارت زرد) داده می شود؛ دومین مورد سرپیچی با کسر

یک (۱) امتیاز جریمه می شود، و موارد بعدی موجب اخراج می شود. خاموش کردن عمدی رایانه پرتاب موجب اخراج فوری می شود. اگر مربی با اعضای

رسمی تیمها از این مقررات سرپیچی کنند، اخطار یا جریمه اعمالی شامل حال همه ورزشکاران آن کشور که در آن رویداد حاضرند می شود.

#### ۹,۴ تجهیزات و مهمات

##### ۹,۴,۱ ممنوعیت های تجهیزات

ورزشکاران باید فقط از وسایل و لباسهایی استفاده کنند که با مقررات ISSF مطابقت دارد. به کارگیری هرگونه سلاح، دستگاه، تجهیزات، وسایل یا اشیاء

دیگری که به ورزشکار نسبت به سایرین برتری ناعادلانه بدهد و مشخصاً در این مقررات به آن اشاره نشده، یا با روح این مقررات در تضاد باشد، شامل تجهیزات

یا ابزارهایی که به شمارش هدفها کمک کند یا فشنگهایی که گلدانی (ود) رنگی دارند ممنوع است (ر.ک به مقررات فنی عمومی ماده ۶,۱,۴)؛

اولین مورد سرپیچی از این مقررات موجب دریافت اخطار (کارت زرد)، و تکرار آن موجب کسر امتیاز (کارت سبز) ۵ هدف از آخرین ۵ هدف زده شده از

آخرین راند تکمیل شده مسابقه شخص خاطی خواهد شد.

##### ۹,۴,۱,۱ کنترل تجهیزات

ورزشکاران شخصاً مسئولند اطمینان حاصل کنند که همه اقلام تجهیزات و پوشاکی که در مسابقات قهرمانی ISSF به کار می برند با قوانین و مقررات ISSF

مطابقت دارد. ژوری اهداف پروازی مسئول کنترل تطابق تجهیزات ورزشکاران با مقررات است. ژوری باید از اولین روز تمرین پیش از مسابقه به تمامی

ورزشکاران خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ارائه دهد، به شکلی که اگر ورزشکاران تمایل داشتند بتوانند تجهیزات خود را پیش از آغاز مسابقه کنترل کنند.

برای اطمینان یافتن از اعمال مقررات ISSF، ژوری در طول مسابقه بازرسی سرزده و تصادفی انجام می‌دهد و هر ورزشکاری که از مقررات مربوط به سلاح، یا نوار شاخص اسکیت تخطی کرده باشد باید اخراج شود.

### ۹,۴,۱,۲ تجهیزات در میدان مسابقه یا محوطه تیراندازی

هروسيله یا تجهیزاتی که در میدان مسابقه یا محوطه تیراندازی موجود باشد به عنوان وسایل و تجهیزات مورد استفاده ورزشکار ذی‌نفع محسوب می‌شود و مشمول بازرسی و کنترل ژوری \_ و در صورت نیاز جریمه \_ خواهد بود.

### ۹,۴,۲ تفنگ‌های ساچمه‌زن

#### ۹,۴,۲,۱ انواع تفنگ ساچمه‌زن

استفاده از تمامی انواع تفنگ‌های ساچمه‌زنی که لوله بدون خان دارند، از جمله تفنگ‌های ساچمه‌زن نیمه خودکار، به جز تفنگ‌های ساچمه‌زن تلمبه‌ای، بلامانع است، به شرطی که کالیبر آنها از گیج ۱۲ بزرگتر نباشد. کلیه تفنگ‌های ساچمه‌زن با گیج کوچکتر از ۱۲ مجاز هستند. تفنگ‌های ساچمه‌زن نباید رنگ آمیزی استتار داشته باشند.

#### ۹,۴,۲,۲ رهاماشه

استفاده از هر نوع اسلحه با سامانه رهاماشه ممنوع است.

#### ۹,۴,۲,۳ بند

الصاق هرگونه بند یا تسمه به سلاح ممنوع است.

#### ۹,۴,۲,۴ خشاب

خشاب اسلحه خشاب دار باید به گونه‌ای مسدود شود که امکان قرار دادن بیش از یک فشنگ در آن وجود نداشته باشد.

#### ۹,۴,۲,۵ تعویض سلاح

تعویض سلاحی که به درستی کار می‌کند، یا قطعات سالم سلاح از جمله چک‌های قابل تعویض، در طول یک راند ممنوع است.

#### ۹,۴,۲,۶ کاهش دهنده لگد سلاح

استفاده از کاهش دهنده لگد سلاح یا وسایل مشابه که روی لوله سلاح نصب می‌شوند به جز چک‌های منفذدار قابل تعویض ممنوع است (ر.ک به ماده ۹,۴,۲,۷ ب).

#### ۹,۴,۲,۷ لوله‌های منفذدار و چک‌های قابل تعویض منفذدار یا بدون منفذ

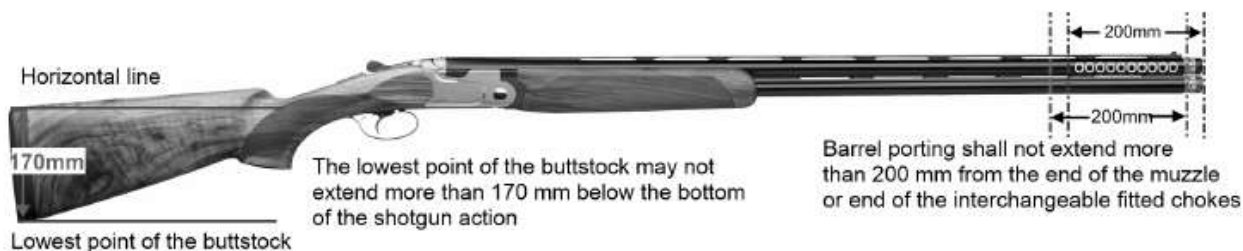
الف) استفاده از لوله‌های منفذدار مجاز است، به شرطی که فاصله دورترین منفذ از سر لوله یا از سر چک قابل تعویض نصب شده بیش از ۲۰ سانتیمتر نباشد؛ ب) استفاده از چک‌های قابل تعویض (منفذدار یا بدون منفذ) که بر سر لول نصب می‌شوند مجاز است، به شرطی که در صورت منفذدار بودن فاصله بین جلوترین منفذ چک تا عقبترین منفذ لول بیش از ۲۰ سانتیمتر نباشد.

#### ۹,۴,۲,۸ دستگاه‌های نشانه روی آپتیکال

نصب هرگونه دستگاه روی سلاح که قابلیت بزرگنمایی، نورافشانی، تعیین میزان پیشگیری، یا افزایش رؤیت پذیری هدف را دارد ممنوع است.

#### ۹,۴,۲,۹ ارتفاع قنداق

پایین ترین (عمیق ترین) قسمت قنداق یا قسمت پایینی کفشک قنداق نباید بیش از ۱۷۰ میلیمتر از خط فرضی‌ای که از صفحه زیرین رسیور می‌گذرد پایین تر باشد. (شکل را ببینید).



منظور از عمق یا ارتفاع قنداق، فاصله بین خط فرضی مماس بر صفحه زیرین رسیور (غلط مصطلح: کپ) با پایین ترین نقطه کفشک قنداق است.

مهمات ۹,۴,۳

مشخصات فشنگ ۹,۴,۳,۱

فشنگهای مجاز در مسابقات ISSF باید دارای خصوصیات زیر باشند:

الف) وزن مجموع ساچمه‌ها نباید بیش از ۲۴ گرم (با رواداری  $\pm 0.5$  گرم) باشد؛ برای مشخص کردن آنکه ورزشکار از فشنگ مطابق این مقررات استفاده می‌کند، باید طی فرایند بازرسی فشنگها معلوم شود که میانگین وزن فشنگهای گزیده شده بیش از حداکثر وزن مجاز ساچمه علاوه رواداری نباشد (۲۴/۵ گرم)؛

ب) شکل ساچمه‌ها باید کروی باشد؛

پ) جنس ساچمه‌ها باید از سرب، آلیاژ سرب یا هر ماده دیگری که مورد تأیید ISSF است باشد؛

ت) قطر ساچمه‌ها نباید بیشتر از ۲/۶ میلی‌متر باشد؛

ث) ساچمه روکش دار مجاز است؛

ج) فقط استفاده از گلدانی شفاف یا نیمه شفاف بی رنگ مجاز است؛

چ) استفاده از باروت سیاه، مهمات رسام، آتش‌زا، یا هر نوع فشنگ خاص دیگر ممنوع است؛

ح) ایجاد هرگونه تغییرات داخلی در فشنگ که موجب بیشتر پخش شدن یا نوع خاصی از پخش شدن و توزیع ساچمه شود، مانند پر کردن معکوس محتویات فشنگ یا جابه‌جا کردن ترتیب قرار گرفتن محتویات، ممنوع است.

بازرسی فشنگ ۹,۴,۳,۲

ژوری کنترل تجهیزات یا عضو ژوری موظف است برنامه‌ای مورد تأیید کمیته اجرایی ISSF برای بازرسی فشنگ ترتیب دهد. جزئیات اجرایی فرایند بازرسی فشنگ در راهنمای کنترل تجهیزات آمده است و در سازمان مرکزی ISSF قابل دسترسی است.

الف) اعضای ژوری حق دارند در هر زمانی که ورزشکار در محدوده میدان تیراندازی است فشنگ وی را برای بازرسی و معاینه بردارند؛

ب) وقتی فشنگ در محل مسابقه به تیم‌های شرکت کننده فروخته می‌شود، ژوری مسئول کنترل تجهیزات یا عضو ژوری باید قبل از تمرین پیش از مسابقه اولین ماده مسابقه، نمونه‌هایی از این فشنگ‌ها را برای آزمایش انتخاب، و نتیجه آزمایشات خود را برای آگاهی مربیان و ورزشکاران اعلام کند.

پ) اگر ورزشکار از مهماتی که مطابق ماده ۹,۴,۳,۱ نیست (حداکثر وزن ساچمه) استفاده کند باید اخراج شود (کارت قرمز).

ت) اگر ورزشکار از مهماتی استفاده کند که مطابق با موارد مندرج در بند «ب» تا «ح» ماده ۹,۴,۳,۱ نباشد باید بر اساس ماده ۹,۴,۱ اخطار (کارت زرد) یا کسر امتیاز (کارت سبز) دریافت کند.

مسئولین مسابقه ۹,۵

کلیات ۹,۵,۱

کلیه افرادی که به عنوان مسئول در مسابقات ISSF تعیین می‌شوند، باید مدرک معتبر و درخور سطح مسابقه در اختیار داشته باشند. تمامی اعضای ژوری موظفند حین انجام وظیفه جلیقه قرمز رنگ ISSF Jury را که باید از دفتر مرکزی ISSF خریداری شود به تن کنند. همه داورها موظفند هنگام انجام وظیفه جلیقه آبی رنگ ISSF Shotgun Referee را که باید از دفتر مرکزی ISSF خریداری شود به تن کنند.

ژوری ۹,۵,۲

وظایف پیش از شروع مسابقه ۹,۵,۲,۱

پیش از شروع مسابقه، ژوری باید:

الف) از میدانها بازدید کند تا از مطابقت آنها با این مقررات اطمینان یابد؛

ب) از تنظیم درست هدفها (صحت تنظیم دستگاههای پرتاب هدف) مطابق این مقررات مطمئن شود؛

پ) ساختار اجرایی مسابقه را مرور کند تا از قابلیت آن برای برگزاری مسابقه اطمینان حاصل کند؛

ت) خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ترتیب دهد تا ورزشکاران بتوانند سلاح، پوشاک و تجهیزات خود را کنترل کنند.

وظایف حین اجرای مسابقه ۹,۵,۲,۲

حین اجرای مسابقه، ژوری باید:

الف) بر نحوه اجرای مسابقه نظارت و مدیریت کند؛

ب) به کمیته برگزاری نظر بدهد و یاری رساند؛

پ) از اعمال دقیق مقررات تیراندازی اطمینان حاصل کند؛

ت) سلاح، مهمات و تجهیزات ورزشکاران را بررسی کند؛

ث) پس از راه اندازی مجدد دستگاه از کار افتاده، درست بودن تنظیمات تراپ ماشینها را بررسی کند؛

ج) در طول مرحله مقدماتی بازرسیهای سرزده و تصادفی انجام دهد تا از رعایت مهلت آماده شدن اطمینان یابد؛

چ) در طول مرحله مقدماتی بازرسیهای سرزده و تصادفی انجام دهد تا از رعایت مقررات مربوط به سلاح، مهمات، جلیقه تیراندازی و سایر اقلام پوشاک مطمئن شود؛

ح) به شکایاتی که به روش صحیح تسلیم شده اند رسیدگی کند؛

خ) مقرراتی را که ISSF در مورد شایستگی، حق و حقوق مالی و تبلیغات و پشتیبانها مالی وضع کرده است اعمال کند؛

د) در مورد جریمهها تصمیم گیری کند؛

ذ) در موارد مقتضی جریمه اعمال کند؛

ر) در رابطه با هر موردی که در مقررات به آن اشاره نشده است یا با روح این مقررات در تضاد است تصمیم گیری کند.

### ۹.۵.۳ مأمور ارشد میدان

۹.۵.۳.۱ مأمور ارشد میدان توسط کمیته برگزاری انتخاب و منصوب می شود. او باید ضمن برخورداری از تجربه وسیع در حوزه تیراندازی به اهداف پروازی، در مورد انواع تفنگ ساچمه زن و تجهیزات میدانهای تیراندازی اطلاعات کامل و دقیق داشته باشد. مأمور ارشد میدان باید صاحب پروانه معتبردوری یا ژوری اهداف پروازی از ISSF باشد.

### ۹.۵.۳.۲ مأمور ارشد میدان در این موارد مسئول است:

الف) انجام کلیه امور فنی و پشتیبانی در ارتباط با تدارک و اجرای صحیح مسابقه؛

ب) انجام کلیه وظایف مشروح ذیل با همکاری نزدیک با ناظر فنی، ژوری، کمیته برگزاری، سرداور، دفتر سطح بندی و سایر مسئولین.

### ۹.۵.۳.۳ مسئولیتهای مأمور ارشد میدان به این شرح است:

الف) دادن دستور کار و نظارت بر آماده سازی میدانهای تیراندازی مطابق نیازهای فنی و ایمنی مشروح در مقررات فنی ISSF مربوط به مسابقات قهرمانی تیراندازی به اهداف پروازی؛

ب) دادن دستور کار و نظارت بر آماده سازی تأسیسات جانبی مانند محل نگهداری اسلحه و مهمات، خدمات فنی، وسایل ارتباطی بین میدانها، کارکنان فنی و مانند آن؛

پ) هدایت و نظارت بر آماده سازی هدفها برای تمرین و مسابقه؛

ت) تهیه هدف مخصوص پودری، حاوی پودر رنگی، برای مرحله نهایی و تمام تیرحذفیهای مرحله نهایی؛

ث) حصول اطمینان از تنظیم دستگاههای پرتاب هدف مطابق جدول تنظیمات تعیین شده برای آن روز؛

ج) کسب اطمینان از عملکرد صحیح و سالم بودن تمام سامانههای میدانها؛

چ) اطمینان یافتن از وجود تجهیزات لازم و قرار گرفتن آنها در محل مناسب در هر میدان (تابلوی بزرگ نمایش امتیازها، صندلی برای کمک داورها، امکانات لازم برای ورزشکاران، ثبت کنندگان امتیاز و مانند آن)؛

د) همکاری با کمیته برگزاری در تهیه برنامههای تمرین و مسابقه تیراندازی؛

ذ) همکاری با کمیته برگزاری در تشکیل جلسات فنی برای مسئولین مسابقه و سرپرستان تیمها؛

ر) تصمیم گیری در مورد تغییر برنامه مسابقه، تخصیص میدان، و توقف تیراندازی در میدانها برای رعایت ایمنی یا دلایل دیگر با تأیید ژوری؛

ز) هدایت کارکنان اجرایی در مورد ماشینهای پرتاب، سامانه کنترل پرتاب و مانند آن با توجه ویژه به ایمنی؛

### ۹.۵.۴ سرداور

۹.۵.۴.۱ سرداور باید توسط کمیته برگزاری منصوب شود. سرداور باید صاحب پروانه دآوری اهداف پروازی ISSF باشد و از تجربه وسیع در رشتههای اهداف پروازی، و از دانش کامل و دقیق در مورد انواع تفنگ ساچمه زن و مقررات ISSF حاکم بر مسابقات برخوردار باشد.

**۹.۵.۴.۲ وظایف سرداور به طور کلی عبارتند از:**

- (الف) همکاری با کمیته برگزاری در انتخاب و انتصاب داورها؛
- (ب) نظارت و مدیریت بر عملکرد داورها و کمک داورها؛
- (پ) دادن دستور کار و اطلاعات به داورها و کمک داورها؛
- (ت) تهیه برنامه و مشخص کردن محل کار داورها؛
- (ث) همکاری با ژوری در تصمیم گیری راجع به مواردی چون تعیین زمان و میدان راند ترمیمی، تا ورزشکاری که به دلیل تعمیر سلاح مجبور به نیمه تمام رها کردن راند خود شده، یا ورزشکاری که از راند خود غیبت کرده است بتواند در آن تیراندازی کند؛
- (ج) مطلع کردن مأمور ارشد میدان از هرگونه اشکال یا خرابی در میدانها.

**۹.۵.۵ داورها**

**۹.۵.۵.۱ داورها توسط کمیته برگزاری و با همکاری سرداور منصوب می شوند، و باید:**

- (الف) دارای پروانه داوری اهداف پروازی ISSF و گواهی معتبر صحت بینایی باشند؛
- (ب) دارای تجربه وسیع در تیراندازی به اهداف پروازی باشند؛
- (پ) دارای دانش کامل و دقیق از انواع تفنگ ساچمه زن و مقررات ISSF حاکم بر مسابقات باشند.

**۹.۵.۵.۲ وظایف اصلی داور عبارتند از:**

- (الف) پیش از آغاز راند، حضور جوخه صحیح ورزشکاران را در میدان بررسی کند؛
- (ب) مطمئن شود که روند صحیح اعلام غیبت ورزشکار اجرا شده است (ر.ک به ماده ۹.۱۶.۵.۳ در مورد « ورزشکار غایب»؛
- (پ) تصمیم گیری فوری در مورد هدفهای «خورده» (در کلیه موارد مشکوک یا در صورت اعتراض ورزشکار، داور باید پیش از صدور رأی نهایی با کمک های خود مشورت کند)؛

(ت) تصمیم گیری فوری در مورد هدف «نخورده» (داور باید نخوردن هر هدف را با علامتی معلوم و مشخص اعلام کند)؛

(ث) تصمیم گیری فوری در مورد نبودهدف (داور باید حتی الامکان پیش از شلیک ورزشکار نبودهدف را اعلام کند)؛

**توجه:** داور باید در مورد هدفهای نادرست بلافاصله تصمیم بگیرد.

(ج) صدور اخطار (کارت زرد) یا اعمال کسر خودکار امتیاز (کارت سبز) ، متناسب با موارد نقض مقررات؛

(چ) حصول اطمینان از ثبت درست نتیجه هر شلیک؛

(ح) حصول اطمینان از مورد مزاحمت قرار نگرفتن ورزشکاران؛

(خ) پایش مربیگری غیرمجاز (هدایت غیر کلامی بر اساس ماده ۶.۱۲.۵.۱ مقررات فنی عمومی مجاز است)؛

(د) صدور حکم در مورد هرگونه اعتراض از سوی ورزشکاران؛

(ذ) صدور حکم در مورد اسلحه از کار افتاده؛

(ر) صدور حکم در مورد نقص فنی؛

(ز) حصول اطمینان از اجرای صحیح هرراند مسابقه ؛

(ژ) حصول اطمینان از اعمال مقررات ایمنی.

**توجه:** داور باید در مورد هدفهای نادرست بلافاصله تصمیم گیری کند.

**۹.۵.۵.۳ اخطارهای صادره توسط داور**

(الف) داور باید برای تخطی از مقررات اخطار بدهد (کارت زرد) و باید این اخطارها را در برگه امتیاز رسمی میدان ثبت کند، اما

(ب) داور اختیار تعیین جریمه، یا اخراج ورزشکار را ندارد؛ این موارد از مسئولیت های ژوری است.

**۹.۵.۶ کمک داورها**

**۹.۵.۶.۱ دو (۲) یا سه (۳) کمک داور باید داور را یاری کنند:**

(الف) این کمک داورها معمولاً از بین ورزشکارانی که درراند قبلی تیراندازی کرده اند به صورت چرخشی انتخاب و منصوب می شوند؛

ب) همه ورزشکاران در صورت انتخاب شدن به کمک داوری موظف به همکاری هستند؛

پ) کمیته برگزاری می تواند کمک داورهای واجد شرایطی را جایگزین کند؛

ت) داور می تواند کمک داور با تجربه جایگزین شده را بپذیرد؛

ث) یک مربی، هنگامی که ورزشکار هموطنش در جوخه حضور دارد، نمی تواند جایگزین کمک داور شود.

۹.۵.۶.۲ وظایف اصلی کمک داور از این قرار است:

الف) پرتاب شدن تک تک هدفها را نظاره کند؛

ب) با دقت به هدف نگاه کند تا در صورت شکستن هدف پرتاب شده پیش از شلیک ورزشکار متوجه موضوع شود؛

پ) بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اگر معتقد است هدف «نخورده» است، به داور علامت بدهد؛

ت) در صورت لزوم، نتیجه هر شلیک را براساس نظر داور در برگه امتیاز رسمی ثبت کند؛

ث) در صورت پرسش داور، در هریک از موارد مربوط به هدفها اعلام نظر کند؛

ج) در موضعی قرار بگیرد که بتواند از آن تمام محوطه پرواز هدفها را بدون هیچگونه مانعی تحت نظر داشته باشد؛

چ) مطلع کردن داور از نخوردن هدف در محدوده مجاز در مسابقات اسکیت؛

ح) ارائه مشاوره به ژوری در موارد اعتراض.

۹.۵.۶.۳ غیبت ورزشکاری که به عنوان کمک داور انتخاب شده است

اگر ورزشکاری برای کمک داوری انتخاب شود و بدون ارائه دلایل موجه از انجام وظیفه محوله سر باز زند و جایگزین قابل قبولی را نیز معرفی نکند، باید

توسط ژوری به ازای هر نوبت سرپیچی با کسریک امتیاز از آخرین هدف زده شده در آخرین راند تکمیل شده جریمه شود. سرپیچی مداوم از کمک داوری

می تواند منجر به اخراج ورزشکار از مسابقه شود.

۹.۵.۶.۴ اعلام نظر به داور

همواره داور باید تصمیم نهایی را بگیرد. کمک داور موظف است هرگاه با تصمیم داور موافق نبود با بلند کردن دست یا به گونه ای دیگر توجه داور را جلب، و

نظر مخالف خود را به داور اعلام کند. پس از آن داور باید رأی نهایی را اعلام کند.

۹.۶ ماده های تیراندازی به اهداف پروازی و مراحل مسابقه

۹.۶.۱ ماده های تیراندازی به اهداف پروازی عبارتند از:

تراپ آقایان و تراپ بانوان

تراپ دوتایی آقایان و تراپ دوتایی بانوان

اسکیت آقایان و اسکیت بانوان

تراپ مختلط تیمی

برنامه های مسابقات هر ماده به شرح زیر است:

تعداد هدف		ماده
انفرادی بانوان	انفرادی آقایان	
۱۲۵+ مرحله نهایی	۱۲۵+ مرحله نهایی	تراپ (در راند های ۲۵ هدفی)
۱۵۰	۱۵۰	تراپ دوتایی (در راندهای ۳۰ هدفی)
۱۲۵+ مرحله نهایی	۱۲۵+ مرحله نهایی	اسکیت (در راند های ۲۵ هدفی)
۱ مرد و یک زن - هر یک ۷۵ هدف (مجموع تیم ۱۵۰ هدف) + دور پایانی		تراپ مختلط تیمی



- ۹,۶,۲ تمرین
- ۹,۶,۲,۱ تمرین پیش از مسابقه
- الف) باید برای هر رشته، روز قبل از آغاز مسابقه، در همان میدانها و با استفاده از هدفهای مشابه و هم‌رنگ هدفهایی که قرار است در مسابقه رسمی مورد استفاده قرار گیرد، محیا شود؛
- ب) ژوری باید بررسی کند که هدفها و دستگاهها برای تمام برنامه‌های تمرین پیش از مسابقه به درستی تنظیم شده است؛
- پ) زمانهای تمرین باید به شکل عادلانه بین ورزشکاران حاضر تقسیم شود به گونه‌ای که تبعیضی اعمال نشود؛
- ت) برای اسکیت باید دو پرواز دوتایی اضافه (دوتایی معکوس برای ایستگاههای ۳ و ۵) به انتخاب ورزشکار پرتاب شود.
- ۹,۶,۲,۲ تمرین غیررسمی
- محیا کردن و تخصیص میدان برای تمرین غیررسمی از مسئولیتهای کمیته برگزاری است که باید:
- الف) از عدم تداخل تمرین غیررسمی با مراحل رسمی مسابقه اطمینان حاصل شود؛
- ب) شرایط به مساوات برای کلیه کشورهای حاضر در محل مسابقه فراهم شود به شکلی که تبعیضی اعمال نشود؛
- پ) اطمینان حاصل شود که به تمامی سرپرستهای تیمهای حاضر در مورد شرایط و برنامه‌های تمرین غیررسمی اطلاع رسانی شده است.
- ۹,۷ هدفها - درست، نادرست، شکسته، خورده، نخورده و نبودهدف
- ۹,۷,۱ هدف درست
- الف) هدف درست یک (۱) هدف کامل است که ورزشکار فرا می‌خواند و مطابق این مقررات رها می‌شود.
- ب) هدف دوتایی درست دو (۲) هدف کامل است که ورزشکار فرا می‌خواند و همزمان مطابق این مقررات رها می‌شوند.
- ۹,۷,۲ هدف نادرست
- هدف نادرست هدفی است که مطابق این مقررات پرتاب نشده است. اطلاق هدف دوتایی نادرست در شرایطی است که:
- الف) یک یا هر دو هدف نادرست باشند؛
- ب) هدفها همزمان پرتاب نشده باشند؛
- پ) تنها یک هدف نمایان شود؛
- ت) هر یک از دو هدف شکسته نمایان شود؛
- ۹,۷,۳ هدف شکسته
- الف) هدف شکسته هدفی است که بر اساس مشخصات فنی هدف (مقررات فنی عمومی ۶,۳,۶,۱) کامل نباشد؛
- ب) هدف شکسته «نبود هدف» محسوب می‌شود و همواره باید تکرار شود.
- ۹,۷,۴ هدف خورده
- الف) به هدف درستی که مطابق مقررات ماده مربوط به آن پرتاب شده و مورد اصابت قرار گرفته و حداقل یک (۱) تکه قابل مشاهده از آن جدا شده باشد «خورده» گفته می‌شود؛
- ب) هدفی که فقط گرد از آن بلند شود، اما هیچ تکه جدا شده قابل مشاهده‌ای از آن دیده نشود، «خورده» نیست؛
- پ) وقتی از هدفهای پودری استفاده می‌شود، هدفی که پس از شلیک به طور مشهود از آن پودر خارج شود نیز «خورده» محسوب می‌شود؛
- ت) تنها داور اختیار تصمیم‌گیری در مورد هدفهای «خورده»، «نخورده»، «نادرست» و «نبود هدف» را دارد.
- توجه: آوردن هدف از میدان برای مشخص کردن «خورده» یا «نخورده» ممنوع است.
- ۹,۷,۵ هدف/هدفهای «نخورده»
- هدف/هدفها هنگامی باید «نخورده» اعلام شود که:
- الف) در محدوده مجاز تیراندازی مورد اصابت قرار نگرفته باشد؛
- ب) فقط گرد از آن بلند شود، اما هیچ تکه جدا شده قابل مشاهده‌ای از آن دیده نشود؛
- پ) ورزشکار به هدف درستی که خود فراخوانده است شلیک نکند و هیچ دلیل خارجی مکانیکی یا غیر آن مانع از شلیک وی نشده باشد؛

ت) ورزشکار به دلیلی که مقصر آن خود وی است نتواند شلیک کند؛

ث) ورزشکار به دلیل رها نکردن ضامن، به ضامن رفتن سلاح در اثر لرزش، یا پر نکردن سلاح بر اثر فراموشی نتواند شلیک کند؛

ج) در صورت استفاده از سلاح نیمه خودکار، ورزشکار اشتباهاً مسدود کننده خشاب را آزاد نکرده باشد؛

چ) پس از بروز نقص فنی و قبل از آنکه داور سلاح را معاینه کند ضامن را لمس، یا سلاح را باز کند؛

ح) در صورت بروز نقص فنی برای مرتبه سوم یا بیشتر.

#### ۹,۷,۶ «نبود هدف»

الف) هدفی که برای آن «نبود هدف» اعلام شده است جزو مسابقه نیست و همواره باید تکرار شود؛

ب) در صورت امکان داور باید «نبود هدف» را قبل از شلیک ورزشکار اعلام کند. اما اگر «نبود هدف» بعد از شلیک ورزشکار هم اعلام شود، هدفی که

برای آن «نبود هدف» اعلام شده است همواره باید بدون توجه به اصابت یا عدم اصابت «نبود هدف» تلقی شود؛

ج) پس از اعلام «نبود هدف» ورزشکار می‌تواند سلاح را باز کند و دوباره وضعیت بگیرد.

#### ۹,۸ مقررات مسابقات تراپ

##### ۹,۸,۱ اجرای یک راند تراپ

هریک از اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل لازم برای به پایان بردن یک راند کامل باید در ایستگاه تیراندازی مطابق ترتیبی که در برگه امتیاز مشخص شده است مستقر شود. ورزشکار ششم باید در محدوده مشخص (ایستگاه ۶) پشت ایستگاه ۱ بایستد و آماده باشد که بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اول به یک هدف سالم و معلوم شدن نتیجه به سمت ایستگاه ۱ حرکت کند. داور باید به امور مسلط شود و پس از تکمیل تمام مراحل اولیه (کنترل نام و شماره ورزشکاران، کمک داورها، نمایش پروازها، شلیک آزمایشی و مانند آن) فرمان **START** بدهد.

##### ۹,۸,۲ شیوه

الف) بعد از اینکه ورزشکار اول برای شلیک آماده شد، باید سلاح را بلند کند، به شانه بگذارد و به وضوح هدف را فراخواند، آنگاه هدف باید بلافاصله پرتاب شود.

ب) وقتی نتیجه شلیک یا شلیکها معلوم شد، ورزشکار دوم نیز باید به همین ترتیب عمل کند، و پس از او ورزشکار سوم و چهارم، الی آخر؛

پ) وقتی ورزشکار هدف را فرا می‌خواند، هدف باید بلافاصله پرتاب شود، مگر در زمانی که رها شدن هدف به صورت دستی و غیر خودکار انجام می‌گیرد که در آن صورت باید فُرجه‌ای برای واکنش انسانی در نظر گرفته شود؛

ت) ورزشکار حق دارد دو (۲) تیر به سمت هر هدف شلیک کند، مگر در راند های نهایی و تمام تیرحذفی‌های قبل و حین مرحله نهایی که تنها یک (۱) تیر مجاز است و ورزشکار باید فقط یک (۱) فشنگ در سلاح خود قرارداد. اگر ورزشکار دو (۲) تیر شلیک کند، هدف صرف نظر از اینکه با کدام یک از دو تیر زده شده یا نشده باشد، «نخورده» محسوب می‌شود؛

ث) بعد از اینکه ورزشکار شماره ۱ به یک هدف سالم شلیک کرد باید آماده باشد تا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار ایستگاه ۲ به یک هدف سالم، به طرف ایستگاه ۲ حرکت کند. مابقی ورزشکاران حاضر در جوخه نیز باید در ایستگاه خود به ترتیب از چپ به راست به همین روش حرکت کنند؛

ج) این توالی حرکتی به همین شکل ادامه می‌یابد تا زمانی که هر ورزشکار به ۲۵ هدف شلیک کرده باشد (۲ پرواز چپ، ۲ پرواز راست، و ۱ پرواز وسط در هر یک از پنج ایستگاه)؛

چ) پس از شروع راند، هر ورزشکار تنها زمانی حق دارد سلاح خود را ببندد که ورزشکار قبلی نوبت شلیک خود را تکمیل کرده باشد؛

ح) ورزشکار پس از شلیک، حق ترک ایستگاه خود را تا زمانی که ورزشکار سمت راست او به یک هدف سالم شلیک کند و نتیجه ثبت شود، ندارد، مگر وقتی که ورزشکار در ایستگاه ۵ شلیک کرده باشد که بلافاصله پس از تکمیل کار باید ضمن اینکه مراقب است هنگام عبور برای ورزشکارانی که در خط آتش مستقر هستند مزاحمتی ایجاد نکند به سمت ایستگاه ۶ حرکت کند؛

خ) کلیه سلاحها باید هنگام حرکت بین ایستگاههای ۱ تا ۵ باز، و هنگام حرکت از ایستگاه ۵ به ۶ و ۶ به ۱ باز و خالی باشد؛

د) هر ورزشکاری که در ایستگاه ۶ داخل سلاح خود فشنگ بگذارد، یا سلاح پر را بین ایستگاه ۵ و ۶ حمل کند یک اخطار اولیه (کارت زرد) دریافت می‌کند، تکرار این عمل در همان راند موجب اخراج (کارت قرمز) می‌شود؛

ذ) ورزشکاری که در یک (۱) ایستگاه تیراندازی کرده است حق ندارد به نحوی به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند که باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

**۹,۸,۳ مهلت آماده شدن**

الف) بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف سالم شلیک و سلاح خود را باز کرد و نتیجه ثبت شد، یا پس از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار تنها دوازده (۱۲) ثانیه وقت دارد حالت بگیرد، بستار سلاح را ببندد و هدف را فرا بخواند؛  
 ب) در صورت عدم رعایت این محدودیت زمانی جریمه‌هایی که در مقررات برای این خطا مشخص شده است اعمال می‌شود؛  
 پ) هرگاه تعداد ورزشکاران جوخه پنج (۵) نفر یا کمتر باشد، زمان آماده شدن باید به گونه‌ای افزایش یابد که ورزشکاری که ایستگاه ۵ را ترک می‌کند برای رسیدن به ایستگاه ۱ زمان کافی در اختیار داشته باشد؛  
 ت) رعایت مهلت آماده شدن باید در طول مرحله مقدماتی توسط داور کنترل شود. در مرحله نهایی، محدودیت مهلت آماده شدن باید توسط دستگاه زمانسنج الکترونیک کنترل شود (ر.ک به ماده ۹,۱۸,۲,۶) که مسئولیت مدیریت این دستگاه با یکی از داورها که از میان داورهای منصوب شده مسابقه انتخاب می‌شود خواهد بود (ر.ک به ماده ۹,۱۸,۲,۷ ب).

**۹,۸,۴ وقفه**

اگر راند تیراندازی به دلیل نقص فنی نا مرتبط با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، جوخه مجاز است پیش از از سرگیری ادامه راند مسابقه یک پرواز سالم از هریک از سه دستگاه ایستگاهی که توقف در آن حادث شد تماشا کند. اگر برای رفع نقص فنی سامانه توزیع و پرتاب هدف نیاز به راه اندازی مجدد این سامانه یا خاموش و روشن کردن آن باشد، ثبت نتایج باید از نقطه بعد از راه‌اندازی مجدد ادامه یابد و به هیچگونه اعتراضی مبنی بر توزیع نابرابر پروازها توجه نخواهد شد.

**۹,۸,۵ برد، زاویه و ارتفاع پروازها**

**۹,۸,۵,۱ جدول تنظیم دستگاهها**

هر دستگاه پرتاب هدف (تراپ ماشین) باید قبل از آغاز هر روز از مسابقه، مطابق یک (۱) جدول که برحسب قرعه از میان **جدولهای یک (۱) تا نه (۹)** انتخاب می‌شود، تحت نظارت ناظر فنی و ژوری تنظیم شود.

**۹,۸,۵,۲ برنامه‌های متداول برای تنظیمات در مسابقات تراپ**

**مسابقه دو (۲) روزه (۵۰ + ۷۵)**

روز دوم	روز اول	
هدف ۵۰	هدف ۷۵	
عوض شود ولی یکسان برای هر سه میدان	جدول (جدول متفاوت برای هر میدان)	۳ میدان
عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	جدول یکسان برای هر ۴ میدان	۴ میدان
روز دوم	روز اول	
هدف ۷۵	هدف ۵۰	
جدول متفاوت با روز اول و با یکدیگر برای هریک از ۳ میدان	جدول یکسان برای هر ۳ میدان	۳ میدان
جدول متفاوت با روز اول ولی یکسان برای هر ۴ میدان	عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	۴ میدان

روز سوم	روز دوم	روز اول	
هدف ۲۵	هدف ۵۰	هدف ۵۰	
جدول متفاوت با روز اول و متفاوت بایکدیگر برای ۳ میدان		جدول یکسان برای هر ۳ میدان	۳ میدان
یا			
عوض شود ولی یکسان برای هر ۳ میدان	عوض شود ولی یکسان برای هر ۳ میدان	جدول یکسان برای هر ۳ میدان	۳ میدان
عوض شود ولی یکسان برای هر ۴ میدان	عوض شود ولی یکسان برای هر ۴ میدان	عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	۴ میدان
یا			
جدول متفاوت با دو روز اول ولی یکسان برای هر ۴ میدان	جدولهای متفاوت برای هر ۴ میدان	۴ میدان	
مسابقه سه (۳) روزه (۵۰ + ۲۵ + ۵۰)			
روز سوم	روز دوم	روز اول	
هدف ۵۰	هدف ۲۵	هدف ۵۰	
عوض شود، ولی یکسان برای هر ۳ میدان	جدول متفاوت برای ۳ میدان		۳ میدان
عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	عوض شود ولی یکسان برای هر ۴ میدان	جدول یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ جدول یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	۴ میدان
مسابقه سه (۳) روزه (۲۵ + ۵۰ + ۵۰)			
روز سوم	روز دوم	روز اول	
هدف ۵۰	هدف ۵۰	هدف ۲۵	
عوض شود ولی یکسان برای هر ۳ میدان	جدول متفاوت برای ۳ میدان		۳ میدان
عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	جدول یکسان برای هر ۴ میدان	۴ میدان
مسابقه دو (۲) یا سه (۳) روزه			
جدول متفاوت برای ۵ میدان			۵ میدان

اگر مسابقات مطابق جدولهای ویژه فوق طراحی نشود، باید به گونه‌ای برنامه‌ریزی کرد که هرگاه ممکن بود هر جوخه: (الف) در هر میدان مورد استفاده به دفعات مساوی تیراندازی کند؛

(ب) به یک جدول خاص به دفعات مساوی تیراندازی کند؛

(پ) هروقت ممکن بود تنظیمات تمرین غیر رسمی، رسمی، یا تمرین پیش از مسابقه باید متفاوت با تنظیمات مورد استفاده در مسابقه باشد؛  
 (ت) اگر کمیته برگزاری تصمیم بگیرد ماده تراپ را برای هریک از گروهها (آقایان، بانوان یا جوانان) تنها در یک (۱) میدان به صورت جداگانه برگزار کند، باید جدول را پس از اینکه هریک از ورزشکاران به پنجاه (۵۰) هدف شلیک کردند تغییر دهد (مگر در مسابقات مرحله نهایی جام جهانی).

#### ۹.۸.۵.۳ حدود پروازها

پروازها باید مطابق جدولهای انتخابی از میان **جدولهای ۱ تا ۹** و با محدودیت‌های زیر تنظیم شوند:

(الف) ارتفاع در فاصله ۱۰ متری: ۱/۵ الی ۳ متر با رواداری  $\pm 0.15$  متر؛

(ب) زاویه: حداکثر ۴۵ درجه به چپ یا راست؛

(پ) بُرد:  $1 \pm 76$  متر (از لبه جلویی سقف تراپخانه).

#### ۹.۸.۵.۴ مراحل تنظیم دستگاههای پرتاب هدف

هر دستگاه باید برای پرتاب هدف به شرح زیر تنظیم شود:

(الف) زاویه را روی صفر (۰) درجه یعنی وضعیت مستقیم رو به جلو قرار می‌دهیم؛

(ب) شدت تنش فنر و ارتفاع پرواز را در فاصله ده (۱۰) متری از لبه جلویی تراپخانه برای دستیابی به برد و ارتفاع مورد نظر تنظیم می‌کنیم؛

(پ) زاویه مورد نظر را نسبت به نقطه‌ای که مستقیماً بالای مرکز هر دستگاه روی سقف تراپخانه قرار دارد تنظیم می‌کنیم.

#### ۹.۸.۶ بازدید ژوری

##### ۹.۸.۶.۱ پروازهای آزمایشی

(الف) تراپ ماشین‌های هر میدان باید هر روز پیش از آغاز مسابقه تنظیم شوند. این تنظیمات باید توسط ژوری بازدید، تأیید و مهر و موم شوند؛

(ب) هر روز پیش از آغاز مسابقه و بعد از تنظیم تراپ ماشین‌ها و تأیید ژوری باید به ترتیب از هر دستگاه یک (۱) هدف به عنوان پرواز آزمایشی پرتاب شود؛

(پ) پروازهای آزمایشی می‌توانند مورد مشاهده ورزشکاران قرار گیرند؛

(ت) ورود کلیه ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیمها به تراپخانه بعد از بازرسی و تأیید تنظیمات توسط ژوری ممنوع است.

##### ۹.۸.۶.۲ پرواز نادرست

هر گاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید پرواز نادرست محسوب شود.

##### ۹.۸.۷ خودداری از شلیک به هدف

ورزشکار می‌تواند در شرایط زیر از شلیک به هدف خودداری کند:

(الف) اگر هدف بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشود؛

(ب) اگر ورزشکار به طور مشهود مورد مزاحمت قرار گیرد؛ یا

(پ) اگر داور بپذیرد که پرواز نادرست بوده است.

**فرایند اعتراض ورزشکار - ورزشکاری که از شلیک به هدف خودداری می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن بستار سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید تصمیم بگیرد.**

##### ۹.۸.۸ نبودهدف (NO TARGET)

۹.۸.۸.۱ هدفی نبودهدف خوانده می‌شود که مطابق این مقررات پرتاب نشده باشد:

(الف) تصمیم در مورد نبودهدف همواره با داور است؛

(ب) پروازی که توسط داور نبودهدف اعلام می‌شود، علی‌رغم «خورده» شدن یا نشدن باید حتماً از همان دستگاه تکرار شود، ولی اگر ورزشکار معتقد باشد

که هدف تکراری از یکی دیگر از دستگاههای همان گروه پرتاب شده است، دیگر حق ندارد آن را مردود کند؛

(پ) داور باید سعی کند نبودهدف را پیش از شلیک ورزشکار اعلام کند. ولی اگر داور حین یا بلافاصله پس از شلیک ورزشکار نبودهدف را اعلام کند، تصمیم

داور غالب است و پرواز صرف نظر از آنکه «خورده» یا «نخورده» باشد باید تکرار شود.

۹.۸.۸.۲ نبودهدف باید در موارد زیر اعلام شود، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد:

(الف) هدف شکسته یا نادرست پرتاب شود؛

(ب) هدفی پرتاب شود که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدفهای مورد استفاده در مسابقه یا تمرین پیش از مسابقه تفاوت داشته باشد؛

(پ) همزمان دو (۲) هدف پرتاب شود؛

(ت) هدف از دستگاہی که به گروهی دیگر تعلق دارد پرتاب شود؛

(ث) ورزشکاری خارج از نوبت شلیک کند؛

(ج) ورزشکار دیگری به همان هدف شلیک کند؛

(چ) داور متقاعد شود که ورزشکار پس از فراخواندن هدف توسط عاملی خارجی به وضوح مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

(ح) داور برای بار اول در راند جاری خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛

(خ) داور برای بار اول در راند جاری خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛

(د) داور به هر دلیل نتواند تصمیم بگیرد هدف «خورده» شد یا نشد (همواره در چنین شرایطی داور باید پیش از اعلام رأی با کمک داورهای خود مشورت کند)؛

(ذ) ورزشکار قبل از فراخواندن هدف بی اراده شلیک کند (با این حال اگر ورزشکار با تیر دوم خود به هدف شلیک کند، هر نتیجه‌ای به دست آید ثبت می‌شود)؛

همچنین باید به ورزشکار تذکر داده شود و در صورت بروز شرایط مشابه در همان راند برای بار دوم یا بیشتر هدف یا هدفها باید **نخورده** محسوب شوند.

(ر) اولین شلیک ورزشکار خطا برود و به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم نشود. در چنین شرایطی پرواز باید تکرار شود ولی

ورزشکار **نباید هدف را با تیر اول بزند** و حتماً باید با تیر دوم هدف را بزند. اگر ورزشکار هدف را با تیر اول بزند، هدف **نخورده** محسوب می‌شود.

**۹,۸,۸,۳** اگر ورزشکار شلیک نکرده باشد باید در موارد زیر **نبود** هدف اعلام شود:

(الف) هدف قبل از فراخواندن ورزشکار پرتاب شود؛

(ب) هدف بلافاصله بعد از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشود (رجوع به نکته)؛

(پ) مسیر پرواز هدف نادرست باشد (رجوع به نکته)؛

(ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود؛

(ث) ورزشکار به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول نشود و تیر دوم را هم شلیک نکند. ولی اگر ورزشکار تیر دوم خود را شلیک کند، نتیجه شلیک دوم ثبت می‌شود.

**نکته:** اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام **نبود** هدف نکند، و ادعای نادرست بودن پرواز تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از

مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

**۹,۸,۸,۴** هدفی **نخورده** محسوب می‌شود که:

(الف) در طول پرواز مورد اصابت قرار نگیرد؛

(ب) فقط از آن گرد بلند شود و هیچ تکه مشهودی از آن جدا نشود؛

(پ) ورزشکار به دلایل غیر قانونی به هدف سالمی که خود فراخوانده است شلیک نکند؛

(ت) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد بستر سلاح را باز کند یا ضامن را حرکت دهد؛

(ث) سلاح یا فشنگ ورزشکار برای بار سوم یا بیشتر دچار نقص فنی شود؛

(ج) تیر اول ورزشکار به خطا برود و موفق به شلیک تیر دوم هم نشود چون فراموش کرده است فشنگ دوم را در سلاح قرار دهد، قفل خشاب تفنگ ساچمه‌زن نیمه خودکار را آزاد کند یا در اثر لگد تیر اول، سلاح به ضامن برود؛

(چ) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است سلاح را از ضامن خارج کند یا سلاح را پر کند؛

(ح) ورزشکار مرتکب خطای زمان بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای زمان از داور اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹,۱۶,۳,۶)؛

(خ) ورزشکار مرتکب خطای پا بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای پا از داور اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹,۱۶,۳,۶).

**۹,۹** مقررات مسابقات تراپ دوتایی

**۹,۹,۱** اجرای یک راند تراپ دوتایی

الف) هریک از اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل لازم برای به پایان بردن یک راند کامل باید در یک ایستگاه تیراندازی مطابق ترتیبی که در برگه امتیاز مشخص شده است مستقر شود؛

ب) ورزشکار ششم باید در محدوده مشخص پشت ایستگاه ۱ (ایستگاه ۶) بایستد و آماده باشد تا بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اول به یک هدف دوتایی سالم و معلوم شدن نتیجه به سمت ایستگاه ۱ حرکت کند؛

پ) داور باید بعد از حصول اطمینان از تکمیل همه مراحل ابتدایی (کنترل نام و شماره ورزشکاران، استقرار و آمادگی کمک داورها، شلیک آزمایشی، تماشای پرواز و مانند آن) فرمان **START** بدهد.

#### ۹،۹،۲ شیوه

الف) بعد از اینکه ورزشکار اول برای شلیک آماده شد، باید سلاح را بلند کند، به شانه بگذارد و به وضوح هدفها را فراخواند، آنگاه هدف دوتایی باید بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب شود؛

ب) وقتی نتیجه شلیکها معلوم شد، ورزشکار دوم نیز باید به همین ترتیب عمل کند، و پس از او ورزشکار سوم و چهارم، الی آخر؛

پ) بعد از اینکه ورزشکار اول به یک هدف دوتایی سالم شلیک کرد باید آماده باشد تا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار مستقر در ایستگاه ۲ به یک هدف دوتایی سالم به طرف ایستگاه ۲ حرکت کند. مابقی ورزشکاران حاضر در جوخه نیز باید در ایستگاه خود به ترتیب از چپ به راست به همین روش حرکت کنند؛

ت) این ترتیب و توالی باید تا زمانی که هریک از ورزشکاران به تعداد مقرر هدفهای دوتایی شلیک کرده باشند ادامه یابد؛

ث) پس از شروع راند، هر ورزشکار تنها زمانی حق دارد بستار سلاح خود را ببندد که ورزشکار قبلی نوبت شلیک خود را تکمیل کرده باشد؛

ج) هیچ ورزشکاری پس از شلیک حق ترک ایستگاه خود را تا زمانی که ورزشکار سمت راست او به یک هدف دوتایی سالم شلیک کند و نتیجه ثبت شود ندارد، مگر وقتی که ورزشکار در ایستگاه ۵ تیراندازی کرده باشد که بلافاصله پس از تکمیل کار باید ضمن اینکه مراقب است هنگام عبور برای ورزشکارانی که در خط آتش مستقر هستند مزاحمتی ایجاد نکند به سمت ایستگاه ۶ حرکت کند؛

چ) کلیه سلاحها باید هنگام حرکت بین ایستگاههای ۱ تا ۵ باز، و هنگام حرکت از ایستگاه ۵ به ۶ و ۶ به ۱ باز و خالی باشد؛

ح) هر ورزشکاری که در ایستگاه ۶ فشنگ داخل سلاح خود بگذارد یک اخطار اولیه (کارت زرد) دریافت می کند و تکرار این عمل در همان راند موجب **اخراج** وی می شود؛

خ) ورزشکاری که در یک ایستگاه تیراندازی کرده است حق ندارد به نحوی به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند که باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

#### ۹،۹،۳ مهلت آماده شدن

الف) بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف دوتایی سالم شلیک و سپس سلاح خود را باز کرد و نتیجه ثبت شد، یا پس از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار تنها دوازده (۱۲) ثانیه وقت دارد حالت بگیرد، بستار سلاح را ببندد و هدفها را فرا بخواند؛

ب) در صورت عدم رعایت این محدودیت زمانی جریمههایی که در مقررات برای این خطا مشخص شده است اعمال می شود؛

پ) هرگاه تعداد ورزشکاران یک جوخه پنج (۵) نفر یا کمتر باشد، مهلت آماده شدن باید به گونه ای افزایش یابد که ورزشکاری که ایستگاه ۵ را ترک می کند برای رسیدن به ایستگاه ۱ زمان کافی در اختیار داشته باشد.

ت) داور باید رعایت مهلت آماده شدن در طول مرحله مقدماتی را کنترل کند.

#### ۹،۹،۴ وقفه

اگر راند تیراندازی به دلیل نقص فنی نا مرتبط با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، جوخه مجاز است پیش از از سرگیری ادامه راند مسابقه یک (۱) پرواز دوتایی سالم با هریک از سه طرح تماشا کند.

#### ۹،۹،۵ برد، زاویه و ارتفاع پروازها جدول تنظیمات تراپ دوتایی

هر تراپ ماشین باید هر روز قبل از شروع مسابقه مطابق جدول زیر تنظیم شود:

طرح	شماره دستگاه	زاویه * (درجه)	ارتفاع در ۱۰ متری (متر/۱۰ ±)	برد (متر ± ۱)
A	(۱) ۷	۵ چپ	۳ متر	۵۵ متر از لبه جلویی تراپخانه
	(۲) ۸	۰	۳/۵ متر	
B	(۲) ۸	۰	۳/۵ متر	
	(۳) ۹	۵ راست	۳ متر	
C	(۱) ۷	۵ چپ	۳ متر	
	(۳) ۹	۵ راست	۳ متر	

\*نکته: زاویه بین دستگاهها باید با رواداری یک (۱) درجه تنظیم شود. توزیع پروازها به شکل تصادفی است، ولی هر ورزشکار باید در طول راند در هر ایستگاه یک (۱) پرواز دوتایی با طرح A، یک (۱) پرواز دوتایی با طرح B و یک (۱) پرواز دوتایی با طرح C دریافت کند.

#### ۹,۹,۶ بازرسی ژوری

تراپ ماشین‌های هر میدان باید هر روز، پیش از آغاز مسابقه تنظیم شوند. این تنظیمات باید توسط ژوری بازرسی، تأیید و مهرموم شوند.

#### ۹,۹,۶,۱ پروازهای آزمایشی

الف) هر روز بعد از تنظیم تراپ ماشین‌ها و تأیید ژوری و پیش از اولین راند مسابقه، باید یک (۱) پرواز دوتایی با هر یک از سه طرح، یعنی یک (۱) پرواز با طرح A، یک (۱) پرواز با طرح B و یک (۱) پرواز با طرح C برای هر جوخه به طور آزمایشی پرتاب شود؛  
ب) پروازهای آزمایشی می‌توانند مورد مشاهده ورزشکاران قرار گیرند؛

پ) بعد از بازرسی و تأیید تنظیمات توسط ژوری، ورود کلیه ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیمها به تراپخانه ممنوع است (ر.ک به ماده ۹,۳)؛  
ت) هنگام برگزاری مسابقه و پس از زمان استراحت برنامه ریزی شده باید قبل از شروع مجدد تیراندازی یک (۱) پرواز دوتایی با هر یک از سه طرح، یعنی یک (۱) پرواز با طرح A، یک (۱) پرواز با طرح B و یک (۱) پرواز با طرح C به طور آزمایشی پرتاب شود؛

#### ۹,۹,۶,۲ پرواز نادرست

هرگاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید پرواز نادرست محسوب شود.

#### ۹,۹,۷ خودداری از شلیک به هدف دوتایی

ورزشکار می‌تواند در شرایط زیر از شلیک به هدف دوتایی خودداری کند:

الف) اگر هدفها بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشوند؛

ب) اگر داور بپذیرد که ورزشکار پس از فراخواندن هدف به طور مشهود مورد مزاحمت عامل خارجی قرار گرفته است؛

پ) اگر داور بپذیرد که هر یک از دو پرواز نادرست بوده است.

فرایند اعتراض ورزشکار - ورزشکاری که از شلیک به هدف خودداری می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن بستار سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید تصمیم بگیرد.

#### ۹,۹,۸ نبودهدف دوتایی

نبودهدف دوتایی زمانی اتفاق می‌افتد که یک یا هر دو هدف مطابق این مقررات پرتاب نشود:

الف) مسئولیت تشخیص نبودهدف همیشه با داور است؛

ب) هدف دوتایی‌ای که توسط داور نبودهدف اعلام می‌شود، علی‌رغم اینکه یک یا هر دو هدف «خورده» یا «نخورده» باشد، باید تکرار شود؛

پ) داور باید قبل از شلیک ورزشکار اقدام به اعلام نبودهدف کند. با این حال اگر داور درحین یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار فرمان نبودهدف بدهد، تصمیم داور غالب است و پرواز دوتایی باید صرف نظر از آنکه هدف «خورده» یا «نخورده» باشد تکرار شود.



## ۹,۹,۸,۱

**نبود هدف دوتایی** باید در شرایط زیر اعلام شود، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد:

(الف) هدف شکسته یا معیوب پرتاب شود؛

(ب) هدفی پرتاب شود که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدفهای مورد استفاده در مسابقه یا تمرین پیش از مسابقه تفاوت داشته باشد؛

(پ) فقط یک (۱) هدف پرتاب شود؛

(ت) هر دو هدف همزمان پرتاب نشوند؛

(ث) هدفها با هم برخورد کنند؛

(ج) تکه‌های یک (۱) هدف باعث شکستن هدف دیگر شود؛

(چ) شلیک اول هر دو هدف را بشکند؛

(ح) ورزشکاری خارج از نوبت شلیک کند؛

(خ) ورزشکار دیگری به همان هدف دوتایی شلیک کند؛

(د) هر دو تیر همزمان شلیک شوند؛ (ر.ک به ماده ۹,۱۱,۲ «تعداد دفعات مجاز نقص فنی»);

(ذ) داور متقاعد شود که ورزشکار پس از فراخواندن هدفها به وضوح توسط عاملی خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

(ر) داور برای بار اول در راند جاری خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛

(ز) داور برای بار اول در راند جاری خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛

(ژ) داور به هر دلیل نتواند تصمیم بگیرد هریک از هدفها خورده یا نخورده است. (همواره در چنین شرایطی داور باید پیش از اعلام رأی با کمک داورهای خود مشورت کند)؛

(س) اولین شلیک ورزشکار خطا برود و به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم نشود، در چنین شرایطی هدف اول **نخورده** محسوب می‌شود و پرواز دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه شلیک دوم تکرار شود.

## ۹,۹,۸,۲

اگر ورزشکار **هنوز شلیک نکرده باشد** باید در موارد زیر **نبود هدف دوتایی** اعلام شود:

(الف) هدفها قبل از فراخواندن ورزشکار پرتاب شوند؛

(ب) هدفها بلافاصله بعد از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشوند (رجوع به **نکته**)؛

(پ) مسیر پرواز هریک از هدفها نادرست باشد (رجوع به **نکته**)؛

(ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود؛

(ث) اگر ورزشکار به دلیل نقص فنی سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیراول نشود بدون توجه به شلیک یا عدم شلیک تیر دوم باید هدف دوتایی برای تعیین نتیجه هر دو هدف تکرار شود.

**نکته:** اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام «**نبود هدف**» نکند، و ادعای نادرست بودن پرواز تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک به هریک از هدفها مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

## ۹,۹,۸,۳

**هدفی نخورده خوانده می‌شود که:**

(الف) در طول پرواز **مورد اصابت قرار نگیرد**؛

(ب) فقط از آن گرد بلند شود و هیچ تکه قابل مشاهده‌ای از آن جدا نشود؛

(پ) ورزشکار به دلایل غیر قانونی به هدف دوتایی سالمی که خود فراخوانده است شلیک نکند، در این صورت **هر دو هدف نخورده** محسوب می‌شود؛

(ت) ورزشکار به دلایل غیر مجاز تیر دوم خود را شلیک نکند. در این حالت نتیجه شلیک اول هر چه باشد ثبت می‌شود و هدف دوم **نخورده** است؛

(ث) **تیراول** ورزشکار به **خطا برود** و موفق به شلیک تیر دوم هم نشود چون فراموش کرده است فشنگ دوم را در سلاح قرار دهد یا قفل خشاب تفنگ ساچمه‌زن نیمه خودکار را آزاد کند، یا در اثر لگد شلیک اول سلاح به ضامن رفته باشد **هر دو هدف نخورده** محسوب می‌شوند؛

(ج) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است سلاح را از ضامن در آورد یا آن را پر کند. **هر دو هدف نخورده** محسوب می‌شوند؛

چ) ورزشکار مرتکب خطای زمان بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای زمان از داور اخطار (کارت زرد) گرفته است. هردو هدف نخورده محسوب می‌شوند؛ (۹,۱۶,۳,۶)

ح) ورزشکار مرتکب خطای پا بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای پا از داور اخطار (کارت زرد) گرفته است. هردو هدف نخورده محسوب می‌شوند (۹,۱۶,۳,۶).

#### ۹,۹,۸,۴ شرایط اعلام نتیجه در صورت بروز نقص فنی

الف) ورزشکار به هدف اول شلیک می‌کند ولی بروز نقص فنی مجاز مانع از شلیک تیر دوم می‌شود. نتیجه شلیک اول هرچه باشد ثبت می‌شود و پرتاب دوتایی فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار می‌شود؛

ب) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول خود نشود و قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد بستار سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند. هردو هدف نخورده خواهد بود؛

پ) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم خود نشود و قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد بستار سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند. نتیجه شلیک اول هرچه باشد ثبت می‌شود و تیر دوم نخورده خواهد بود؛

ت) هنگام شلیک تیر اول، سلاح یا فشنگ ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر دچار نقص فنی شود. هردو تیر نخورده خواهد بود؛

ث) هنگام شلیک تیر دوم، سلاح یا فشنگ ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر دچار نقص فنی شود. امتیاز شلیک اول براساس نتیجه حاصله ثبت می‌شود و شلیک دوم نخورده خواهد بود.

#### ۹,۹,۸,۵ شرایط اعلام نتیجه در صورت شلیک غیرارادی

الف) اگر ورزشکار پیش از فراخواندن هدفها غیرارادی شلیک کند، داور باید ضمن اعلام نبودهدف به ورزشکار اخطار بدهد، ولی اگر این شرایط در همان راند برای مرتبه دوم یا بیشتر تکرار شود هردو تیر نخورده محسوب می‌شود؛

ب) شلیک غیرارادی بعد از فراخواندن هدفها، ولی قبل از پرتاب آنها اتفاق می‌افتد و ورزشکار تیر دوم خود را به سمت هدف شلیک می‌کند. در این حالت شلیک اول نخورده محسوب می‌شود ولی امتیاز شلیک دوم براساس نتیجه حاصله ثبت می‌شود. ورزشکار در طول یک راند فقط یک بار مجاز به ارتکاب به چنین خطایی است. اگر شرایط مشابه برای مرتبه دوم یا بیشتر اتفاق افتد هردو شلیک نخورده محسوب خواهد شد؛

پ) شلیک غیرارادی بعد از فراخواندن هدفها ولی قبل از پرتاب آنها اتفاق می‌افتد و ورزشکار تیر دوم خود را شلیک نمی‌کند. در این حالت شلیک اول نخورده محسوب می‌شود و پرواز دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار شود؛

ت) ورزشکار در طول یک راند فقط یک بار مجاز به ارتکاب به چنین خطایی است. اگر شرایط مشابه برای مرتبه دوم یا بیشتر تکرار شود هردو شلیک نخورده خواهد بود.

#### ۹,۹,۹ شلیک به زمین

ورزشکاری که به زمین شلیک کند باید از داور اخطار رسمی (کارت زرد) دریافت کند، و در صورت تکرار شلیک به زمین در همان راند، هردو هدف او بدون توجه به خورده یا نخورده شدن، نخورده محسوب می‌شود.

#### ۹,۱۰ مقررات مسابقات اسکیت

##### ۹,۱۰,۱ اجرای یک راند اسکیت

همه اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل مورد نیاز برای به پایان بردن یک راند کامل باید در میدان در محوطه‌ای نزدیک به ایستگاه یک (۱) تجمع کنند؛

بعد از تکمیل مراحل ابتدایی مانند کنترل نام و شماره ورزشکاران، استقرار کمک داورها، شلیک آزمایشی و تماشای پرواز آزمایشی، داور باید ضمن تسلط به همه امور، فرمان START بدهد.

شیوه ۹,۱۰,۲

**START** بعد از صدور فرمان

الف) ورزشکار اول باید وارد ایستگاه ۱ شود، سلاح را بایک (۱) فشنگ پر کند، «وضعیت آماده» بگیرد و هدف را فراخواند که این باعث پرتاب یک هدف سالم از خانه بلند پس از یک بازه زمانی متغیر بین صفر (۰) تا سه (۳) ثانیه می‌شود؛

توجه: اگر از سامانه پرتاب صوتی الکترونیکی استفاده می‌شود، باید این سامانه به نحوی ساخته شده باشد که به طور تصادفی یک تاخیر زمانی بین ۰/۲ ثانیه تا ۳ ثانیه بین فراخواندن و پرتاب هدف ایجاد کند؛

ب) بعد از مشخص شدن نتیجه شلیک اول، ورزشکار باید در ایستگاه باقی بماند، وضعیت آماده بگیرد، سلاح را با دو (۲) فشنگ پر کند، هدفها را فرا بخواند و به یک هدف دوتایی سالم شلیک کند؛

پ) بعد از اینکه نتیجه هردو شلیک مشخص شد، ورزشکار اول باید ایستگاه را ترک کند؛

ت) سپس ورزشکار دوم نیز باید به همین روال عمل کند، و بعد از او ورزشکار سوم و چهارم الی آخر، تا زمانی که همه اعضای جوخه، تیراندازی در ایستگاه ۱ را مطابق ترتیب مقرر تکمیل کنند؛

ث) آنگاه ورزشکار اول باید وارد ایستگاه ۲ شود و به تعداد مقرر هدف مطابق ترتیب و شیوه و زمان مقرر شلیک کند و پس از او سایر اعضای جوخه به ترتیب به همین منوال عمل کنند؛

ج) این چرخه تا زمانی که همه ورزشکاران در کلیه ایستگاهها به تعداد مقرر هدف شلیک کرده باشند به همین ترتیب ادامه می‌یابد؛

چ) هیچیک از ورزشکاران جوخه حق ندارند قبل از فرا رسیدن نوبت یا صدور فرمان شروع تیراندازی توسط داور یا پایان مراحل شلیک ورزشکار قبلی و خروج او از ایستگاه وارد ایستگاه شوند؛

ح) هیچ ورزشکاری که مراحل شلیک در یک ایستگاه را تکمیل کرده است تا زمانی که تیراندازی همه اعضای جوخه در آن ایستگاه تمام نشده باشد حق وارد شدن به ایستگاه بعدی را ندارد. حرکت ورزشکار به ایستگاه بعدی نباید باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

مراحل مسابقه ۹,۱۰,۳

مهلت آماده شدن ۹,۱۰,۳,۱

ورزشکاران باید در محدوده‌های زمانی زیر، هدفها را فراخوانند و به آنها شلیک کنند:

الف) بعد از صدور فرمان **START** توسط داور، یا پس از خروج ورزشکار قبلی از ایستگاه، ورزشکار بعدی باید ظرف مدت ده (۱۰) ثانیه وارد ایستگاه شود؛

ب) با هردو پا کاملاً درون محدوده ایستگاه بایستد، وضعیت آماده بگیرد، سپس سلاح را پر کند؛ و هدف (ها) را مطابق ترتیب مقرر ایستگاه فراخواند؛

پ) آنگاه ورزشکار باید در کوتاهترین زمان ممکن هدف تکی یا دوتایی بعدی را که قرار است از همان ایستگاه به آن شلیک کند فراخواند؛

ت) حداکثر مهلت مجاز برای فراخواندن هدفها طبق ترتیب مقرر هر ایستگاه، چه در راند های مقدماتی و چه در مرحله نهایی، سی (۳۰) ثانیه از لحظه ورود به ایستگاه است؛

ث) در راند های مقدماتی رعایت مهلت آماده شدن باید توسط داور کنترل شود. در تیر حذفی قبل و حین مرحله نهایی محدودیت مهلت آماده شدن باید با استفاده از دستگاه الکترونیک (رک به ماده ۹,۱۸,۲,۶) توسط داور منتخب کنترل شود.

۹،۱۰،۳،۳ ترتیب شلیک به هدفها در مرحله مقدماتی

برای هر هدف تنها یک (۱) تیر مجاز است.

ایستگاه	هدف	ترتیب
۱	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۲	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۳	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۴	تک	بالا
	تک	پایین
۵	تک	پایین
	دوتایی	پایین - بالا
۶	تک	پایین
	دوتایی	پایین - بالا
۷	دوتایی	پایین - بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۴	دوتایی	پایین - بالا
	دوتایی	پایین - بالا
۸	تک	بالا
	تک	پایین

۹،۱۰،۳،۳ نحوه خاص عملکرد در ایستگاه ۸

وقتی جوخه به ایستگاه ۸ می‌رسد، همه ورزشکاران باید به ترتیب نوبت تیراندازی، پشت سر داور که در فاصله پنج (۵) متری ایستگاه ۸ روی خطی فرضی که از مرکز ایستگاه ۴ و ایستگاه ۸ می‌گذرد ایستاده است، به خط شوند.

بعد از اعلام فرمان **START** توسط داور، هر ورزشکار باید به نوبت:

(الف) برای شلیک به هدف خانه بالا موضع بگیرد؛

(ب) سلاح را با فقط یک (۱) فشنگ پر کند؛

(پ) وضعیت آماده بگیرد؛

(ت) هدف را فراخواند؛

(ث) به هدف خانه بالا شلیک کند.

آنگاه در جهت حرکت عقربه‌های ساعت (به سمت راست، رو به نقطه تلاقی مسیر پرواز هدفها) بچرخد، و:

(الف) برای شلیک به هدف خانه پایین موضع بگیرد؛

(ب) سلاح را فقط با یک (۱) فشنگ پر کند؛

(پ) وضعیت آماده بگیرد؛

(ت) هدف را فراخواند؛

(ث) به هدف خانه پایین شلیک کند؛ و

ج) بعد از مشخص شدن نتیجه تیر آخر، ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به پشت صف ورزشکارانی که منتظر نوبت تیراندازی خود هستند برود. تک تک ورزشکاران باید به همین روش عمل کنند.

#### ۹.۱۰.۳.۴ ترتیب پرکردن سلاح

الف) در ایستگاه ۸ برای هردو هدف خانه بالا و پایین، سلاح باید تنها بایک (۱) فشنگ پر شود؛  
 ب) در ایستگاه ۴ که باید به دو (۲) هدف تک تیراندازی شود، قبل از فراخواندن هدف تک اول، سلاح باید با دو (۲) فشنگ پر شود؛  
 پ) اگر ورزشکار فراموش کند برای شلیک به هدفهای تک در ایستگاه ۴ که در آن به دو (۲) هدف جداگانه تیراندازی می شود در دومین لول سلاحش فشنگ بگذارد، آنگاه بعد از فراخواندن هدف یا شلیک به هدف اول به یاد بیاورد و اقدام به باز کردن سلاح برای پرکردن آن کند، یا جهت کسب اجازه از داور برای پر کردن سلاح دستش را بالا ببرد، هدف دوم **نخورده** محسوب می شود؛

ت) در صورت بروز وقفه در تیراندازی، ورزشکار باید بستار سلاح را باز، و مهمات را از آن خارج کند؛  
 ث) هیچ ورزشکاری نباید قبل از باز کردن بستار و تخلیه سلاح خود در ایستگاه بچرخد.

#### ۹.۱۰.۳.۵ پرواز های آزمایشی

اعضای جوخه مجازند در شرایط زیر یک پرواز سالم از هر یک از خانه های بالا و پایین تماشا کنند:  
 الف) از ایستگاه ۱ بلافاصله قبل از شروع اولین راند در هر روز از مسابقه؛  
 ب) اگر داور اعلام **نبود** هدف کند و به هدف تک نادرست یا به هردو هدف دوتایی نادرست شلیک نشده باشد، ورزشکار می تواند بعد از هر هدف یا پرواز نادرست، یک (۱) پرواز آزمایشی، یا بعد از هر دوتایی نادرست، یک (۱) پرواز دوتایی آزمایشی درخواست کند؛  
 پ) اگر راند مسابقه به دلیل بروز نقص فنی نامرتب با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، قبل از شروع مجدد راند باید به جوخه اجازه داده شود از هر دستگاه یک (۱) پرواز سالم تماشا کند.

#### ۹.۱۰.۳.۶ تمرین هدف گیری در میدانها

تمرین هدف گیری و تفنگ کشیدن در شرایط زیر مجاز است:  
 الف) بعد از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار مجاز است تنها در **ایستگاه ۱** (با رعایت مهلت مقرر) بعد از پرکردن سلاح و قبل از فراخواندن هدف یا هدفها، هم برای هدف تک و هم برای هدف دوتایی برای چند ثانیه تمرین هدف گیری کند و سلاح را تا شانه بالا ببرد؛  
 ب) سپس ورزشکار باید قبل از فراخواندن هدف یا هدفها وضعیت آماده بگیرد؛  
 پ) قبل از شروع راند ورزشکار حق ندارد در هیچ ایستگاه دیگری با سلاح یا بدون سلاح تمرین هدف گیری کند. اما در طول راند، ورزشکارانی که تیراندازی نمی کنند، به شرطی که برای سایر ورزشکاران یا داور مزاحمت ایجاد نکنند، می توانند از دستان خود برای دنبال کردن هدف هنگام تیراندازی ورزشکار دیگر استفاده کنند.

#### ۹.۱۰.۳.۷ برد و ارتفاع پروازها (ر.ک به مقررات فنی عمومی ۶.۴.۲۰.۲)

الف) دستگاههای پرتاب هدف اسکیت باید قبل از شروع مسابقه مطابق دستورالعمل موجود تنظیم شوند. (در شرایط آب و هوایی آرام هدفها باید مسیری معادل  $1 \pm 68$  متر را از سطح دیوار پشت ایستگاه ۱ یا ۷ طی کنند) این تنظیمات باید قبل از هر روز از مسابقه توسط ژوری بازرسی، تأیید و مهر و موم شوند؛  
 ب) ورود به خانه های اسکیت پس از کنترل و تأیید تنظیم ماشینها توسط ژوری برای ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیمها ممنوع است (ر.ک به ماده ۹.۳).

#### ۹.۱۰.۳.۸ پرواز نادرست

هرگاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید پرواز نادرست محسوب شود.

#### ۹.۱۰.۳.۹ وضعیت آماده

در لحظه فراخواندن، تا زمان نمایان شدن هدف یا هدفها، ورزشکار باید در **وضعیت آماده** بایستد، درحالی که:

الف) هردو پایش کاملاً داخل محدوده ایستگاه تیراندازی باشد؛

ب) سلاح را با هردو دست نگاه دارد؛

پ) قنداق سلاح با بدنش در تماس باشد؛

ت) لبه پایینی کفشک قنطاق سلاح، رو یا پایین تر از نوار شاخص ISSF قرار گیرد به گونه‌ای که برای داوری که جاگیری درست دارد به وضوح قابل رؤیت باشد.



#### ۹.۱۰.۴ نوار شاخص

برای کمک به داور در کنترل وضعیت نگاه داشتن سلاح، نوار شاخص رسمی ISSF باید به سطح بیرونی جلیقه (روپوش) تیراندازی به طور دائمی الصاق شود.

##### ۹.۱۰.۴.۱ نوار شاخص رسمی ISSF باید:

الف) دارای ۲۵۰ میلیمتر طول، ۳۰ میلیمتر عرض، رنگ زرد و حاشیه سیاه باشد و حامل نشان ISSF باشد؛  
ب) به صورت دائمی روی سمت مناسب جلیقه تیراندازی نصب شود.

##### ۹.۱۰.۴.۲ بازدید نوار شاخص

مسئولیت اطمینان یافتن از صحت محل الصاق نوار شاخص مطابق ماده ۹.۱۰.۴.۳ با خود ورزشکاران است. ژوری از اولین روز تمرین پیش از مسابقه به تمامی ورزشکاران خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ارائه می‌دهد، به شکلی که اگر ورزشکاران تمایل داشتند بتوانند تجهیزات خود را پیش از آغاز مسابقه کنترل کنند. برای اطمینان یافتن از اعمال مقررات ISSF، ژوری در طول مسابقه بازرسی سرزده و تصادفی انجام می‌دهد و هر ورزشکاری که از مقررات کوتاهی کرده باشد باید اخراج شود (ر.ک به ماده ۹.۴.۱.۱).

##### ۹.۱۰.۴.۳ محل صحیح نصب نوار شاخص باید به روش زیر مورد بازرسی قرار گیرد:

الف) همه جیبهای جلیقه تیراندازی باید خالی باشند؛  
ب) ورزشکار باید در حالی که دست راست را (برای تیراندازان راست دست) در زاویه قائمه در کنار بدن قرار داده، یعنی به شکلی که ساعد به صورت افقی و بازو به صورت عمودی قرار گرفته است، راست بایستد (با قامت افراشته). سپس درستی زاویه دست تیراندازی، با استفاده از ابزار مخصوص تثبیت می‌شود. (مطابق شکل)؛

پ) سپس عضو ژوری یک پرتو لیزر افقی را مماس بر لبه آرنج بر روی نوار شاخص نصب شده بر جلیقه ورزشکار می‌تاباند تا وضعیت انطباق آرنج و نوار شاخص را مشخص کند؛

ت) اگر تابش پرتو لیزر بر نیمه بالایی نوار شاخص یا بالاتر بیفتد محل نصب نوار شاخص قانونی است؛

ث) سپس باید لاک و مهر ISSF بر دو طرف نوار شاخص نصب شود؛

ج) لازم است محل نصب نوار شاخص غیر قانونی به درستی اصلاح شود و پیش از اجازه یافتن ورزشکار برای رقابت مورد بازدید مجدد قرار گیرد؛  
 چ) جلیقه تیراندازی باید به نحوی ساخته شود که در آن امکان استفاده از نوار، کش یا بند برای تنظیم اندازه وجود نداشته باشد.



#### ۹.۱۰.۵ خودداری از شلیک به هدف

ورزشکار می‌تواند در شرایط زیر از شلیک به هدف خودداری کند:

الف) هدف طی بازه زمانی مقرر پرتاب نشود؛

ب) در پرواز دوتایی، هدفها همزمان پرتاب نشوند؛

پ) داور بپذیرد که ورزشکار پس از فراخواندن هدف توسط عامل خارجی به وضوح مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

ت) داور بپذیرد که هدف به دلیل پرواز در مسیر غلط، نادرست است.

**فرایند اعتراض ورزشکار - ورزشکاری که از شلیک به هدف خودداری می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن بستار سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید رأی بدهد.**

#### ۹.۱۰.۶ نبودهدف

الف) نبودهدف به هدفی گفته می‌شود که مطابق این مقررات پرتاب نشده باشد؛

ب) تصمیم‌گیری در مورد نبودهدف همواره با داور است؛

پ) هدفی که توسط داور نبودهدف اعلام می‌شود باید همیشه بدون توجه به اینکه «خورده» یا «نخورده» است تکرار شود؛

ت) داور باید سعی کند قبل از شلیک ورزشکار اعلام نبودهدف کند. ولی اگر داور حین یا در سریع‌ترین زمان ممکن بعد از شلیک ورزشکار فرمان نبودهدف بدهد، تصمیم داور غالب است و هدف تکی یا دوتایی باید بدون توجه به اینکه «خورده» یا «نخورده» است تکرار شود.

#### ۹.۱۰.۶.۱ در شرایط زیر، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد باید نبودهدف اعلام شود:

الف) هدف شکسته پرتاب شود؛

ب) هدفی پرتاب شود که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدفهای مورد استفاده در مسابقه یا تمرین پیش از مسابقه تفاوت داشته باشد؛

پ) در پرواز تک، دو (۲) هدف پرتاب شود؛

ت) هدف از خانه غلط پرتاب شود؛

ث) وضعیت آماده ورزشکار نادرست باشد و تا آن لحظه درراند جاری بابت این خطا خطاری دریافت نکرده باشد؛

ج) داور برای بار اول در راند جاری خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛

چ) داور برای بار اول در راند جاری خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛

ح) داور متقاعد شود که ورزشکار بعد از فراخواندن هدف یا هدفها از سوی عامل خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

خ) داور به دلایلی نتواند در مورد **خورده**، **نخورده** یا **نبوده‌هدف** پرواز تک یا دوتایی تصمیم بگیرد. در چنین شرایطی داور قبل از اعلام رأی نهایی باید حتماً با کمک داور مشورت کند؛

د) سلاح یا فشنگ ورزشکار دچار نقص فنی مجاز شود؛

ذ) اگر شلیک غیر اداری قبل از فراخواندن هدف توسط ورزشکار انجام شود، داور باید به ورزشکار اخطار بدهد؛ ولی اگر وضعیت مشابهی برای مرتبه دوم یا بیشتر در یک راند بروز کند هدف یا هدفها باید **نخورده** محسوب شوند.

#### ۹.۱۰.۶.۲ در شرایط زیر، در صورتی که ورزشکار هنوز شلیک نکرده باشد باید **نبوده‌هدف اعلام شود**:

الف) هدف پیش از فراخواندن ورزشکار پرتاب شود؛

ب) هدف بعد از اتمام بازه زمانی سه (۳) ثانیه پرتاب شود؛

پ) مسیر پرواز هدف نادرست باشد؛

ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود.

#### ۹.۱۰.۶.۳ سایر مقررات **نبوده‌هدف** برای هدفهای دوتایی

در شرایط زیر هر دو هدف **نبوده‌هدف** اعلام می‌شوند و برای تعیین امتیاز هر دو هدف، هدف دوتایی تکرار می‌شود:

الف) هر یک از دو هدف نادرست باشد. (رجوع به نکته)؛

ب) در پرواز دوتایی، تنها یک هدف پرتاب شود؛

پ) تیر اول هر دو هدف را بشکند (هر ورزشکار دو (۲) مرتبه در هر ایستگاه مجاز به ارتکاب به این خطا است، در صورت تکرار شرایط مشابه برای بار سوم، هدف اول **خورده** و هدف دوم **نخورده** محسوب می‌شود)؛

ت) تکه های هدف اول، هدف دوم را بشکند؛

ث) هدفها با هم برخورد کنند؛

ج) ورزشکار به دلیل بروز نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول خود نشود؛

چ) هر دو تیر همزمان شلیک شوند.

**نکته:** اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام **نبوده‌هدف** نکند، و ادعای نادرست بودن پرواز تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک به هر یک از هدفها مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

#### ۹.۱۰.۷ تیراندازی خارج از نوبت

اگر ورزشکاری به صورت غیر عمدی خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجه شلیک یا شلیکهای او هر چه باشد ثبت می‌شود، یک اخطار رسمی (کارت زرد) هم دریافت می‌کند. تکرار تیراندازی خارج از نوبت در همان راند موجب **نخورده** محسوب شدن هدف یا هدفهای آن نوبت، و ارجاع مورد به ژوری می‌شود، که در این صورت ورزشکار ممکن است از مسابقه **اخراج** شود (کارت قرمز).

#### ۹.۱۰.۸ هدف **نخورده**

هدف یا هدفها در شرایط زیر **نخورده** محسوب می‌شوند:

الف) **خورده** نشود؛

ب) خارج از محدوده قانونی **خورده** شود؛

پ) فقط گرد از آن بلند شود و تکه قابل رؤیتی از آن شکسته نشود؛

ت) ورزشکار به دلایل غیر مجاز به هدف سالمی که خود فراخوانده است شلیک نکند؛

ث) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است سلاح را از ضامن خارج کند یا فشنگ درون آن بگذارد؛

ج) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ و قبل از بازدید و معاینه سلاح توسط داور بستر سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند؛

چ) ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر در یک راند دچار نقص فنی شود؛

ح) وضعیت آماده ورزشکار مطابق مقررات نباشد و قبلاً در همان راند اخطار (کارت زرد) دریافت کرده باشد (ر.ک به ماده ۹.۱۶.۳.۶)؛

خ) ورزشکار مرتکب خطای پا شود و قبلاً در همان راند بابت آن اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (ر.ک به ماده ۹.۱۶.۳.۶)؛



د) ورزشکار مرتکب خطای زمان شود و قبلاً در همان راند بابت آن اخطار (کارت زرد) گرفته باشد؛  
 ذ) در پروازهای تک، بعد از فراخواندن و قبل از نمایان شدن هدف شلیک غیرارادی انجام شود. ورزشکار باید اخطار (کارت زرد) دریافت کند. در شرایط شلیک غیر ارادی برای مرتبه دوم یا بیشتر در یک راند هدف باید «نخورده» محسوب شود.

#### ۹.۱۰.۹ سایر مقررات هدف نخورده برای پروازهای دوتایی

علاوه بر آنچه در بالا آمده است، مقررات زیر باید در مورد پروازهای دوتایی اعمال شود:  
 الف) اگر ورزشکار به دلایل غیر مجاز موفق نشود به اولین هدف هدف دوتایی‌ای که خود فراخوانده است شلیک کند، هر دو هدف نخورده محسوب می‌شوند؛  
 ب) اگر ورزشکار به دلایل غیر مجاز موفق نشود به هدف دوم هدف دوتایی‌ای که خود فراخوانده است شلیک کند، امتیاز هدف اول براساس نتیجه حاصله ثبت می‌شود و هدف دوم نخورده محسوب می‌شود؛  
 پ) اگر ورزشکار موفق به زدن هدف اول نشود ولی با همان شلیک تصادفاً هدف دوم را بشکند، هدف اول باید نخورده محسوب شود و پرواز دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. ورزشکار باید در دوتایی‌های تکراری به هر دو هدف شلیک کند؛  
 ت) اگر بعد از فراخواندن هدف دوتایی و قبل از نمایان شدن هدفها شلیک غیرارادی انجام شود، هدف اول باید نخورده محسوب شود و پرواز دوتایی فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. ورزشکار باید در دوتایی‌های تکراری به هر دو هدف شلیک کند؛  
 ث) در صورت تکرار شلیک غیرارادی برای مرتبه سوم یا بیشتر در همان راند، هر دو هدف نخورده محسوب می‌شوند و داور باید به ورزشکار اخطار رسمی (کارت زرد) بدهد؛

ج) اگر در پرواز دوتایی شلیک اول ورزشکار خطا برود و به دلیل بروز نقص فنی مجاز موفق به شلیک تیر دوم نشود، اولین هدف نخورده محسوب می‌شود و پرواز دوتایی فقط برای تعیین امتیاز هدف دوم تکرار می‌شود. در دوتایی‌های تکراری ورزشکار باید به هر دو هدف شلیک کند؛  
 چ) اگر در پرواز دوتایی ورزشکار هدف اول را بشکند ولی به دلیل بروز نقص فنی مجاز موفق به شلیک تیر دوم نشود، هدف اول خورده اعلام می‌شود و پرواز دوتایی فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار می‌شود. در دوتایی‌های تکراری ورزشکار باید به هر دو هدف شلیک کند؛  
 ح) اگر هدفهای دوتایی معمول به ترتیب معکوس مورد اصابت قرار گیرند، هر دو «نخورده» محسوب می‌شوند.

#### ۹.۱۱ برگزاری مسابقات

##### ۹.۱۱.۱ برنامه زمانبندی تیراندازی

الف) ورزشکاران و مسئولین تیمها باید در کمتر از دو (۲) ساعت بعد از پایان جلسه فنی که روز قبل از مسابقه برگزار می‌شود از زمان دقیق شروع مسابقه، زمانبندی میدانها و جایگاه تعیین شده درون جوخه مطلع شوند؛  
 ب) ورزشکاران و سرپرست تیمها باید تا ساعت ۱۸:۰۰ روز قبل از تمرین پیش از مسابقه از برنامه زمانبندی میدانها مطلع شوند؛  
 پ) اگر نیاز به تغییر هریک از برنامه‌های زمانبندی تیراندازی پیش آید، سرپرستهای تیمها باید بلافاصله به وسیله نصب برنامه جدید در تابلوی اعلانات اصلی و تابلوی امتیازات میدانهای اهداف پروازی، همچنین توزیع برنامه بین همه تیمهای شرکت کننده از این امر مطلع شوند.

##### ۹.۱۱.۲ جایگزینی ورزشکار

اگر ورزشکاری یک تیر در یک مسابقه شلیک کند و از مسابقه انصراف دهد امکان جایگزینی او وجود ندارد. این قانون شامل مسابقاتی که دارای قسمتهای مختلف هستند و طی چندین روز برگزار می‌گردند نیز می‌شود.

##### ۹.۱۱.۳ وقفه در برنامه‌ها

بعد از شروع مسابقه، رقابتها باید بدون وقفه و مطابق برنامه پیش برود، مگر در مواردی که مسائل مربوط به ایمنی، خرابی دستگاهها، نور نامناسب، وضعیت آب و هوایی حاد یا سایر وقفه‌های احتمالی کیفیت اجرای مسابقه را شدیداً تحت تأثیر قرار دهد؛  
 فقط مأمور ارشد میدان می‌تواند مسابقه را در شرایط بارش شدید باران یا بروز طوفان و رعد و برق با تأیید ژوری متوقف کند.

##### ۹.۱۱.۴ جوخه بندی

##### ۹.۱۱.۴.۱ ترکیب جوخه

جوخه باید از شش (۶) عضو تشکیل شود، مگر در مواردی که قرعه‌کشی اجازه تشکیل جوخه‌های کاملاً یکسان را ندهد. جوخه زیر پنج (۵) نفر مجاز نیست، مگر در مواردی که ورزشکاری پیش از شروع راند غایب اعلام شود، یا به دلایلی مجبور به ناتمام رها کردن راند شود.

**۹،۱۱،۴،۲ ورزشکار کمکی (جوخه پر کن)**

کمیته برگزاری مسابقات باید همیشه ورزشکاران واجد شرایطی را در دسترس داشته باشد که در صورت نیاز از ایشان به عنوان ورزشکار کمکی استفاده شود. (الف) اگر طبق قرعه کمتر از پنج (۵) نفر در یک جوخه قرار بگیرند، جا یا جاهای خالی باید با ورزشکاران کمکی با سطح مهارت مناسب پر شود؛ (ب) کمیته برگزاری می تواند با تأیید ناظر فنی، از ورزشکاران کمکی برای تکمیل جوخه‌ای که حتی ۵ ورزشکار دارد نیز استفاده کند؛ (پ) برای حفظ توالی، امتیازات این ورزشکاران کمکی باید به روش معمول در برگه امتیاز درج گردد، ولی نام و ملیت آنها نباید قید شود.

**۹،۱۱،۴،۳ قرعه کشی جوخه بندی**

(الف) قرعه کشی برای جوخه بندی مرحله مقدماتی باید به شکلی انجام شود که ورزشکاران هموطن در جوخه‌های مختلف پراکنده شوند، به گونه‌ای که بیش از یک (۱) ورزشکار از هر کشور در هیچ جوخه‌ای قرار نگیرد. (جز در مرحله نهایی جام جهانی یا در صورت نیاز در مسابقات المپیک)؛ (ب) تخصیص ورزشکاران به جوخه‌های مختلف و تعیین محل استقرار هر ورزشکار درون جوخه باید از طریق قرعه کشی و تحت نظارت ناظر فنی انجام گیرد. امکان انجام این امور توسط نرم افزار رایانه‌ای مخصوص نیز وجود دارد؛ (پ) تخصیص میدانها و تعیین نحوه توزیع راندها باید تحت نظارت ناظر فنی صورت گیرد.

**۹،۱۱،۴،۴ تغییرات در جوخه**

ژوری می تواند در راستای همکاری با کمیته برگزاری و با تأیید ناظر فنی تغییراتی را منحصراً جهت حصول اطمینان از برآورده شدن ضروریات قرعه کشی (۹،۱۱،۴،۳) در قرعه جوخه‌ها اعمال کند.

**۹،۱۱،۴،۵ ترتیب تیراندازی**

کمیته برگزاری موظف است تحت نظارت ژوری ترتیب تیراندازی جوخه‌ها، همچنین ترتیب تیراندازی درون هر جوخه را روزانه تغییر دهد. این امر یا با معکوس کردن ترتیب تیراندازی جوخه‌ها و ورزشکاران درون آنها، یا با شکستن ترکیب جوخه با موافقت ژوری امکان پذیر است. در شرایطی که مسابقه تنها در یک روز برگزار می شود، ترتیب تیراندازی در جوخه نیز می تواند با اجازه ژوری از راندها به راند دیگر تغییر کند.

**۹،۱۲ نقص فنی****۹،۱۲،۱ تعریف نقص فنی**

عدم توانایی سلاحی که به درستی پر شده است در شلیک مهمات بعد از کشیده شدن ماشه (خرابی مکانیکی یا گل کردن)، ناتوانی یک فشنگ در تخلیه کلیه محتویاتش بعد از سوزن خوردن چاشنی (گل کردن)، یا شلیک همزمان دو فشنگ که با یک بار کشیدن ماشه، یا در اثر عملکرد ناخواسته هر دو ماشه در اسلحه دو ماشه اتفاق افتد، نقص فنی خوانده می شود.

**۹،۱۲،۲ تعداد دفعات مجاز بروز نقص فنی**

بروز دو (۲) مرتبه نقص فنی برای هر ورزشکار در هر راند، صرف نظر از تعویض یا عدم تعویض سلاح یا مهمات مجاز است. (الف) بعد از دومین مورد نقص فنی، تمام پروازهای سالمی که در نوبت شلیک آنها نقصهای فنی بعدی بروز کند، علی‌رغم اقدام یا عدم اقدام ورزشکار به شلیک، **نخورده** محسوب می شوند؛

(ب) اگر بعد از بروز نقص فنی، داور با ورزشکار در مورد نیاز سلاح به تعمیر موافق باشد، آنگاه می توان مطابق مقررات «تفنگهای ساچمه زن از کار افتاده» عمل کرد (ر.ک به ماده ۹،۱۲،۶).

**۹،۱۲،۳ انتخاب لول**

وقتی ورزشکاری با سلاح دولول تیراندازی می کند، فرض بر این است که لول پایین سلاح او اول شلیک می کند (یا در اسلحه دولول کنار هم، لول سمت راست)، مگر اینکه ورزشکار قبل از شروع هر راند به داور اطلاع بدهد که قصد دیگری دارد.

**۹،۱۲،۴ مراحل اجرایی هنگام بروز نقص فنی**

تصمیم گیری در مورد نقص فنی سلاح یا فشنگ باید توسط داور انجام شود.

۹،۱۲،۴،۱ اگر به هر دلیلی سلاح ورزشکار شلیک نکند، ورزشکار موظف است:

الف) سر سلاح را رو به محوطه پرواز هدف نگاه دارد؛

ب) بستار سلاح را باز نکند؛

پ) به ضامن دست نزند؛

ت) اگر از او خواسته شد، با رعایت کلیه موارد ایمنی، سلاح را برای معاینه به دست داور بدهد؛

ث) به پرسشهای داور پاسخ دهد.

**توجه:** مسئولیت بررسی سلاح پس از آنکه داور آن را پس داد با ورزشکار است.

**۹,۱۲,۴,۲** موارد زیر نقص فنی محسوب نمی شوند:

الف) دستکاری ناشیانه مکانیزم سلاح توسط خود ورزشکار؛

ب) قراردادن فشنگ در جان لول مورد نظر؛ یا

پ) هراشکالی که توسط خود ورزشکار ایجاد شده باشد.

**۹,۱۲,۴,۳** نقص فنی مهمات (گل کردن)

تصمیم در مورد نقص فنی مهمات باید توسط داور گرفته شود. موارد زیر اگر اثر ضربه سوزن سلاح به وضوح روی چاشنی فشنگ مشهود باشد، نقص فنی مهمات محسوب می شود:

الف) خرج فشنگ مشتعل نشده باشد؛

ب) فقط چاشنی عمل کرده باشد؛

پ) خرج در فشنگ موجود نباشد؛

ت) بخشی از قطعات و محتویات فشنگ در لول جا بماند.

استفاده از مهمات با کالیبر و سایز نادرست نباید نقص فنی مهمات محسوب شود. (قراردادن فشنگ گیج ۲۰ یا ۱۶ در سلاح گیج ۱۲ خطرناک است و می تواند ورزشکار را به دلیل استفاده نا ایمن از سلاح در معرض جریمه قرار دهد).

**۹,۱۲,۵** نحوه عملکرد بعد از اعلام نقص فنی

**۹,۱۲,۵,۱** اگر داور تشخیص دهد ورزشکار مقصر خرابی سلاح یا نقص فنی سلاح یا مهمات نیست و امکان جایگزینی سریع سلاح وجود دارد، ورزشکار اجازه خواهد داشت از سلاح دیگری استفاده کند به شرطی که سلاح جایگزین ظرف مدت سه (۳) دقیقه بعد از اعلام خرابی سلاح تهیه شود. یا

**۹,۱۲,۵,۲** ورزشکار می تواند بعد از کسب اجازه از داور، جوخه را ترک کند و باقیمانده راندرا در زمانی دیگر که باید توسط سرداور تعیین شود به پایان رساند.

**۹,۱۲,۶** تفنگهای ساچمه زن از کار افتاده

داور باید در مورد از کار افتادگی اسلحه تصمیم گیری کند.

در شرایط زیر، سلاح از کار افتاده محسوب می شود:

الف) قادر به شلیک کردن نباشد؛

ب) ورزشکاری که تا آن هنگام دو (۲) بار در طول راند جاری دچار نقص فنی سلاح یا مهمات شده باشد از داور برای جایگزین کردن سلاح کسب اجازه کند؛

پ) به دلیل اشکال مکانیکی قادر به پراندن پوکه نباشد؛

ت) یا به هر دلیل دیگری که باعث غیرقابل استفاده شدن سلاح شود.

**۹,۱۲,۷** نحوه عملکرد برای تکمیل راند ترمیمی

**۹,۱۲,۷,۱** تراز

بعد از تعیین زمان و میدانی دیگر با جدول پرواز مشابه، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و هر سه (۳) پرواز آن گروه دستگاه را تماشا کند، پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود، مطابق شیوه معمول تیراندازی کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاهها ادامه دهد.

**۹,۱۲,۷,۲** تراز دو تایی

بعد از تعیین زمان و میدانی دیگر، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و اجازه یابد یک پرواز دوتایی سالم طرح "A" یک پرواز دوتایی سالم طرح "B" و یک پرواز دوتایی سالم طرح "C" تماشا کند که پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود و مطابق شیوه معمول به یک هدف دوتایی شلیک کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاهها ادامه دهد.

#### اسکیت ۹،۱۲،۷،۳

بعد از تعیین زمان و میدانی دیگر، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و اجازه یابد یک پرواز سالم بالا و یک پرواز سالم پایین تماشا کند که پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود و مطابق شیوه معمول به تعداد مقرر هدف شلیک کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاهها ادامه دهد.

#### تأیید امتیازاتراند ترمیمی ۹،۱۲،۸

داور باید از جمع صحیح امتیازات حاصله در راند ترمیمی و امتیازات نقل شده از راند ناتمام اولیه اطمینان حاصل کند و بعد از امضای ورزشکار و داور، برگه امتیاز را به اداره ن ز ارسال کند.

#### پوشاک و تجهیزات مسابقه ۹،۱۳

ر.ک به فصل ۶ مقررات فنی عمومی بخش ۶،۷

#### پوشاک ورزشکاران (ر.ک به مقررات فنی عمومی ۶،۲۰ آیین نامه پوشاک). ۹،۱۳،۱

الف) شلوار ورزشی و شلوار و بالاپوش (گرمکن) به طور یکسان برای آقایان و بانوان، و بالاپوشهای ورزشی مشابه یا کت و دامن برای بانوان مجاز است. شلوار جین آبی، جین و شلوارهای مشابه ممنوع است؛

ب) پوشیدن کفشهای پنجه باز یا پاشنه باز، صندل یا هرگونه پایپوش مشابه ممنوع است؛

پ) شلوار کوتاهی که لبه پایینی آن کمتر از ۱۵ سانتیمتر از کشکک زانو فاصله داشته باشد مجاز است؛

ت) پیراهن، تی شرت و بالاپوشهای مشابه با آستین کوتاه تر از ۱۰ سانتیمتر یا بدون آستین ممنوع است؛

ث) البسه تهیه شده از مواد استتار ممنوع است.

#### پسبند یا شماره شروع (بیب نامبر) ۹،۱۳،۲

پسبند یا شماره شروع باید مطابق دستورات زیر توسط همه ورزشکاران استفاده شود:

الف) متصل به پشت و بالاتر از کمر؛

ب) در تمامی مدت تمرین پیش از مسابقه و مسابقه؛

پ) در صورت استفاده نکردن از شماره شروع یا پسبند، ورزشکار مجاز به شروع یا ادامه مسابقه نیست؛

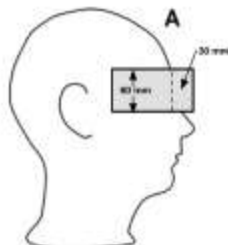
ت) شماره شروع یا پسبند باید شماره تخصیص یافته به ورزشکار را در درشت ترین اندازه ممکن نمایش دهد. ارتفاع اعداد نباید از ۲۰ میلیمتر کمتر باشد.

#### نام اختصاری المپیکی کشور ۹،۱۳،۳

حروف نام اختصاری المپیکی کشور مطبوع ورزشکار، نام فامیل و حرف اول نام وی باید به حروف لاتین پشت جلیقه تیراندازی در محدوده شانهها و بالاتر از شماره شروع یا پسبند به شکلی درج شود که حروف نام اختصاری کشور، وسط و بالا و نام ورزشکار زیر آن قرار گیرد. پرچم ملی کشور می تواند در سمت چپ نام اختصاری المپیکی قرار گیرد.

**۹،۱۳،۴ محدود کننده میدان دید**

محدود کننده میدان دید (یک یا دو طرف) متصل به کلاه، عینک، یا پیشانی بند به شرطی که عرض (ارتفاع) آن بیش از ۶۰ میلیمتر نباشد مجاز است. جلوآمدگی محدود کننده میدان دید فقط برای ورزشکاران اهداف پروازی (ماده ۹،۱۳،۴) مجاز است. محدود کننده میدان دید نباید از نمای کناری بیش از ۳۰ میلیمتر از مرکز پیشانی ورزشکار جلوتر باشد. جنس محدوده کننده میدان دید فقط باید از مواد پلاستیکی باشد. ورزشکاران مجازند از مانع دید مقابل چشم با عرض کمتر از ۳۰ میلیمتر استفاده کنند.

**۹،۱۴ فرایندهای نتایج، زمانبندی و امتیازدهی (ن ز ا)**

عضو ژوری که از سوی ISSF یا ناظر فنی منصوب می شود مسئول فرایندهای نتایج، زمانبندی و امتیاز دهی در همکاری با رئیس ژوری است.

**۹،۱۴،۱ اداره نتایج، زمانبندی و امتیازدهی (ن ز ا)**

وظایف این اداره قبل از مسابقه عبارت است از:

الف) آماده کردن برگه امتیاز برای هر جوخه؛

ب) اطمینان از آنکه برگه امتیاز صحیح همراه با جوخه مورد نظر در میدان مربوط به آن وجود دارد.

۹،۱۴،۱،۲ وظایف این اداره پس از هر راند عبارت است از:

الف) دریافت و بررسی جمع هدفهای «خورده» و تأیید نتایج؛

ب) ثبت امتیازات؛

پ) نصب فوری امتیازات اولیه در تابلوی اعلانات میدان؛

ت) اگر نتیجه ای به دلیل اعتراض قطعی نیست باید موقتاً کنار گذاشته شود و سایر امتیازات نصب شود.

۹،۱۴،۱،۳ وظایف این اداره در پایان هر روز مسابقه عبارت است از:

الف) جمع بندی امتیازات رسمی در کوتاه ترین زمان ممکن؛

ب) تهیه نتایج دقیق اولیه برای توزیع بین رسانه ها، سرپرستان تیمها، ژوری و ناظر فنی؛

پ) تهیه و انتشار فوری نتایج نهایی دقیق؛

ت) انتشار نتایج نهایی صحیح شامل نام خانوادگی کامل، نام کامل (بدون مخفف)، شماره پاسبند و نام اختصاری المپیکی کشور ورزشکار در اولین زمان ممکن

و پس از مهلت قانونی اعتراض؛

ث) کمیته برگزاری موظف است برگه امتیازهای میدانها را که نشان دهنده نتیجه همه هدفهایی است که به آنها شلیک شده است، حداقل برای ۱۲ ماه پس

از جمع بندی نتایج مسابقه نگهداری کند.

**۹،۱۴،۲ فرایند امتیازدهی**

امتیازدهی به طور رسمی در هر میدان و برای ۲۵ هدف در تراپ و اسکیت، و ۱۵ هدف دوتایی در تراپ انجام می شود:

الف) در تمامی مسابقات قهرمانی ISSF، امتیازات انفرادی باید در هر میدان توسط دو (۲) شخص مستقل که معمولاً کمک داور هستند ثبت شود؛

ب) یک نفر مسئول برگه امتیاز اصلی است؛

پ) نفر دوم مسئول ثبت امتیازات بر تابلوی دستی است، مگر آنکه در میدان از تابلوی امتیازات الکترونیکی استفاده شود که مدیریت آن با داور است.

#### ۹.۱۴.۳ تابلوهای امتیازات

##### ۹.۱۴.۳.۱ میدانهای دارای تابلوی امتیازات الکترونیکی

داور باید عملکرد تابلوی امتیازات الکترونیکی را کنترل کند و از ثبت صحیح امتیازات بدست آمده مطمئن شود.

۹.۱۴.۳.۲ دو نفر باید به عنوان کمک داور به ترتیب زیر تعیین شوند:

الف) نفر اول کنار خط آتش به عنوان کمک داور و مسئول برگه امتیاز اصلی مستقر می‌شود؛

ب) نفر دوم در سمت دیگر خط آتش به عنوان کمک داور مستقر می‌شود؛

پ) ممکن است از نفر سوم برای مدیریت برگه امتیاز اصلی استفاده شود که در این صورت دو نفر دیگر فقط به عنوان کمک داور انجام وظیفه می‌کنند.

##### ۹.۱۴.۳.۳ خطاهای آشکار تابلوی امتیازات

داور باید بلافاصله پس از مشاهده نتیجه نادرست روی تابلوی امتیازات تیراندازی را متوقف کند و با حداقل تاخیر، هر کاری که برای اصلاح آن لازم است انجام دهد. اگر امکان اصلاح وجود نداشته باشد اقدامات زیر باید انجام شود:

الف) نتایج تابلوی امتیازات تاجایی که تابلو از کار افتاده است بررسی و تأیید شود؛

ب) سپس در صورت امکان یک تابلوی امتیازات دستی جایگزین شود و امتیازات بدست آمده تا قبل از بروز اشکال به آن منتقل شود و ادامه راند دنبال شود؛

پ) اگر تابلوی امتیازات دستی وجود نداشته باشد، باید یک برگه امتیاز جداگانه آماده شود و امتیازات مورد تأیید در آن وارد شود و راند در حالی ادامه یابد که برگه امتیاز دوم توسط شخص واجد شرایطی که سرداور منصوب می‌کند واری و ثبت شود؛

ت) اگر مغایرتی بین دو برگه امتیاز مورد ذکر کشف شود باید امتیازات برگه‌ای که توسط شخص منصوب از طرف سرداور ثبت شده است غالب شود.

##### ۹.۱۴.۳.۴ میدانهای دارای تابلوی امتیازات دستی

سه نفر باید به شرح زیر به عنوان کمک داور منصوب شوند:

الف) نفر اول باید به عنوان کمک داور در سمت چپ یا راست خط آتش مستقر شود و مدیریت تابلوی امتیازات دستی را برعهده بگیرد؛

ب) نفر دوم باید در طرف مقابل نفر اول مستقر شود و به عنوان کمک داور عمل کند؛

پ) نفر سوم باید پشت خط آتش مستقر شود و علاوه بر پذیرش مسئولیت ثبت امتیازات در برگه امتیاز اصلی، کنترل صحت ثبت امتیازات روی تابلوی دستی را برعهده بگیرد؛

ت) هر ثبت کننده باید امتیازات را مستقلاً و تنها بر اساس تصمیم داور ثبت کند؛

ث) نتایج ثبت شده در تابلو و برگه امتیاز باید در پایان هر راند و قبل از تحویل برگه امتیاز رسمی به اداره «ن ز ا» با هم تطبیق داده شود و امتیازات صحیح در برگه امتیاز رسمی وارد شود؛

ج) در صورت بروز مغایرت باید امتیازات ثبت شده بر تابلوی دستی غالب شود.

##### ۹.۱۴.۴ تأیید امتیازات

وقتی راند به پایان می‌رسد و امتیازات انفرادی تطبیق داده شده و بلند خوانده می‌شود و مورد تأیید ورزشکاران قرار می‌گیرد، برگه امتیاز باید توسط یکایک ورزشکاران و داور امضا شود، مگر زمانی که ورزشکاری امتیازی که برایش ثبت شده است را نپذیرد و قصد اعتراض داشته باشد.

#### ۹.۱۴.۵ نتایج

##### ۹.۱۴.۵.۱ مواد انفرادی

برای هر ورزشکار باید نتایج هر راند به صورت خوانا در برگه امتیاز رسمی درج شود، و جمع کل امتیازات راندهای مرحله مقدماتی، مرحله نهایی و تیرحذفی‌ها باید ثبت شوند و نتایج به ترتیب نزولی مرتب شوند. (در وضعیت تساوی ر.ک به مواد ۹.۱۵.۱، ۱ و ۹.۱۸.۳، ۴).

##### ۹.۱۴.۵.۲ مواد تیمی

الف) امتیازات اعضای هر تیم باید ثبت شود و تعداد کل هدفهای زده شده توسط اعضای هر تیم در هر یک از راندهای مرحله مقدماتی باید محاسبه شود و امتیازات تیمی به ترتیب نزولی مرتب شود (در صورت تساوی ر.ک به ماده ۹.۱۵.۳)؛

ب) تیمی که یکی از اعضای آن اخراج شده است نباید رتبه‌بندی شود و در فهرست نتایج باید با علامت **DSQ** مشخص شود.

**۹،۱۵ تساوی و تیرحذفی****۹،۱۵،۱ مسابقات دارای مرحله نهایی**

در مسابقات المپیک که دارای مرحله نهایی هستند، در مورد تساویها مطابق مقررات زیر تصمیم گیری می شود:

**۹،۱۵،۱،۱ تساویهای قبل از مرحله نهایی**

الف) اگر امتیاز دو یا چند ورزشکار برای شرکت در مرحله نهایی برابر باشد، رتبه مرحله مقدماتی و جایگاه مرحله نهایی آنها باید بر اساس تیرحذفی مطابق مقررات برای تراپ و اسکیت (ر.ک به ماده ۹،۱۵،۵) انجام شود. نوبت شروع در تیر حذفی بر اساس ترتیب رتبه مرحله مقدماتی تعیین می شود (رتبه بالاتر اول شلیک می کند). در صورتی که تساوی با امتیاز کامل باشد یا شکستن تساوی با استفاده از مقررات پشماری ممکن نباشد، ترتیب تیراندازی در تیرحذفی با قرعه تعیین می شود؛

ب) در صورتی که بیش از یک تیرحذفی لازم باشد، در ابتدا تیر حذفی بر سر جایگاه بالاتر برگزار می شود؛

پ) اگر نتیجه تیرحذفی ورزشکاران برای حضور در مرحله نهایی برابر باشد، برای تعیین رتبه مرحله مقدماتی باید تیرحذفی را تا شکسته شدن تساوی ادامه دهند. رتبه ورزشکارانی که نتیجه تیرحذفی مساوی دارند ولی موفق به راهیابی به مرحله نهایی نشده اند (رتبه ۷ و پایین تر) باید با پشماری تعیین شود؛  
ت) هر ورزشکاری که در زمان رسمی شروع، در مکان مقرر، و آماده برای تیراندازی حاضر نباشد، نباید اجازه یابد در تیرحذفی شرکت کند و به طور خودکار و براساس امتیازات مرحله مقدماتی مقام پایین تری در تیرحذفی نصیب می شود (ر.ک به ماده ۹،۱۵،۱،۳)؛

ث) هرگاه ممکن باشد، تیرحذفی قبل از مرحله نهایی باید در میدانی به جز میدانی که قرار است مسابقه مرحله نهایی در آن برگزار شود انجام پذیرد؛

ج) در تیر حذفی قبل از مرحله نهایی، زمان آماده شدن باید توسط دستگاه زمانسنج الکترونیک (۹،۱۸،۲،۶) توسط داوری که از میان داورهای رسمی مسابقه انتخاب شده است پایش شود ( ۹،۱۸،۲،۷ ب).

**۹،۱۵،۱،۲ قانون پشماری**

برای تساوی شکنی به این روش، باید به شرح زیر عمل شود:

الف) امتیازات آخرین راند ۲۵ هدفی (۱۵ هدف دوتایی در تراپ دوتایی) و ورزشکاران باید با هم مطابقت داده شود. ورزشکاری که بیشترین امتیاز را در آن راند کسب کرده باشد، برنده است؛

ب) اگر تساوی پابرجا بماند، آنگاه باید امتیازات راند ماقبل آخر مطابقت داده شود، و اگر تساوی باز هم نشکست، راند قبل از آن و همینطور الی آخر؛

پ) اگر نتایج همه راندها به همین شکل مساوی باشد، تساوی شکنی باید به روش «پیش شماری» از اولین هدف راند آخر (و در صورت نیاز راند قبل از آن، الی آخر) تا وقتی که به اولین «صفر» (۰) برسیم انجام شود. ورزشکاری که بیشترین امتیاز متوالی قبل از اولین «صفر» (۰) را کسب کرده باشد، مقام بالاتر را به دست می آورد.

**۹،۱۵،۱،۳ تعیین مقام**

مقامهای هفتم (۷) و پایین تر بین ورزشکارانی که امتیاز انفرادی مساوی دارند با تیرحذفی تعیین نمی شود؛ این مقامها باید براساس قانون «پشماری» مشخص شود. در وضعیت تساوی مطلق، رتبه مشترک به ورزشکاران برابر داده می شود، و نام آنها بر اساس ترتیب الفبایی نام خانوادگی فهرست می شود.

**۹،۱۵،۲ مسابقات بدون مرحله نهایی****۹،۱۵،۲،۱ تساویهای انفرادی**

تساوی در گروهها و ماده های غیر المپیک و سایر مسابقات بدون مرحله نهایی به ترتیب زیر شکسته می شود:

**۹،۱۵،۲،۲ تساوی با امتیاز کامل**

چنین تساویهایی شکسته نمی شوند و همه ورزشکارانی که امتیاز کامل کسب کرده اند مشترکاً مقام اول را به دست می آورند و نام آنها (نام خانوادگی) باید به ترتیب الفبای لاتین درج شود. مقامهای بعدی باید به ترتیب معمول مرتب شوند.

**۹،۱۵،۲،۳ تساوی بر سر سه (۳) مقام اول**

این تساویها باید با تیرحذفی شکسته شود:

الف) ترتیب استقرار ورزشکاران براساس امتیاز مرحله مقدماتی تعیین می شود (ورزشکاری که بالاترین امتیاز را دارد اول تیراندازی می کند)؛

ب) وقتی امتیاز چند ورزشکار برای احراز بیش از یک مقام به تساوی کشیده شود، مثلاً کار دو (۲) نفر بر سر مقام دوم (جایگاه ۱ و ۲) و دو (۲) نفر دیگر بر سر مقام پنجم (جایگاه ۳ و ۴) به تساوی بکشد، همه آنها در یک میدان برای تعیین مقام انفرادی تیرحذفی شلیک می‌کنند؛ (مثال اشتباه است و تقاضای بررسی شده است)

پ) تساوی بر سر پایین ترین مقام باید اول از همه شکسته شود، سپس تساوی بر سر مقام بالاتر از آن و همینطور الی آخر تا وقتی که همه تساویها شکسته شود و مقام تمام ورزشکاران دارای امتیاز مساوی براساس امتیازات کسب شده در تیرحذفی تعیین شود.

**تساوی بر سر مقام چهارم (۴) و پایین تر ۹,۱۵,۲,۴**

مقام ورزشکاران دارای امتیاز مساوی از جایگاه چهارم (۴) و پایین تر که با تیرحذفی تعیین نمی‌شود باید بر اساس قانون «پسشماری» مشخص شود.

**تساوی تیمی ۹,۱۵,۳**

اگر دو (۲) یا چند تیم امتیاز برابر داشته باشند، مقام آنها براساس مجموع امتیازات کل ورزشکاران هر تیم در راند آخر، یا در صورت پابرجا ماندن تساوی در راند ماقبل آخر، سپس راند قبل از آن الی آخر، تا هرجا که تساوی شکسته شود، تعیین می‌گردد. اگر تساوی شکسته نشود (مثلاً جمع امتیازات تمام اعضای تیمها در تمام راندها برابر باشد) باید تساوی بر اساس شمارش به عقب از مجموع آخرین هدف آخرین راند امتیازات ورزشکاران هر تیم (اگر لازم باشد هدف ماقبل آخر یا در صورت برابری راند ماقبل آخر و ...) تعیین تکلیف شود. تیمی که جمع امتیاز آخرین هدف ورزشکارانش پایین تر باشد، رتبه پایین تری خواهد داشت.

مثال :

Example:

TEAM 1

Shooter 1 XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX 22

Shooter 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXO 24

Shooter 3 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXXO 23

369 2nd

TEAM 2

Shooter 1 XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX 23

Shooter 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXX 24

Shooter 3 XXXXXXXOXXXXXXXXXXXXOXXO 22

369 1st

**تیر حذفی ۹,۱۵,۴**

**کلیات ۹,۱۵,۴,۱**

الف) اگر زمان تیرحذفی از قبل اعلام نشده باشد، ورزشکاران باید شخصاً یا از طریق سرپرست تیم ارتباط خود را با دفتر برگزاری مسابقه حفظ کنند تا هرگاه زمان تیرحذفی اعلام شد برای تیراندازی آماده باشند؛

ب) هر ورزشکاری که در زمان رسمی شروع، آماده برای تیراندازی در مکان مقرر حضور نداشته باشد، نباید اجازه یابد در تیرحذفی شرکت کند و به طور خودکار و براساس امتیازات مرحله مقدماتی مقام پایین تر تیرحذفی نصیبش می‌شود.

**تیرحذفی های قبل از مرحله نهایی ۹,۱۵,۴,۲**

تیرحذفی های قبل از مرحله نهایی باید با هدفهای معمولی انجام شود، مگر وقتی که از هدفهای پودری مشابه آنچه در مرحله مقدماتی به کار رفته است استفاده شود. در صورت امکان تیرحذفی قبل از مرحله نهایی باید حداکثر تا سی (۳۰) دقیقه بعد از پایان مرحله مقدماتی برگزار شود.

**تیرحذفی های حین مرحله نهایی ۹,۱۵,۴,۳**



تیرحذفی‌های حین مرحله نهایی باید مطابق مقررات تساوی شکنی راندهای نهایی در ماده ۹، ۱۸، ۳، ۴ برگزار شوند.

#### ۹، ۱۵، ۴، ۴ مهلت آماده شدن ورزشکار در تیرحذفی

بعد از اینکه داور فرمان **START** را اعلام کرد، یا بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف سالم شلیک کرد، ورزشکار باید ظرف مدت دوازده (۱۲) ثانیه از لحظه ورود به ایستگاه در تیر، یا پانزده (۱۵) ثانیه در اسکیت، وضعیت بگیرد، سلاح را بر کند و یک یا یک جفت هدف را فراخواند. باید برای کنترل زمان آماده شدن در تیرحذفی از دستگاه زمانسنج استفاده شود. در صورت رعایت نکردن این مهلت، جریمه‌هایی اعمال می‌شود.

#### ۹، ۱۵، ۵ فرایند تیرحذفی قبل از مرحله نهایی (تراپ و اسکیت)

##### ۹، ۱۵، ۵، ۱ ایمنی:

هیچ ورزشکاری حق ندارد تا زمانی که در ایستگاه مستقر و آماده شلیک نشده است در هیچ جای سلاح خود فشنگ بگذارد.

##### ۹، ۱۵، ۵، ۲ تراپ

الف) قبل از شروع تیرحذفی یک پرواز چپ و یک پرواز راست از هر یک از پنج (۵) ایستگاه پرتاب می‌شود. آنگاه همه ورزشکارانی که امتیاز برابر دارند به ترتیب مقام کسب شده در مرحله مقدماتی (ورزشکار صاحب بالاترین امتیاز، اول تیراندازی می‌کند) پشت ایستگاه ۱ به خط می‌شوند، سپس از ایستگاه ۱ شروع کرده و مطابق ترتیب زیر به هدفهای سالم شلیک می‌کنند تا همه تساویها شکسته شود: ایستگاه ۱ پرواز چپ، ایستگاه ۲ پرواز راست، ایستگاه ۳ پرواز چپ، ایستگاه ۴ پرواز راست، ایستگاه ۵ پرواز چپ، مجدداً ایستگاه ۱ ولی این بار پرواز راست، به همین ترتیب الی آخر؛

ب) ورزشکار اول باید با فرمان داور وارد ایستگاه شود، سلاح را بر کند، هدف را مطابق ترتیب فوق فرا بخواند؛

پ) برای هر هدف تنها یک (۱) تیر مجاز است؛ سلاح باید فقط با یک فشنگ پر شود؛ لول دوم نباید با هیچ پوکه خالی، فشنگ مصنوعی یا فشنگ واقعی پر شود. برای خطای اول ورزشکار اخطار (کارت زرد) می‌گیرد. برای خطای دوم یا بیش از آن هدف نخورده محسوب می‌شود؛

ت) بعد از تیراندازی، ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و پشت سر مابقی ورزشکارانی که منتظر نوبت شلیک خود هستند به صف بایستد؛

ث) همه ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ج) اگر پس از تیراندازی همه ورزشکاران در ایستگاه ۱ تساوی همچنان باقی بود، همگی باید به ایستگاه ۲ بروند و همین روند را تکرار کنند؛

چ) این روند تیراندازی ایستگاه به ایستگاه باید تا شکسته شدن همه تساویها ادامه یابد؛

ح) اگر ورزشکار به طور غیر عمدی خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجه شلیک وی ثبت می‌شود و به او یک اخطار رسمی (کارت زرد) داده می‌شود. برای هر بار تکرار این عمل باید هدف «نخورده» تلقی شود.

##### ۹، ۱۵، ۵، ۳ اسکیت

الف) قبل از شروع تیرحذفی، ورزشکار اول باید درست پشت ایستگاه ۴ بایستد و اجازه یابد یک (۱) پرواز دوتایی سالم تماشا کند؛

ب) ورزشکارانی که امتیاز مساوی کسب کرده‌اند به نوبت و به ترتیب مقام کسب شده در مرحله مقدماتی (ورزشکار صاحب بالاترین امتیاز، اول شلیک می‌کند) در ایستگاه ۴ تیراندازی می‌کنند؛

پ) بعد از صدور فرمان **START** توسط داور، اولین ورزشکار باید وارد ایستگاه شود، سلاح را بر کند و به یک هدف دوتایی معمول (بالا - پایین) شلیک کند. آنگاه ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به انتهای صف باقی ورزشکاران که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛

ت) همه ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ث) ورزشکار یا ورزشکارانی که بیشترین هدف را بعد از هر پرواز دوتایی از دست می‌دهند بازنده هستند و باید حذف شوند؛

ج) ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند به رقابت ادامه می‌دهند. ورزشکار اول مجدداً وارد ایستگاه می‌شود، سلاح را بر می‌کند و به یک پرواز دوتایی

معکوس (پایین - بالا) شلیک می‌کند. آنگاه ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به انتهای صف باقی ورزشکاران که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛

چ) همه ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ح) تا زمانی که همه تساویها شکسته نشوند، روند فوق به ترتیب قید شده، یعنی ابتدا شلیک به یک پرواز دوتایی معمول، و بعد به یک پرواز دوتایی معکوس ادامه می‌یابد تا تکلیف همه نتایج مشخص شود؛

خ) اگر ورزشکار به طور غیر عمدی خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجه شلیک وی ثبت می‌شود و به او یک اخطار رسمی (کارت زرد) داده می‌شود. برای هر بار تکرار این عمل باید هدف «نخورده» تلقی شود.

### ۹،۱۶ تخطی از مقررات

ژوری، سرداور و داور براساس سه (۳) گروه تخلفات در مورد تخطی از مقررات تصمیم می‌گیرند:

الف) آشکار - علنی؛

ب) فنی - خطاهای کوچک و ساده؛

پ) پنهان - خطاهای عمدی یا نقض شدید مقررات یا اصول ایمنی.

۹،۱۶،۱ مسئولیت بررسی کلیه گزارشات دریافتی و تعیین سطح جریمه اعمالی برای خطاهای گزارش شده با ژوری است، مگر در مورد جریمه‌هایی که به طور خودکار براساس این مقررات اعمال می‌شوند.

۹،۱۶،۲ وقتی هریک از کارتهای تخطی از مقررات نشان داده می‌شوند، باید با اعلام شفاهی متناسب با نوع خطا، **اخطار!** (کارت زرد)، **کسر!**

(کارت سبز) یا **اخراج!** (کارت قرمز) همراه باشد، به گونه‌ای که جای کوچک‌ترین شبهه‌ای در ارتباط با معنی نوع جریمه در ذهن شخص خاطی باقی نماند. نیازی نیست قبل از نشان دادن کارت کسر یا اخراج، به خاطی کارت اخطار نشان داده شده باشد.

### ۹،۱۶،۳ اخطار (کارت زرد)

#### ۹،۱۶،۳،۱ خطاهای آشکار

اگر برای اولین باریکی از خطاهای آشکار زیر سر بزند:

الف) تخطی از آیین‌نامه پوشاک؛

ب) ایجاد توقف غیر ضروری در تیراندازی؛

پ) دریافت مربیگری غیرمجاز حین مسابقه؛

ت) ورود غیرمجاز به محوطه مسابقه؛

ث) رفتار غیرورزشی؛

ج) نقض عمدی و ارادی روح مقررات؛

چ) هر حادثه دیگری که مستوجب اخطار باشد.

۹،۱۶،۳،۲ عضو ژوری، سرداور یا داور ضمن درج در برگه امتیاز مربوطه، ابتدا اخطار (کارت زرد) می‌دهند تا ورزشکار، مربی یا مسئولین تیم فرصت اصلاح رفتار خود را داشته باشند.

۹،۱۶،۳،۳ اگر شخص خاطی رفتار خود را طی مدت زمان معین اصلاح نکنند، جریمه‌هایی اعمال می‌شود.

۹،۱۶،۳،۴ اگر مربی یا سایر مسئولین تیم تخطی از مقررات را تکرار کنند، ژوری از شخص خاطی خواهد خواست که برای مابقی راند، محوطه اطراف میدان تیراندازی را ترک کند. ورزشکار نیز ممکن است جریمه شود.

#### ۹،۱۶،۳،۵ خطاهای فنی

اگر برای اولین بار در راند **خطاهای فنی** مانند موارد زیر سر بزند:

الف) خطای پا؛

ب) رعایت نکردن مهلت زمانی مجاز برای فراخواندن هدف؛

پ) در اسکیت، عدم تطابق وضعیت آماده ورزشکار با مقررات؛

ت) در اسکیت، جز در ایستگاه ۸، ورزشکار بین دو (۲) شلیک تکی در یک ایستگاه بستر سلاح را باز کند؛ یا

ث) نشانه روی یا تعقیب هدف با سلاح بدون شلیک کردن \_ هنگامی که هدف زود یا دیر رها شده باشد.

۹،۱۶،۳،۶ داور باید به ورزشکار خاطی اخطار (کارت زرد) بدهد و کارت را در برگه امتیاز مربوطه ثبت کند.

در صورت تکرار هریک از خطاهای ذکر شده در بالا برای مرتبه دوم یا بیشتر در یک راند، ورزشکار باید توسط داور و بر اساس مقررات فنی ویژه هر ماده (تراپ ۹،۸،۸،۴ و اسکیت ۹،۱۰،۳،۱۳) جریمه شود. جریمه باید قبل از ارسال برگه امتیاز رسمی به اداره ن ز ا در برگه امتیاز ثبت شود.

**نحوه عملکرد داور:** داور باید فرمان **STOP** بدهد؛ به ورزشکار جریمه را اطلاع دهد و **کارت سبز** را نشان دهد؛ تابلو را تنظیم کند و برای ادامه تیراندازی، به ورزشکار بعدی فرمان بدهد.

## کسر (کارت سبز) ۹,۱۶,۴

۹,۱۶,۴,۱ در صورت وقوع سایر خطاها، با رأی حداقل دو (۲) نفر از اعضای ژوری، امتیازها باید از همان راندی که خطا در آن اتفاق افتاده است کسر شوند. به ازای هرنوبت ارتکاب به موارد زیر باید یک (۱) امتیاز کسر شود:

الف) ایجاد مزاحمت برای ورزشکاری دیگر با رفتار غیر ورزشی؛

ب) حاضر نشدن یا عدم ارائه جایگزین مناسب هنگامی که از ورزشکار خواسته شده است به عنوان کمک داور فعالیت کند؛

پ) اگر از ورزشکار در مورد واقعهای توضیح خواسته شود و او هشیارانه و آگاهانه اطلاعات نادرست ارائه دهد؛

ت) اگر ورزشکار به موقع برای مرحله نهایی اعلام حضور نکند؛

ث) دستکاری تجهیزات میدان برای مرتبه دوم.

## راند ناتمام ۹,۱۶,۴,۲

در مواردی که ورزشکار بدون اجازه داور و قبل از اتمام راند میدان را ترک کند، باید تمام امتیازات باقی مانده آن راند با رأی حداکثر ژوری از او کسر شود.

## ورزشکار غایب ۹,۱۶,۴,۳

اگر ورزشکاری هنگام مطابقت نامها با برگه امتیاز در میدان حضور نداشته باشد، داور باید شماره پاسبند و نام او را سه (۳) مرتبه ظرف مدت یک (۱) دقیقه اعلام کند. اگر ورزشکار تا پایان یک دقیقه اعلام حضور نکند، داور باید او را غایب محسوب کند و نباید به او اجازه پیوستن به جوخه داده شود و تیراندازی باید بدون او شروع شود.

## راند ترمیمی برای ورزشکار غایب ۹,۱۶,۴,۴

الف) ورزشکاری که موقع شروع راند غایب بوده است، باید قبل از اینکه جوخه راند را به اتمام برساند خود را به سرداور معرفی کند و از او اجازه بخواهد که راند از دست رفته را تیراندازی کند. انجام ندادن این کار ممکن است باعث اخراج ورزشکار از مسابقه شود؛

ب) آنگاه ورزشکار اجازه خواهد یافت که راند غیبت خورده را در زمان و میدانی که توسط سرداور تعیین می شود تیراندازی کند. سه (۳) امتیاز از آخرین سه (۳) هدفی که در راند ترمیمی بزند کسر می شود. در صورت امکان بهتر است ورزشکار راند ترمیمی را در همان میدانی که مجبور به ترک آن شده است تیراندازی کند.

## شرایط استثنایی ۹,۱۶,۴,۵

اگر ورزشکاری دیر به مسابقه برسد یا نتواند قبل از اینکه جوخه راند را به پایان ببرد خود را به سرداور معرفی کند ولی بتواند ثابت کند دیرکرد او به دلایلی خارج از اختیار وی اتفاق افتاده است، ژوری باید در صورت امکان و بدون ایجاد هیچگونه تأخیر و تداخل با برنامه اصلی مسابقه به وی اجازه بدهد در مسابقه شرکت کند. در این شرایط سرداور زمان و مکان تیراندازی وی را تعیین می کند و هیچ جریمه ای نیز اعمال نمی شود.

## اخراج (کارت قرمز) ۹,۱۶,۵

۹,۱۶,۵,۱ برای نقض مقررات مربوط به مهمات، نوار شاخص اسکیت و اسلحه مطابق مواد ۹,۴,۱,۱ یا ۹,۴,۳,۲ پ اخراج (کارت قرمز) لازم است.

اخراج مطابق ماده ۹,۱۶,۵,۲ تنها با تصمیم اکثریت ژوری ممکن است. اخراج ورزشکار توسط ژوری با نشان دادن کارت قرمز که کلمه اخراج روی آن درج شده است انجام می شود. اگر ورزشکاری در هر مرحله (مقدماتی یا نهایی) از یک رویداد تیراندازی اخراج شود نتایج وی حذف خواهد شد و نام ورزشکار باید در آخر فهرست نتایج با ذکر دلیل اخراج درج شود.

۹,۱۶,۵,۲ در شرایط زیر امکان اخراج (کارت قرمز) ورزشکار یا منع مسئولین تیم یا مربی از حضور در میدانهای تیراندازی وجود دارد:

الف) کوتاهی جدی در موارد ایمنی و تخطی از مقررات ایمنی؛

ب) به دست گرفتن سلاح به روش خطرآفرین (تکرار شلیکهای تصادفی می تواند مشمول این بند باشد)؛

پ) به دست گرفتن سلاح پر بعد از صدور فرمان **STOP**؛

ت) تکرار حوادثی که قبلاً موجب دریافت اخطار یا کسر امتیاز شده باشد؛

ث) آزار عمدی تیمها یا مسئولین میدان؛

ج) سرپیچی مکرر ورزشکار از عمل به وظیفه کمک دآوری چرخشی؛

چ) خودداری عمدی از تیراندازی در راند ترمیمی راندی که در آن غایب بوده است؛

ح) دادن اطلاعات نادرست به صورت هشیارانه و آگاهانه جهت اختفای عمدی حقایق در موارد جدی و مهم؛

خ) در شرایطی که خطاها عامدانه پنهان شوند؛

#### ۹,۱۷ اعتراض و استیناف

##### ۹,۱۷,۱ مخالفت با تصمیم داور

##### ۹,۱۷,۱,۱ اقدامات ورزشکار

الف) اگر ورزشکاری با تصمیم داور در مورد پرواز خاصی مخالف باشد باید بلافاصله و قبل از اینکه ورزشکار بعدی شلیک کند دست خود را بالا ببرد و بگوید «اعتراض»؛

ب) آنگاه داور باید موقتاً تیراندازی را متوقف کند و بعد از شنیدن نظرات کمک داورها، تصمیم خود را اعلام کند. هیچگونه اعتراضی بعد از شلیک ورزشکار بعدی مسموع نخواهد بود (ر.ک به ماده ۹,۱۸,۶).

##### ۹,۱۷,۱,۲ اقدامات مسئول تیم

الف) اگر مسئول تیم از تصمیم نهایی داور جز در موارد خورده، نخورده، نبوده هدف یا پرواز نادرست رضایت نداشته باشد، نباید باعث توقف تیراندازی شود، ولی باید توجه داور را جلب کند تا روی برگه امتیاز علامتی بگذارد که نشان دهد ورزشکار ضمن معترض بودن، به تیراندازی در راند ادامه داده است؛

ب) ژوری باید به این اعتراض رسیدگی کند.

##### ۹,۱۷,۲ اعتراضات شفاهی

ورزشکارها یا مسئولین تیمها حق دارند نسبت به شرایط مسابقه یا تصمیم و عملکردی، فوراً و شفاهاً به یکی از مسئولین مسابقه (عضو ژوری، مأمور ارشد میدان، سرداور و غیره) اعتراض کنند.

##### ۹,۱۷,۲,۱ چنین اعتراضاتی ممکن است به دلیل موارد زیر انجام شود:

الف) به مقررات ISSF عمل نشود؛

ب) به برنامه مسابقه حاضر عمل نشود؛

پ) مخالفت با تصمیم یا عملکرد هر یک از مسئولین مسابقه یا اعضای ژوری؛

ت) ورزشکاری توسط ورزشکار دیگر، مسئولین مسابقه، تماشاچیان، اصحاب رسانه یا هر شخص دیگری مورد مزاحمت قرار گیرد.

نکته: فقط ورزشکار ذینفع حق دارد از داور در مورد خورده، نخورده، نبوده هدف، یا هدف نادرست تقاضای تجدیدنظر کند و این کار را باید مطابق آنچه در ماده ۹,۱۷,۱,۱ آمده است انجام دهد.

۹,۱۷,۲,۲ مسئولین مسابقه هنگام دریافت اعتراض شفاهی باید موضوع را بلافاصله مورد رسیدگی قرار دهند و فوراً نسبت به اصلاح وضعیت یا ارجاع مورد به ژوری جهت تصمیم گیری اقدام کنند. اگر قطعاً نیاز باشد می توان تیراندازی را موقتاً متوقف کرد.

##### ۹,۱۷,۳ اعتراضات کتبی

الف) اگر ورزشکارها یا مسئولین تیمها با تصمیم یا عملکردی که در پاسخ به اعتراض شفاهی اتخاذ شده است موافق نباشند می توانند اعتراض کتبی خود را رسماً به ژوری تسلیم کنند؛

ب) امکان اعتراض کتبی بدون سابقه اعتراض شفاهی نیز وجود دارد.

##### ۹,۱۷,۳,۱ مهلت اعتراض

هرگونه اعتراض کتبی باید ظرف مدت ده (۱۰) دقیقه بعد از پایان راندی که اتفاق مورد اعتراض در آن واقع شده است تسلیم شود. هزینه تسلیم اعتراض ۵۰ یورو است. اگر اعتراض رد شود هزینه اعتراض به کمیته برگزاری تعلق می گیرد، و اگر اعتراض پذیرفته شود هزینه باز پس داده می شود.

##### ۹,۱۷,۴ استیناف

جز در مورد احکام صادر شده توسط ژوری اعتراضات مرحله نهایی که امکان اعتراض به آنها وجود ندارد، در صورت مخالفت با تصمیم ژوری، امکان ارجاع مورد به هیأت استیناف وجود دارد.

##### ۹,۱۷,۴,۱ مهلت درخواست استیناف

درخواست استیناف باید به شکل مکتوب و حداکثر ظرف مدت بیست (۲۰) دقیقه بعد از اعلام نظر ژوری تسلیم شود. هزینه درخواست استیناف ۱۰۰ یورو است. اگر اعتراض رد شود هزینه اعتراض به کمیته برگزاری تعلق می‌گیرد، و اگر اعتراض پذیرفته شود هزینه باز پس داده می‌شود.

#### ۹,۱۷,۴,۲ حکم هیأت استیناف

حکم صادره توسط هیأت استیناف یا هیأت ژوری اعتراضات مرحله نهایی قطعی و غیر قابل برگشت است.

#### ۹,۱۸ مرحله نهایی رشته‌های المپیک اهداف پروازی

مرحله نهایی را می‌توان در میدانی جداگانه که به عنوان میدان مرحله نهایی تعیین شده و از آن در مرحله مقدماتی استفاده نشده است، یا در یکی از میدانهای که در مرحله مقدماتی مورد استفاده قرار گرفته است برگزار کرد.

#### ۹,۱۸,۱ ساختار مرحله نهایی

الف) در هریک از رشته‌های المپیک برای رسیدن به مرحله نهایی، ابتدا باید تیراندازی مطابق برنامه کامل مرحله مقدماتی (مواد ۳,۳,۲ و ۳,۳,۵ مقررات عمومی) تکمیل شود. شش (۶) ورزشکاری که بیشترین امتیاز را در مرحله مقدماتی به دست آورده‌اند به مرحله نهایی می‌رسند؛

ب) مرحله نهایی شامل شلیک فینالیستها به تعداد مشخصی هدف با «حذف مرحله‌ای» است که پس از شلیک همه آنها به تعداد معینی از هدف (۲۵، ۳۰ یا ۲۰ هدف بر حسب ماده مورد نظر) شروع می‌شود و تا مشخص شدن برنده مدال طلا و نقره ادامه می‌یابد؛

پ) امتیاز شروع همه فینالیستها در هریک از مراحل نهایی صفر است و امتیازات مرحله مقدماتی به مرحله نهایی منتقل نمی‌شود. امتیازات مرحله نهایی به صورت تراکمی محاسبه می‌شود.

#### ۹,۱۸,۲ نیازهای عمومی مرحله نهایی

#### ۹,۱۸,۲,۱ امکانات مرحله نهایی

باید میدانی با جایگاه بزرگ تماشاگران به عنوان میدان مرحله نهایی اهداف پروازی تعیین شود. میدان مرحله نهایی اهداف پروازی باید دارای محل مشخصی برای اعلام حضور باشد که در آن امکان معرفی ورزشکاران و بازرسی فشنگ وجود داشته باشد.

#### ۹,۱۸,۲,۲ زمان اعلام حضور

الف) ورزشکارانی که به مرحله نهایی رسیده‌اند، مربیشان، یا مسئول تیمشان، باید برای کنترل فشنگ حداکثر تا ۳۰ دقیقه قبل از زمان شروع مرحله نهایی در میدان مرحله نهایی حضور یابند. به جز در مسابقات المپیک که ورزشکاران باید رأساً ۳۰ دقیقه قبل در میدان حضور داشته باشند؛

ب) ورزشکاران باید حداکثر ۱۵ دقیقه قبل از زمان شروع مرحله نهایی در میدان مرحله نهایی حضور یابند. هیچ فشنگ دیگری نباید پس از آن به میدان مرحله نهایی آورده شود؛

پ) اگر ورزشکار به موقع یعنی ۱۵ دقیقه قبل از شروع مرحله نهایی اعلام حضور نکند و/یا فشنگهای خود را ۳۰ دقیقه قبل از شروع مرحله نهایی عرضه نکند، یک (۱) امتیاز از اولین هدف خورده او در مرحله نهایی کسر می‌شود؛

ت) هنگام اعلام حضور، ورزشکاران باید تجهیزات، لباس مسابقه و یونیفرم تیم ملی مطبوعشان را که باید در مراسم اهدای جوایز به تن کنند همراه داشته باشند. ژوری باید حضور همه ورزشکاران مرحله نهایی و درج صحیح نام و ملیت آنها در سامانه و تابلوی نتایج را تأیید کند. ژوری باید بعد از اعلام حضور ورزشکارها در سریع‌ترین زمان ممکن کنترل فشنگ و تجهیزات را انجام دهد؛

ث) فینالیستی که تا زمان شروع مراسم معارفه اعلام حضور نکند، حق رقابت نخواهد داشت و مقام آخر مرحله نهایی را کسب می‌کند.

#### ۹,۱۸,۲,۳ زمان شروع

زمان شروع مرحله نهایی وقتی است که فرمان **READY** برای شلیک اولین تیر مسابقه داده شود.

#### ۹,۱۸,۲,۴ ایستگاه شروع و شماره پسبند

برای مرحله نهایی پسندهای جدید (۱-۶) صادر می‌شود. ایستگاه شروع در مرحله نهایی بر اساس رتبه مرحله مقدماتی است. پسندها شماره یک (۱) به ورزشکاری که بالاترین رتبه را در مرحله مقدماتی دارد تعلق می‌گیرد. در تیرحذفی‌های مدال در مرحله نهایی ورزشکاران باید به ترتیب شماره پسندها تیراندازی کنند (پایین‌ترین شماره اول شلیک می‌کند).

#### ۹,۱۸,۲,۵ شلیک آزمایشی و نمایش پروازها

قبل از شروع مرحله نهایی پروازها باید نمایش داده شوند و ورزشکاران اجازه یابند شلیک آزمایشی انجام دهند.

## ۹،۱۸،۲،۶ وسایل ویژه

میدان مرحله نهایی باید مجهز به یک سامانه صوتی برای استفاده گوینده، صدلی برای اعضای ژوری و مربیان هریک از ورزشکاران مرحله نهایی، تابلوی الکترونیکی رنگی امتیازات (رک راهنمای ISSF برای برگزارکنندگان در مورد جزئیات نیازمندی‌ها) و یک سامانه زمانسنج الکترونیک برای کنترل مهلت آماده شدن باشد.

۹،۱۸،۲،۷ مسئولین مرحله نهایی - اجرا و نظارت بر مرحله نهایی باید توسط مسئولین زیر انجام شود:

الف) **داور**. یک داور باتجربه دارای پروانه داوری ISSF باید مرحله نهایی را قضاوت کند؛

ب) **کمک داورها و داور سامانه زمانسنج**. دو داور باید به عنوان کمک داور منصوب شوند تا به داور میدان یاری رسانند. یک داور باید به امر مدیریت دستگاه زمانسنج الکترونیک گمارده شود. همه داورها باید از میان داورهای منتخب فعال در مسابقه برگزیده شوند؛

پ) **ژوری مسئول مسابقه**. ژوری مسئول مسابقه باید بر نحوه اجرای مرحله نهایی نظارت کند. یک (۱) عضو ژوری باید به عنوان ژوری مسئول مسابقه تعیین شود؛

ت) **ژوری اعتراضات مرحله نهایی**. یک (۱) عضو هیأت استیناف، ژوری مسئول مسابقه و یک (۱) عضو دیگر ژوری که توسط ناظر فنی و رئیس ژوری تعیین می‌شود، باید به همه اعتراضات احتمالی در طول مرحله نهایی رسیدگی کنند؛

ث) **مأمور فنی**. تأمین کننده رسمی نتایج، یک مأمور فنی برای تهیه و کاربری سامانه ثبت امتیازات و نمایش تصویری نتایج منصوب می‌کند. در صورت بروز مشکلات فنی که ممکن است اجرای مرحله نهایی را تحت تأثیر قرار دهد، مأمور فنی مستقیماً با ژوری مسئول مسابقه و داور در تماس خواهد بود تا تصمیمات لازم به سرعت اتخاذ شود؛

ج) **گوینده**. یکی از مسئولین مسابقه باید توسط کمیته برگزاری به امر معرفی ورزشکاران مرحله نهایی، اعلام نتایج و اطلاع رسانی به تماشاچیان گمارده شود؛

چ) **تکنیسین صدا**. یک مقام فنی رسمی مسئول عملکرد سامانه صدا و موسیقی در طول مسابقه خواهد بود.

## ۹،۱۸،۲،۸ تهیه کنندگان مرحله نهایی و موسیقی

در برگزاری مرحله نهایی باید از رنگ، موسیقی، اعلانات، گزارشات، طراحی صحنه و فرامین مأمور ارشد میدان، در یک مجموعه کامل نمایشی - ورزشی که ورزشکاران و توانایی رقابتی آنها را با حداکثر جذابیت و هیجان به تماشاچیان حاضر و بینندگان تلویزیونی ارائه می‌دهد استفاده شود.

## ۹،۱۸،۳ فرایند برگزاری مسابقه

مرحله نهایی بر اساس این فرایند اجرا می‌شود. مقررات فنی هر ماده نیز در مرحله نهایی اجرا خواهد شد مگر اینکه در ماده ۹،۱۸ به نحو دیگری گفته شده باشد.

## ۹،۱۸،۳،۱ تراپ

فینالیستها به هر هدف یک تیر شلیک می‌کنند (رک به ماده ۹،۱۵،۵،۲ پ). فینالیستها ایستگاههای ۱-۲-۳-۴-۵-۶ را به ترتیب شماره پسبند (۹،۱۸،۲،۳) پایین ترین شماره پسبند در ایستگاه ۱) اشغال می‌کنند. پس از آنکه هر ورزشکار در یک ایستگاه شلیک کرد باید به ایستگاه بعد برود تا در نوبت خود در آن ایستگاه شلیک کند. از یک زمانسنج برای کنترل زمان ۱۲ ثانیه‌ای مهلت آماده شدن استفاده می‌شود. هر مرحله نهایی شامل تعداد مشخصی از توالی هدفها است که به دنبال آن یک حذف مرحله‌ای انجام می‌شود، که این حذف مرحله به مرحله تا تعیین برنده مدال طلا و نقره به ترتیب زیر ادامه می‌یابد:

الف) پس از آنکه شش فینالیست یک راند معمولی ۲۵ هدفی را تکمیل کردند، ورزشکار دارای مقام ششم حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسبند) حذف می‌شود؛

ب) پس از آنکه پنج فینالیست باقی مانده هر یک به ۵ هدف دیگر شلیک کردند و ۳۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار دارای رتبه پنجم حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسبند) حذف می‌شود؛

پ) پس از آنکه چهار فینالیست باقی مانده هر یک به ۵ هدف دیگر شلیک کردند و ۳۵ هدف تکمیل شد، ورزشکار دارای رتبه چهارم حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسبند) حذف می‌شود؛

ت) پس از آنکه سه فینالیست باقی مانده هر یک به ۵ هدف دیگر شلیک کردند و ۴۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار دارای رتبه سوم (کسب کننده مدال برنز) حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسبند) حذف می‌شود؛

ث) ترتیب پرتاب ۵ هدف گفته شده در بند ب، پ و ت، متشکل از پرتاب تصادفی ۲ پرواز چپ، ۲ پرواز راست و ۱ پرواز مستقیم برای هر فینالیست است؛

ج) پس از آنکه دو فینالیست باقی مانده هر یک به ۱۰ هدف دیگر شلیک کردند و ۵۰ هدف تکمیل شد، مقام اول و دوم مشخص می شود. در صورت تساوی، بلافاصله تیرحذفی برگزار می شود؛

ج) ترتیب پرتاب ۱۰ هدف مرحله ج متشکل از پرتاب تصادفی ۴ پرواز چپ، ۴ پرواز راست و ۲ پرواز مستقیم برای هر فینالیست است؛  
ح) پس از هر مرحله حذفی ورزشکاران در ایستگاه اولیه خود قرار می گیرند.

۹،۱۸،۳،۲ اسکیت

فینالیستها در هر ایستگاه به ترتیب شماره پسبند شلیک می کنند. از یک زمانسنج برای کنترل زمان ۳۰ ثانیه ای مهلت آماده شدن استفاده می شود. هر مرحله نهایی شامل تعداد مشخصی از توالی هدفها است که به دنبال آن یک حذف مرحله ای انجام می شود، که این حذف مرحله به مرحله تا تعیین برنده مدال طلا و نقره به ترتیب زیر ادامه می یابد:

الف) همه شش فینالیست به ترتیب به ۲۰ هدف که متشکل از یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معمول در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۴، و یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ است شلیک می کنند. پس از آنکه همه ورزشکاران به ۲۰ هدف شلیک کردند، تیرانداز دارای مقام ششم حذف می شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسبند) حذف می شود؛

ب) پس از آنکه که پنج فینالیست باقی مانده هر یک به ۱۰ هدف دیگر به ترتیب یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معمول در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ شلیک کردند و ۳۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار دارای مقام پنجم حذف می شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسبند) حذف می شود؛

پ) پس از آنکه چهار فینالیست باقی مانده هر یک به ۱۰ هدف دیگر، به ترتیب یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ شلیک کردند و ۴۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار دارای مقام چهارم حذف می شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسبند) حذف می شود؛

ت) پس از آن که سه فینالیست باقی مانده هر یک به ۱۰ هدف دیگر، به ترتیب یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معمول در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ شلیک کردند و ۵۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار دارای مقام سوم (برنده مدال برنز) حذف می شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسبند) حذف می شود؛

ث) دو فینالیست باقی مانده به ترتیب به ۱۰ هدف که متشکل از یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ شلیک می کنند. پس از آنکه ۶۰ هدف تکمیل شد، برنده مدال طلا و نقره مشخص می شود. در صورت تساوی، بلافاصله تیرحذفی برگزار می شود؛

ح) در ایستگاه ۴ داور باید به اولین فینالیست اطلاع دهد که هدف دوتایی معمول یا معکوس است.

۹،۱۸،۳،۳ فرایند تساوی شکنی (تیرحذفی)

تساوی بر سر جایگاه سوم تا ششم بر اساس ترتیب شماره پسبند شکسته می شود (رتبه مرحله مقدماتی). اگر این تساوی بر سر مقام اول و دوم باشد، باید بلافاصله تیرحذفی برگزار شود و در این مرحله نمایش هدف و شلیک آزمایشی مجاز نیست. تیرحذفی بر اساس این مقررات برگزار می شود:

#### الف) تراپ

ورزشکاران پشت ایستگاه ۱ بر اساس شماره پسبند به خط می شوند. با شروع از ایستگاه ۱، باید هر یک به ترتیب زیر به هدفهای درست تیراندازی کنند تا تساوی شکسته شود. ایستگاه ۱ پرواز چپ، ایستگاه ۲ پرواز راست، ایستگاه ۳ پرواز چپ، ایستگاه ۴ پرواز راست و ایستگاه ۵ پرواز چپ. سپس دوباره از ایستگاه ۱، ولی این بار به یک پرواز راست شلیک می کنند و ادامه می دهند. فقط یک (۱) شلیک به هر هدف مجاز است. پس از هر شلیک ورزشکار به پشت ورزشکاری که هنوز شلیک نکرده است می رود.

توجه: مهلت آماده شدن ۱۲ ثانیه است.

#### ب) اسکیت

ورزشکاران دارای نتیجه مساوی پشت ایستگاه ۳ بر اساس شماره پسبند به خط می شوند. ورزشکاران باید به یک هدف دوتایی معمول شلیک کنند. اگر تساوی با تیراندازی به اولین هدف دوتایی شکسته نشد، باید در همان ایستگاه به یک هدف دوتایی معکوس شلیک کنند. اگر تساوی شکسته نشد به ایستگاه ۴ می روند

و به یک هدف دوتایی معمول شلیک می کنند. اگر تساوی بازم شکسته نشد، باید در همان ایستگاه به یک هدف دوتایی معکوس شلیک کنند. اگر تساوی شکسته نشد، همین ترتیب در ایستگاه پنج تکرار می شود و پس از آن در ایستگاه ۳ ادامه می یابد تا تساوی شکسته شود.  
توجه: مهلت آماده شدن ۱۵ ثانیه است.

۹,۱۸,۳,۴ اگر در تیرحذفی ورزشکاری ناخواسته خارج از نوبت شلیک کند، نتیجه ثبت می شود و ورزشکار اخطار رسمی (کارت زرد) می گیرد. در صورت تکرار، هدفهایی که به آنها شلیک کرده است «نخورده» تلقی می شوند.

زمان	مرحله	فرایند
الف) ۳۰ و ۱۵ دقیقه قبل از شروع	فینالیستها برای کنترل فشنگ خود را معرفی می کنند	ورزشکاران حاضر در مرحله نهایی، یا مربیانشان، یا مسئولین تیم باید در زمان مقرر در میدان حاضر شوند. (ر.ک به ماده ۲, ۱۸, ۹). ژوری از ورزشکاران، مربیان یا مسئولین تیم آنها می خواهد تمام فشنگهایشان را در جعبه های شماره گذاری شده (مطابق شماره پاسبند ورزشکار) قرار دهند. ژوری تعدادی فشنگ را برای انجام کنترل فشنگ انتخاب می کند و به بازرسی تجهیزات می پردازد. کنترل فشنگ باید قبل از مراسم معارفه ورزشکاران تکمیل شود. ورزشکاران می توانند میدان مسابقه را ترک کنند و باید حداقل ۱۵ دقیقه قبل از شروع مرحله نهایی به میدان بازگردند. دیگر آوردن هیچ مهماتی به میدان مسابقه مجاز نیست.
ب) ۱۰ دقیقه قبل از شروع	نمایش پروازها و شلیک آزمایشی	داور به فینالیستها اجازه می دهد که خود را گرم کنند، شلیک آزمایشی انجام دهند، و بر اساس مقررات هر ماده پروازها را نمایش می دهد.
پ) ۵ دقیقه قبل از شروع	مرتب کردن برای معرفی	شش (۶) فینالیست، داور، و ژوری فینال باید در محل مشخص شده در مرکز میدان برای مراسم معارفه حاضر شوند.
ت) ۴ دقیقه قبل از شروع	معرفی فینالیستها	گوینده بر اساس شماره پاسبند (پاسبند شماره ۱ از دید تماشاچیان در سمت راست می ایستد) فینالیستها را با ذکر نام، ملیت، و توضیحات مختصری در مورد هر یک معرفی می کند. گوینده همچنین داور و ژوری مسئول فینال را معرفی می کند.
ث) ۱ دقیقه قبل از شروع	آماده سازی	یک دقیقه قبل از اولین شلیک مرحله نهایی، داور ورزشکاران را به ایستگاهشان هدایت می کند.
شلیک اولین تیر مرحله نهایی دقیقه - ۰ -	شروع مرحله نهایی	داور با اعلام فرمان <b>READY</b> به اولین ورزشکار دستور شروع مسابقه را می دهد. در تراز هر فینالیست برای فراخواندن هر هدف (۱۲) ثانیه فرصت دارد. در اسکیت در هر ایستگاه هر فینالیست (۳۰) ثانیه پس از اشغال ایستگاه برای فراخواندن و شلیک به دو هدف دوتایی فرصت دارد، به جز در تیرحذفی که مهلت آماده شدن ۱۵ ثانیه است.



فرایند	مرحله
در مرحله نهایی تراپ ، تابلوی امتیازات پس از شلیک همه ورزشکاران به ۵ هدف و متعاقباً بعد از پرتاب هر ۵ هدف متوقف می شود. در مرحله نهایی اسکیت توقف تابلو در زمانی روی می دهد که همه ورزشکاران تیراندازی در هر ایستگاه را تکمیل کرده باشند. در تولید برنامه تلویزیونی از این وقفه ها برای نمایش امتیاز فعلی و رتبه ورزشکاران به تماشاگران استفاده می کنند. گوینده در این وقفه توضیحات مختصری در باره ورزشکاران و امتیاز آنها ارائه می دهد، ورزشکاری که حذف شده است را به شکلی شایسته معرفی می کند، یا نیاز به اجرای تیر حذفی را اعلام می کند. پس از ۵ تا ۲۵ ثانیه داور با فرمان <b>READY</b> ورزشکار اول را به شروع مجدد تیراندازی هدایت می کند.	چ) وقفه تابلوی امتیازات
اگر تساوی بر سر مقام اول وجود نداشته باشد، ژوری مسئول فینال بلافاصله اعلام می کند که <b>"RESULTS ARE FINAL"</b> . اگر تساوی وجود داشته باشد ژوری مسئول فینال از داور می خواهد تیرحذفی برگزار کند. پس از شکسته شدن تساوی ژوری مسئول فینال بلافاصله باید اعلام کند که: <b>"RESULTS ARE FINAL"</b> .	ح) اتمام مرحله نهایی
پس از آنکه ژوری مسئول فینال اعلام کرد <b>"RESULTS ARE FINAL"</b> ژوری مسئول فینال باید سه مدالیست را کنار هم به مرکز میدان مسابقه بیاورد و گوینده باید نام برندگان مدال را با جملات زیر اعلام کند: برنده مدال برنز به نمایندگی از (کشور) آقا/خانم ..... برنده مدال نقره به نمایندگی از (کشور) آقا/خانم ..... برنده مدال طلا به نمایندگی از (کشور) آقا/خانم .....	خ) پس از مشخص شدن مدالها

#### ۹.۱۸.۵ نقص فنی در مرحله نهایی

الف) اگر داور تشخیص دهد که ورزشکار خود مقصر از کارافتادگی سلاح یا نقص فنی مهمات نیست، باید حداکثر ۳ دقیقه برای تعمیر سلاح یا جایگزین کردن آن با یک سلاح مجاز دیگر به او فرصت دهد. در صورتی که این کار در مدت ۳ دقیقه انجام نشود ورزشکار باید از ادامه راند انصراف دهد و میدان را ترک کند؛  
ب) پس از جایگزینی سلاح یا انصراف ورزشکار، مرحله نهایی باید ادامه یابد. رتبه نهایی ورزشکار منصرف شده بر اساس مجموع تعداد هدفهای خورده تا لحظه بروز نقص فنی تعیین می شود؛  
پ) هر ورزشکار در هر یک از بخشهای مرحله نهایی و تیرحذفی های حین مرحله نهایی، علی رغم اقدام یا عدم اقدام به رفع نقص، مجاز است حداکثر دو (۲) مرتبه دچار نقص فنی شود؛  
ت) هر هدف درستی که موارد بعدی نقص فنی هنگام زدن آن رخ دهد، صرف نظر از اقدام یا عدم اقدام ورزشکار به شلیک، **نخورده** محسوب می شود.

#### ۹.۱۸.۶ اعتراض حین مرحله نهایی

الف) اگر ورزشکاری در مورد **خورده، نخورده، نبوده هدف یا هدف نادرست** با تصمیم داور مخالف باشد، باید بلافاصله و قبل از شلیک ورزشکار بعدی با بلند کردن دست و گفتن کلمه **«اعتراض»** اقدام کند؛  
ب) سپس داور باید موقتاً تیراندازی را متوقف کند و نظر کمک داورها را بشنود و تصمیم بگیرد؛ هیچ اعتراضی پس از شلیک ورزشکار بعدی پذیرفته نخواهد شد.  
پ) ژوری اعتراضات مرحله نهایی به هر اعتراض دیگری از سوی ورزشکار یا مربی بلافاصله رسیدگی می کند (ر.ک به ماده ۹.۱۸.۲.۷). رأی ژوری اعتراضات مرحله نهایی، قطعی و غیرقابل استیناف است؛  
ت) اگر اعتراض به هر موردی در مرحله نهایی \_ جز اعتراض به تصمیم داور در موارد **خورده، نخورده، نبوده هدف یا هدف نادرست** \_ پذیرفته نشود، جریمه دو (۲) امتیازی علیه آخرین دو (۲) هدف خورده اعمال می شود؛

ث) اعتراض در مرحله نهایی مشمول هزینه نیست.

۹,۱۹ ماده تراپ مختلط تیمی

۹,۱۹,۱ فرآیند عمومی مسابقه

۹,۱۹,۱,۱ ماده مسابقه

این ماده (۹,۱۹) شامل مقررات فنی اختصاصی مربوط به ماده تراپ مختلط تیمی و ماده تراپ مختلط تیمی جوانان است.

۹,۱۹,۱,۲ ترکیب تیم

تیم مختلط باید تیم ملی یک کشور (نباید مرکب از چند کشور باشد) با ۲ عضو متشکل از یک مرد و یک زن (از جمله جوانان ۳,۳,۷) باشد. هر دو عضو تیم باید لباس مشابه مسابقه را با رنگ تیم ملی کشورشان و با مشخصات لازم به تن کنند (رک صفحه ۱۳۶ و ماده ۲,۲,۲,۲,۶). در مرحله مقدماتی ورزشکاران همان شماره پسبند مسابقه انفرادی را استفاده می کنند. شماره پسبند جدیدی پس از آنکه رتبه مرحله مقدماتی معلوم شد، بر اساس ماده ۹,۱۹,۲,۷ صادر می شود.

۹,۱۹,۱,۳ هزینه ورودیه تیمها

هر کشور می تواند حداکثر دو تیم در هر ماده مسابقه مختلط تیمی شرکت دهد. هزینه ورودیه هر تیم ۱۷۰ یورو است (۳,۷,۴,۱). جابجایی اعضای تیم با سایر ورزشکاران ثبت نام شده، در روز دوم مسابقه انفرادی، حداقل ۱۲:۰۰ ساعت قبل از روز مسابقه مختلط تیمی مجاز است.

۹,۱۹,۱,۴ شکل مسابقه

ماده مسابقه در ۲ مرحله به اجرا در خواهد آمد.

الف) مقدماتی

ب) نهایی

۹,۱۹,۱,۵ زمانبندی

در مسابقات ISSF مرحله مقدماتی و نهایی معمولاً در روز پس از پایان ماده انفرادی تراپ آقایان و بانوان برنامه ریزی خواهد شد.

۹,۱۹,۱,۶ امتیاز تیم

امتیاز و رتبه بر مبنای جمع امتیاز دو عضو هر تیم در هر مرحله از مسابقه تعیین خواهد شد.

۹,۱۹,۱,۷ تیر حذفی

الف) از تیر حذفی برای تصمیم گیری در موارد زیر استفاده می شود:

- تساوی در مرحله مقدماتی برای ورود به مرحله نهایی
- تساوی پس از مرحله مقدماتی برای تعیین رتبه ۱ - ۶ در مرحله نهایی
- تساوی در رتبه اول و دوم پس از مرحله نهایی

ب) تیر حذفی پس از مرحله مقدماتی

- باید در میدانی بجز میدان مرحله نهایی انجام شود.
- در ابتدا باید تیر حذفی در تساوی های رتبه بالاتر انجام شود.
- تیمی که امتیاز رتبه آن در مرحله مقدماتی (ماده ۹,۱۵,۳) بالاتر است اول شلیک می کند.
- تیم ها باید اجازه یابند که شلیک آزمایشی انجام دهند و پروازها را ببینند.

پ) تیرحذفی حین مرحله پایانی (فقط تساوی بر سر رتبه اول)

- تیمی که شماره پسبند پایین تر دارد اول شلیک می کند.
- بدون تیر آزمایشی یا نمایش پرواز.

۹,۱۹,۱,۸ فرآیند تیر حذفی

ماده ۹,۱۵,۵,۲ فرآیند تیر حذفی تراپ به ترتیب زیر استفاده می شود:

الف) هر دو عضو تیم های دارای امتیاز برابر باید در تیر حذفی شرکت کنند.

ب) مربی هر تیم باید تعیین کند که کدام عضو تیم (مرد یا زن) به اولین هدف شلیک می‌کند.

پ) فقط شلیک یک تیر (۱) به هر هدف مجاز است (بند پ ماده ۲، ۵، ۸، ۹).

ت) ورزشکاران مشخص شده برای شلیک اول باید پشت ایستگاه یک (۱) به خط شوند و به ترتیب به یک هدف درست برابر ماده ۲، ۵، ۸، ۹ شلیک کنند.

ث) اگر تساوی شکسته نشد، فرآیند مشابهی در ایستگاه ۲ با تیراندازی نفر دوم هر تیم ادامه خواهد یافت.

ج) این فرآیند با جابجایی اعضای تیم به صورت یک در میان و پیوسته تا شکستن همه تساوی‌ها ادامه می‌یابد. (ترتیب تیراندازی اعضای تیمها چنین خواهد بود ۲-۲-۱-۱-۲-۲-۱ و ...)

#### ۹،۱۹،۱،۹ مربیگری

مربیگری در مرحله مقدماتی بر اساس مقررات ۶، ۱۲، ۵ است (مربیگری بی کلام مجاز است). در مرحله نهایی، باید شش صندلی در سمت چپ میدان و پشت ایستگاه شش برای مربی و یکی از اعضای تیم‌هایی که در ایستگاه ۶-۱-۲ تیراندازی را شروع می‌کنند و شش صندلی در سمت راست و پشت ایستگاه ۵ برای مربی و یک عضو تیم‌هایی که تیراندازی را در ایستگاه ۳-۴-۵ شروع می‌کنند، قرار گیرد. مربیانی که بر این صندلی‌ها می‌نشینند باید یونیفورم تیم ملی کشورشان را به تن کنند یا نشانه‌های واضحی از کشور یا کمیته ملی المپیک خود بر پشت لباس خود نصب کنند. مربیان و ورزشکارانی که بر این صندلی‌ها می‌نشینند، به شرطی که برای ورزشکارانی که در حال تیراندازی هستند مزاحمتی ایجاد نکنند، می‌توانند در حین مسابقه با یکدیگر صحبت کنند.

#### ۹،۱۹،۲،۱۰ وقت استراحت فنی مربیگری

در زمان برگزاری مرحله نهایی، مربیان می‌توانند یک (۱) وقت استراحت فنی مربیگری حداکثر یک (۱) دقیقه‌ای را در زمانی که نوبت تیراندازی ورزشکاران فرا می‌رسد، اعلام کنند. ژوری مسئول، باید زمان را کنترل کند. زمانی که وقت استراحت مربیگری اعلام می‌شود، همه مربیان می‌توانند با ورزشکاران خود صحبت کنند. گوینده مسابقه می‌تواند توضیحاتی را در این مدت ارائه کند.

#### ۹،۱۹،۱،۱۱ نقص فنی

در مورد نقص فنی در مرحله مقدماتی بر اساس ماده ۹، ۱۲ تصمیم گرفته می‌شود. در باره نقص فنی در مرحله نهایی بر اساس ماده ۵، ۱۸، ۹ تصمیم گرفته می‌شود.

#### ۹،۱۹،۱،۱۲ اعتراضات

تصمیم در مورد اعتراضات در مرحله مقدماتی بر اساس ماده ۹، ۱۷ اتخاذ می‌شود. در مورد هر اعتراضی مربوط به مرحله نهایی، ژوری اعتراض مرحله نهایی بر اساس بند «ت» ماده ۶، ۱۸، ۹ تصمیم می‌گیرد.

#### ۹،۱۹،۱،۱۳ موسیقی و فعالیت‌های تماشاگران

در مرحله نهایی، باید برای تهییج تماشاگران در حمایت و تشویق ورزشکاران تیم‌های مورد علاقه‌شان موسیقی پخش شود.

#### ۹،۱۹،۲ مرحله مقدماتی

##### ۹،۱۹،۲،۱ زمانبندی

زمان شروع مرحله مقدماتی باید در برنامه رسمی مسابقات منتشر شود.

##### ۹،۱۹،۲،۲ جوخه‌بندی

جوخه‌بندی تیم‌ها بر اساس قرعه تصادفی مشخص می‌شود. ۲ عضو هر تیم باید در جوخه به نحوی قرار گیرند که به دنبال هم و به صورتی که اول مرد و دوم زن عضو تیم شلیک کند. دو تیم متعلق به یک کشور نباید در یک جوخه قرار گیرند.

##### ۹،۱۹،۲،۳ ارتباط ورزشکاران

اعضای تیم می‌توانند پس از شلیک تیرهایشان و قبل از حرکت به ایستگاه بعد به شرط عدم مزاحمت برای سایر ورزشکاران با یکدیگر صحبت کنند.

##### ۹،۱۹،۲،۴ شلیک‌های مرحله مقدماتی

هر تیرانداز یک تیم در سه راند ۲۵ هدفی در سه میدان (مجموعاً ۷۵ هدف برای هر ورزشکار) شلیک می‌کند (۱۵۰ هدف برای هر تیم). از ماده ۸، ۹ مقررات ISSF مربوط به مرحله مقدماتی استفاده می‌شود.

##### ۹،۱۹،۲،۵ رتبه‌بندی تیمی

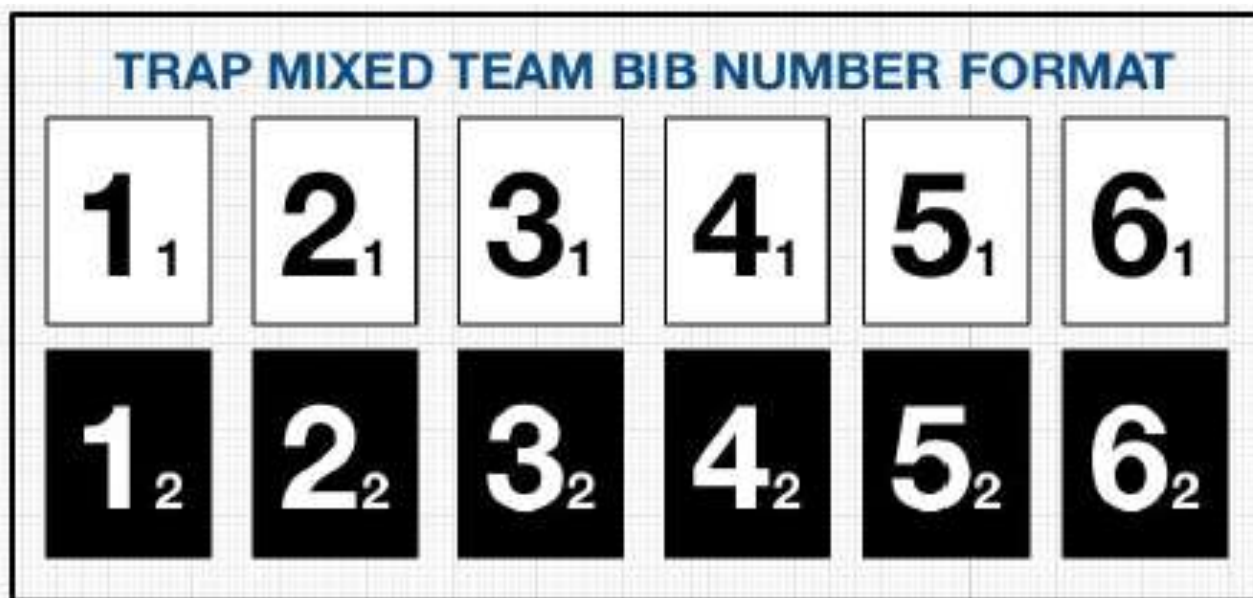
رتبه تیم‌ها بر اساس مجموع امتیاز اعضا تعیین می‌شود.

**۹,۱۹,۲,۶** تساوی شکنی پس از مرحله مقدماتی

تساوی برای رتبه ۱ - ۶ و/یا تساوی برای شماره ایستگاه در مرحله نهایی با تیر حذفی شکسته می‌شود (ر.ک ۹,۱۹,۱,۷). همه تساوی های دیگر بر اساس مقررات پس شماری مجموع امتیازات دو عضو تیم (۹,۱۵,۲) شکسته می‌شود.

**۹,۱۹,۲,۷** راهیابی به مرحله نهایی

در نهایت پس از مقایسه امتیازات مرحله مقدماتی و همه تیر حذفی های لازم، شش (۶) تیم برتر به مرحله نهایی راه می‌یابند. باید شماره‌های پسبند جدیدی بر اساس رتبه‌های تیم ها صادر شود. شماره‌های پسبند باید مطابق شکل زیر تهیه شوند. اعضای تیم که اول شلیک می‌کنند باید شماره پسبند سفید نصب کنند. شماره پسبند سیاه مربوط به اعضای از تیم است که شلیک دوم را انجام می‌دهند.



**۹,۱۹,۳** مرحله نهایی

**۹,۱۹,۳,۱** زمانبندی

زمان شروع مرحله نهایی باید در برنامه رسمی منتشر شود. مرحله نهایی در میدان مشخص شده برای این مرحله اجرا می‌شود.

**۹,۱۹,۳,۲** مسئولین مرحله نهایی

اجرا و مدیریت مرحله نهایی مسابقات مختلط تیمی بر اساس ماده ۹,۱۸,۲,۷ خواهد بود.

**۹,۱۹,۳,۳** اعلام حضور تیم‌ها

تیم هایی که به مرحله نهایی راه یافته‌اند، باید حداقل ۳۰ دقیقه قبل از زمان شروع فشنگ خود را برای بازرسی فشنگ تسلیم کنند. ژوری باید بازرسی فشنگ‌ها و بررسی تجهیزات را در محدوده زمانی اعلام حضور انجام دهد. ورزشکاران باید حداقل ۱۵:۰۰ دقیقه قبل از زمان شروع در میدان مرحله نهایی حضور خود را اعلام کنند. اگر ورزشکار به موقع یعنی ۱۵ دقیقه قبل از شروع مرحله نهایی اعلام حضور نکند یا فشنگ‌های خود را ۳۰ دقیقه قبل از شروع مرحله نهایی تسلیم نکند، یک (۱) امتیاز از اولین هدف خورده تیم او در مرحله نهایی کسر می‌شود؛

**۹,۱۹,۳,۴** تیر آزمایشی و نمایش پروازها

قبل از آغاز مرحله نهایی پروازها باید نشان داده شوند و ورزشکاران مجاز به شلیک تیر آزمایشی هستند.

**۹,۱۹,۳,۵** فرآیند اجرای مرحله نهایی

فینالیست‌ها تنها یک شلیک به هر هدف انجام می‌دهند (ر.ک بند «پ» ماده ۹,۱۵,۵,۲). مربی تیم در مورد عضوی که اول شلیک خواهد کرد تصمیم می‌گیرد (مرد یا زن). ورزشکارانی که اولین شلیک را انجام می‌دهند باید در ایستگاه‌های ۱-۶ به ترتیب شماره پسبند خود مستقر شود. ورزشکارانی که شلیک دوم را انجام می‌دهند باید در صندلی کنار مربی خود در سمت چپ یا راست میدان مسابقه قرار گیرند. ورزشکارانی که تیر اول را شلیک می‌کنند، مسابقه را با شلیک به پنج (۵) هدف بر اساس شیوه چرخشی معمول تراپ آغاز می‌کنند. طی یک وقفه کوتاه، ورزشکاران دوم در ایستگاه‌های ۱-۶ بر اساس ترتیب شماره پسبند خود مستقر می‌شوند. و با شلیک به پنج (۵) هدف مسابقه را ادامه خواهند داد. در هر جابجایی گوینده توضیحاتی را در باره امتیازات و رتبه‌ها

ارایه خواهد کرد. این چرخش تا زمانی که هر تیم به بیست و پنج (۲۵) هدف شلیک کند، ادامه خواهد یافت (۲ راست، ۲ چپ و یک وسط در هر ایستگاه؛ تیراندازی که اول شلیک می‌کند به ۱۵ هدف و تیرانداز دوم به ۱۰ هدف شلیک می‌کند).

#### حذف تیم ششم ۹,۱۹,۳,۶

پس از آنکه هر تیم راند معمولی بیست و پنج (۲۵) هدفی را تکمیل کرد، تیمی که پایین‌ترین امتیاز را دارد و در رتبه ششم است، حذف می‌شود. در صورت تساوی، تیمی که رتبه پایین‌تری در مرحله مقدماتی بدست آورده است (شماره پسبند بالاتر) حذف می‌شود. ورزشکار دوم تیم، مرحله نهایی را با شلیک به پنج (۵) هدف ادامه می‌دهد.

#### حذف تیم پنجم ۹,۱۹,۳,۷

پس از آنکه هر تیم باقی مانده شلیک به سی (۳۰) هدف را تکمیل کرد، تیمی که پایین‌ترین امتیاز را دارد و در رتبه پنجم است حذف می‌شود. در صورت تساوی، تیمی که رتبه پایین‌تری در مرحله مقدماتی بدست آورده است (شماره پسبند بالاتر) حذف می‌شود. ورزشکار اول تیم، مرحله نهایی را با شلیک به پنج (۵) هدف ادامه می‌دهد.

#### حذف تیم چهارم ۹,۱۹,۳,۸

پس از آنکه هر تیم باقی مانده شلیک به سی و پنج (۳۵) هدف را تکمیل کرد، تیمی که پایین‌ترین امتیاز را دارد و در رتبه چهارم است حذف می‌شود. در صورت تساوی، تیمی که رتبه پایین‌تری در مرحله مقدماتی بدست آورده است (شماره پسبند بالاتر) حذف می‌شود. ورزشکار دوم تیم، مرحله نهایی را با شلیک به پنج (۵) هدف ادامه می‌دهد.

#### حذف تیم سوم ۹,۱۹,۳,۹

پس از آنکه هر تیم باقی مانده شلیک به چهل (۴۰) هدف را تکمیل کرد، تیمی که پایین‌ترین امتیاز را دارد و در رتبه سوم است (برنده مدال برنز) حذف می‌شود. در صورت تساوی، تیمی که رتبه پایین‌تری در مرحله مقدماتی بدست آورده است (شماره پسبند بالاتر) حذف می‌شود. ورزشکار اول تیم، با شلیک به پنج (۵) هدف و به دنبال آن ورزشکار دوم تیم با شلیک به ۵ هدف دیگر مرحله نهایی را ادامه می‌دهند.

#### تعیین مدال طلا و نقره ۹,۱۹,۳,۱۰

پس از آنکه دو تیم باقی مانده به پنجاه (۵۰) هدف شلیک کردند، تیم‌های اول و دوم (برندگان مدال طلا و نقره) مشخص می‌شوند. در صورت تساوی، تیر حذفی بر اساس ماده ۹,۱۹,۱,۸ تساوی را می‌شکند.

#### فرآیند مرحله حذفی ۹,۱۹,۳,۱۱

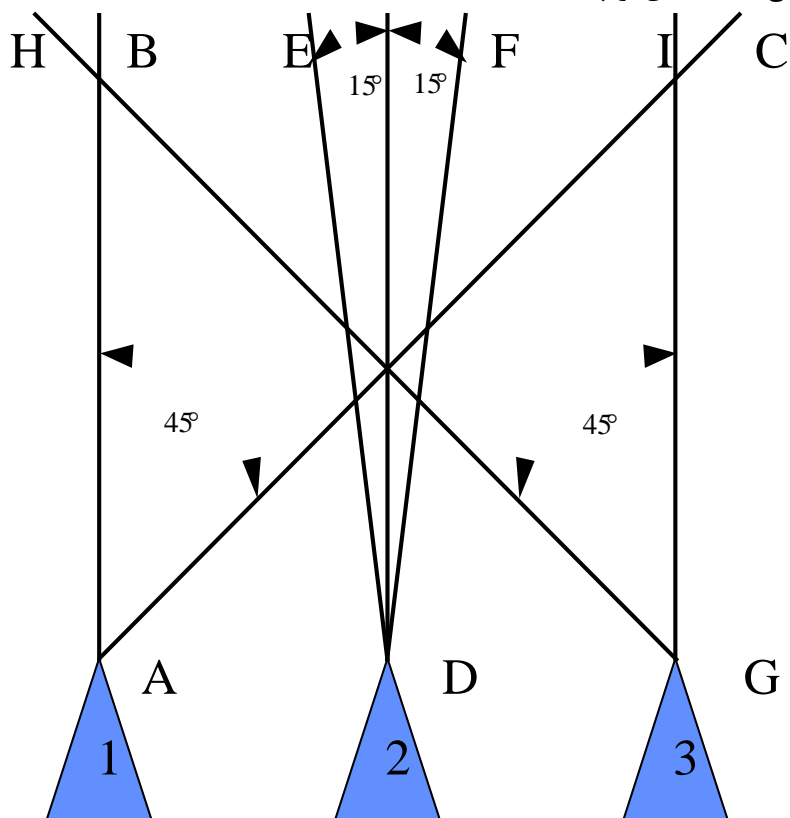
پس از حذف هر تیم، تیم‌های باقی مانده به ایستگاه اولیه خود برمی‌گردند. ترتیب ۵ هدفی موضوع ماده ۹,۱۹,۳,۷ - ۹,۱۹,۳,۸ و ۹,۱۹,۳,۹ از ۲ هدف چپ، ۲ هدف راست و ۲ هدف مستقیم تشکیل شده است که به طور تصادفی برای هر تیم پرتاب می‌شود. ترتیب ۱۰ هدفی موضوع ماده ۹,۱۹,۳,۱۰ از ۴ هدف چپ، ۴ هدف راست و ۲ هدف مستقیم تشکیل شده است که به طور تصادفی برای هر تیم پرتاب می‌شود. مجموع ۲۵ هدف در ماده ۹,۱۹,۳,۷ تا ۹,۱۹,۳,۱۰ باید مرکب از ۲ چپ، ۲ راست و یک مستقیم برای هر یک از ۵ ایستگاه هر تیم باشد. ترتیب هدف‌های ماده ۹,۱۹,۳,۶ تا ۹,۱۹,۳,۱۰ باید مشابه ترتیب پرتاب در مرحله نهایی تراپ انفرادی (بند الف تا ح ماده ۹,۱۸,۳,۱)

#### معرفی تیم‌های برنده مدال ۹,۱۹,۳,۱۲

پس از تعیین برنده مدال طلا و نقره، ژوری سه تیم برنده را در محل مسابقه مرحله نهایی، گرد هم جمع می‌کند و گوینده برنده مدال برنز، نقره و طلا را معرفی می‌کند.

طرح‌ها و جداول ۹,۲۰

زوایای افقی دستگاه های تریاب ۹,۲۰,۱

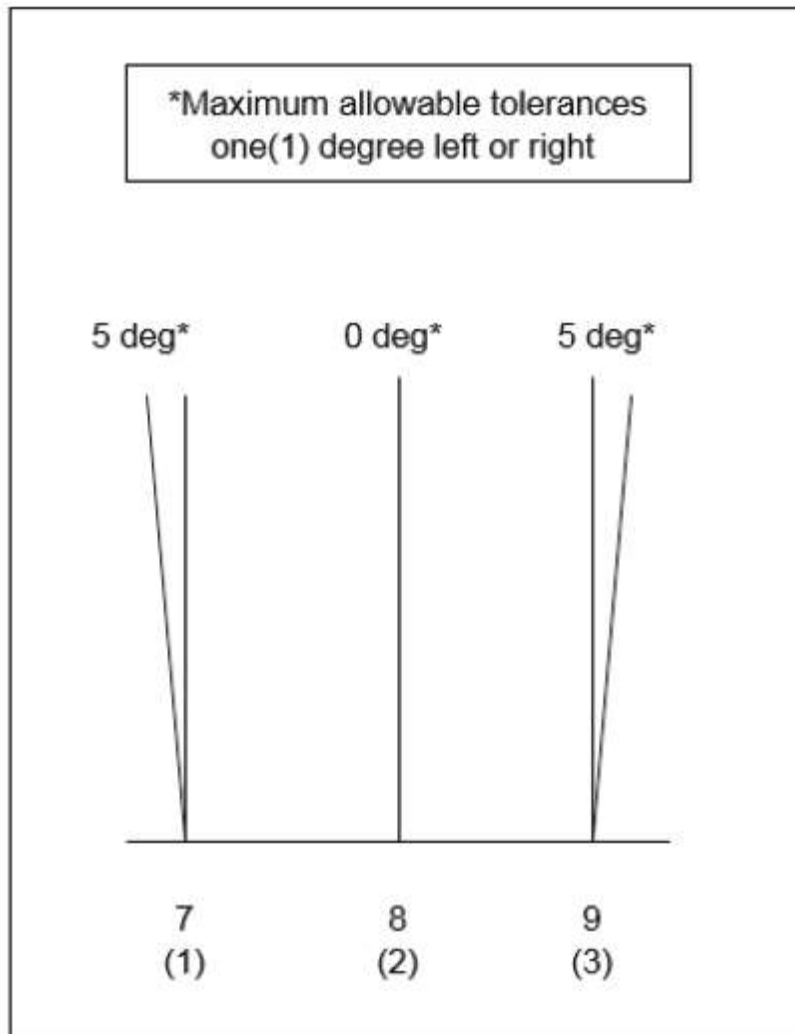


حداکثر زوایای افقی برای دستگاه‌های اول، دوم و سوم هر گروه:

هدف‌های پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۱ باید در محدوده ABC فرود بیاید؛

هدف‌های پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۲ باید در محدوده DEF فرود بیاید؛

هدف‌های پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۳ باید در محدوده GHI فرود بیاید.



حداکثر رواداری مجاز:  
یک (۱) درجه به چپ یا به راست

جدول ۱				
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه	ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه - متر	برد متر
۱	۱	راست ۲۵	۲	۷۶ ± ۱
	۲	چپ ۵	۳	
	۳	چپ ۳۵	۱,۵	
۲	۴	راست ۴۵	۲,۵	۷۶ ± ۱
	۵	راست ۱۰	۱,۸	
	۶	چپ ۳۵	۳	
۳	۷	راست ۳۵	۳	۷۶ ± ۱
	۸	چپ ۵	۱,۵	
	۹	چپ ۴۵	۱,۶	
۴	۱۰	راست ۴۰	۱,۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	مستقیم ۰	۳	
	۱۲	چپ ۲۵	۲,۶	
۵	۱۳	راست ۲۰	۲,۴	۷۶ ± ۱
	۱۴	راست ۵	۱,۹	
	۱۵	چپ ۳۵	۳	

جدول ۲				
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه	ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه - متر	برد متر
۱	۱	راست ۲۵	۳	۷۶ ± ۱
	۲	چپ ۵	۱,۸	
	۳	چپ ۳۵	۲	
۲	۴	راست ۴۰	۲	۷۶ ± ۱
	۵	مستقیم ۰	۳	
	۶	چپ ۴۵	۱,۶	
۳	۷	راست ۴۵	۱,۵	۷۶ ± ۱
	۸	مستقیم ۰	۲,۸	
	۹	چپ ۴۰	۲	
۴	۱۰	راست ۱۵	۱,۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	راست ۵	۲	
	۱۲	چپ ۳۵	۱,۸	
۵	۱۳	راست ۳۵	۱,۸	۷۶ ± ۱
	۱۴	چپ ۵	۱,۵	
	۱۵	چپ ۴۰	۳	



جدول ۳					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه - متر	برد متر
۱	۱	راست	۳۰	۲,۵	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۲,۸	
	۳	چپ	۳۵	۳	
۲	۴	راست	۴۵	۱,۵	
	۵	چپ	۵	۲,۵	
	۶	چپ	۴۰	۱,۷	
۳	۷	راست	۳۰	۲,۸	
	۸	راست	۵	۳	
	۹	چپ	۴۵	۱,۵	
۴	۱۰	راست	۴۵	۲,۳	
	۱۱	مستقیم	۰	۳	
	۱۲	چپ	۴۰	۱,۶	
۵	۱۳	راست	۳۰	۲	
	۱۴	مستقیم	۰	۱,۵	
	۱۵	چپ	۳۵	۲,۲	
جدول ۴					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه - متر	برد متر
۱	۱	راست	۴۰	۳	۷۶ ± ۱
	۲	راست	۱۰	۱,۵	
	۳	چپ	۳۰	۲,۲	
۲	۴	راست	۳۰	۱,۶	
	۵	چپ	۱۰	۳	
	۶	چپ	۳۵	۲	
۳	۷	راست	۴۵	۲	
	۸	مستقیم	۰	۳	
	۹	چپ	۲۰	۱,۵	
۴	۱۰	راست	۳۰	۱,۵	
	۱۱	چپ	۵	۲	
	۱۲	چپ	۴۵	۲,۸	
۵	۱۳	راست	۳۵	۲,۵	
	۱۴	مستقیم	۰	۱,۶	
	۱۵	چپ	۳۰	۳	

جدول ۵					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه - متر	برد متر
۱	۱	راست	۴۵	۱,۶	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۳	
	۳	چپ	۱۵	۲	
۲	۴	راست	۴۰	۲,۸	
	۵	چپ	۱۰	۱,۵	
	۶	چپ	۴۵	۲	
۳	۷	راست	۳۵	۳	
	۸	چپ	۵	۱,۸	
	۹	چپ	۴۰	۱,۵	
۴	۱۰	راست	۲۵	۱,۸	
	۱۱	مستقیم	۰	۱,۶	
	۱۲	چپ	۳۰	۳	
۵	۱۳	راست	۳۰	۲	
	۱۴	راست	۱۰	۲,۴	
	۱۵	چپ	۱۵	۱,۸	

جدول ۶					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه - متر	برد متر
۱	۱	راست	۴۰	۲	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۳	
	۳	چپ	۳۵	۱,۵	
۲	۴	راست	۳۵	۲,۵	
	۵	راست	۱۰	۱,۵	
	۶	چپ	۳۵	۲	
۳	۷	راست	۳۵	۲	
	۸	چپ	۵	۱,۵	
	۹	چپ	۴۰	۳	
۴	۱۰	راست	۴۵	۱,۵	
	۱۱	چپ	۱۰	۳	
	۱۲	چپ	۲۵	۲,۶	
۵	۱۳	راست	۲۵	۲,۴	
	۱۴	راست	۵	۱,۵	
	۱۵	چپ	۴۵	۲	

جدول ۷					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه - متر	برد متر
۱	۱	راست	۳۵	۲,۲	۷۶ ± ۱
	۲	چپ	۵	۳	
	۳	چپ	۲۰	۲	
۲	۴	راست	۴۰	۲	۷۶ ± ۱
	۵	مستقیم	۰	۳	
	۶	چپ	۴۵	۲,۸	
۳	۷	راست	۴۰	۳	۷۶ ± ۱
	۸	مستقیم	۰	۲	
	۹	چپ	۴۰	۲,۲	
۴	۱۰	راست	۴۵	۱,۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	راست	۵	۲	
	۱۲	چپ	۳۵	۱,۸	
۵	۱۳	راست	۲۰	۱,۸	۷۶ ± ۱
	۱۴	چپ	۵	۱,۵	
	۱۵	چپ	۴۵	۲	

جدول ۸					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه - متر	برد متر
۱	۱	راست	۲۵	۳	۷۶ ± ۱
	۲	راست	۵	۱,۵	
	۳	چپ	۲۰	۲	
۲	۴	راست	۴۰	۱,۵	۷۶ ± ۱
	۵	مستقیم	۰	۳	
	۶	چپ	۴۵	۲,۸	
۳	۷	راست	۳۵	۳	۷۶ ± ۱
	۸	چپ	۵	۲,۵	
	۹	چپ	۴۵	۲	
۴	۱۰	راست	۴۵	۱,۸	۷۶ ± ۱
	۱۱	مستقیم	۰	۱,۵	
	۱۲	چپ	۳۰	۳	
۵	۱۳	راست	۳۰	۲	۷۶ ± ۱
	۱۴	راست	۱۰	۳	
	۱۵	چپ	۱۵	۲,۲	

جدول ۹					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه - متر	برد متر
۱	۱	راست	۴۰	۳	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۱,۸	
	۳	چپ	۲۰	۳	
۲	۴	راست	۱۵	۳	۷۶ ± ۱
	۵	چپ	۱۰	۱,۵	
	۶	چپ	۳۵	۲	
۳	۷	راست	۴۵	۱,۶	۷۶ ± ۱
	۸	مستقیم	۰	۲,۸	
	۹	چپ	۳۰	۳	
۴	۱۰	راست	۳۰	۲	۷۶ ± ۱
	۱۱	چپ	۵	۲	
	۱۲	چپ	۱۵	۳	
۵	۱۳	راست	۳۵	۲,۹	۷۶ ± ۱
	۱۴	مستقیم	۰	۱,۶	
	۱۵	چپ	۴۵	۲,۲	



