



مقررات تیراندازی به اهداف پروازی

برای

تراپ

تراپ دوتایی

اسکیت

تراپ مختلط تیمی

اسکیت مختلط تیمی

ترجمه: امیر کامران مجرد

نظارت و تصحیح: احمد رضا هامونی حقیقت

www.claytarget.ir
claytarget@gmail.com

		سرفصل‌ها
۳	کلیات	۹,۱
۳	ایمنی	۹,۲
۴	مختصات و ابعاد میدان و هدف	۹,۳
۴	تجهیزات و مهمات	۹,۴
۶	مسئولین مسابقه	۹,۵
۸	ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی و مراحل مسابقه	۹,۶
۹	هدف‌ها – درست، نادرست، شکسته، خورده، نخورده، و نبودهدف	۹,۷
۱۰	مقررات مسابقه تراپ	۹,۸
۱۴	مقررات مسابقه تراپ دوتایی	۹,۹
۱۷	مقررات مسابقه اسکیت	۹,۱۰
۲۳	برگزاری مسابقه	۹,۱۱
۲۴	نقص فنی	۹,۱۲
۲۵	پوشاک و تجهیزات مسابقه	۹,۱۳
۲۶	مراحل نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی (ن ز ا)	۹,۱۴
۲۷	تساوی و تیرحذفی	۹,۱۵
۳۰	نقض مقررات	۹,۱۶
۳۱	اعتراض و استیناف	۹,۱۷

۳۲	فینال ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی	۹,۱۸
۳۷	تراپ مختلط تیمی	۹,۱۹
	اسکیت مختلط تیمی	۹,۲۰
	طرح‌ها و جدول‌ها	۹,۲۱
	فهرست اعلام	۹,۲۲

توجه: هرگاه شکلها و جدولهای موجود در این مقررات حاوی اطلاعات خاص باشد، حکم مواد قانونی را دارد.

۹،۱	کلیات
۹،۱،۱	این مقررات بخشی از مقررات فنی ISSF است و در کلیه ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی اعمال می‌شود.
۹،۱،۲	تمامی ورزشکاران، مربیان، سرپرست‌های تیم‌ها و مسئولین باید با مقررات ISSF آشنا باشند و از اعمال این مقررات اطمینان حاصل کنند. یکایک ورزشکاران وظیفه دارند از این مقررات پیروی کنند.
۹،۱،۳	هرگاه مقرراتی به ورزشکار راست دست اشاره کند، معکوس همان مقررات در مورد ورزشکار چپ دست صادق است و اعمال می‌شود.
۹،۱،۴	تمامی مقررات به صورت یکسان در مورد بانوان و آقایان اعمال می‌شود، مگر در مواردی که ماده‌ای منحصراً به بانوان یا آقایان اشاره کرده باشد.
۹،۱،۵	هرگاه شکلها و جدولهای موجود در این مقررات حاوی اطلاعات خاص باشد، اطلاعات، اعداد و ارقام خاص قید شده در این شکلها و جدولها حکم مواد قانونی را دارد.
۹،۲	ایمنی
	ایمنی از هر موضوع دیگری مهم تر است.
	به ماده ۶،۲ مقررات فنی عمومی ISSF رجوع کنید.
۹،۲،۱	حفظ ایمنی ورزشکاران، کارکنان میدان و تماشاگران مستلزم توجه دائم و ویژه به چگونگی حمل سلاح و نحوه حرکت و آمد و شد در اطراف میدان است. قویاً توصیه می‌شود تمامی کارکنانی که جلوتر از خط آتش فعالیت می‌کنند از کت یا جلیقه‌هایی استفاده کنند که به خوبی برای همگان قابل رؤیت باشد. همه موظفند انضباط شخصی را رعایت کنند.
۹،۲،۲	حمل اسلحه
	جهت حصول اطمینان از ایمنی، هر سلاحی هر چند خالی، باید همواره با نهایت دقت حمل شود (جریمه: احتمال اخراج).
	الف) سلاح دولول کمرشکن معمولی باید خالی از مهمات، به ترتیبی حمل شود که باز بودن بستار سلاح قابل رؤیت باشد؛
	ب) اسلحه نیمه خودکار باید با گلنگدن عقب کشیده و بستار باز قابل رؤیت و با پرچم ایمنی قرار داده شده در داخل لول به گونه‌ای حمل شود که سرلول فقط به سمت آسمان یا زمین باشد؛
	پ) اسلحه بیکار باید روی خرک، داخل جعبه مقفول سلاح، درون اسلحه‌خانه یا در مکان امن دیگری قرار داده شود؛
	ت) همه سلاحها باید خالی از مهمات باشند، مگر در ایستگاه تیراندازی و آن هم پس از صدور فرمان START ؛
	ث) نباید قبل از آنکه ورزشکار در ایستگاه تیراندازی و رو به تراپخانه مستقر شود و سلاح خود را رو به محوطه پرواز هدف بگیرد و داور اجازه بدهد، هیچ فشنگی در سلاح قرار داده شود. (موارد استثنا: ر.ک به ماده ۹،۲،۲ چ)؛
	ج) هنگام توقف تیراندازی، ورزشکاران باید بستار سلاح خود را باز کنند و هر فشنگ یا پوکه خالی فشنگها را خارج کنند؛
	چ) هیچ ورزشکاری قبل از باز کردن بستار و تخلیه سلاح، حق چرخیدن در ایستگاه تیراندازی را ندارد؛
	ح) پس از شلیک آخرین تیر، و پیش از ترک میدان یا قراردادن سلاح روی خرک یا داخل اسلحه‌خانه یا مکانهای امن قید شده در بالا، ورزشکار باید اطمینان حاصل کند و داور نیز بررسی و تأیید کند که هیچ فشنگ یا پوکه خالی‌ای داخل جان لوله یا خشاب سلاح باقی نمانده است؛
	خ) به دست گرفتن سلاح با بستار بسته هنگامی که کارکنان میدان مقابل خط آتش مشغول کار هستند اکیداً ممنوع است.
۹،۲،۳	هدف‌گیری
	الف) تمرین هدف‌گیری تنها در ایستگاه‌های تیراندازی و با اجازه داور، یا در محل‌های تعیین شده برای تمرین خشک مجاز است؛
	ب) هدف‌گیری یا تیراندازی به سمت هدف سایر ورزشکاران، یا هدف‌گیری و تیراندازی عمدی به سوی پرندگان یا سایر حیوانات ممنوع است؛
	پ) هدف‌گیری و نشانه‌روی در هر محلی جز محل‌های تعیین شده برای تمرین خشک ممنوع است.
۹،۲،۴	تیراندازی و شلیک آزمایشی
	الف) تیراندازی تنها هنگامی که نوبت ورزشکار فرارسیده و هدف پرتاب شده باشد مجاز است؛
	ب) هر ورزشکار می‌تواند در هر روز از مسابقه و درست پیش از آغاز اولین راند در هر روز با اجازه داور حداکثر دو (۲) شلیک آزمایشی انجام دهد؛
	پ) هر ورزشکار همچنین مجاز است پیش از شروع هر فینال یا هر تیرحذفی قبل از فینال شلیک آزمایشی انجام دهد؛
	ت) ورزشکار حق ندارد برای شلیک آزمایشی به زمین داخل محدوده میدان تیراندازی کند؛
	ث) شلیک آزمایشی پس از تعمیر سلاح مجاز است، ولی باید با هماهنگی سر داور یا مأمور ارشد میدان انجام شود.
۹،۲،۵	فرمان «ایست» (STOP)
	الف) هرگاه فرمان یا علامت STOP داده شود، تیراندازی باید بلافاصله متوقف شود و کلیه ورزشکاران سلاح خود را از مهمات خالی کرده و ایمن کنند؛
	ب) پیش از صدور مجدد فرمان START بستار هیچ سلاحی نباید بسته شود؛

پ) شروع مجدد تیراندازی تنها با دادن فرمان یا علامت مناسب **START** امکان پذیر خواهد بود؛
ت) هر ورزشکاری که پس از فرمان **STOP** بدون اجازه داور بستر سلاح خود را ببندد، ممکن است از مسابقه اخراج شود.

۹،۲،۶ فرامین

الف) کلیه فرامین میدان باید به زبان انگلیسی بیان شود؛

ب) داورها و دیگر مسئولین ذریع میدان مسئول صدور فرمان **STOP، START** یا سایر فرامین لازم هستند؛
پ) آنگاه داورها باید از تبعیت از فرامین و ایمن شدن اسلحه اطمینان حاصل کنند.

۹،۲،۷ محافظ چشم و گوش

الف) به کلیه ورزشکاران و دیگر کارکنانی که در نزدیکی خط آتش فعالیت می کنند اکیداً توصیه می شود از محافظ داخلی گوش، محافظ خارجی گوش یا هریک از انواع مناسب محافظ سامانه شنوایی استفاده کنند؛

ب) استفاده از گوشی های محافظی که به هر شکل قابلیت دریافت یا تقویت امواج رادیویی دارند برای ورزشکاران و مربیان در میدان مسابقه مجاز نیست.
ورزشکاران کم شنوا می توانند از وسایل کمک شنوایی با تأیید ژوری استفاده کنند (ر.ک به مقررات فنی عمومی ماده ۶،۲،۵)؛

پ) به کلیه ورزشکاران، داورها و مسئولین مسابقات توصیه می شود از عینک های تیراندازی نشکن یا لوازم محافظ مشابه استفاده کنند.

۹،۳ مختصات و ابعاد میدان و هدف

الف) مختصات و ابعاد هدف در مقررات فنی عمومی (ماده ۶،۳،۶) موجود است؛

ب) مختصات و ابعاد میدان های تیراندازی اهداف پروازی در مقررات فنی عمومی (۶،۴،۱۷ تا ۶،۴،۲۰) یافت می شود؛

پ) هیچ یک از ورزشکاران، مربیان یا مسئولین تیمها به هیچ صورتی حق دستکاری هیچ یک از دستگاهها یا تجهیزات میدان (تراپ ماشین، میکروفن، رایانه پرتاب و جز آن) را بعد از تنظیم توسط داور یا ژوری ندارند. برای اولین مورد سرپیچی یک **اخطار** (کارت زرد) داده می شود؛ دومین مورد سرپیچی با کسر یک (۱) امتیاز جریمه می شود، و موارد بعدی موجب اخراج می شود. خاموش کردن عمدی رایانه پرتاب موجب **اخراج فوری** می شود. اگر مربی یا اعضای رسمی تیمها از این مقررات سرپیچی کنند، اخطار یا جریمه اعمالی شامل حال همه ورزشکاران آن کشور که در آن رویداد حاضرند می شود.

۹،۴ تجهیزات و مهمات

۹،۴،۱ ممنوعیت های تجهیزات

ورزشکاران باید فقط از وسایل و لباسهایی استفاده کنند که با مقررات **ISSF** مطابقت دارد. به کارگیری هرگونه سلاح، دستگاه، تجهیزات، وسایل یا اشیاء دیگری که به ورزشکار نسبت به سایرین برتری ناعادلانه بدهد و مشخصاً در این مقررات به آن اشاره نشده، یا با روح این مقررات در تضاد باشد، شامل تجهیزات یا ابزارهایی که به شمارش هدفها کمک کند یا فشنگهایی که گلدانی (**Wad**) رنگی دارند ممنوع است (ر.ک به مقررات فنی عمومی ماده ۶،۱،۴)؛
اولین مورد سرپیچی از این مقررات موجب دریافت اخطار (کارت زرد)، و تکرار آن موجب کسر امتیاز (کارت سبز) ۵ هدف از آخرین ۵ هدف زده شده از آخرین راند تکمیل شده مسابقه شخص خاطی خواهد شد.

۹،۴،۱،۱ کنترل تجهیزات

ورزشکاران شخصاً مسئولند اطمینان حاصل کنند که همه اقلام تجهیزات و پوشاکی که در مسابقات قهرمانی **ISSF** به کار می برند با قوانین و مقررات **ISSF** مطابقت دارد. ژوری اهداف پروازی مسئول کنترل تطابق تجهیزات ورزشکاران با مقررات است. ژوری باید از اولین روز «تمرین پیش از مسابقه» به تمامی ورزشکاران خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ارائه دهد، به شکلی که اگر ورزشکاران تمایل داشتند بتوانند تجهیزات خود را پیش از آغاز مسابقه کنترل کنند. برای اطمینان یافتن از اعمال مقررات **ISSF**، ژوری در طول مسابقه بازرسی سرزده و تصادفی انجام می دهد و هر ورزشکاری که مقررات مربوط به سلاح، یا نوارشاخص اسکیت را نقض کرده باشد باید اخراج شود.

۹،۴،۱،۲ تجهیزات در میدان مسابقه یا محوطه تیراندازی

هر وسیله یا تجهیزاتی که در میدان مسابقه یا محوطه تیراندازی موجود باشد به عنوان وسایل و تجهیزات مورد استفاده ورزشکار ذی نفع محسوب می شود و مشمول بازرسی و کنترل ژوری - و در صورت نیاز جریمه - خواهد بود.

۹،۴،۲ تفنگ های ساچمه زن (Shotgun)

۹،۴،۲،۱ انواع تفنگ ساچمه زن

استفاده از تمامی انواع تفنگ های ساچمه زنی که لوله بدون خان دارند، از جمله تفنگ های ساچمه زن نیمه خودکار، به جز تفنگ های ساچمه زن تلمبه ای، بلامانع است، به شرطی که کالیبر آنها از گیج ۱۲ بزرگتر نباشد. کلیه تفنگ های ساچمه زن با گیج کوچکتر از ۱۲ مجاز هستند. تفنگ های ساچمه زن نباید رنگ آمیزی استتار داشته باشند.

۹،۴،۲،۲ رهاماشه

استفاده از هر نوع اسلحه با سامانه رهاماشه ممنوع است.

۹،۴،۲،۳ بند

الصاق هرگونه بند یا تسمه به سلاح ممنوع است.

۹,۴,۲,۴ خشاب

خشاب اسلحه خشاب دار باید به گونه‌ای مسدود شود که امکان قرار دادن بیش از یک فشنگ در آن وجود نداشته باشد.

۹,۴,۲,۵ تعویض سلاح

تعویض سلاحی که به درستی کار می‌کند، یا قطعات سالم سلاح از جمله چک‌های قابل تعویض، در طول یک راند ممنوع است.

۹,۴,۲,۶ کاهش دهنده لگد سلاح

استفاده از کاهش دهنده لگد سلاح یا وسایل مشابه که روی لوله سلاح نصب می‌شوند به جز چک‌های منفذدار قابل تعویض ممنوع است (ر.ک به ماده ۹,۴,۲,۷ ب).

۹,۴,۲,۷ لوله‌های منفذدار و چک‌های قابل تعویض منفذدار یا بدون منفذ

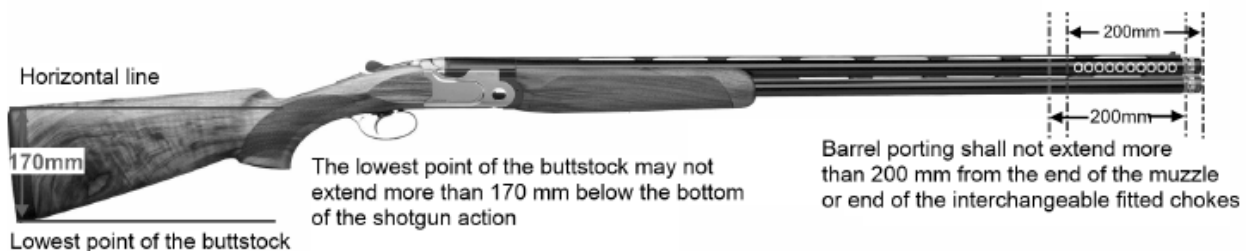
الف) استفاده از لوله‌های منفذدار مجاز است، به شرطی که فاصله دورترین منفذ از سر لوله یا از سر چک قابل تعویض نصب شده بیش از ۲۰ سانتیمتر نباشد؛
ب) استفاده از چک‌های قابل تعویض (منفذدار یا بدون منفذ) که بر سر لول نصب می‌شوند مجاز است، به شرطی که در صورت منفذدار بودن فاصله بین جلوترین منفذ چک تا عقبترین منفذ لول بیش از ۲۰ سانتیمتر نباشد.

۹,۴,۲,۸ دستگاه‌های نشانه روی آپتیکال

نصب هرگونه دستگاه روی سلاح که قابلیت بزرگنمایی، نورافشانی، تعیین میزان پیشگیری، یا افزایش رؤیت پذیری هدف را دارد ممنوع است.

۹,۴,۲,۹ ارتفاع قنداق

پایین‌ترین (عمیق‌ترین) قسمت قنداق یا قسمت پایینی کفشک قنداق نباید بیش از ۱۷۰ میلیمتر از خط فرضی‌ای که از صفحه زیرین رسیور می‌گذرد پایین‌تر باشد. (شکل را ببینید).



(منظور از عمق یا ارتفاع قنداق، فاصله بین خط فرضی مماس بر صفحه زیرین رسیور (غلط مصطلح: کپ) با پایین‌ترین نقطه کفشک قنداق است.)

۹,۴,۳ مهمات

۹,۴,۳,۱ مشخصات فشنگ

فشنگ‌های مجاز در مسابقات ISSF باید دارای خصوصیات زیر باشند:

الف) وزن مجموع ساچمه‌ها نباید بیش از ۲۴ گرم (با رواداری ± 0.5 گرم) باشد. برای مشخص کردن آنکه ورزشکار از فشنگ مطابق با این مقررات استفاده می‌کند، باید طی روش بازرسی فشنگ‌ها معلوم شود که میانگین وزن فشنگ‌های گزیده شده بیش از حداکثر وزن مجاز ساچمه علاوه رواداری نباشد (۲۴/۵ گرم)؛

ب) شکل ساچمه‌ها باید کروی باشد؛

پ) جنس ساچمه‌ها باید از سرب، آلیاژ سرب یا هر ماده دیگری که مورد تأیید ISSF است باشد؛

ت) قطر ساچمه‌ها نباید بیشتر از ۲/۶ میلیمتر باشد؛

ث) ساچمه روکش دار مجاز است؛

ج) فقط استفاده از گلدانی شفاف یا نیمه شفاف بی رنگ مجاز است؛

چ) استفاده از باروت سیاه، مهمات رسام، آتش‌زا، یا هر نوع فشنگ خاص دیگر ممنوع است؛

ح) ایجاد هرگونه تغییرات داخلی در فشنگ که موجب بیشتر پخش شدن یا نوع خاصی از پخش شدن و توزیع ساچمه شود، مانند پرکردن معکوس محتویات فشنگ یا جابه‌جا کردن ترتیب قرارگرفتن محتویات، ممنوع است.

۹,۴,۳,۲ بازرسی فشنگ

ژوری کنترل تجهیزات یا عضو ژوری موظف است برنامه‌ای مورد تأیید کمیته اجرایی ISSF برای بازرسی فشنگ ترتیب دهد. جزئیات اجرایی روش بازرسی فشنگ در راهنمای کنترل تجهیزات آمده است و در سازمان مرکزی ISSF قابل دسترسی است.

الف) اعضای ژوری حق دارند در هر زمانی که ورزشکار در محدوده میدان تیراندازی است فشنگ وی را برای بازرسی و معاینه بردارند؛

ب) وقتی فشنگ در محل مسابقه به تیم‌های شرکت کننده فروخته می‌شود، ژوری مسئول کنترل تجهیزات یا عضو ژوری باید قبل از «تمرین پیش از مسابقه» اولین ماده مسابقه، نمونه‌هایی از این فشنگ‌ها را برای آزمایش انتخاب، و نتیجه آزمایشات خود را برای آگاهی مربیان و ورزشکاران اعلام کند؛
پ) اگر ورزشکار از مهماتی که مطابق ماده ۹،۴،۳،۱ نیست (حداکثر وزن ساچمه) استفاده کند باید اخراج شود (کارت قرمز)؛
ت) اگر ورزشکار از مهماتی استفاده کند که مطابق با موارد مندرج در بند «ب» تا «ح» ماده ۹،۴،۳،۱ نباشد باید بر اساس ماده ۹،۴،۱ اخطار (کارت زرد) یا کسر امتیاز (کارت سبز) دریافت کند.

۹،۵ مسئولین مسابقه

۹،۵،۱ کلیات

کلیه افرادی که به عنوان مسئول در مسابقات **ISSF** تعیین می‌شوند، باید مدرک معتبر و درخور سطح مسابقه در اختیار داشته باشند. تمامی اعضای ژوری موظفند حین انجام وظیفه جلیقه قرمز رنگ **ISSF Jury** را که باید از دفتر مرکزی **ISSF** خریداری شود به تن کنند. همه داورها موظفند هنگام انجام وظیفه جلیقه آبی رنگ **ISSF Shotgun Referee** را که باید از دفتر مرکزی **ISSF** خریداری شود به تن کنند.

۹،۵،۲ ژوری

۹،۵،۲،۱ وظایف پیش از شروع مسابقه

پیش از شروع مسابقه، ژوری باید:

الف) از میدان‌ها بازدید کند تا از مطابقت آنها با این مقررات اطمینان یابد؛

ب) از تنظیم درست هدف‌ها (صحت تنظیم دستگاه‌های پرتاب هدف) مطابق این مقررات مطمئن شود؛

پ) ساختار اجرایی مسابقه را مرور کند تا از قابلیت آن برای برگزاری مسابقه اطمینان حاصل کند؛

ت) خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ترتیب دهد تا ورزشکاران بتوانند سلاح، پوشاک و تجهیزات خود را کنترل کنند.

۹،۵،۲،۲ وظایف حین اجرای مسابقه

حین اجرای مسابقه، ژوری باید:

الف) بر نحوه اجرای مسابقه نظارت و مدیریت کند؛

ب) به کمیته برگزاری نظر بدهد و یاری رساند؛

پ) از اعمال دقیق مقررات تیراندازی اطمینان حاصل کند؛

ت) سلاح، مهمات و تجهیزات ورزشکاران را بررسی کند؛

ث) پس از راه اندازی مجدد دستگاه از کار افتاده، درست بودن تنظیمات تراپ ماشین‌ها را بررسی کند؛

ج) در طول مرحله مقدماتی بازرسی‌های سرزده و تصادفی انجام دهد تا از رعایت فرصت آماده شدن اطمینان یابد؛

چ) در طول مرحله مقدماتی بازرسی‌های سرزده و تصادفی انجام دهد تا از رعایت مقررات مربوط به سلاح، مهمات، جلیقه تیراندازی و سایر اقلام پوشاک مطمئن شود؛

ح) به شکایاتی که به روش صحیح تسلیم شده‌اند رسیدگی کند؛

خ) مقرراتی را که **ISSF** در مورد شایستگی، حق و حقوق مالی و تبلیغات، و پشتیبان‌های مالی وضع کرده است اعمال کند؛

د) در مورد جریمه‌ها تصمیم‌گیری کند؛

ذ) در مورد مقتضی جریمه اعمال کند؛

ر) در رابطه با هر موردی که در مقررات به آن اشاره نشده یا با روح این مقررات در تضاد است تصمیم‌گیری کند.

۹،۵،۳ مأمور ارشد میدان (CRO)

۹،۵،۳،۱ مأمور ارشد میدان توسط کمیته برگزاری انتخاب و منصوب می‌شود. او باید ضمن برخورداری از تجربه وسیع در حوزه تیراندازی به اهداف پروازی، در مورد انواع تفنگ ساچمه‌زن و تجهیزات میدان‌های تیراندازی اطلاعات کامل و دقیق داشته باشد. مأمور ارشد میدان باید صاحب پروانه معتبرداوری یا ژوری اهداف پروازی از **ISSF** باشد.

۹،۵،۳،۲ مأمور ارشد میدان در این موارد مسئول است:

الف) انجام کلیه امور فنی و پشتیبانی در ارتباط با تدارک و اجرای صحیح مسابقه؛

ب) انجام کلیه وظایف مشروح ذیل با همکاری نزدیک با ناظر فنی، ژوری، کمیته برگزاری، سرداور، دفتر سطح بندی و سایر مسئولین.

۹،۵،۳،۳ مسئولیت‌های مأمور ارشد میدان به این شرح است:

الف) دادن دستور کار و نظارت بر آماده سازی میدان‌های تیراندازی مطابق نیازهای فنی و ایمنی مشروح در مقررات فنی **ISSF** مربوط به مسابقات قهرمانی تیراندازی به اهداف پروازی؛

ب) دادن دستور کار و نظارت بر آماده سازی تأسیسات جانبی مانند محل نگهداری اسلحه و مهمات، خدمات فنی، وسایل ارتباطی بین میدان‌ها، کارکنان فنی و مانند آن؛

- پ) هدایت و نظارت بر آماده سازی هدف‌ها برای تمرین و مسابقه؛
 ت) تهیه هدف مخصوص پودری، حاوی پودر رنگی، برای فینال و تمام تیرحذفی‌های فینال؛
 ث) حصول اطمینان از تنظیم دستگاه‌های پرتاب هدف مطابق جدول تنظیمات تعیین شده برای آن روز؛
 ج) کسب اطمینان از عملکرد صحیح و سالم بودن تمام سامانه‌های میدان‌ها؛
 چ) اطمینان یافتن از وجود تجهیزات لازم و قرار گرفتن آنها در محل مناسب در هر میدان (تابلوی بزرگ نمایش امتیازها، صندلی برای کمک داورها، امکانات لازم برای ورزشکاران، ثبت‌کنندگان امتیاز و مانند آن)؛
 د) همکاری با کمیته برگزاری در تهیه برنامه‌های تمرین و مسابقه تیراندازی؛
 ذ) همکاری با کمیته برگزاری در تشکیل جلسات فنی برای مسئولین مسابقه و سرپرستان تیم‌ها؛
 ر) تصمیم‌گیری در مورد تغییر برنامه مسابقه، تخصیص میدان، و توقف تیراندازی در میدان‌ها برای رعایت ایمنی یا دلایل دیگر با تأیید ژوری؛
 ز) هدایت کارکنان اجرایی در مورد ماشین‌های پرتاب، سامانه کنترل پرتاب و مانند آن با توجه ویژه به ایمنی؛

۹.۵.۴ سرداور

- ۹.۵.۴.۱ سرداور باید توسط کمیته برگزاری منصوب شود. سرداور باید صاحب پروانه داوری اهداف پروازی **ISSF** باشد و از تجربه وسیع در رشته‌های اهداف پروازی، و از دانش کامل و دقیق در مورد انواع تفنگ ساچمه‌زن و مقررات **ISSF** حاکم بر مسابقات برخوردار باشد.

۹.۵.۴.۲ وظایف سرداور به طور کلی عبارتند از:

- الف) همکاری با کمیته برگزاری در انتخاب و انتصاب داورها؛
 ب) نظارت و مدیریت بر عملکرد داورها و کمک داورها؛
 پ) دادن دستور کار و اطلاعات به داورها و کمک داورها؛
 ت) تهیه برنامه و مشخص کردن محل کار داورها؛
 ث) همکاری با ژوری در تصمیم‌گیری راجع به مواردی چون تعیین زمان و میدان راند ترمیمی، تا ورزشکاری که به دلیل تعمیر سلاح مجبور به نیمه تمام رها کردن راند خود شده، یا ورزشکاری که از راند خود غیبت کرده است بتواند در آن تیراندازی کند؛
 ج) مطلع کردن مأمور ارشد میدان از هرگونه اشکال یا خرابی در میدان‌ها.

۹.۵.۵ داورها

- ۹.۵.۵.۱ داورها توسط کمیته برگزاری و با همکاری سرداور منصوب می‌شوند، و باید:

- الف) دارای پروانه داوری اهداف پروازی **ISSF** و گواهی معتبر صحت بینایی باشند؛
 ب) دارای تجربه وسیع در تیراندازی به اهداف پروازی باشند؛
 پ) دارای دانش کامل و دقیق از انواع تفنگ ساچمه‌زن و مقررات **ISSF** حاکم بر مسابقات باشند.

۹.۵.۵.۲ وظایف اصلی داور عبارتند از:

- الف) پیش از آغاز راند، حضور جوخه صحیح ورزشکاران را در میدان بررسی کند؛
 ب) مطمئن شود که روند صحیح اعلام غیبت ورزشکار اجرا شده است (ر.ک به ماده ۹.۱۶.۵.۳ در مورد «ورزشکار غایب»);
 پ) تصمیم‌گیری فوری در مورد هدف‌های «خورده» (در کلیه موارد مشکوک یا در صورت اعتراض ورزشکار، داور باید پیش از صدور رأی نهایی با کمک‌های خود مشورت کند)؛
 ت) تصمیم‌گیری فوری در مورد هدف «نخورده» (داور باید نخوردن هر هدف را با علامتی معلوم و مشخص اعلام کند)؛
 ث) تصمیم‌گیری فوری در مورد نبودهدف (داور باید حتی الامکان پیش از شلیک ورزشکار نبودهدف را اعلام کند)؛
 توجه: داور باید در مورد هدف‌های نادرست بلافاصله تصمیم بگیرد.
 ج) صدور اخطار (کارت زرد) یا اعمال کسر خودکار امتیاز (کارت سبز)، متناسب با موارد نقض مقررات؛
 چ) حصول اطمینان از ثبت درست نتیجه هر شلیک؛
 ح) حصول اطمینان از مورد مزاحمت قرار نگرفتن ورزشکاران؛
 خ) پایش مربیگری غیرمجاز (هدایت غیرکلامی بر اساس ماده ۶.۱۲.۵.۱ مقررات فنی عمومی مجاز است)؛
 د) صدور حکم در مورد هرگونه اعتراض از سوی ورزشکاران؛
 ذ) صدور حکم در مورد اسلحه از کار افتاده؛
 ر) صدور حکم در مورد نقص فنی؛
 ز) حصول اطمینان از اجرای صحیح هر راند مسابقه؛
 ز) حصول اطمینان از اعمال مقررات ایمنی.

۹.۵.۵.۳ اخطارهای صادره توسط داور

الف) داور باید برای نقض مقررات اخطار بدهد (کارت زرد) و باید این اخطارها را در برگه امتیاز رسمی میدان ثبت کند، اما ب) داور اختیار تعیین جریمه، یا اخراج ورزشکار را ندارد؛ این موارد از مسئولیت‌های ژوری است.

۹.۵.۶ کمک داورها

۹.۵.۶.۱ دو (۲) یا سه (۳) کمک داور باید داور را یاری کنند:

الف) این کمک داورها معمولاً از بین ورزشکارانی که در راند قبلی تیراندازی کرده‌اند به صورت چرخشی انتخاب و منصوب می‌شوند؛ ب) همه ورزشکاران در صورت انتخاب شدن به کمک داور می‌توانند به همکاری هستند؛ پ) کمیته برگزاری می‌تواند کمک داورهای واجد شرایطی را جایگزین کند؛ ت) داور می‌تواند کمک داور با تجربه جایگزین شده را بپذیرد؛ ث) یک مربی، هنگامی که ورزشکار هموطنش در جوخه حضور دارد، نمی‌تواند جایگزین کمک داور شود.

۹.۵.۶.۲ وظایف اصلی کمک داور از این قرار است:

الف) پرتاب شدن تک تک هدف‌ها را نظاره کند؛ ب) با دقت به هدف نگاه کند تا در صورت شکستن هدف پرتاب شده پیش از شلیک ورزشکار متوجه موضوع شود؛ پ) بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اگر معتقد است هدف «نخورده» است، به داور علامت بدهد؛ ت) در صورت لزوم، نتیجه هر شلیک را براساس نظر داور در برگه امتیاز رسمی ثبت کند؛ ث) در صورت پرسش داور، در هریک از موارد مربوط به هدف‌ها اعلام نظر کند؛ ج) در موضعی قرار بگیرد که بتواند از آن تمام محوطه پرواز هدف‌ها را بدون هیچگونه مانعی تحت نظر داشته باشد؛ چ) مطلع کردن داور از نخوردن هدف در محدوده مجاز در مسابقات اسکیت؛ ح) ارائه مشاوره به ژوری در موارد اعتراض.

۹.۵.۶.۳ غیبت ورزشکاری که به عنوان کمک داور انتخاب شده است

اگر ورزشکاری برای کمک داور انتخاب شود و بدون ارائه دلایل موجه از انجام وظیفه محوله سر باز زند و جایگزین قابل قبولی را نیز معرفی نکند، باید توسط ژوری به ازای هر نوبت سرپیچی با کسر یک (۱) امتیاز از آخرین هدف زده شده در آخرین راند تکمیل شده جریمه شود. سرپیچی مداوم از کمک داور می‌تواند منجر به اخراج ورزشکار از مسابقه شود.

۹.۵.۶.۴ اعلام نظر به داور

همواره داور باید تصمیم نهایی را بگیرد. کمک داور موظف است هرگاه با تصمیم داور موافق نبود با بلند کردن دست یا به گونه‌ای دیگر توجه داور را جلب، و نظر مخالف خود را به داور اعلام کند. پس از آن داور باید رأی نهایی را اعلام کند.

۹.۶ ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی و مراحل مسابقه

۹.۶.۱ ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی عبارتند از:

تراپ آقایان و تراپ بانوان

تراپ دوتایی آقایان و تراپ دوتایی بانوان

اسکیت آقایان و اسکیت بانوان

تراپ مختلط تیمی

اسکیت مختلط تیمی

برنامه‌های مسابقات هر ماده به شرح زیر است:

تعداد هدف		ماده
انفرادی بانوان	انفرادی آقایان	
۱۲۵+ فینال	۱۲۵+ فینال	تراپ (در راندهای ۲۵ هدفی)
۱۵۰	۱۵۰	تراپ دوتایی (در راندهای ۳۰ هدفی)
۱۲۵+ فینال	۱۲۵+ فینال	اسکیت (در راندهای ۲۵ هدفی)

یک (۱) مرد و یک (۱) زن - هر یک ۷۵ هدف (مجموع تیم ۱۵۰ هدف) + فینال	تراپ مختلط تیمی
یک (۱) مرد و یک (۱) زن - هر یک ۷۵ هدف (مجموع تیم ۱۵۰ هدف) + فینال	اسکیت مختلط تیمی

تمرین ۹,۶,۲

۹,۶,۲,۱ «تمرین پیش از مسابقه»

الف) باید برای هر ماده، روز قبل از آغاز مسابقه، در همان میدان‌ها و با استفاده از هدف‌های مشابه و هم‌رنگ هدف‌هایی که قرار است در مسابقه رسمی مورد استفاده قرار گیرد، تدارک دیده شود؛

ب) ژوری باید بررسی کند که هدف‌ها و دستگاه‌ها برای تمام برنامه «تمرین پیش از مسابقه» به درستی تنظیم شده است؛

پ) زمان‌های تمرین باید به شکل عادلانه بین ورزشکاران حاضر تقسیم شود به گونه‌ای که تبعیضی اعمال نشود؛

ت) برای اسکیت باید دو پرواز دوتایی اضافه (دوتایی معکوس برای ایستگاه‌های ۳ و ۵) به انتخاب ورزشکار پرتاب شود.

تمرین غیررسمی ۹,۶,۲,۲

آماده کردن و تخصیص میدان برای تمرین غیررسمی از مسئولیت‌های کمیته برگزاری است که باید:

الف) از عدم تداخل تمرین غیررسمی با مراحل رسمی مسابقه اطمینان حاصل شود؛

ب) شرایط به مساوات برای کلیه کشورهای حاضر در محل مسابقه فراهم شود به شکلی که تبعیضی اعمال نشود؛

پ) اطمینان حاصل شود که به تمامی سرپرست‌های تیم‌های حاضر در مورد شرایط و برنامه تمرین غیررسمی اطلاع رسانی شده است.

هدف‌ها - درست، نادرست، شکسته، خورده، نخورده و نبودهدف ۹,۷

هدف درست ۹,۷,۱

الف) هدف درست یک (۱) هدف کامل است که ورزشکار فرا می‌خواند و مطابق این مقررات پرتاب می‌شود؛

ب) هدف دوتایی درست دو (۲) هدف کامل است که ورزشکار فرا می‌خواند و هم‌زمان مطابق این مقررات پرتاب می‌شوند.

هدف نادرست ۹,۷,۲

هدف نادرست هدفی است که مطابق این مقررات پرتاب نشده است. هدف دوتایی زمانی نادرست محسوب می‌شود که:

الف) یک یا هر دو هدف نادرست باشند؛

ب) هدف‌ها هم‌زمان پرتاب نشده باشند؛

پ) تنها یک هدف نمایان شود؛

ت) هر یک از دو هدف شکسته نمایان شود.

هدف شکسته ۹,۷,۳

الف) هدف شکسته هدفی است که بر اساس مشخصات فنی هدف (مقررات فنی عمومی ماده ۶,۳,۶,۱) کامل نباشد؛

ب) هدف شکسته «نبودهدف» است و همواره باید تکرار شود.

هدف خورده ۹,۷,۴

الف) به هدف درستی که مطابق مقررات ماده مربوط به آن پرتاب شده و مورد اصابت قرار گرفته و حداقل یک (۱) تکه قابل مشاهده از آن جدا شده باشد «خورده» گفته می‌شود؛

ب) هدفی که فقط گرد از آن بلند شود، اما هیچ تکه جدا شده قابل مشاهده‌ای از آن دیده نشود، «خورده» نیست؛

پ) وقتی از هدف‌های پودری استفاده می‌شود، هدفی که پس از شلیک به طور مشهود از آن پودر خارج شود نیز «خورده» محسوب می‌شود؛

ت) تنها داور اختیار تصمیم‌گیری در مورد هدف‌های «خورده»، «نخورده»، «نادرست» و «نبودهدف» را دارد.

همچنین به ماده ۹,۱۸,۴ برای اعمال ویدیو چک (VAR) در فینال رجوع شود.

توجه: آوردن هدف از میدان برای مشخص کردن «خورده» یا «نخورده» ممنوع است.

هدف یا هدف‌های «نخورده» ۹,۷,۵

هدف یا هدف‌ها هنگامی باید «نخورده» اعلام شود که:

الف) در محدوده مجاز تیراندازی مورد اصابت قرار نگرفته باشد؛

ب) فقط گرد از آن بلند شود، اما هیچ تکه جدا شده قابل مشاهده‌ای از آن دیده نشود؛

پ) ورزشکار به هدف درستی که خود فراخوانده است شلیک نکند و هیچ دلیل خارجی مکانیکی یا غیر آن مانع از شلیک وی نشده باشد؛

ت) ورزشکار به دلیلی که خودش مقصر آن است نتواند شلیک کند؛

ث) ورزشکار به دلیل رها نکردن ضامن، به ضامن رفتن سلاح در اثر لرزش، یا پر نکردن سلاح بر اثر فراموشی نتواند شلیک کند؛
 ج) در صورت استفاده از سلاح نیمه خودکار، ورزشکار اشتباهاً مسدود کننده خشاب را آزاد نکرده باشد؛
 چ) پس از بروز نقص فنی و قبل از آنکه داور سلاح را معاینه کند ضامن را لمس، یا سلاح را باز کند؛
 ح) در صورت بروز نقص فنی برای مرتبه سوم یا بیشتر.

۹,۷,۶ «نبوده‌هدف» (NO TARGET)

الف) هدفی که «نبوده‌هدف» اعلام می‌شود جزو مسابقه نیست و همواره باید تکرار شود؛
 ب) در صورت امکان داور باید «نبوده‌هدف» را قبل از شلیک ورزشکار اعلام کند. اما اگر «نبوده‌هدف» بعد از شلیک ورزشکار هم اعلام شود، هدفی که برای آن «نبوده‌هدف» اعلام شده است همواره باید بدون توجه به اصابت یا عدم اصابت «نبوده‌هدف» تلقی شود؛
 ج) پس از اعلام «نبوده‌هدف» ورزشکار می‌تواند سلاح را باز کند و دوباره وضعیت بگیرد.

۹,۸ مقررات مسابقه تراب

۹,۸,۱ اجرای یک راند تراب

هریک از اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل لازم برای به پایان بردن یک راند کامل باید در ایستگاه تیراندازی مطابق ترتیبی که در برگه امتیاز مشخص شده است مستقر شود. ورزشکار ششم باید در محدوده مشخص (ایستگاه ۶) پشت ایستگاه ۱ بایستد و آماده باشد که بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اول به یک هدف سالم و معلوم شدن نتیجه به سمت ایستگاه ۱ حرکت کند. داور باید به امور مسلط شود و پس از تکمیل تمام مراحل اولیه (کنترل نام و شماره ورزشکاران، کمک داورها، نمایش پروازها، شلیک آزمایشی و مانند آن) فرمان **START** بدهد.

۹,۸,۲ شیوه

الف) بعد از اینکه ورزشکار اول برای شلیک آماده شد، باید سلاح را بلند کند، به شانه بگذارد و به وضوح هدف را فرا بخواند، آنگاه هدف باید بلافاصله پرتاب شود؛

ب) وقتی نتیجه شلیک یا شلیک‌ها معلوم شد، ورزشکار دوم نیز باید به همین ترتیب عمل کند، و پس از او ورزشکار سوم و چهارم، الی آخر؛
 پ) وقتی ورزشکار هدف را فرا می‌خواند، هدف باید بلافاصله پرتاب شود، مگر در زمانی که رها شدن هدف به صورت دستی و غیر خودکار انجام می‌شود که در آن صورت باید فرجه‌ای فقط به اندازه مورد نیاز برای واکنش انسانی جهت فشار دادن یک دکمه در نظر گرفته شود؛
 ت) ورزشکار حق دارد دو (۲) تیر به سمت هر هدف شلیک کند، مگر در فینال و تمام تیرحذفی‌های قبل و حین فینال که تنها یک (۱) تیر مجاز است و ورزشکار باید فقط یک (۱) فشنگ در سلاح خود قرار دهد. اگر ورزشکار دو (۲) تیر شلیک کند، هدف صرف نظر از اینکه با کدام یک از دو تیر زده شده یا نشده باشد، «نخورده» محسوب می‌شود؛

ث) بعد از اینکه ورزشکار شماره ۱ به یک هدف سالم شلیک کرد باید آماده باشد تا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار ایستگاه ۲ به یک هدف سالم، به طرف ایستگاه ۲ حرکت کند. مابقی ورزشکاران حاضر در جوخه نیز باید در ایستگاه خود به ترتیب از چپ به راست به همین روش حرکت کنند؛
 ج) این توالی حرکتی به همین شکل ادامه می‌یابد تا زمانی که هر ورزشکار به ۲۵ هدف شلیک کرده باشد (۲ پرواز چپ، ۲ پرواز راست، و ۱ پرواز وسط در هر یک از پنج ایستگاه)؛

چ) پس از شروع راند، هر ورزشکار تنها زمانی حق دارد سلاح خود را ببندد که ورزشکار قبلی نوبت شلیک خود را تکمیل کرده باشد؛
 ح) ورزشکار پس از شلیک، تا زمانی که ورزشکار سمت راستش به یک هدف سالم شلیک نکرده و نتیجه ثبت نشده است، حق ندارد ایستگاه را ترک کند، مگر وقتی که ورزشکار در ایستگاه ۵ شلیک کرده باشد که بلافاصله پس از تکمیل کار باید ضمن اینکه مراقب است هنگام عبور برای ورزشکارانی که در خط آتش مستقر هستند مزاحمتی ایجاد نکند به سمت ایستگاه ۶ حرکت کند؛

خ) کلیه سلاح‌ها باید هنگام حرکت بین ایستگاه‌های ۱ تا ۵ باز، و هنگام حرکت از ایستگاه ۵ به ۶ و ۶ به ۱ باز و خالی باشد؛

د) هر ورزشکاری که در ایستگاه ۶ داخل سلاح خود فشنگ بگذارد، یا سلاح پر را بین ایستگاه ۵ و ۶ حمل کند یک اخطار اولیه (کارت زرد) دریافت می‌کند، تکرار این عمل در همان راند موجب اخراج (کارت قرمز) می‌شود؛

ذ) ورزشکاری که در یک ایستگاه تیراندازی کرده است حق ندارد به نحوی به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند که باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

۹,۸,۳ فرصت آماده شدن

الف) بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف سالم شلیک و سلاح خود را باز کرد و نتیجه ثبت شد، یا پس از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار تنها دوازده (۱۲) ثانیه وقت دارد حالت بگیرد، بستر سلاح را ببندد و هدف را فرا بخواند؛
 ب) در صورت عدم رعایت این محدودیت زمانی جریمه‌هایی که در مقررات برای این خطا مشخص شده است اعمال می‌شود؛

پ) هرگاه تعداد ورزشکاران جوخه پنج (۵) نفر یا کمتر باشد، فرصت آماده شدن باید به گونه‌ای افزایش یابد که ورزشکاری که ایستگاه ۵ را ترک می‌کند برای رسیدن به ایستگاه ۱ زمان کافی در اختیار داشته باشد؛
ت) رعایت فرصت آماده شدن باید در طول مرحله مقدماتی توسط داور کنترل شود. در فینال، محدودیت فرصت آماده شدن باید توسط دستگاه زمانسنج الکترونیکی کنترل شود (ر.ک به ماده ۹,۱۸,۲,۵) که مسئولیت مدیریت این دستگاه با یکی از داورها که از میان داورهای رسمی مسابقه انتخاب می‌شود خواهد بود (ر.ک به ماده ۹,۱۸,۲,۶).
خواهد بود (ر.ک به ماده ۹,۱۸,۲,۶).

۹,۸,۴ وقفه

اگر راند تیراندازی به دلیل نقص فنی نامرتب با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، جوخه مجاز است پیش از از سرگیری ادامه راند مسابقه یک پرواز سالم از هریک از سه دستگاه ایستگاهی که توقف در آن حادث شد تماشا کند. اگر برای رفع نقص فنی سامانه توزیع و پرتاب هدف نیاز به راه اندازی مجدد این سامانه یا خاموش و روشن کردن آن باشد، ثبت نتایج باید از نقطه بعد از راه اندازی مجدد ادامه یابد و به هیچگونه اعتراضی مبنی بر توزیع نابرابر پروازها توجه نخواهد شد.

۹,۸,۵ برد، زاویه، و ارتفاع پروازها

۹,۸,۵,۱ جدول تنظیم دستگاهها

هر دستگاه پرتاب هدف (تراپ ماشین) باید هر روز قبل از آغاز مسابقه، مطابق یک (۱) جدول که برحسب قرعه از میان جدول‌های یک (۱) تا نه (۹) انتخاب می‌شود، تحت نظارت ناظر فنی و ژوری تنظیم شود.

۹,۸,۵,۲ برنامه‌های متداول برای تنظیمات در مسابقات تراپ

مسابقه دو (۲) روزه (۷۵ + ۵۰)		
روز اول	روز دوم	
هدف ۷۵	هدف ۵۰	
جدول (جدول متفاوت برای هر میدان)	عوض شود ولی یکسان برای هر سه میدان	۳ میدان
جدول یکسان برای هر ۴ میدان	عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	۴ میدان
مسابقه دو (۲) روزه (۷۵ + ۵۰)		
روز اول	روز دوم	
هدف ۵۰	هدف ۷۵	
جدول یکسان برای هر ۳ میدان	جدول متفاوت با روز اول و با یکدیگر برای هر یک از ۳ میدان	۳
جدول یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ جدول یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	جدول متفاوت با روز اول ولی یکسان برای هر ۴ میدان	۴ میدان

مسابقه سه (۳) روزه (۲۵ + ۵۰ + ۵۰)			
روز اول	روز دوم	روز سوم	
هدف ۵۰	هدف ۵۰	هدف ۲۵	
جدول یکسان برای هر ۳ میدان	جدول متفاوت با روز اول و متفاوت با یکدیگر برای ۳ میدان		۳

یا

عوض شود ولی یکسان برای هر ۳ میدان	عوض شود ولی یکسان برای هر ۳ میدان	جدول یکسان برای هر ۳ میدان	۳ میدان
عوض شود ولی یکسان برای هر ۴ میدان	عوض شود ولی یکسان برای هر ۴ میدان	جدول یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ جدول یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	۴ میدان
یا			
جدول متفاوت با دو روز اول ولی یکسان برای هر ۴ میدان	جدولهای متفاوت برای هر ۴ میدان		۴ میدان
مسابقه سه (۳) روزه (۵۰ + ۲۵ + ۵۰)			
روز سوم	روز دوم	روز اول	
هدف ۵۰	هدف ۲۵	هدف ۵۰	
عوض شود، ولی یکسان برای هر ۳ میدان	جدول متفاوت برای ۳ میدان		۳ میدان
عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	عوض شود ولی یکسان برای هر ۴ میدان	جدول یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ جدول یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	۴ میدان
مسابقه سه (۳) روزه (۲۵ + ۵۰ + ۵۰)			
روز سوم	روز دوم	روز اول	
هدف ۵۰	هدف ۵۰	هدف ۲۵	
عوض شود ولی یکسان برای هر ۳ میدان	جدول متفاوت برای ۳ میدان		۳ میدان
عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	جدول یکسان برای هر ۴ میدان	۴ میدان
مسابقه دو (۲) یا سه (۳) روزه			
جدول متفاوت برای ۵ میدان			۵ میدان

اگر مسابقات مطابق جدول‌های ویژه فوق طراحی نشود، باید به گونه‌ای برنامه‌ریزی کرد که هرگاه ممکن بود هر جوخه:

(الف) در هر میدان مورد استفاده به دفعات مساوی تیراندازی کند؛

(ب) به یک جدول خاص به دفعات مساوی تیراندازی کند؛

(پ) هروقت ممکن بود تنظیمات تمرین غیر رسمی، رسمی، یا «تمرین پیش از مسابقه» باید متفاوت با تنظیمات مورد استفاده در مسابقه باشد؛

(ت) اگر کمیته برگزاری تصمیم بگیرد ماده تراپ را برای هریک از گروه‌ها (آقایان، بانوان یا جوانان) تنها در یک (۱) میدان به صورت جداگانه برگزار کند، باید جدول را پس از اینکه هریک از ورزشکاران به پنجاه (۵۰) هدف شلیک کردند تغییر دهد (مگر در مسابقات فینال جام جهانی).

۹,۸,۵,۳ حدود پروازها

پروازها باید مطابق جدولهای انتخابی از میان جدولهای ۱ تا ۹ و با محدودیت‌های زیر تنظیم شوند:

الف) ارتفاع در فاصله ۱۰ متری: ۱/۵ الی ۳ متر با رواداری ± 0.15 متر؛

ب) زاویه: حداکثر ۴۵ درجه به چپ یا راست؛

پ) بُرد: 1 ± 76 متر (از لبه جلویی سقف تراپخانه).

۹.۸.۵.۴ روش تنظیم دستگاه‌های پرتاب هدف

هر دستگاه باید برای پرتاب هدف به شرح زیر تنظیم شود:

الف) زاویه را روی صفر (۰) درجه یعنی وضعیت مستقیم رو به جلو قرار می‌دهیم؛

ب) شدت تنش فنر و ارتفاع پرواز را در فاصله ده (۱۰) متری از لبه جلویی تراپخانه برای دستیابی به برد و ارتفاع مورد نظر تنظیم می‌کنیم؛

پ) زاویه مورد نظر را نسبت به نقطه‌ای که مستقیماً بالای مرکز هر دستگاه روی سقف تراپخانه قرار دارد تنظیم می‌کنیم.

۹.۸.۶ بازدید ژوری

۹.۸.۶.۱ پروازهای آزمایشی

الف) تراپ ماشین‌های هر میدان باید هر روز پیش از آغاز مسابقه تنظیم شوند. این تنظیمات باید توسط ژوری بازدید، تأیید و مهر و موم شوند؛

ب) هر روز پیش از آغاز مسابقه و بعد از تنظیم تراپ ماشین‌ها و تأیید ژوری باید به ترتیب از هر دستگاه یک (۱) هدف به عنوان پرواز آزمایشی پرتاب شود؛

پ) پروازهای آزمایشی می‌توانند مورد مشاهده ورزشکاران قرار گیرند؛

ت) ورود کلیه ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیم‌ها به تراپخانه بعد از بازرسی و تأیید تنظیمات توسط ژوری ممنوع است.

۹.۸.۶.۲ مسیر نادرست

هر گاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید هدف نادرست محسوب شود.

۹.۸.۷ هدف مردود

ورزشکار می‌تواند در شرایط زیر هدف را مردود کند:

الف) اگر هدف بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشود؛

ب) اگر ورزشکار به طور مشهود مورد مزاحمت قرار گیرد؛ یا

پ) اگر داور بپذیرد که هدف نادرست بوده است.

روش اعتراض ورزشکار - ورزشکاری که هدفی را مردود می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن بستار سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید تصمیم بگیرد.

۹.۸.۸ نبودهدف (NO TARGET)

۹.۸.۸.۱ هدفی نبودهدف خوانده می‌شود که مطابق این مقررات پرتاب نشده باشد:

الف) تصمیم در مورد نبودهدف همواره با داور است؛

همچنین به ماده ۹.۱۸.۴ برای اعمال ویدیو چک (VAR) در فینال رجوع شود.

ب) پروازی که توسط داور نبودهدف اعلام می‌شود، علی‌رغم «خورده» شدن یا نشدن باید حتماً از همان دستگاه تکرار شود، ولی اگر ورزشکار معتقد باشد

که هدف تکراری از یکی دیگر از دستگاه‌های همان گروه پرتاب شده است، دیگر حق ندارد آن را مردود کند؛

پ) داور باید سعی کند نبودهدف را پیش از شلیک ورزشکار اعلام کند. ولی اگر داور حین یا بلافاصله پس از شلیک ورزشکار نبودهدف را اعلام کند، تصمیم

داور غالب است و پرواز صرف نظر از آنکه «خورده» یا «نخورده» باشد باید تکرار شود.

۹.۸.۸.۲ نبودهدف باید در موارد زیر اعلام شود، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد:

الف) هدف شکسته یا نادرست پرتاب شود؛

ب) هدفی پرتاب شود که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدف‌های مورد استفاده در مسابقه یا «تمرین پیش از مسابقه» تفاوت داشته باشد؛

پ) همزمان دو (۲) هدف پرتاب شود؛

ت) هدف از دستگاهی که به گروهی دیگر تعلق دارد پرتاب شود؛

ث) ورزشکاری خارج از نوبت شلیک کند؛

ج) ورزشکار دیگری به همان هدف شلیک کند؛

چ) داور متقاعد شود که ورزشکار پس از فراخواندن هدف توسط عاملی خارجی به وضوح مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

ح) داور برای بار اول در راند جاری خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛

خ) داور برای بار اول در راند جاری خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛

د) داور به هر دلیل نتواند تصمیم بگیرد هدف «خورده» شد یا نشد (همواره در چنین شرایطی داور باید پیش از اعلام رأی با کمک داورهای خود مشورت کند)؛

همچنین به ماده ۹,۱۸,۴ برای اعمال ویدئو چک (VAR) در فینال رجوع شود.

ذ) ورزشکار قبل از فراخواندن هدف بی اراده شلیک کند (با این حال اگر ورزشکار با تیر دوم خود به هدف شلیک کند، هر نتیجه‌ای به دست آید ثبت می‌شود). همچنین باید به ورزشکار اخطار داده شود، و در صورت بروز شرایط مشابه در همان راند برای بار دوم یا بیشتر هدف یا هدف‌ها باید **نخورده** محسوب شوند. ر) اولین شلیک ورزشکار خطا بود و به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم نشود. در چنین شرایطی پرواز باید تکرار شود ولی ورزشکار **نباید هدف را با تیر اول بزند** و حتماً باید با تیر دوم هدف را بزند. اگر ورزشکار هدف را با تیر اول بزند، هدف **نخورده** محسوب می‌شود.

۹,۸,۸,۳ اگر ورزشکار شلیک **نکرده** باشد باید در موارد زیر **نبودهدف** اعلام شود:

الف) هدف قبل از فراخواندن ورزشکار پرتاب شود؛

ب) هدف بلافاصله بعد از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشود (رجوع به **نکته**)؛

پ) مسیر پرواز هدف نادرست باشد (رجوع به **نکته**)؛

ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود؛

ث) ورزشکار به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول نشود و تیر دوم را هم شلیک نکند. ولی اگر ورزشکار تیر دوم خود را شلیک کند، نتیجه شلیک دوم ثبت می‌شود.

نکته: اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام **نبودهدف** نکند، و ادعای نادرست بودن پرواز تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

۹,۸,۸,۴ هدفی **نخورده** محسوب می‌شود که:

الف) در طول پرواز مورد اصابت قرار نگیرد؛

ب) فقط از آن گرد بلند شود و هیچ تکه مشهودی از آن جدا نشود؛

پ) ورزشکار به دلایل غیر قانونی به هدف سالمی که خود فراخوانده است شلیک نکند؛

ت) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد بستار سلاح را باز کند یا ضامن را حرکت دهد؛

ث) سلاح یا فشنگ ورزشکار برای بار سوم یا بیشتر دچار نقص فنی شود؛

ج) تیراول ورزشکار به خطا برود و موفق به شلیک تیر دوم هم نشود چون فراموش کرده است فشنگ دوم را در سلاح قرار دهد، قفل خشاب تفنگ ساچمه‌زن نیمه خودکار را آزاد کند یا در اثر لگد تیر اول، سلاح به ضامن رفته باشد؛

چ) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است سلاح را از ضامن خارج کند یا سلاح را پر کند؛

ح) ورزشکار مرتکب خطای زمان بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای زمان از داور اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹,۱۶,۳,۶)؛

خ) ورزشکار مرتکب خطای پا بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای پا از داور اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹,۱۶,۳,۶).

۹,۹ مقررات مسابقه تراب دوتایی

۹,۹,۱ اجرای یک راند تراب دوتایی

الف) هریک از اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل لازم برای به پایان بردن یک راند کامل باید در یک ایستگاه تیراندازی مطابق ترتیبی که در برگه امتیاز مشخص شده است مستقر شود؛

ب) ورزشکار ششم باید در محدوده مشخص پشت ایستگاه ۱ (ایستگاه ۶) بایستد و آماده باشد تا بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اول به یک هدف دوتایی سالم و معلوم شدن نتیجه به سمت ایستگاه ۱ حرکت کند؛

پ) داور باید بعد از حصول اطمینان از تکمیل همه مراحل ابتدایی (کنترل نام و شماره ورزشکاران، استقرار و آمادگی کمک داورها، شلیک آزمایشی، تماشای پرواز و مانند آن) فرمان **START** بدهد.

۹,۹,۲ شیوه

الف) بعد از اینکه ورزشکار اول برای شلیک آماده شد، باید سلاح را بلند کند، به شانه بگذارد و به وضوح هدف‌ها را فرا بخواند، آنگاه هدف دوتایی باید بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب شود؛

ب) وقتی نتیجه شلیک‌ها معلوم شد، ورزشکار دوم نیز باید به همین ترتیب عمل کند، و پس از او ورزشکار سوم و چهارم، الی آخر؛

پ) بعد از اینکه ورزشکار اول به یک هدف دوتایی سالم شلیک کرد باید آماده باشد تا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار مستقر در ایستگاه ۲ به یک هدف دوتایی سالم به طرف ایستگاه ۲ حرکت کند. مابقی ورزشکاران حاضر در جوخه نیز باید در ایستگاه خود به ترتیب از چپ به راست به همین روش حرکت کنند؛

ت) این ترتیب و توالی باید تا زمانی که هریک از ورزشکاران به تعداد مقرر هدف‌های دوتایی شلیک کرده باشند ادامه یابد؛

ث) پس از شروع راند، هر ورزشکار تنها زمانی حق دارد بستار سلاح خود را ببندد که ورزشکار قبلی نوبت شلیک خود را تکمیل کرده باشد؛

ج) ورزشکار پس از شلیک، تا زمانی که ورزشکار سمت راستش به یک هدف سالم شلیک نکرده و نتیجه ثبت نشده است، حق ندارد ایستگاه را ترک کند، مگر وقتی که ورزشکار در ایستگاه ۵ شلیک کرده باشد که بلافاصله پس از تکمیل کار باید ضمن اینکه مراقب است هنگام عبور برای ورزشکارانی که در خط آتش مستقر هستند مزاحمتی ایجاد نکند به سمت ایستگاه ۶ حرکت کند؛

چ) کلیه سلاح‌ها باید هنگام حرکت بین ایستگاه‌های ۱ تا ۵ باز، و هنگام حرکت از ایستگاه ۵ به ۶ و ۶ به ۱ باز و خالی باشد؛

ح) هر ورزشکاری که در ایستگاه ۶ فشنگ داخل سلاح خود بگذارد یک اخطار اولیه (کارت زرد) دریافت می‌کند و تکرار این عمل در همان راند موجب اخراج وی می‌شود؛

خ) ورزشکاری که در یک ایستگاه تیراندازی کرده است حق ندارد به نحوی به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند که باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

۹,۹,۳ فرصت آماده شدن

الف) بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف دوتایی سالم شلیک و سپس سلاح خود را باز کرد و نتیجه ثبت شد، یا پس از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار تنها دوازده (۱۲) ثانیه وقت دارد حالت بگیرد، بستار سلاح را ببندد و هدف‌ها را فرا بخواند؛

ب) در صورت عدم رعایت این محدودیت زمانی جریمه‌هایی که در مقررات برای این خطا مشخص شده است اعمال می‌شود؛

پ) هرگاه تعداد ورزشکاران یک جوخه پنج (۵) نفری کمتر باشد، فرصت آماده شدن باید به گونه‌ای افزایش یابد که ورزشکاری که ایستگاه ۵ را ترک می‌کند برای رسیدن به ایستگاه ۱ زمان کافی در اختیار داشته باشد.

ت) داور باید رعایت فرصت آماده شدن در طول مرحله مقدماتی را کنترل کند.

۹,۹,۴ وقفه

اگر راند تیراندازی به دلیل نقص فنی نا مرتبط با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، جوخه مجاز است پیش از از سرگیری ادامه راند مسابقه یک (۱) پرواز دوتایی سالم با هر یک از سه طرح تماشا کند.

۹,۹,۵ برد، زاویه، و ارتفاع پروازها

جدول تنظیمات تراب دوتایی

هر تراب ماشین باید هر روز قبل از شروع مسابقه مطابق جدول زیر تنظیم شود:

طرح	شماره دستگاه	زاویه * (درجه)	ارتفاع در ۱۰ متری (±۱/۱ متر)	برد (±۱ متر)
□	۷ (۱)	۵ چپ	۳ متر	۵۵ متر از لبه جلویی تراپخانه
	۸ (۲)	۰	۳/۵ متر	
	۸ (۲)	۰	۳/۵ متر	
	۹ (۳)	۵ راست	۳ متر	
□	۷ (۱)	۵ چپ	۳ متر	□
۹ (۳)	۵ راست	۳ متر		

*نکته: زاویه بین دستگاه‌ها باید با رواداری یک (۱) درجه تنظیم شود. توزیع پروازها به شکل تصادفی است، ولی هر ورزشکار باید در طول راند در هر ایستگاه یک (۱) پرواز دوتایی با طرح A یک (۱) پرواز دوتایی با طرح B و یک (۱) پرواز دوتایی با طرح C دریافت کند.

۹,۹,۶ بازرسی ژوری

تراب ماشین‌های هر میدان باید هر روز، پیش از آغاز مسابقه تنظیم شوند. این تنظیمات باید توسط ژوری بازرسی، تأیید و مهر و موم شوند.

۹,۹,۶,۱ پروازهای آزمایشی

الف) هر روز بعد از تنظیم تراب ماشین‌ها و تأیید ژوری و پیش از اولین راند مسابقه، باید یک (۱) پرواز دوتایی با هر یک از سه طرح، یعنی یک (۱) پرواز با طرح A، یک (۱) پرواز با طرح B و یک (۱) پرواز با طرح C برای هر جوخه به طور آزمایشی پرتاب شود؛

ب) پروازهای آزمایشی می‌توانند مورد مشاهده ورزشکاران قرار گیرند؛

پ) بعد از بازرسی و تأیید تنظیمات توسط ژوری، ورود کلیه ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیم‌ها به تراپخانه ممنوع است (ر.ک به ماده ۹,۳,۳)؛

ت) هنگام برگزاری مسابقه و پس از زمان استراحت برنامه ریزی شده باید قبل از شروع مجدد تیراندازی یک (۱) پرواز دوتایی با هریک از سه طرح، یعنی یک (۱) پرواز با طرح A، یک (۱) پرواز با طرح B و یک (۱) پرواز با طرح C به طور آزمایشی پرتاب شود؛

۹,۹,۶,۲ مسیر نادرست

هرگاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید هدف نادرست محسوب شود.

۹,۹,۷ هدف دوتایی مردود

ورزشکار می‌تواند در شرایط زیر هدف دوتایی را مردود کند:

الف) اگر هدفها بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشوند؛

ب) اگر داور بپذیرد که ورزشکار پس از فراخواندن هدفها به طور مشهود مورد مزاحمت عامل خارجی قرار گرفته است؛

پ) اگر داور بپذیرد که هریک از دو هدف نادرست بوده است.

روش اعتراض ورزشکار – ورزشکاری که هدفی را مردود می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن بستار سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید تصمیم بگیرد.

۹,۹,۸ نبودهدف دوتایی (NO TARGET Double)

نبودهدف دوتایی زمانی اتفاق می‌افتد که یک یا هر دو هدف مطابق این مقررات پرتاب نشود:

الف) مسئولیت تشخیص نبودهدف همیشه با داور است؛

ب) هدف دوتایی‌ای که توسط داور نبودهدف اعلام می‌شود، علی‌رغم اینکه یک یا هر دو هدف «خورده» یا «نخورده» باشد، باید تکرار شود؛

پ) داور باید قبل از شلیک ورزشکار اقدام به اعلام نبودهدف کند. با این حال اگر داور درحین یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار فرمان نبودهدف بدهد، تصمیم داور غالب است و پرواز دوتایی باید صرف نظر از آنکه هدف «خورده» یا «نخورده» باشد تکرار شود.

۹,۹,۸,۱ نبودهدف دوتایی باید در شرایط زیر اعلام شود، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد:

الف) هدف شکسته یا معیوب پرتاب شود؛

ب) هدفی پرتاب شود که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدفهای مورد استفاده در مسابقه یا «تمرین پیش از مسابقه» تفاوت داشته باشد؛

پ) فقط یک (۱) هدف پرتاب شود؛

ت) هر دو هدف همزمان پرتاب نشوند؛

ث) هدفها با هم برخورد کنند؛

ج) تکه‌های یک (۱) هدف باعث شکستن هدف دیگر شود؛

چ) شلیک اول هر دو هدف را بشکند؛

ح) ورزشکاری خارج از نوبت شلیک کند؛

خ) ورزشکار دیگری به همان هدف دوتایی شلیک کند؛

د) هر دو تیر همزمان شلیک شوند (ر.ک به ماده ۹,۱۲,۲ «تعداد دفعات مجاز نقص فنی»);

ذ) داور متقاعد شود که ورزشکار پس از فراخواندن هدفها به وضوح توسط عاملی خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

ر) داور برای بار اول در راند جاری خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛

ز) داور برای بار اول در راند جاری خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛

ژ) داور به هر دلیل نتواند تصمیم بگیرد هریک از هدفها خورده یا نخورده است. (همواره در چنین شرایطی داور باید پیش از اعلام رأی با کمک داورهای خود مشورت کند)؛

س) اولین شلیک ورزشکار خطا بود و به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم نشود، در چنین شرایطی هدف اول نخورده محسوب می‌شود و پرواز دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه شلیک دوم تکرار شود.

۹,۹,۸,۲ اگر ورزشکار هنوز شلیک نکرده باشد باید در موارد زیر نبودهدف دوتایی اعلام شود:

الف) هدفها قبل از فراخواندن ورزشکار پرتاب شوند؛

ب) هدفها بلافاصله بعد از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشوند (رجوع به نکته)؛

پ) مسیر پرواز هریک از هدفها نادرست باشد (رجوع به نکته)؛

ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود؛

ث) اگر ورزشکار به دلیل نقص فنی سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول نشود بدون توجه به شلیک یا عدم شلیک تیر دوم باید هدف دوتایی برای تعیین نتیجه هر دو شلیک تکرار شود.

نکته: اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام «نبوده‌هدف» نکند، و ادعای نادرست بودن پرواز تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک به هریک از هدفها مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

۹.۹.۸.۳ هدفی نخورده خوانده می‌شود که:

(الف) در طول پرواز مورد اصابت قرار نگیرد؛

(ب) فقط از آن گرد بلند شود و هیچ تکه قابل مشاهده‌ای از آن جدا نشود؛

(پ) ورزشکار به دلایل غیر قانونی به هدف دوتایی سالمی که خود فراخوانده است شلیک نکند، در این صورت هر دو هدف نخورده محسوب می‌شود؛

(ت) ورزشکار به دلایل غیر مجاز تیر دوم خود را شلیک نکند. در این حالت نتیجه شلیک اول هر چه باشد ثبت می‌شود و شلیک دوم نخورده است؛

(ث) تیر اول ورزشکار به خطا برود و موفق به شلیک تیر دوم هم نشود چون فراموش کرده است فشنگ دوم را در سلاح قرار دهد یا قفل خشاب تفنگ ساچمه‌زن نیمه خودکار را آزاد کند، یا در اثر لگد شلیک اول سلاح به ضامن رفته باشد هر دو هدف نخورده محسوب می‌شوند؛

(ج) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است سلاح را از ضامن در آورد یا آن را پر کند. هر دو هدف نخورده محسوب می‌شوند؛

(چ) ورزشکار مرتکب خطای زمان بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای زمان از داور اخطار (کارت زرد) گرفته است. هر دو هدف نخورده محسوب می‌شوند (۹،۱۶،۳،۶)؛

(ح) ورزشکار مرتکب خطای پا بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای پا از داور اخطار (کارت زرد) گرفته است. هر دو هدف نخورده محسوب می‌شوند (۹،۱۶،۳،۶).

۹.۹.۸.۴ شرایط اعلام نتیجه در صورت بروز نقص فنی

(الف) ورزشکار به هدف اول شلیک می‌کند ولی بروز نقص فنی مجاز مانع از شلیک تیر دوم می‌شود. نتیجه شلیک اول هر چه باشد ثبت می‌شود و پرتاب دوتایی فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار می‌شود؛

(ب) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول خود نشود و قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد بستار سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند. هر دو شلیک نخورده خواهد بود؛

(پ) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم خود نشود و قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد بستار سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند. نتیجه شلیک اول هر چه باشد ثبت می‌شود و تیر دوم نخورده خواهد بود؛

(ت) هنگام شلیک تیر اول، سلاح یا فشنگ ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر دچار نقص فنی شود. هر دو تیر نخورده خواهد بود؛

(ث) هنگام شلیک تیر دوم، سلاح یا فشنگ ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر دچار نقص فنی شود. امتیاز شلیک اول براساس نتیجه حاصله ثبت می‌شود و شلیک دوم نخورده خواهد بود.

۹.۹.۸.۵ شرایط اعلام نتیجه در صورت شلیک غیرارادی

(الف) اگر ورزشکار پیش از فرا خواندن هدفها غیرارادی شلیک کند، داور باید ضمن اعلام نبوده‌هدف به ورزشکار اخطار بدهد، ولی اگر این شرایط در همان راند برای مرتبه دوم یا بیشتر تکرار شود هر دو تیر نخورده محسوب می‌شوند؛

(ب) شلیک غیرارادی بعد از فرا خواندن هدفها، ولی قبل از پرتاب آنها اتفاق می‌افتد و ورزشکار تیر دوم خود را به سمت هدف شلیک می‌کند. در این حالت شلیک اول نخورده محسوب می‌شود ولی امتیاز شلیک دوم براساس نتیجه حاصله ثبت می‌شود. ورزشکار در طول یک راند فقط یک بار مجاز به ارتکاب به چنین خطایی است. اگر شرایط مشابه برای مرتبه دوم یا بیشتر اتفاق افتد هر دو شلیک نخورده محسوب خواهد شد؛

(پ) شلیک غیرارادی بعد از فرا خواندن هدفها ولی قبل از پرتاب آنها اتفاق می‌افتد و ورزشکار تیر دوم خود را شلیک نمی‌کند. در این حالت شلیک اول نخورده محسوب می‌شود و پرواز دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار شود؛

(ت) ورزشکار در طول یک راند فقط یک بار مجاز به ارتکاب به چنین خطایی است. اگر شرایط مشابه برای مرتبه دوم یا بیشتر تکرار شود هر دو شلیک نخورده خواهد بود.

۹.۹.۹ شلیک به زمین

ورزشکاری که به زمین شلیک کند باید از داور اخطار رسمی (کارت زرد) دریافت کند، و در صورت تکرار شلیک به زمین در همان راند، هر دو شلیک او بدون توجه به خورده یا نخورده شدن، نخورده محسوب می‌شود.

۹.۱۰ مقررات مسابقه اسکیت

۹.۱۰.۱ اجرای یک راند اسکیت

همه اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل مورد نیاز برای به پایان بردن یک راند کامل باید در میدان در محوطه‌ای نزدیک به ایستگاه یک (۱) تجمع کنند؛

بعد از تکمیل مراحل ابتدایی مانند کنترل نام و شماره ورزشکاران، استقرار کمک داورها، شلیک آزمایشی و تماشای پرواز آزمایشی، داور باید ضمن تسلط به همه امور، فرمان **START** بدهد.

۹,۱۰,۲ شیوه

بعد از صدور فرمان **START**

الف) ورزشکار اول باید وارد ایستگاه ۱ شود، سلاح را بایک (۱) فشنگ پر کند، «وضعیت آماده» بگیرد و هدف را فرا بخواند که این باعث پرتاب یک هدف سالم از خانه بلند پس از یک بازه زمانی متغیر بین صفر (۰) تا سه (۳) ثانیه می‌شود؛

توجه: اگر از سامانه پرتاب صوتی الکترونیکی استفاده می‌شود، باید این سامانه به نحوی ساخته شده باشد که به طور تصادفی یک تاخیر زمانی بین ۰/۲ ثانیه تا ۳ ثانیه بین فرا خواندن و پرتاب هدف ایجاد کند؛

ب) بعد از مشخص شدن نتیجه شلیک اول، ورزشکار باید در ایستگاه باقی بماند، وضعیت آماده بگیرد، سلاح را با دو (۲) فشنگ پر کند، هدف‌ها را فرا بخواند و به یک هدف دوتایی سالم شلیک کند؛

پ) بعد از اینکه نتیجه هردو شلیک مشخص شد، ورزشکار اول باید ایستگاه را ترک کند؛

ت) سپس ورزشکار دوم نیز باید به همین روال عمل کند، و بعد از او ورزشکار سوم و چهارم الی آخر، تا زمانی که همه اعضای جوخه، تیراندازی در ایستگاه ۱ را مطابق ترتیب مقرر تکمیل کنند؛

ث) آنگاه ورزشکار اول باید وارد ایستگاه ۲ شود و به تعداد مقرر هدف مطابق ترتیب و شیوه و زمان مقرر شلیک کند و پس از او سایر اعضای جوخه به ترتیب به همین منوال عمل کنند؛

ج) این چرخه تا زمانی که همه ورزشکاران در کلیه ایستگاه‌ها به تعداد مقرر هدف شلیک کرده باشند به همین ترتیب ادامه می‌یابد؛

چ) هیچ‌یک از ورزشکاران جوخه حق ندارند قبل از فرا رسیدن نوبت یا صدور فرمان شروع تیراندازی توسط داور یا پایان مراحل شلیک ورزشکار قبلی و خروج او از ایستگاه وارد ایستگاه شوند؛

ح) هیچ ورزشکاری که مراحل شلیک در یک ایستگاه را تکمیل کرده است تا زمانی که تیراندازی همه اعضای جوخه در آن ایستگاه تمام نشده باشد حق وارد شدن به ایستگاه بعدی را ندارد. حرکت ورزشکار به ایستگاه بعدی نباید باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

۹,۱۰,۳ مراحل مسابقه

فرصت آماده شدن ۹,۱۰,۳,۱

ورزشکاران باید در محدوده‌های زمانی زیر، هدف‌ها را فرا بخوانند و به آنها شلیک کنند:

الف) بعد از صدور فرمان **START** توسط داور، یا پس از خروج ورزشکار قبلی از ایستگاه، ورزشکار بعدی باید ظرف مدت ده (۱۰) ثانیه وارد ایستگاه شود؛

ب) با هردو یا کاملاً درون محدوده ایستگاه بایستند، وضعیت آماده بگیرد، سپس سلاح را پر کند، و هدف (ها) را مطابق ترتیب مقرر ایستگاه فرا بخواند؛

پ) آنگاه ورزشکار باید در کوتاه‌ترین زمان ممکن هدف تکی یا دوتایی بعدی را که قرار است از همان ایستگاه به آن شلیک کند فرا بخواند؛

ت) حداکثر مهلت مجاز برای فرا خواندن هدف‌ها طبق ترتیب مقرر هر ایستگاه، چه در راندهای مقدماتی و چه در فینال، سی (۳۰) ثانیه از لحظه ورود به ایستگاه است؛

ث) در راندهای مقدماتی رعایت فرصت آماده شدن باید توسط داور کنترل شود. در تیرحذفی قبل و حین فینال محدودیت فرصت آماده شدن باید با استفاده از دستگاه الکترونیکی (ر.ک به ماده ۵,۲,۱۸,۹) توسط داور منتخب کنترل شود.

۹,۱۰,۳,۲ ترتیب شلیک به هدف‌ها در مرحله مقدماتی

برای هر هدف تنها یک (۱) تیر مجاز است.

ایستگاه	هدف	ترتیب
۱	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۲	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۳	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین

بالا	تک	۴
پایین	تک	
پایین	تک	۵
پایین - بالا	دوتایی	
پایین	تک	۶
پایین - بالا	دوتایی	
پایین - بالا	دوتایی	۷
بالا - پایین	دوتایی	۴
پایین - بالا	دوتایی	
بالا	تک	۸
پایین	تک	

۹،۱۰،۳،۳ نحوه خاص عملکرد در ایستگاه ۸

وقتی جوخه به ایستگاه ۸ می‌رسد، همه ورزشکاران باید به ترتیب نوبت تیراندازی، پشت سر داور که در فاصله پنج (۵) متری ایستگاه ۸ روی خطی فرضی که از مرکز ایستگاه ۴ و ایستگاه ۸ می‌گذرد ایستاده است، به خط شوند.

بعد از اعلام فرمان **START** توسط داور، هر ورزشکار باید به نوبت:

الف) برای شلیک به هدف خانه بالا موضع بگیرد؛

ب) سلاح را با فقط یک (۱) فشنگ پر کند؛

پ) وضعیت آماده بگیرد؛

ت) هدف را فرا بخواند؛

ث) به هدف خانه بالا شلیک کند.

آنگاه در جهت حرکت عقربه‌های ساعت (به سمت راست، رو به نقطه تلاقی مسیر پرواز هدف‌ها) بچرخد، و:

الف) برای شلیک به هدف خانه پایین موضع بگیرد؛

ب) سلاح را فقط بایک (۱) فشنگ پر کند؛

پ) وضعیت آماده بگیرد؛

ت) هدف را فرا بخواند؛

ث) به هدف خانه پایین شلیک کند؛ و

ج) بعد از مشخص شدن نتیجه تیر آخر، ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به پشت صف ورزشکارانی که منتظر نوبت تیراندازی خود هستند برود. تک تک ورزشکاران باید به همین روش عمل کنند.

۹،۱۰،۳،۴ ترتیب پرکردن سلاح

الف) در ایستگاه ۸ برای هر دو هدف خانه بالا و پایین، سلاح باید تنها بایک (۱) فشنگ پر شود؛

ب) در ایستگاه ۴ که باید به دو (۲) هدف تک تیراندازی شود، قبل از فرا خواندن هدف تک اول، سلاح باید با دو (۲) فشنگ پر شود؛

پ) اگر ورزشکار فراموش کند برای شلیک به هدف‌های تک در ایستگاه ۴ که در آن به دو (۲) هدف جداگانه تیراندازی می‌شود در دومین لول سلاحش فشنگ بگذارد، آنگاه بعد از فرا خواندن هدف یا شلیک به هدف اول به یاد بیاورد و اقدام به باز کردن سلاح برای پرکردن آن کند، یا جهت کسب اجازه از داور برای

پر کردن سلاح دستش را بالا ببرد، هدف دوم **نخورده** محسوب می‌شود؛

ت) در صورت بروز وقفه در تیراندازی، ورزشکار باید بستار سلاح را باز، و مهمات را از آن خارج کند؛

ث) هیچ ورزشکاری نباید قبل از باز کردن بستار و تخلیه سلاح خود در ایستگاه بچرخد.

۹,۱۰,۳,۵ پروازهای آزمایشی

اعضای جوخه مجازند در شرایط زیر یک پرواز سالم از هر یک از خانه‌های بالا و پایین تماشا کنند:
الف) از ایستگاه ۱ بلافاصله قبل از شروع اولین راند در هر روز از مسابقه؛

ب) اگر داور اعلام **نبوده‌هدف** کند و به هدف تک نادرست یا به هردو هدف دوتایی نادرست شلیک نشده باشد، ورزشکار می‌تواند بعد از هر هدف یا پرواز نادرست، یک (۱) پرواز آزمایشی، یا بعد از هر دوتایی نادرست، یک (۱) پرواز دوتایی آزمایشی درخواست کند؛
پ) اگر راند مسابقه به دلیل بروز نقص فنی نامرتب با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، قبل از شروع مجدد راند باید به جوخه اجازه داده شود از هر دستگاه یک (۱) پرواز سالم تماشا کند.

۹,۱۰,۳,۶ تمرین هدف‌گیری در میدان‌ها

تمرین هدف‌گیری و تفنگ کشیدن در شرایط زیر مجاز است:

الف) بعد از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار مجاز است تنها در **ایستگاه ۱** (با رعایت مهلت مقرر) بعد از پرکردن سلاح و قبل از فرا خواندن هدف یا هدف‌ها، هم برای هدف تک و هم برای هدف دوتایی برای چند ثانیه تمرین هدف‌گیری کند و سلاح را تا شانه بالا ببرد؛
ب) سپس ورزشکار باید قبل از فرا خواندن هدف یا هدف‌ها وضعیت آماده بگیرد؛
پ) قبل از شروع راند ورزشکار حق ندارد در هیچ ایستگاه دیگری با سلاح یا بدون سلاح تمرین هدف‌گیری کند. اما در طول راند، ورزشکارانی که تیراندازی نمی‌کنند، به شرطی که برای سایر ورزشکاران یا داور مزاحمت ایجاد نکنند، می‌توانند از دستان خود برای دنبال کردن هدف هنگام تیراندازی ورزشکار دیگر استفاده کنند.

۹,۱۰,۳,۷ برد و ارتفاع پروازها (ر.ک به مقررات فنی عمومی ۶,۴,۲۰,۲)

الف) دستگاه‌های پرتاب هدف اسکیت باید قبل از شروع مسابقه مطابق دستورالعمل موجود تنظیم شوند. (در شرایط آب و هوایی آرام هدف‌ها باید مسیری معادل 1 ± 68 متر را از سطح دیوار پشت ایستگاه ۱ یا ۷ طی کنند) این تنظیمات باید قبل از هر روز از مسابقه توسط ژوری بازرسی، تأیید و مهر و موم شوند؛
ب) ورود به خانه‌های اسکیت پس از کنترل و تأیید تنظیم ماشین‌ها توسط ژوری برای ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیم‌ها ممنوع است (ر.ک به ماده ۹,۳).

۹,۱۰,۳,۸ مسیر نادرست

هرگاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید هدف نادرست محسوب شود.

۹,۱۰,۳,۹ وضعیت آماده

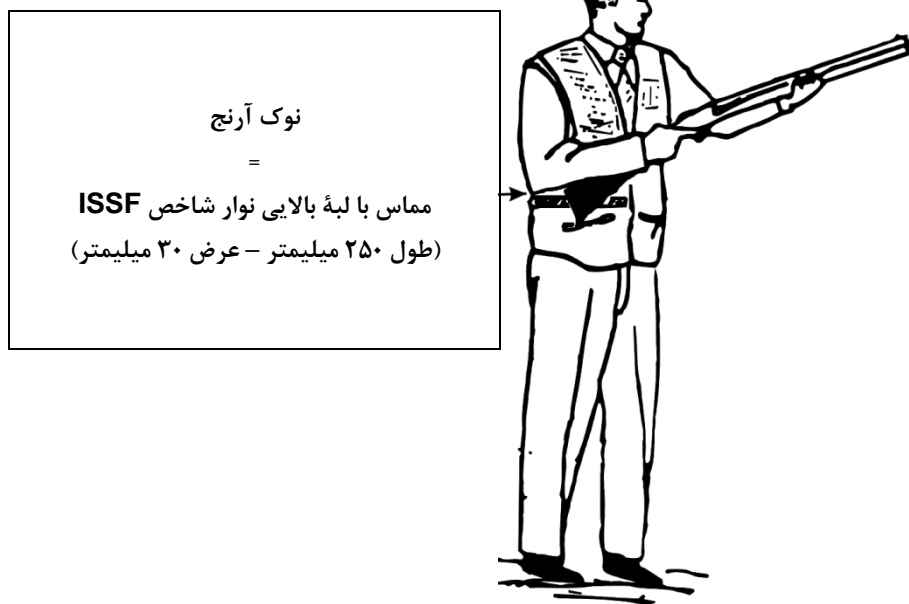
در لحظه فرا خواندن، تا زمان نمایان شدن هدف یا هدف‌ها، ورزشکار باید در **وضعیت آماده** بایستد، درحالی که:

الف) هردو پایش کاملاً داخل محدوده ایستگاه تیراندازی باشد؛

ب) سلاح را با هردو دست نگاه دارد؛

پ) قنداق سلاح با بدنش در تماس باشد؛

ت) لبه پایینی کفشک قنداق سلاح، رو یا پایین تر از نوار شاخص **ISSF** قرارگیرد به گونه‌ای که برای داوری که جاگیری درست دارد به وضوح قابل رؤیت باشد.



۹،۱۰،۴ نوار شاخص

برای کمک به داور در کنترل وضعیت نگاه داشتن سلاح، نوار شاخص رسمی ISSF باید به سطح بیرونی جلیقه (روپوش) تیراندازی به طور دائمی الصاق شود.

۹،۱۰،۴،۱ نوار شاخص رسمی ISSF

الف) نواری زرد رنگ با حاشیه سیاه است که ۲۵۰ میلیمتر طول و ۳۰ میلیمتر عرض دارد و نشان ISSF بر آن درج شده است؛
ب) باید به صورت دائمی روی سمت مناسب جلیقه تیراندازی نصب شود.

۹،۱۰،۴،۲ بازدید نوار شاخص

مسئولیت اطمینان یافتن از صحت محل الصاق نوار شاخص مطابق ماده ۹،۱۰،۴،۳ با خود ورزشکاران است. ژوری از اولین روز «تمرین پیش از مسابقه» به تمامی ورزشکاران خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ارائه می‌دهد، به شکلی که اگر ورزشکاران تمایل داشتند بتوانند تجهیزات خود را پیش از شروع مسابقه کنترل کنند. برای اطمینان یافتن از اعمال مقررات ISSF، ژوری در طول مسابقه بازرسی سرزده و تصادفی انجام می‌دهد و هر ورزشکاری که از مقررات کوتاهی کرده باشد باید اخراج شود (ر.ک به ماده ۹،۴،۱،۱).

۹،۱۰،۴،۳ محل صحیح نصب نوار شاخص باید به روش زیر مورد بازرسی قرار گیرد:

الف) همه جیبهای جلیقه تیراندازی باید خالی باشند؛
ب) ورزشکار باید در حالی که دست راست را (برای تیراندازان راست دست) با زاویه قائمه در کنار بدن قرار داده، یعنی به شکلی که ساعد به صورت افقی و بازو به صورت عمودی قرار گرفته است، با قامت افراشته راست بایستد. سپس وضعیت زاویه قائمه دست تیراندازی با استفاده از ابزار مخصوص تثبیت می‌شود. (مطابق شکل)؛

پ) آنگاه عضو ژوری یک پرتو لیزر افقی را مماس بر لبه آرنج بر روی نوار شاخص نصب شده بر جلیقه ورزشکار می‌تاباند تا وضعیت انطباق آرنج و نوار شاخص را مشخص کند؛

ت) اگر تابش پرتو لیزر بر نیمه بالایی نوار شاخص یا بالاتر بیفتد محل نصب نوار شاخص قانونی است؛

ث) سپس باید لاک و مهر ISSF بر دو طرف نوار شاخص نصب شود؛

ج) لازم است محل غیر قانونی نصب نوار شاخص به درستی اصلاح شود و پیش از اجازه یافتن ورزشکار برای رقابت مورد بازدید مجدد قرار گیرد؛

چ) جلیقه تیراندازی باید به نحوی ساخته شود که در آن امکان استفاده از نوار، کش یا بند برای تنظیم اندازه وجود نداشته باشد.

**۹,۱۰,۵ هدف مردود**

ورزشکار می‌تواند در شرایط زیر هدف را مردود کند:

(الف) هدف طی بازه زمانی مقرر پرتاب نشود؛

(ب) در پرواز دوتایی، هدف‌ها همزمان پرتاب نشوند؛

(پ) داور بپذیرد که ورزشکار پس از فرا خواندن هدف توسط عامل خارجی به وضوح مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

(ت) داور بپذیرد که هدف به دلیل پرواز در مسیر غلط، نادرست است.

روش اعتراض ورزشکار - ورزشکاری که هدفی را مردود می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن بستار سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید رأی بدهد.

۹,۱۰,۶ نبودهدف (NO TARGET)

(الف) نبودهدف به هدفی گفته می‌شود که مطابق این مقررات پرتاب نشده باشد؛

(ب) تصمیم‌گیری در مورد نبودهدف همواره با داور است؛

همچنین به ماده ۹,۱۸,۴ برای اعمال ویدیو چک (VAR) در فینال رجوع شود.

(پ) هدفی که توسط داور نبودهدف اعلام می‌شود باید همیشه بدون توجه به اینکه «خورده» یا «نخورده» است تکرار شود؛

(ت) داور باید سعی کند قبل از شلیک ورزشکار اعلام نبودهدف کند. ولی اگر داور حین یا در سریع‌ترین زمان ممکن بعد از شلیک ورزشکار فرمان نبودهدف بدهد، تصمیم داور غالب است و هدف تکی یا دوتایی باید بدون توجه به اینکه «خورده» یا «نخورده» است تکرار شود.

۹,۱۰,۶,۱ در شرایط زیر، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد باید نبودهدف اعلام شود:

(الف) هدف شکسته پرتاب شود؛

(ب) هدفی پرتاب شود که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدف‌های مورد استفاده در مسابقه یا «تمرین پیش از مسابقه» تفاوت داشته باشد؛

(پ) در پرواز تک، دو (۲) هدف پرتاب شود؛

(ت) هدف از خانه غلط پرتاب شود؛

(ث) وضعیت آماده ورزشکار نادرست باشد و تا آن لحظه در راند جاری بابت این خطا خطای دریافت نکرده باشد؛

(ج) داور برای بار اول در راند جاری خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛

(چ) داور برای بار اول در راند جاری خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛

(ح) داور متقاعد شود که ورزشکار بعد از فرا خواندن هدف یا هدف‌ها از سوی عامل خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

(خ) داور به دلایلی نتواند در مورد خورده، نخورده یا نبودهدف پرواز تک یا دوتایی تصمیم بگیرد. در چنین شرایطی داور قبل از اعلام رأی نهایی باید حتماً با کمک داور مشورت کند؛

همچنین به ماده ۹,۱۸,۴ برای اعمال ویدیو چک (VAR) در فینال رجوع شود.

(د) سلاح یا فشنگ ورزشکار دچار نقص فنی مجاز شود؛

(ذ) اگر شلیک غیر اداری قبل از فرا خواندن هدف توسط ورزشکار انجام شود، داور باید به ورزشکار اخطار بدهد؛ ولی اگر وضعیت مشابهی برای مرتبه دوم یا بیشتر در یک راند بروز کند هدف یا هدف‌ها باید نخورده محسوب شوند.

۹,۱۰,۶,۲ در شرایط زیر، در صورتی که ورزشکار هنوز شلیک نکرده باشد باید نبودهدف اعلام شود:

(الف) هدف پیش از فرا خواندن ورزشکار پرتاب شود؛

(ب) هدف بعد از اتمام بازه زمانی سه (۳) ثانیه پرتاب شود؛

(پ) مسیر پرواز هدف نادرست باشد؛

(ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود.

۹,۱۰,۶,۳ سایر مقررات نبوده هدف برای هدف‌های دوتایی

در شرایط زیر هر دو هدف نبوده هدف اعلام می‌شوند و برای تعیین امتیاز هر دو هدف، هدف دوتایی تکرار می‌شود:

(الف) هر یک از دو هدف نادرست باشد. (رجوع به نکته)؛

(ب) در پرواز دوتایی، تنها یک هدف پرتاب شود؛

(پ) تیر اول هر دو هدف را بشکند (هر ورزشکار دو (۲) مرتبه در هر ایستگاه مجاز به ارتکاب به این خطا است، در صورت تکرار شرایط مشابه برای بار سوم،

هدف اول خورده و هدف دوم نخورده محسوب می‌شود)؛

(ت) تکه‌های هدف اول، هدف دوم را بشکند؛

(ث) هدف‌ها با هم برخورد کنند؛

(ج) ورزشکار به دلیل بروز نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول خود نشود؛

(چ) هر دو تیر همزمان شلیک شوند.

نکته: اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام نبوده هدف نکند، و ادعای نادرست بودن پرواز تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک به هر یک از هدف‌ها مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

۹,۱۰,۷ تیراندازی خارج از نوبت

اگر ورزشکاری به صورت غیر عمدی خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجه شلیک یا شلیک‌های او هر چه باشد ثبت می‌شود، یک اخطار رسمی (کارت زرد) هم دریافت می‌کند. تکرار تیراندازی خارج از نوبت در همان راند موجب نخورده محسوب شدن هدف یا هدف‌های آن نوبت، و ارجاع مورد به ژوری می‌شود، که در این صورت ورزشکار ممکن است از مسابقه اخراج شود (کارت قرمز).

۹,۱۰,۸ هدف نخورده

هدف یا هدف‌ها در شرایط زیر نخورده محسوب می‌شوند:

(الف) خورده نشود؛

(ب) خارج از محدوده قانونی خورده شود؛

(پ) فقط گرد از آن بلند شود و تکه قابل رؤیتی از آن شکسته نشود؛

(ت) ورزشکار به دلایل غیر مجاز به هدف سالمی که خود فرا خوانده است شلیک نکند؛

(ث) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است سلاح را از ضامن خارج کند یا فشنگ درون آن بگذارد؛

(ج) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ و قبل از بازدید و معاینه سلاح توسط داور بستانار سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند؛

(چ) ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر در یک راند دچار نقص فنی شود؛

(ح) وضعیت آماده ورزشکار مطابق مقررات نباشد و قبلاً در همان راند اخطار (کارت زرد) دریافت کرده باشد (ر.ک به ماده ۹,۱۶,۳,۶)؛

(خ) ورزشکار مرتکب خطای پا شود و قبلاً در همان راند بابت آن اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (ر.ک به ماده ۹,۱۶,۳,۶)؛

(د) ورزشکار مرتکب خطای زمان شود و قبلاً در همان راند بابت آن اخطار (کارت زرد) گرفته باشد؛

(ذ) در پروازهای تک، بعد از فرا خواندن و قبل از نمایان شدن هدف شلیک غیرارادی انجام شود. ورزشکار باید اخطار (کارت زرد) دریافت کند. در شرایط شلیک غیر ارادی برای مرتبه دوم یا بیشتر در یک راند هدف باید «نخورده» محسوب شود.

۹,۱۰,۹ سایر مقررات هدف نخورده برای پروازهای دوتایی

علاوه بر آنچه در بالا آمده است، مقررات زیر باید در مورد پروازهای دوتایی اعمال شود:

(الف) اگر ورزشکار به دلایل غیر مجاز موفق نشود به اولین هدف هدف دوتایی‌ای که خود فراخوانده است شلیک کند، هر دو هدف نخورده محسوب می‌شوند؛

(ب) اگر ورزشکار به دلایل غیر مجاز موفق نشود به هدف دوم هدف دوتایی‌ای که خود فراخوانده است شلیک کند، امتیاز هدف اول براساس نتیجه حاصله ثبت می‌شود و هدف دوم نخورده محسوب می‌شود؛

(پ) اگر ورزشکار موفق به زدن هدف اول نشود ولی با همان شلیک تصادفاً هدف دوم را بشکند، هدف اول باید نخورده محسوب شود و پرواز دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. ورزشکار باید در دوتایی‌های تکراری به هر دو هدف شلیک کند؛

(ت) اگر بعد از فرا خواندن هدف دوتایی و قبل از نمایان شدن هدف‌ها شلیک غیرارادی انجام شود، هدف اول باید نخورده محسوب شود و پرواز دوتایی فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. ورزشکار باید در دوتایی‌های تکراری به هر دو هدف شلیک کند؛

ث) در صورت تکرار شلیک غیرارادی برای مرتبه سوم یا بیشتر در همان راند، **هر دو هدف نخورده** محسوب می‌شوند و داور باید به ورزشکار اخطار رسمی (کارت زرد) بدهد؛

ج) اگر در پرواز دوتایی شلیک اول ورزشکار **خطا برود** و به دلیل بروز نقص فنی مجاز موفق به شلیک تیر دوم نشود، اولین هدف **نخورده** محسوب می‌شود و پرواز دوتایی فقط برای تعیین امتیاز هدف دوم تکرار می‌شود. در دوتایی‌های تکراری ورزشکار باید به هر دو هدف شلیک کند؛

چ) اگر در پرواز دوتایی ورزشکار هدف اول را **بزند ولی** به دلیل بروز نقص فنی مجاز موفق به شلیک تیر دوم نشود، هدف اول **خورده** اعلام می‌شود و پرواز دوتایی فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار می‌شود. در دوتایی‌های تکراری ورزشکار باید به هر دو هدف شلیک کند؛

ح) اگر هدف‌های دوتایی معمول به ترتیب معکوس مورد اصابت قرار گیرند، هر دو «نخورده» محسوب می‌شوند.

۹,۱۱ برگزاری مسابقه

۹,۱۱,۱ برنامه زمانبندی تیراندازی

الف) ورزشکاران و مسئولین تیم‌ها باید در کمتر از دو (۲) ساعت بعد از پایان جلسه فنی که روز قبل از مسابقه برگزار می‌شود از زمان دقیق شروع مسابقه، زمانبندی میدان‌ها و جایگاه تعیین شده درون جوخه مطلع شوند؛

ب) ورزشکاران و سرپرست تیم‌ها باید تا ساعت ۱۸:۰۰ روز قبل از «تمرین پیش از مسابقه» از برنامه زمانبندی میدان‌ها مطلع شوند؛

پ) اگر نیاز به تغییر هر یک از برنامه‌های زمانبندی تیراندازی پیش آید، سرپرست‌های تیم‌ها باید بلافاصله به وسیله نصب برنامه جدید در تابلوی اعلانات اصلی و تابلوی امتیازات میدان‌های اهداف پروازی، همچنین توزیع برنامه بین همه تیم‌های شرکت کننده از این امر مطلع شوند.

۹,۱۱,۲ جایگزینی ورزشکار

اگر ورزشکاری یک تیر در یک مسابقه شلیک کند و از مسابقه انصراف دهد امکان جایگزینی او وجود ندارد. این قانون شامل مسابقاتی که دارای قسمت‌های مختلف هستند و طی چندین روز برگزار می‌گردند نیز می‌شود.

۹,۱۱,۳ وقفه در برنامه

بعد از شروع مسابقه، رقابتها باید بدون وقفه و مطابق برنامه پیش برود، مگر در مواردی که مسائل مربوط به ایمنی، خرابی دستگاه‌ها، نور نامناسب، وضعیت آب و هوایی حاد یا سایر وقفه‌های احتمالی کیفیت اجرای مسابقه را شدیداً تحت تأثیر قرار دهد؛

فقط مأمور ارشد میدان می‌تواند مسابقه را در شرایط بارش شدید باران یا بروز طوفان و رعد و برق با تأیید ژوری متوقف کند.

۹,۱۱,۴ جوخه‌بندی

۹,۱۱,۴,۱ ترکیب جوخه

جوخه باید از شش (۶) عضو تشکیل شود، مگر در مواردی که قرعه‌کشی اجازه تشکیل جوخه‌های کاملاً یکسان را ندهد. **جوخه زیر پنج (۵) نفر مجاز نیست**، مگر در مواردی که ورزشکاری پیش از شروع راند **غایب** اعلام شود، یا به دلایلی مجبور به ناتمام رها کردن راند شود.

۹,۱۱,۴,۲ ورزشکار کمکی (جوخه پرکن)

کمیته برگزاری مسابقات باید همیشه ورزشکاران واجد شرایطی را در دسترس داشته باشد که در صورت نیاز از ایشان به عنوان ورزشکار کمکی استفاده شود.

الف) اگر طبق قرعه کمتر از پنج (۵) نفر در یک جوخه قرار بگیرند، جا یا جاهای خالی باید با ورزشکاران کمکی با سطح مهارت مناسب پر شود؛

ب) کمیته برگزاری می‌تواند با تأیید ناظر فنی از ورزشکاران کمکی برای تکمیل جوخه‌ای که حتی ۵ ورزشکار دارد نیز استفاده کند؛

پ) برای حفظ توالی، امتیازات این ورزشکاران کمکی باید به روش معمول در برهه امتیاز درج گردد، ولی نام و ملیت آنها نباید قید شود.

۹,۱۱,۴,۳ قرعه‌کشی جوخه‌بندی

الف) قرعه‌کشی برای جوخه‌بندی مرحله مقدماتی باید به شکلی انجام شود که ورزشکاران هموطن در جوخه‌های مختلف پراکنده شوند، به گونه‌ای که بیش از یک (۱) ورزشکار از هر کشور در هیچ جوخه‌ای قرار نگیرد. (جز در فینال فینالیست‌ها یا در صورت نیاز در مسابقات المپیک)؛

ب) تخصیص ورزشکاران به جوخه‌های مختلف و تعیین محل استقرار هر ورزشکار درون جوخه باید از طریق قرعه‌کشی و تحت نظارت ناظر فنی انجام شود. امکان انجام این امور توسط نرم افزار رایانه‌ای مخصوص نیز وجود دارد؛

پ) تخصیص میدان‌ها و تعیین نحوه توزیع راندها باید تحت نظارت ناظر فنی انجام شود.

۹,۱۱,۴,۴ تغییرات در جوخه

ژوری می‌تواند در راستای همکاری با کمیته برگزاری و با تأیید ناظر فنی تغییراتی را منحصراً جهت حصول اطمینان از برآورده شدن ضروریات قرعه‌کشی (۹,۱۱,۴,۳) در قرعه جوخه‌ها اعمال کند.

۹,۱۱,۴,۵ ترتیب تیراندازی

کمیته برگزاری موظف است تحت نظارت ژوری ترتیب تیراندازی جوخه‌ها، همچنین ترتیب تیراندازی درون هر جوخه را روزانه تغییر دهد. این امر یا با معکوس کردن ترتیب تیراندازی جوخه‌ها و ورزشکاران درون آنها، یا با شکستن ترکیب جوخه با موافقت ژوری امکان‌پذیر است. در شرایطی که مسابقه تنها در یک روز برگزار می‌شود، ترتیب تیراندازی در جوخه نیز می‌تواند با اجازه ژوری از راندی به راند دیگر تغییر کند.

۹.۱۲ نقص فنی

۹.۱۲.۱ تعریف نقص فنی

عدم توانایی سلاحی که به درستی پر شده است در شلیک مهمات بعد از کشیده شدن ماشه (خرابی مکانیکی یا گل کردن)، ناتوانی یک فشنگ در تخلیه کلیه محتویاتش بعد از سوزن خوردن چاشنی (گل کردن)، یا شلیک همزمان دو فشنگ که با یک بار کشیدن ماشه، یا در اثر عملکرد ناخواسته هردو ماشه در اسلحه دو ماشه اتفاق افتد، نقص فنی خوانده می‌شود.

۹.۱۲.۲ تعداد دفعات مجاز بروز نقص فنی

بروز حداکثر دو (۲) مرتبه نقص فنی برای هر ورزشکار در هر راند، صرف‌نظر از تعویض یا عدم تعویض سلاح یا مهمات مجاز است. الف) بعد از دومین مورد نقص فنی، تمام پروازهای سالمی که در نوبت شلیک آنها نقص‌های فنی بعدی بروز کند، علیرغم اقدام یا عدم اقدام ورزشکار به شلیک، **نخورده** محسوب می‌شوند؛

ب) اگر بعد از بروز نقص فنی، داور با ورزشکار در مورد نیاز سلاح به تعمیر موافق باشد، آنگاه می‌توان مطابق مقررات «تفنگ‌های ساچمه‌زن از کار افتاده» عمل کرد (ماده ۹.۱۲.۶).

۹.۱۲.۳ انتخاب لول

وقتی ورزشکاری با سلاح دولول تیراندازی می‌کند، فرض بر این است که لول پایین سلاح او اول شلیک می‌کند (یا در اسلحه دولول کنار هم، لول سمت راست)، مگر اینکه ورزشکار قبل از شروع هر راند به داور اطلاع بدهد که قصد دیگری دارد.

۹.۱۲.۴ مراحل اجرایی هنگام بروز نقص فنی

تصمیم‌گیری در مورد نقص فنی سلاح یا فشنگ باید توسط داور انجام شود.

۹.۱۲.۴.۱ اگر به هر دلیلی سلاح ورزشکار شلیک نکند، ورزشکار موظف است:

الف) سر سلاح را رو به محوطه پرواز هدف نگاه دارد؛

ب) بستار سلاح را باز نکند؛

پ) به ضامن دست نزند؛

ت) اگر از او خواسته شد، با رعایت کلیه موارد ایمنی، سلاح را برای معاینه به دست داور بدهد؛

ث) به پرسشهای داور پاسخ دهد.

توجه: مسئولیت بررسی سلاح پس از آنکه داور آن را پس داد با ورزشکار است.

۹.۱۲.۴.۲ موارد زیر نقص فنی محسوب نمی‌شوند:

الف) دستکاری ناشیانه مکانیزم سلاح توسط خود ورزشکار؛

ب) قراردادن فشنگ در جان لول مورد نظر؛ یا

پ) هراشکالی که توسط خود ورزشکار ایجاد شده باشد.

۹.۱۲.۴.۳ نقص فنی مهمات

تصمیم در مورد نقص فنی مهمات باید توسط داور گرفته شود. موارد زیر اگر اثر ضربه سوزن سلاح به وضوح روی چاشنی فشنگ مشهود باشد، نقص فنی مهمات محسوب می‌شود:

الف) خرج فشنگ مشتعل نشده باشد؛

ب) فقط چاشنی عمل کرده باشد؛

پ) خرج در فشنگ موجود نباشد؛

ت) بخشی از قطعات و محتویات فشنگ در لول جا بماند.

استفاده از مهمات با کالیبر و سایز نادرست نباید نقص فنی مهمات محسوب شود. (قراردادن فشنگ گنج ۲۰ یا ۱۶ در سلاح گنج ۱۲ خطرناک است و می‌تواند ورزشکار را به دلیل استفاده نا ایمن از سلاح در معرض جریمه قرار دهد).

۹.۱۲.۵ نحوه عملکرد بعد از اعلام نقص فنی

اگر داور تشخیص دهد ورزشکار مقصر خرابی سلاح یا نقص فنی سلاح یا مهمات نیست و امکان جایگزینی سریع سلاح وجود دارد، ورزشکار اجازه خواهد داشت از سلاح دیگری استفاده کند به شرطی که سلاح جایگزین ظرف مدت سه (۳) دقیقه بعد از اعلام خرابی سلاح تهیه شود. یا ورزشکار می‌تواند بعد از کسب اجازه از داور، جوخه را ترک کند و باقی‌مانده راند را در زمانی دیگر که باید توسط سرداور تعیین شود به پایان رساند.

۹.۱۲.۶ تفنگ‌های ساچمه‌زن از کار افتاده

داور باید در مورد از کار افتادگی اسلحه تصمیم‌گیری کند. در شرایط زیر، سلاح از کار افتاده محسوب می‌شود:
الف) قادر به شلیک کردن نباشد؛
ب) ورزشکاری که تا آن هنگام دو (۲) بار در طول راند جاری دچار نقص فنی سلاح یا مهمات شده باشد از داور برای جایگزین کردن سلاح کسب اجازه کند؛
پ) به دلیل اشکال مکانیکی قادر به پراندن پوکه نباشد؛
ت) یا به هر دلیل دیگری که باعث غیرقابل استفاده شدن سلاح شود.

۹.۱۲.۷ نحوه عملکرد برای تکمیل راند ترمیمی**۹.۱۲.۷.۱ تراب**

بعد از تعیین زمان و میدانی دیگر با جدول پرواز مشابه، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و هر سه (۳) پرواز آن گروه دستگاه را تماشا کند، پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود، مطابق شیوه معمول تیراندازی کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاه‌ها ادامه دهد.

۹.۱۲.۷.۲ تراب دوتایی

بعد از تعیین زمان و میدانی دیگر، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و اجازه یابد یک پرواز دوتایی سالم طرح □ یک پرواز دوتایی سالم طرح □ و یک پرواز دوتایی سالم طرح □ تماشا کند که پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود و مطابق شیوه معمول به یک هدف دوتایی شلیک کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاه‌ها ادامه دهد.

۹.۱۲.۷.۳ اسکیت

بعد از تعیین زمان و میدانی دیگر، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و اجازه یابد یک پرواز سالم بالا و یک پرواز سالم پایین تماشا کند که پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود و مطابق شیوه معمول به تعداد مقرر هدف شلیک کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاه‌ها ادامه دهد.

۹.۱۲.۸ تأیید امتیازات راند ترمیمی

داور باید از جمع صحیح امتیازات بدست آمده در راند ترمیمی و امتیازات نقل شده از راند ناتمام اولیه اطمینان حاصل کند و بعد از امضای ورزشکار و داور، برگه امتیاز را به اداره نزا ارسال کند.

۹.۱۳ پوشاک و تجهیزات مسابقه

رک به فصل ۶ مقررات فنی عمومی بخش ۶.۷.

۹.۱۳.۱ پوشاک ورزشکاران (رک به مقررات فنی عمومی ۶.۱۹، آیین نامه پوشاک ISSF).

الف) شلوار ورزشی و شلوار و بالاپوش (گرمکن) به طور یکسان برای آقایان و بانوان، و بالاپوش‌های ورزشی مشابه یا کت و دامن برای بانوان مجاز است. شلوار جین آبی، جین و شلوارهای مشابه ممنوع است؛

ب) پوشیدن کفشهای پنجه باز یا پاشنه باز، صندل یا هرگونه پایپوش مشابه ممنوع است؛

پ) شلوار کوتاهی که لبه پایینی آن کمتر از ۱۵ سانتیمتر از کشکک زانو فاصله داشته باشد مجاز است؛

ت) پیراهن، تی‌شرت و بالاپوش‌های مشابه با آستین کوتاه‌تر از ۱۰ سانتیمتر یا بدون آستین ممنوع است؛

ث) البسه تهیه شده از مواد استتار ممنوع است.

۹.۱۳.۲ پسبند یا شماره شروع (BIB Number)

پسبند یا شماره شروع باید مطابق دستورات زیر توسط همه ورزشکاران استفاده شود:

الف) متصل به پشت و بالاتر از کمر؛

ب) در تمامی مدت «تمرین پیش از مسابقه» و مسابقه؛

پ) در صورت استفاده نکردن از شماره شروع یا پسبند، ورزشکار مجاز به شروع یا ادامه مسابقه نیست؛

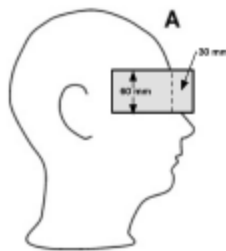
ت) شماره شروع یا پسبند باید شماره اختصاص یافته به ورزشکار را در درشت ترین اندازه ممکن نمایش دهد. ارتفاع اعداد نباید از ۲۰ میلیمتر کمتر باشد.

۹،۱۳،۳ نام اختصاری المپیک کشور

حروف نام اختصاری المپیک کشور مطبوع ورزشکار، نام فامیل و حرف اول نام وی باید به حروف لاتین پشت جلیقه تیراندازی در محدوده شانه‌ها و بالاتر از شماره شروع یا پسند به شکلی درج شود که حروف نام اختصاری کشور، وسط و بالا و نام ورزشکار زیر آن قرار گیرد. پرچم ملی کشور می‌تواند در سمت چپ نام اختصاری المپیک قرار گیرد.

۹،۱۳،۴ محدود کننده میدان دید

محدود کننده میدان دید (یک یا دو طرف) متصل به کلاه، عینک، یا پیشانی‌بند به شرطی که عرض (ارتفاع) آن بیش از ۶۰ میلی‌متر نباشد مجاز است. جلوگیری محدود کننده میدان دید فقط برای ورزشکاران اهداف پروازی (ماده ۹،۱۳،۴) مجاز است. محدود کننده میدان دید نباید از نمای کناری بیش از ۳۰ میلی‌متر از مرکز پیشانی ورزشکار جلوتر باشد. جنس محدود کننده میدان دید فقط باید از مواد پلاستیکی باشد. ورزشکاران مجازند از مانع دید مقابل چشم با عرض کمتر از ۳۰ میلی‌متر استفاده کنند.



۹،۱۴ نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی (ن ز ا)

عضو ژوری که از سوی ISSF یا ناظر فنی منصوب می‌شود مسئول نتایج، زمانبندی و امتیاز دهی در همکاری با رئیس ژوری است.

۹،۱۴،۱ اداره نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی (ن ز ا)

وظایف اداره (ن ز ا) قبل از مسابقه عبارت است از:

(الف) آماده کردن برگه امتیاز برای هر جوخه؛

(ب) اطمینان از آنکه برگه امتیاز صحیح همراه با جوخه مورد نظر در میدان مربوط به آن وجود دارد.

۹،۱۴،۱،۲ وظایف اداره (ن ز ا) پس از هر راند عبارت است از:

(الف) دریافت و بررسی جمع هدف‌های «خورده» و تأیید نتایج؛

(ب) ثبت امتیازات؛

(پ) نصب فوری امتیازات اولیه در تابلوی اعلانات میدان؛

(ت) اگر نتیجه‌ای به دلیل اعتراض قطعی نیست باید موقتاً کنار گذاشته شود و سایر امتیازات نصب شود.

۹،۱۴،۱،۳ وظایف اداره (ن ز ا) در پایان هر روز مسابقه عبارت است از:

(الف) جمع بندی امتیازات رسمی در کوتاه‌ترین زمان ممکن؛

(ب) تهیه نتایج دقیق اولیه برای توزیع بین رسانه‌ها، سرپرستان تیم‌ها، ژوری و ناظر فنی؛

(پ) تهیه و انتشار فوری نتایج نهایی دقیق؛

(ت) انتشار نتایج نهایی صحیح به همراه نام خانوادگی کامل، نام کامل (بدون مخفف)، شماره پسند و نام اختصاری المپیک کشور ورزشکار در اولین زمان ممکن و پس از مهلت قانونی اعتراض؛

(ث) کمیته برگزاری موظف است برگه امتیازهای میدان‌ها را که نشان دهنده نتیجه همه هدف‌هایی است که به آنها شلیک شده است، حداقل برای ۱۲ ماه پس از جمع بندی نتایج مسابقه نگهداری کند.

۹،۱۴،۲ روش امتیازدهی

امتیازدهی به طور رسمی در هر میدان و برای ۲۵ هدف در تراپ و اسکیت، و ۱۵ هدف دوتایی در تراپ دوتایی انجام می‌شود:

(الف) در تمامی مسابقات قهرمانی ISSF، امتیازات انفرادی باید در هر میدان توسط دو (۲) شخص مستقل که معمولاً کمک داور هستند ثبت شود؛

(ب) یک نفر مسئول برگه امتیاز اصلی است؛

(پ) نفر دوم مسئول ثبت امتیازات بر تابلوی دستی است، مگر آنکه در میدان از تابلوی امتیازات الکترونیکی استفاده شود که مدیریت آن با داور است.

۹،۱۴،۳ تابلوهای امتیازات

۹,۱۴,۳,۱ میدان‌های دارای تابلوی امتیازات الکترونیکی

داور باید عملکرد تابلوی امتیازات الکترونیکی را کنترل کند و از ثبت صحیح امتیازات بدست آمده مطمئن شود.

۹,۱۴,۳,۲ دو نفر باید به عنوان کمک داور به ترتیب زیر تعیین شوند:

الف) نفر اول کنار خط آتش به عنوان کمک داور و مسئول برگه‌امتیاز اصلی مستقر می‌شود؛

ب) نفر دوم در سمت دیگر خط آتش به عنوان کمک داور مستقر می‌شود؛

پ) ممکن است از نفر سوم برای مدیریت برگه‌امتیاز اصلی استفاده شود که در این صورت دو نفر دیگر فقط به عنوان کمک داور انجام وظیفه می‌کنند.

۹,۱۴,۳,۳ خطاهای آشکار تابلوی امتیازات

داور باید بلافاصله پس از مشاهده نتیجه نادرست روی تابلوی امتیازات، تیراندازی را متوقف کند و با حداقل تاخیر، هرکاری که برای اصلاح آن لازم است انجام دهد. اگر امکان اصلاح وجود نداشته باشد اقدامات زیر باید انجام شود:

الف) نتایج تابلوی امتیازات تا جایی که تابلو از کار افتاده است بررسی و تأیید شود؛

ب) سپس در صورت امکان یک تابلوی امتیازات دستی جایگزین شود و امتیازات بدست آمده تا قبل از بروز اشکال به آن منتقل شود و ادامه راند دنبال شود؛

پ) اگر تابلوی امتیازات دستی وجود نداشته باشد، باید یک برگه‌امتیاز جداگانه آماده شود و امتیازات مورد تأیید در آن وارد شود و راند در حالی ادامه یابد که

برگه‌امتیاز دوم توسط شخص واجد شرایطی که سرداور منصوب می‌کند واریسی و ثبت شود؛

ت) اگر مغایرتی بین دو برگه‌امتیاز مورد ذکر کشف شود باید امتیازات برگه‌ای که توسط شخص منصوب از طرف سرداور ثبت شده است غالب شود.

۹,۱۴,۳,۴ میدان‌های دارای تابلوی امتیازات دستی

سه نفر باید به شرح زیر به عنوان کمک داور منصوب شوند:

الف) نفر اول باید به عنوان کمک داور در سمت چپ یا راست خط آتش مستقر شود و مدیریت تابلوی امتیازات دستی را برعهده بگیرد؛

ب) نفر دوم باید در طرف مقابل نفر اول مستقر شود و به عنوان کمک داور عمل کند؛

پ) نفر سوم باید پشت خط آتش مستقر شود و علاوه بر پذیرش مسئولیت ثبت امتیازات در برگه‌امتیاز اصلی، کنترل صحت ثبت امتیازات روی تابلوی دستی را برعهده بگیرد؛

ت) هر ثبت کننده باید امتیازات را مستقلاً و تنها بر اساس تصمیم داور ثبت کند؛

ث) نتایج ثبت شده در تابلو و برگه‌امتیاز باید در پایان هرراند و قبل از تحویل برگه‌امتیاز رسمی به اداره «ن ز ا» با هم تطبیق داده شود و امتیازات صحیح در برگه‌امتیاز رسمی وارد شود؛

ج) در صورت بروز مغایرت باید امتیازات ثبت شده بر تابلوی دستی غالب شود.

۹,۱۴,۴ تأیید امتیازات

وقتی راند به پایان می‌رسد و امتیازات انفرادی تطبیق داده شده و بلند خوانده می‌شود و مورد تأیید ورزشکاران قرار می‌گیرد، برگه‌امتیاز باید توسط یکایک ورزشکاران و داور امضا شود، مگر زمانی که ورزشکاری امتیازی که برایش ثبت شده است را نپذیرد و قصد اعتراض داشته باشد.

۹,۱۴,۵ نتایج

۹,۱۴,۵,۱ مواد انفرادی

برای هر ورزشکار باید نتایج هر راند به صورت خوانا در برگه‌امتیاز رسمی درج شود، و جمع کل امتیازات راندهای مرحله مقدماتی، فینال و تیرحذفی‌ها باید ثبت شوند و نتایج به ترتیب نزولی مرتب شوند. (در وضعیت تساوی ر.ک به مواد ۹,۱۵,۱,۱ و ۹,۱۸,۳,۴).

۹,۱۴,۵,۲ مواد تیمی

الف) امتیازات اعضای هر تیم باید ثبت شود و تعداد کل هدف‌های زده شده توسط اعضای هر تیم در هر یک از راندهای مرحله مقدماتی باید محاسبه شود و امتیازات تیمی به ترتیب نزولی مرتب شود (در صورت تساوی ر.ک به ماده ۹,۱۵,۳)؛

ب) تیمی که یکی از اعضای آن اخراج شده است نباید رتبه‌بندی شود و در فهرست نتایج باید با علامت **DSQ** مشخص شود.

۹,۱۵ تساوی و تیرحذفی

۹,۱۵,۱ مسابقات دارای فینال

در مسابقات المپیک که دارای فینال هستند، در مورد تساویها مطابق مقررات زیر تصمیم‌گیری می‌شود:

۹,۱۵,۱,۱ تساویهای قبل از فینال

الف) اگر امتیاز دو یا چند ورزشکار برای شرکت در فینال برابر باشد، رتبه مرحله مقدماتی و جایگاه فینال آنها باید بر اساس تیرحذفی مطابق مقررات برای تراپ و اسکیت (ر.ک به ماده ۹,۱۵,۵) انجام شود. نوبت شروع در تیرحذفی بر اساس ترتیب رتبه مرحله مقدماتی تعیین می‌شود (رتبه بالاتر اول شلیک می‌کند). در صورتی که تساوی با امتیاز کامل باشد یا شکستن تساوی با استفاده از مقررات پشماری ممکن نباشد، ترتیب تیراندازی در تیرحذفی با قرعه تعیین می‌شود؛

ب) در صورتی که بیش از یک تیرحذفی لازم باشد، در ابتدا تیرحذفی بر سر جایگاه بالاتر برگزار می‌شود؛
 پ) اگر نتیجه تیرحذفی ورزشکاران برای حضور در فینال برابر باشد، برای تعیین رتبه مرحله مقدماتی باید تیرحذفی را تا شکسته شدن تساوی ادامه دهند.
 رتبه ورزشکارانی که نتیجه تیرحذفی مساوی دارند ولی موفق به راهیابی به فینال نشده‌اند (رتبه ۷ و پایین تر) باید با پشماری تعیین شود (ماده ۱۵، ۱۳، ۹)؛
 ت) هر ورزشکاری که در زمان رسمی شروع، در مکان مقرر، و آماده برای تیراندازی حاضر نباشد، نباید اجازه یابد در تیرحذفی شرکت کند و به طور خودکار و براساس امتیازات مرحله مقدماتی مقام پایین‌تری در تیرحذفی نصیبش می‌شود؛
 ث) هرگاه ممکن باشد، تیرحذفی قبل از فینال باید در میدانی به‌جز میدانی که قرار است مسابقه فینال در آن برگزار شود انجام پذیرد؛
 ج) در تیرحذفی قبل از فینال، محدودیت فرصت آماده شدن باید با استفاده از دستگاه زمانسنج الکترونیکی (۹، ۱۸، ۲، ۵) که توسط یکی از داوران رسمی مسابقه مدیریت می‌شود پایش شود (۹، ۱۸، ۲، ۶) ب).

۹.۱۵.۱.۲ قانون پشماری

برای تساوی شکنی به این روش، باید به شرح زیر عمل شود:
 الف) امتیازات آخرین راند ۲۵ هدفی (۱۵ هدف دوتایی در تراپ دوتایی) ورزشکاران باید با هم مطابقت داده شود. ورزشکاری که بیشترین امتیاز را در آن راند کسب کرده باشد، برنده است؛

ب) اگر تساوی پابرجا بماند، آنگاه باید امتیازات راند ماقبل آخر مطابقت داده شود، و اگر تساوی باز هم نشکست، راند قبل از آن و همینطور الی آخر؛
 پ) اگر نتایج همه راندها به همین شکل مساوی باشد، تساوی شکنی باید به روش «پیش شماری» از اولین هدف راند آخر (و در صورت نیاز راند قبل از آن، الی آخر) تا وقتی که به اولین «صفر» (۰) برسیم انجام شود. ورزشکاری که بیشترین امتیاز متوالی قبل از اولین «صفر» (۰) را کسب کرده باشد، مقام بالاتر را بدست می‌آورد.

۹.۱۵.۱.۳ تعیین مقام

مقامهای هفتم (۷) و پایین‌تر بین ورزشکارانی که امتیاز انفرادی مساوی دارند با تیرحذفی تعیین نمی‌شود؛ این مقامها باید براساس قانون «پشماری» مشخص شود. در وضعیت تساوی مطلق، رتبه مشترک به ورزشکاران برابر داده می‌شود، و نام آنها بر اساس ترتیب الفبایی نام خانوادگی فهرست می‌شود.

۹.۱۵.۲ مسابقات بدون فینال

۹.۱۵.۲.۱ تساویهای انفرادی

تساوی در گروه‌ها و ماده‌های غیر المپیکی و سایر مسابقات بدون فینال به ترتیب زیر شکسته می‌شود:

۹.۱۵.۲.۲ تساوی با امتیاز کامل

چنین تساویهایی شکسته نمی‌شوند و همه ورزشکارانی که امتیاز کامل کسب کرده‌اند مشترکاً مقام اول را به دست می‌آورند و نام آنها (نام خانوادگی) باید به ترتیب الفبای لاتین درج شود. مقامهای بعدی باید به ترتیب معمول مرتب شوند.

۹.۱۵.۲.۳ تساوی بر سر سه (۳) مقام اول

این تساویها باید با تیرحذفی شکسته شود:

الف) ترتیب استقرار ورزشکاران براساس امتیاز مرحله مقدماتی تعیین می‌شود (ورزشکاری که بالاترین امتیاز را دارد اول تیراندازی می‌کند)؛
 ب) وقتی امتیاز چند ورزشکار برای احراز بیش از یک مقام به تساوی کشیده شود، مثلاً کار دو (۲) نفر بر سر مقام دوم (جایگاه ۲ و ۳) و دو (۲) نفر دیگر بر سر مقام پنجم (جایگاه ۵ و ۶) به تساوی بکشد، همه آنها در یک میدان برای تعیین مقام انفرادی تیرحذفی شلیک می‌کنند؛
 پ) تساوی بر سر پایین‌ترین مقام باید اول از همه شکسته شود، سپس تساوی بر سر مقام بالاتر از آن و همینطور الی آخر تا وقتی که همه تساویها شکسته شود و مقام تمام ورزشکاران دارای امتیاز مساوی براساس امتیازات کسب شده در تیرحذفی تعیین شود.

۹.۱۵.۲.۴ تساوی بر سر مقام چهارم (۴) و پایین‌تر

مقام ورزشکاران دارای امتیاز مساوی از جایگاه هفتم (۷) و پایین‌تر که با تیرحذفی تعیین نمی‌شود باید بر اساس قانون «پشماری» مشخص شود.

۹.۱۵.۳ تساوی تیمی

اگر دو (۲) یا چند تیم امتیاز برابر داشته باشند، مقام آنها براساس مجموع امتیازات کل ورزشکاران هر تیم در راند آخر، یا در صورت پابرجا ماندن تساوی در راند ماقبل آخر، سپس راند قبل از آن الی آخر، تا هرجا که تساوی شکسته شود، تعیین می‌شود. اگر تساوی شکسته نشود (مثلاً جمع امتیازات تمام اعضای تیمها در تمام راندها برابر باشد) باید تساوی بر اساس شمارش به عقب از مجموع آخرین هدف آخرین راند امتیازات ورزشکاران هر تیم (اگر لازم باشد هدف ماقبل آخر یا در صورت برابری راند ماقبل آخر و ...) تعیین تکلیف شود. تیمی که جمع امتیاز آخرین هدف ورزشکارانش پایین‌تر باشد، رتبه پایین‌تری خواهد داشت.

مثال :

	Athlete 1	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX	22	
	Athlete 2	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXO	24	بازنده
	Athlete 3	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXX	23	
TEAM 2				
	Athlete 1	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX	23	
	Athlete 2	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXX	24	
برنده				
	Athlete 3	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXX	22	

تیرحذفی ۹,۱۵,۴

کلیات ۹,۱۵,۴,۱

الف) اگر زمان تیرحذفی از قبل اعلام نشده باشد، ورزشکاران باید شخصاً یا از طریق سرپرست تیم ارتباط خود را با دفتر برگزاری مسابقه حفظ کنند تا هرگاه زمان تیرحذفی اعلام شد برای تیراندازی آماده باشند؛

ب) هر ورزشکاری که در زمان رسمی شروع، آماده برای تیراندازی در مکان مقرر حضور نداشته باشد، نباید اجازه یابد در تیرحذفی شرکت کند و به طور خودکار و براساس امتیازات مرحله مقدماتی مقام پایین تر تیرحذفی نصیبش می شود.

تیرحذفی های قبل از فینال ۹,۱۵,۴,۲

تیرحذفی های قبل از فینال باید با هدف های معمولی انجام شود، مگر وقتی که از هدف های پودری مشابه آنچه در مرحله مقدماتی به کار رفته است استفاده شود. در صورت امکان تیرحذفی قبل از فینال باید حداکثر تا سی (۳۰) دقیقه بعد از پایان مرحله مقدماتی برگزار شود.

تیرحذفی های حین فینال ۹,۱۵,۴,۳

تیرحذفی های حین فینال باید مطابق مقررات تساوی شکنی راندهای نهایی در ماده ۹,۱۸,۳,۴ برگزار شوند.

فرصت آماده شدن ورزشکار در تیرحذفی های قبل از فینال ۹,۱۵,۴,۴

بعد از اینکه داور فرمان **START** داد، یا بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف سالم شلیک کرد، ورزشکار باید ظرف مدت دوازده (۱۲) ثانیه از لحظه ورود به ایستگاه در تراپ، یا پانزده (۱۵) ثانیه در اسکیت، وضعیت بگیرد، سلاح را پر کند و یک یا یک جفت هدف را فرا بخواند. باید برای کنترل زمان آماده شدن در تیرحذفی از دستگاه زمانسنج استفاده شود. در صورت رعایت نکردن این مهلت، جریمه هایی اعمال می شود.

روش تیرحذفی قبل از فینال (تراپ و اسکیت) ۹,۱۵,۵

ایمنی: ۹,۱۵,۵,۱

هیچ ورزشکاری حق ندارد تا زمانی که در ایستگاه مستقر و آماده شلیک نشده است در هیچ جای سلاح خود فشنگ بگذارد.

تراپ ۹,۱۵,۵,۲

الف) قبل از شروع تیرحذفی یک پرواز چپ و یک پرواز راست از هر یک از پنج (۵) ایستگاه پرتاب می شود. آنگاه همه ورزشکارانی که امتیاز برابر دارند به ترتیب مقام کسب شده در مرحله مقدماتی (ورزشکار صاحب بالاترین امتیاز، اول تیراندازی می کند) پشت ایستگاه ۱ به خط می شوند، سپس از ایستگاه ۱ شروع کرده و مطابق ترتیب زیر به هدف های سالم شلیک می کنند تا همه تساوی ها شکسته شود: ایستگاه ۱ پرواز چپ، ایستگاه ۲ پرواز راست، ایستگاه ۳ پرواز چپ، ایستگاه ۴ پرواز راست، ایستگاه ۵ پرواز چپ، مجدداً ایستگاه ۱ ولی این بار پرواز راست، به همین ترتیب الی آخر؛

ب) ورزشکار اول باید با فرمان داور وارد ایستگاه شود، سلاح را پر کند، هدف را مطابق ترتیب فوق فرا بخواند؛

پ) برای هر هدف تنها یک (۱) تیر مجاز است؛ سلاح باید فقط با یک فشنگ پر شود؛ لول دوم نباید با هیچ پوکه خالی، فشنگ مصنوعی یا فشنگ واقعی پر شود. برای خطای اول ورزشکار اخطار (کارت زرد) می گیرد. برای خطای دوم یا بیش از آن هدف نخورده محسوب می شود؛

ت) بعد از تیراندازی، ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و پشت سر مابقی ورزشکارانی که منتظر نوبت شلیک خود هستند به صف بایستد؛

ث) همه ورزشکارانی که در تساوی باقی می ماند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ج) اگر پس از تیراندازی همه ورزشکاران در ایستگاه ۱ تساوی همچنان باقی بود، همگی باید به ایستگاه ۲ بروند و همین روند را تکرار کنند؛

چ) این روند تیراندازی ایستگاه به ایستگاه باید تا شکسته شدن همه تساوی ها ادامه یابد؛

ح) اگر ورزشکار به طور غیر عمدی خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجه شلیک وی ثبت می شود و به او یک اخطار رسمی (کارت زرد) داده می شود. برای هر بار تکرار این عمل باید هدف «نخورده» تلقی شود.

اسکیت ۹,۱۵,۵,۳

- الف) قبل از شروع تیرحذفی، ورزشکار اول باید درست پشت ایستگاه ۴ بایستد و اجازه یابد یک (۱) پرواز دوتایی سالم تماشا کند؛
- ب) ورزشکارانی که امتیاز مساوی کسب کرده‌اند به نوبت و به ترتیب مقام کسب شده در مرحلهٔ مقدماتی (ورزشکار صاحب بالاترین رتبه، اول شلیک می‌کند) در ایستگاه ۴ تیراندازی می‌کنند؛
- پ) بعد از صدور فرمان **START** توسط داور، اولین ورزشکار باید وارد ایستگاه شود، سلاح را بر کند و به یک هدف **دوتایی معمول (بالا - پایین)** شلیک کند. آنگاه ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به انتهای صف باقی ورزشکاران که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛
- ت) همهٔ ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛
- ث) ورزشکار یا ورزشکارانی که بیشترین هدف را بعد از هر پرواز دوتایی از دست می‌دهند بازنده هستند و باید حذف شوند؛
- ج) ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند به رقابت ادامه می‌دهند. ورزشکار اول مجدداً وارد ایستگاه می‌شود، سلاح را بر می‌کند و به یک **پرواز دوتایی معکوس (پایین - بالا)** شلیک می‌کند. آنگاه ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به انتهای صف باقی ورزشکاران که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛
- چ) همهٔ ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛
- ح) تا زمانی که همهٔ تساوی‌ها شکسته نشوند، روند فوق به ترتیب قید شده، یعنی ابتدا شلیک به یک **پرواز دوتایی معمول**، و بعد به یک **پرواز دوتایی معکوس** ادامه می‌یابد تا تکلیف همهٔ نتایج مشخص شود؛
- خ) اگر ورزشکار به طور غیرعمدی خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجهٔ شلیک وی ثبت می‌شود و به او یک اخطار رسمی (کارت زرد) داده می‌شود. برای هر بار تکرار این عمل باید هدف «نخورده» تلقی شود.

۹.۱۶ نقض مقررات

ژوری، سرداور و داور براساس سه (۳) گروه تخلفات در مورد نقض مقررات تصمیم می‌گیرند:

الف) آشکار - علنی؛

ب) فنی - خطاهای کوچک و ساده؛

پ) پنهان - خطاهای عمدی یا نقض شدید مقررات یا اصول ایمنی.

۹.۱۶.۱ مسئولیت بررسی کلیهٔ گزارشات دریافتی و تعیین سطح جریمهٔ اعمالی برای خطاهای گزارش شده با ژوری است، مگر در مورد جریمه‌هایی که به طور خودکار براساس این مقررات اعمال می‌شوند.

۹.۱۶.۲ وقتی هریک از کارت‌های نقض مقررات نشان داده می‌شوند، باید با اعلام شفاهی متناسب با نوع خطا، **اخطار! (کارت زرد)**، **کسر امتیاز! (کارت سبز)** یا **اخراج! (کارت قرمز)** همراه باشد، به گونه‌ای که جای کوچک‌ترین شبهه‌ای در ارتباط با معنی نوع جریمه در ذهن شخص خاطی باقی نماند. نیازی نیست قبل از نشان دادن کارت کسر امتیاز یا اخراج، به خاطی کارت اخطار نشان داده شده باشد.

۹.۱۶.۳ **اخطار (کارت زرد)**

۹.۱۶.۳.۱ **خطاهای آشکار**

اگر برای اولین بار یکی از خطاهای آشکار زیر سر بزند:

الف) نقض آیین‌نامهٔ پوشاک؛

ب) ایجاد توقف غیر ضروری در تیراندازی؛

پ) دریافت مربیگری غیرمجاز حین مسابقه؛

ت) ورود غیرمجاز به محوطهٔ مسابقه؛

ث) رفتار غیرورزشی؛

ج) نقض عمدی و ارادی روح مقررات؛

چ) هر حادثهٔ دیگری که مستوجب اخطار باشد.

۹.۱۶.۳.۲ عضو ژوری، سرداور یا داور ضمن درج در برگه‌امتیاز مربوطه، ابتدا اخطار (کارت زرد) می‌دهند تا ورزشکار، مربی یا مسئولین تیم فرصت اصلاح رفتار خود را داشته باشند.

۹.۱۶.۳.۳ اگر شخص خاطی رفتار خود را در مدت زمان معین اصلاح نکند، جریمه‌هایی اعمال می‌شود.

۹.۱۶.۳.۴ اگر مربی یا سایر مسئولین تیم نقض مقررات را تکرار کنند، ژوری از شخص خاطی خواهد خواست که برای مابقی راند، محوطهٔ اطراف میدان تیراندازی را ترک کند. ورزشکار نیز ممکن است جریمه شود.

۹.۱۶.۳.۵ **خطاهای فنی**

اگر برای اولین بار در راند **خطاهای فنی** مانند موارد زیر سر بزند:

الف) خطای پا؛

ب) رعایت نکردن فرصت آماده شدن برای فراخواندن هدف؛

پ) در اسکیت، عدم تطابق وضعیت آماده‌ ورزشکار با مقررات؛
 ت) در اسکیت، جز در ایستگاه ۸، ورزشکار بین دو (۲) شلیک تکی در یک ایستگاه بستار سلاح را باز کند؛ یا
 ث) نشانه‌روی یا تعقیب هدف با سلاح - بدون شلیک کردن - هنگامی که هدف زود یا دیر رها شده باشد.
۹،۱۶،۳،۶ داور باید به ورزشکار خاطی اخطار (کارت زرد) بدهد و کارت را در برگه امتیاز مربوطه ثبت کند.
 در صورت تکرار هر یک از خطاهای ذکر شده در بالا برای مرتبه دوم یا بیشتر در یک راند، ورزشکار باید توسط داور و بر اساس مقررات فنی ویژه هر ماده (تراپ ۹،۸،۸،۴ و اسکیت ۹،۱۰،۸) جریمه شود. جریمه باید قبل از ارسال برگه امتیاز رسمی به اداره (ن ز ا) در برگه امتیاز ثبت شود.
نحوه عملکرد داور: داور باید فرمان **STOP** بدهد، به ورزشکار جریمه را اطلاع دهد و کارت سبز را نشان دهد، تابلو را تنظیم کند و برای ادامه تیراندازی، به ورزشکار بعدی فرمان بدهد.

۹،۱۶،۴ کسر امتیاز (کارت سبز)

۹،۱۶،۴،۱ در صورت وقوع سایر خطاها، با رأی حداقل دو (۲) نفر از اعضای ژوری، امتیازها باید از همان راندی که خطا در آن اتفاق افتاده است کسر شوند. به ازای هر نوبت ارتکاب به موارد زیر باید یک (۱) امتیاز کسر شود:
 الف) ایجاد مزاحمت برای ورزشکاری دیگر با رفتار غیر ورزشی؛
 ب) حاضر نشدن یا عدم ارائه جایگزین مناسب هنگامی که از ورزشکار خواسته شده است به عنوان کمک داور فعالیت کند؛
 پ) اگر از ورزشکار در مورد واقعه‌ای توضیح خواسته شود و او هشیارانه و آگاهانه اطلاعات نادرست ارائه دهد؛
 ت) اگر ورزشکار به موقع برای فینال اعلام حضور نکند؛
 ث) دستکاری تجهیزات میدان برای مرتبه دوم.

۹،۱۶،۴،۲ راند ناتمام

در مواردی که ورزشکار بدون اجازه داور و قبل از اتمام راند میدان را ترک کند، باید تمام امتیازات باقی مانده آن راند با رأی حداکثر ژوری از او کسر شود.

۹،۱۶،۴،۳ ورزشکار غایب

اگر ورزشکاری هنگام مطابقت نام‌ها با برگه امتیاز در میدان حضور نداشته باشد، داور باید شماره پسنبد و نام او را سه (۳) مرتبه ظرف مدت یک (۱) دقیقه اعلام کند. اگر ورزشکار تا پایان یک دقیقه اعلام حضور نکند، داور باید او را **غایب** محسوب کند و **نباید** به او اجازه پیوستن به جوخه داده شود و تیراندازی باید بدون او شروع شود.

۹،۱۶،۴،۴ راند ترمیمی برای ورزشکار غایب

الف) ورزشکاری که موقع شروع راند غایب بوده است، باید قبل از اینکه جوخه راند را به اتمام برساند خود را به سرداور معرفی کند و از او اجازه بخواهد که راند از دست رفته را تیراندازی کند. انجام ندادن این کار ممکن است باعث اخراج ورزشکار از مسابقه شود؛
 ب) آنگاه ورزشکار اجازه خواهد یافت که راند غیبت خورده را در زمان و میدانی که توسط سرداور تعیین می‌شود تیراندازی کند. سه (۳) امتیاز از آخرین سه (۳) هدفی که در راند ترمیمی بزند کسر می‌شود. در صورت امکان بهتر است ورزشکار راند ترمیمی را در همان میدانی که مجبور به ترک آن شده است تیراندازی کند.

۹،۱۶،۴،۵ شرایط استثنایی

اگر ورزشکاری دیر به مسابقه برسد یا نتواند قبل از اینکه جوخه راند را به پایان ببرد خود را به سرداور معرفی کند، ولی بتواند ثابت کند دیرکرد او به دلایلی خارج از اختیار وی اتفاق افتاده است، ژوری باید در صورت امکان و بدون ایجاد هیچگونه تأخیر و تداخل با برنامه اصلی مسابقه به وی اجازه بدهد در مسابقه شرکت کند. در این شرایط سرداور زمان و مکان تیراندازی وی را تعیین می‌کند و هیچ جریمه‌ای نیز اعمال نمی‌شود.

۹،۱۶،۵ اخراج (کارت قرمز)

۹،۱۶،۵،۱ برای نقض مقررات مربوط به مهمات، نوار شاخص اسکیت و اسلحه مطابق مواد ۹،۴،۱،۱ یا ۹،۴،۳،۲ پ اخراج (کارت قرمز) لازم است. اخراج مطابق ماده ۹،۱۶،۵،۲ تنها با تصمیم اکثریت ژوری ممکن است. اخراج ورزشکار توسط ژوری با نشان دادن کارت قرمز که کلمه اخراج روی آن درج شده است انجام می‌شود. اگر ورزشکاری در هر مرحله (مقدماتی یا فینال) از یک رویداد تیراندازی اخراج شود نتایج وی حذف خواهد شد و نام ورزشکار باید در آخر فهرست نتایج با ذکر دلیل اخراج درج شود.

۹،۱۶،۵،۲ در شرایط زیر امکان اخراج (کارت قرمز) ورزشکار یا منع مسئولین تیم یا مربی از حضور در میدان‌های تیراندازی وجود دارد:

- الف) کوتاهی جدی در موارد ایمنی و نقض مقررات ایمنی؛
 ب) به دست گرفتن سلاح به روش خطرآفرین (تکرار شلیک‌های تصادفی می‌تواند مشمول این بند باشد)؛
 پ) به دست گرفتن سلاح پر بعد از صدور فرمان **STOP**؛
 ت) تکرار حوادثی که قبلاً موجب دریافت اخطار یا کسر امتیاز شده باشد؛
 ث) آزار عمدی تیم‌ها یا مسئولین میدان؛
 ج) سرپیچی مکرر ورزشکار از عمل به وظیفه کمک داوری؛
 چ) خودداری عمدی از تیراندازی در راند ترمیمی راندی که در آن غایب بوده است؛
 ح) دادن اطلاعات نادرست به صورت هشیارانه و آگاهانه جهت اختفای عمدی حقایق در موارد جدی و مهم؛
 خ) در شرایطی که خطاها عامدانه پنهان شوند؛

۹،۱۷ اعتراض و استیناف

۹،۱۷،۱ مخالفت با تصمیم داور

۹،۱۷،۱،۱ اقدامات ورزشکار

الف) اگر ورزشکاری با تصمیم داور در مورد هدف خاصی مخالف باشد باید بلافاصله و قبل از اینکه ورزشکار بعدی شلیک کند دست خود را بالا ببرد و بگوید «اعتراض»؛

ب) آنگاه داور باید موقتاً تیراندازی را متوقف کند و بعد از شنیدن نظرات کمک داورها، تصمیم خود را اعلام کند. هیچگونه اعتراضی بعد از شلیک ورزشکار بعدی مسموع نخواهد بود (ماده ۹،۱۸،۶).

همچنین به ماده ۹،۱۸،۴ برای اعمال ویدیو چک (VAR) در فینال رجوع شود.

۹،۱۷،۱،۲ اقدامات مسئول تیم

الف) اگر مسئول تیم از تصمیم نهایی داور جز در موارد خورده، نخورده، نبودهدف یا هدف نادرست رضایت نداشته باشد، نباید باعث توقف تیراندازی شود، ولی باید توجه داور را جلب کند تا روی برگه امتیاز علامتی بگذارد که نشان دهد ورزشکار ضمن معترض بودن، به تیراندازی در راند ادامه داده است؛
 ب) ژوری باید به این اعتراض رسیدگی کند.

همچنین به ماده ۹،۱۸،۴ برای اعمال ویدیو چک (VAR) در فینال رجوع شود.

۹،۱۷،۲ اعتراضات شفاهی

ورزشکارها یا مسئولین تیم‌ها حق دارند نسبت به شرایط مسابقه یا تصمیم و عملکردی، فوراً و شفاهاً به یکی از مسئولین مسابقه (عضو ژوری، مأمور ارشد میدان، سرداور و غیره) اعتراض کنند.

۹،۱۷،۲،۱ چنین اعتراضاتی ممکن است به دلیل موارد زیر انجام شود:

الف) به مقررات **ISSF** عمل نشود؛

ب) به برنامه مسابقه حاضر عمل نشود؛

پ) مخالفت با تصمیم یا عملکرد هریک از مسئولین مسابقه یا اعضای ژوری؛

ت) ورزشکاری توسط ورزشکار دیگر، مسئولین مسابقه، تماشاچیان، اصحاب رسانه یا هر شخص دیگری مورد مزاحمت قرار گیرد.

نکته: فقط ورزشکار ذینفع حق دارد از داور در مورد خورده، نخورده، نبودهدف، یا هدف نادرست تقاضای تجدیدنظر کند و این کار را باید مطابق آنچه در ماده ۹،۱۷،۱،۱ آمده است انجام دهد.

۹،۱۷،۲،۲ مسئولین مسابقه هنگام دریافت اعتراض شفاهی باید موضوع را بلافاصله مورد رسیدگی قرار دهند و فوراً نسبت به اصلاح وضعیت یا ارجاع

مورد به ژوری جهت تصمیم‌گیری اقدام کنند. اگر قطعاً نیاز باشد می‌توان تیراندازی را موقتاً متوقف کرد.

۹،۱۷،۳ اعتراضات کتبی

الف) اگر ورزشکارها یا مسئولین تیم‌ها با تصمیم یا عملکردی که در پاسخ به اعتراض شفاهی اتخاذ شده است موافق نباشند، می‌توانند اعتراض کتبی خود را رسماً به ژوری تسلیم کنند؛

ب) امکان اعتراض کتبی بدون سابقه اعتراض شفاهی نیز وجود دارد.

۹،۱۷،۳،۱ مهلت اعتراض

هرگونه اعتراض کتبی باید ظرف مدت ده (۱۰) دقیقه بعد از پایان راندی که اتفاق مورد اعتراض در آن واقع شده است تسلیم شود. هزینه تسلیم اعتراض ۵۰ یورو است. اگر اعتراض رد شود هزینه اعتراض به کمیته برگزاری تعلق می‌گیرد، و اگر اعتراض پذیرفته شود هزینه باز پس داده می‌شود.

۹،۱۷،۴ استیناف

جز در مورد احکام صادر شده توسط ژوری اعتراضات فینال که امکان اعتراض به آنها وجود ندارد، در صورت مخالفت با تصمیم ژوری، امکان ارجاع مورد به هیأت استیناف وجود دارد.

مهلت درخواست استیناف ۹,۱۷,۴,۱

درخواست استیناف باید به شکل مکتوب و حداکثر ظرف مدت بیست (۲۰) دقیقه بعد از اعلام نظر ژوری تسلیم شود. هزینه درخواست استیناف ۱۰۰ یورو است. اگر اعتراض رد شود هزینه اعتراض به کمیته برگزاری تعلق می‌گیرد، و اگر اعتراض پذیرفته شود هزینه باز پس داده می‌شود.

حکم هیأت استیناف ۹,۱۷,۴,۲

حکم صادره توسط هیأت استیناف یا هیأت ژوری اعتراضات فینال قطعی و غیر قابل برگشت است.

فینال ماده‌های المپیک اهداف پروازی ۹,۱۸

فینال را می‌توان در میدانی جداگانه که به عنوان میدان فینال تعیین شده و از آن در مرحله مقدماتی استفاده نشده است، یا در یکی از میدان‌هایی برگزار کرد که در مرحله مقدماتی مورد استفاده قرار گرفته است.

ساختار فینال ۹,۱۸,۱

الف) در هر یک از رشته‌های المپیک برای رسیدن به فینال، ابتدا باید تیراندازی مطابق برنامه کامل مرحله مقدماتی (مواد ۳,۳,۲,۳ و ۳,۳,۴ و مقررات عمومی) تکمیل شود. شش (۶) ورزشکاری که بیشترین امتیاز را در مرحله مقدماتی به دست آورده‌اند به فینال می‌رسند؛

ب) فینال شامل شلیک فینالیست‌ها به تعداد مشخصی هدف با «حذف مرحله‌ای» است که پس از شلیک همه آنها به تعداد معینی از هدف (۲۵، ۳۰ یا ۲۰ هدف بر حسب ماده مورد نظر) شروع می‌شود و تا مشخص شدن برنده مدال طلا و نقره ادامه می‌یابد؛

پ) امتیاز شروع همه فینالیست‌ها در هر یک از مراحل نهایی صفر است و امتیازات مرحله مقدماتی به فینال منتقل نمی‌شود. امتیازات فینال به صورت تجمعی محاسبه می‌شود.

نیازهای عمومی فینال ۹,۱۸,۲

امکانات فینال ۹,۱۸,۲,۱

باید میدانی با جایگاه بزرگ تماشاگران به عنوان میدان فینال اهداف پروازی تعیین شود. میدان فینال اهداف پروازی باید دارای محل مشخصی برای اعلام حضور باشد که در آن امکان معرفی ورزشکاران و بازرسی فشنگ وجود داشته باشد.

زمان اعلام حضور ۹,۱۸,۲,۲

الف) ورزشکارانی که به فینال رسیده‌اند، مربی، یا مسئول تیم آنها، باید برای کنترل فشنگ حداکثر تا ۳۰ دقیقه قبل از زمان شروع فینال در میدان فینال حضور یابند. به جز در مسابقات المپیک که ورزشکاران باید شخصاً ۳۰ دقیقه قبل در میدان حضور داشته باشند؛

ب) ورزشکاران باید حداکثر ۱۵ دقیقه قبل از زمان شروع فینال در میدان فینال حضور یابند. هیچ فشنگ دیگری نباید پس از آن به میدان فینال آورده شود؛ پ) اگر ورزشکار به موقع یعنی ۱۵ دقیقه قبل از شروع فینال اعلام حضور نکند و/یا فشنگ‌های خود را ۳۰ دقیقه قبل از شروع فینال عرضه نکند، یک (۱) امتیاز از اولین هدف خورده او در فینال کسر می‌شود؛

ت) هنگام اعلام حضور، ورزشکاران باید تجهیزات، لباس مسابقه و یونیفرم تیم ملی مطبوعشان را که باید در مراسم اهدای جوایز به تن کنند همراه داشته باشند. ژوری باید حضور همه ورزشکاران فینال و درج صحیح نام و ملیت آنها در سامانه و تابلوی نتایج را تأیید کند. ژوری باید بعد از اعلام حضور ورزشکارها در سریع‌ترین زمان ممکن کنترل فشنگ و تجهیزات را انجام دهد؛

ت) فینالیستی که تا زمان شروع مراسم معارفه اعلام حضور نکند حق رقابت نخواهد داشت و مقام آخر فینال را کسب می‌کند.

زمان شروع ۹,۱۸,۲,۳

زمان شروع فینال وقتی است که فرمان **READY** برای شلیک اولین تیر مسابقه داده شود.

ایستگاه شروع و شماره پاسبند ۹,۱۸,۲,۴

برای فینال پاسبندهای جدید (۶-۱) صادر می‌شود. ایستگاه شروع در فینال بر اساس رتبه مرحله مقدماتی است. پاسبند شماره یک (۱) به ورزشکاری که بالاترین رتبه را در مرحله مقدماتی دارد تعلق می‌گیرد. در تیرحذفی‌های مدال در فینال، ورزشکاران باید به ترتیب شماره پاسبند تیراندازی کنند (پایین‌ترین شماره اول شلیک می‌کند).

شلیک آزمایشی و نمایش پروازها ۹,۱۸,۲,۵

قبل از شروع فینال پروازها باید نمایش داده شوند و ورزشکاران اجازه یابند شلیک آزمایشی انجام دهند.

وسایل ویژه ۹,۱۸,۲,۶

میدان فینال باید مجهز به یک سامانه صوتی برای استفاده گوینده، صدلی برای اعضای ژوری و مربیان هریک از ورزشکاران فینال، تابلوی الکترونیکی رنگی امتیازات (ر.ک به راهنمای ISSF برای برگزارکنندگان در مورد جزئیات نیازمندی‌ها) و یک سامانه زمانسنج الکترونیکی برای کنترل محدودیت فرصت آماده شدن باشد.

در صورت استفاده از ویدیو چک (VAR) میدان فینال باید به تجهیزات ویدیو چک مورد تایید ISSF مجهز باشد. این سامانه باید در مکان مناسبی که توسط ژوری تعیین می‌شود، در میدان قرار داده شود.

استفاده از سامانه ویدیو چک در فینال و مرحله مقدماتی مسابقات المپیک و مسابقات قهرمانی جهان اجباری است. با آنکه استفاده از سامانه ویدیو چک در سایر مسابقات ISSF اجباری نیست، در صورت امکان باید مورد استفاده قرار گیرد.

۹,۱۸,۲,۷ مسئولین فینال

اجرا و نظارت بر فینال باید توسط مسئولین زیر انجام شود:

(الف) **داور:** یک داور باتجربه دارای پروانه داوری ISSF باید فینال را قضاوت کند؛

(ب) **کمک داورها و داور سامانه زمانسنج:** دو داور باید به عنوان کمک داور منصوب شوند تا به داور میدان یاری رسانند. یک داور باید به امر مدیریت دستگاه زمانسنج الکترونیکی گمارده شود. همه داورها باید توسط سرداور از میان داورهای رسمی فعال در مسابقه برگزیده شوند؛

(پ) **ژوری مسئول مسابقه:** ژوری مسئول مسابقه باید بر نحوه اجرای فینال نظارت کند. یک (۱) عضو ژوری باید به عنوان ژوری مسئول مسابقه تعیین شود؛ (ت) **ژوری اعتراضات فینال:** یک (۱) عضو هیأت استیناف، ژوری مسئول مسابقه و یک (۱) عضو دیگر ژوری که توسط ناظر فنی و رئیس ژوری تعیین می‌شود، باید به همه اعتراضات احتمالی در طول فینال رسیدگی کنند؛

(ث) **مأمور فنی:** تأمین کننده رسمی نتایج، یک مأمور فنی برای تهیه و راهبری سامانه ثبت امتیازات و نمایش تصویری نتایج منصوب می‌کند. در صورت بروز مشکلات فنی که ممکن است اجرای فینال را تحت تأثیر قرار دهد، مأمور فنی مستقیماً با ژوری مسئول مسابقه و داور در تماس خواهد بود تا تصمیمات لازم به سرعت اتخاذ شود؛

(ج) **گوینده:** یکی از مسئولین مسابقه باید توسط کمیته برگزاری به امر معرفی ورزشکاران فینال، اعلام نتایج و اطلاع رسانی به تماشاچیان گمارده شود؛

(چ) **تکنسین صدا:** یک مأمور فنی رسمی مسئول راهبری سامانه صدا و موسیقی در طول مسابقه خواهد بود.

۹,۱۸,۲,۸ تهیه کنندگی فینال و موسیقی

در برگزاری فینال باید از رنگ، موسیقی، اعلانات، گزارشات، طراحی صحنه و فرامین مأمور ارشد میدان، در یک مجموعه کامل نمایشی- ورزشی که ورزشکاران و توانایی رقابتی آنها را با حداکثر جذابیت و هیجان به تماشاچیان حاضر و بینندگان تلویزیونی ارائه می‌دهد استفاده شود.

۹,۱۸,۳ روش برگزاری مسابقه

فینال بر اساس این روش اجرا می‌شود. مقررات فنی هر ماده نیز در فینال اجرا می‌شود مگر اینکه در ماده ۹,۱۸ به نحو دیگری گفته شده باشد.

۹,۱۸,۳,۱ تراپ

فینالیست‌ها به هر هدف یک تیر شلیک می‌کنند (ر.ک به ماده ۹,۱۵,۵,۲,۲). فینالیست‌ها ایستگاه‌های ۶-۵-۴-۳-۲-۱ را به ترتیب شماره پسیند (۹,۱۸,۳,۳) پایین‌ترین شماره پسیند در ایستگاه (۱) اشغال می‌کنند. پس از آنکه هر ورزشکار در یک ایستگاه شلیک کرد باید به ایستگاه بعد برود تا در نوبت خود در آن ایستگاه تیراندازی کند. از یک زمانسنج برای کنترل فرصت ۱۲ ثانیه‌ای آماده شدن استفاده می‌شود. هر فینال شامل تعداد مشخصی از توالی هدف‌ها است که به دنبال آن یک حذف مرحله‌ای انجام می‌شود، که این حذف، مرحله به مرحله تا تعیین برنده مدال طلا و نقره به ترتیب زیر ادامه می‌یابد:

(الف) پس از آنکه شش فینالیست یک راند معمولی ۲۵ هدفی را تکمیل کردند، ورزشکار رتبه ششم حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین‌ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسیند) حذف می‌شود؛

(ب) پس از آنکه پنج فینالیست باقی مانده هر یک به ۵ هدف دیگر شلیک کردند و ۳۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار رتبه پنجم حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین‌ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسیند) حذف می‌شود؛

(پ) پس از آنکه چهار فینالیست باقی مانده هر یک به ۵ هدف دیگر شلیک کردند و ۳۵ هدف تکمیل شد، ورزشکار رتبه چهارم حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین‌ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسیند) حذف می‌شود؛

(ت) پس از آنکه سه فینالیست باقی مانده هر یک به ۵ هدف دیگر شلیک کردند و ۴۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار رتبه سوم (برنده مدال برنز) حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین‌ترین رتبه مرحله مقدماتی را دارد (بالاترین شماره پسیند) حذف می‌شود؛

(ث) ترتیب پرتاب ۵ هدف گفته شده در بندهای ب، پ و ت، متشکل از پرتاب تصادفی ۲ پرواز چپ، ۲ پرواز راست و ۱ پرواز مستقیم برای هر فینالیست است؛ (ج) پس از آنکه دو فینالیست باقی مانده هر یک به ۱۰ هدف دیگر شلیک کردند و ۵۰ هدف تکمیل شد، مقام اول و دوم مشخص می‌شود. در صورت تساوی،

بلافاصله تیرحذفی برگزار می‌شود؛

(چ) ترتیب پرتاب ۱۰ هدف مرحله ج متشکل از پرتاب تصادفی ۴ پرواز چپ، ۴ پرواز راست و ۲ پرواز مستقیم برای هر فینالیست است؛

(ح) پس از هر مرحله حذفی ورزشکاران در ایستگاه اولیه خود قرار می‌گیرند.

اسکیت ۹،۱۸،۳،۲

فینالیست‌ها در هر ایستگاه به ترتیب شمارهٔ پاسبند شلیک می‌کنند. از یک زمانسج برای کنترل فرصت ۳۰ ثانیه‌ای آماده شدن استفاده می‌شود. هر فینال شامل تعداد مشخصی از توالی هدف‌ها است که به دنبال آن یک حذف مرحله‌ای انجام می‌شود، که این حذف، مرحله به مرحله تا تعیین برندهٔ مدال طلا و نقره به ترتیب زیر ادامه می‌یابد:

الف) همهٔ شش فینالیست به ترتیب به ۲۰ هدف متشکل از یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معمول در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۴، و یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ است شلیک می‌کنند. پس از آنکه همهٔ ورزشکاران به ۲۰ هدف شلیک کردند، ورزشکار رتبهٔ ششم حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین‌ترین رتبهٔ مرحلهٔ مقدماتی را دارد (بالاترین شمارهٔ پاسبند) حذف می‌شود؛

ب) پس از آنکه که پنج فینالیست باقی مانده هر یک به ۱۰ هدف دیگر، به ترتیب یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معمول در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ شلیک کردند و ۳۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار رتبهٔ پنجم حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین‌ترین رتبهٔ مرحلهٔ مقدماتی را دارد (بالاترین شمارهٔ پاسبند) حذف می‌شود؛

پ) پس از آنکه چهار فینالیست باقی مانده هر یک به ۱۰ هدف دیگر، به ترتیب یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ شلیک کردند و ۴۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار رتبهٔ چهارم حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین‌ترین رتبهٔ مرحلهٔ مقدماتی را دارد (بالاترین شمارهٔ پاسبند) حذف می‌شود؛

ت) پس از آن که سه فینالیست باقی مانده هر یک به ۱۰ هدف دیگر، به ترتیب یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معمول در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ شلیک کردند و ۵۰ هدف تکمیل شد، ورزشکار رتبهٔ سوم (برندهٔ مدال برنز) حذف می‌شود. در صورت تساوی، ورزشکاری که پایین‌ترین رتبهٔ مرحلهٔ مقدماتی را دارد (بالاترین شمارهٔ پاسبند) حذف می‌شود؛

ث) دو فینالیست باقی مانده به ترتیب به ۱۰ هدف متشکل از یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۴، یک هدف دوتایی معمول و یک هدف دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ شلیک می‌کنند. پس از آنکه ۶۰ هدف تکمیل شد، برندهٔ مدال طلا و نقره مشخص می‌شود. در صورت تساوی، بلافاصله تیرحذفی برگزار می‌شود؛

ح) در ایستگاه ۴ داور باید به اولین فینالیست اطلاع دهد که هدف دوتایی معمول یا معکوس است.

روش تساوی شکنی (تیرحذفی) ۹،۱۸،۳،۳

تساوی بر سر جایگاه سوم تا ششم بر اساس ترتیب شمارهٔ پاسبند شکسته می‌شود (رتبهٔ مرحلهٔ مقدماتی). اگر این تساوی بر سر مقام اول و دوم باشد، باید بلافاصله تیرحذفی برگزار شود و در این مرحله نمایش هدف و شلیک آزمایشی مجاز نیست. تیرحذفی بر اساس این مقررات برگزار می‌شود:

الف) تراپ

ورزشکاران پشت ایستگاه ۱ بر اساس شمارهٔ پاسبند به خط می‌شوند. با شروع از ایستگاه ۱، باید هر یک به ترتیب زیر به هدف‌های درست تیراندازی کنند تا تساوی شکسته شود. ایستگاه ۱ پرواز چپ، ایستگاه ۲ پرواز راست، ایستگاه ۳ پرواز چپ، ایستگاه ۴ پرواز راست و ایستگاه ۵ پرواز چپ. سپس دوباره از ایستگاه ۱، ولی این بار به یک پرواز راست شلیک می‌کنند و ادامه می‌دهند. فقط یک (۱) شلیک به هر هدف مجاز است. پس از هر شلیک ورزشکار به پشت ورزشکاری که هنوز شلیک نکرده است می‌رود.

توجه: فرصت آماده شدن ۱۲ ثانیه است.

ب) اسکیت

ورزشکاران دارای نتیجهٔ مساوی پشت ایستگاه ۳ بر اساس شمارهٔ پاسبند به خط می‌شوند. ورزشکاران باید به یک هدف دوتایی معمول شلیک کنند. اگر تساوی با تیراندازی به اولین هدف دوتایی شکسته نشد، باید در همان ایستگاه به یک هدف دوتایی معکوس شلیک کنند. اگر تساوی شکسته نشد به ایستگاه ۴ می‌روند و به یک هدف دوتایی معمول شلیک می‌کنند. اگر تساوی بازهم شکسته نشد، باید در همان ایستگاه به یک هدف دوتایی معکوس شلیک کنند. اگر تساوی شکسته نشد، همین ترتیب در ایستگاه پنج تکرار می‌شود و پس از آن در ایستگاه ۳ ادامه می‌یابد تا تساوی شکسته شود.

توجه: فرصت آماده شدن ۱۵ ثانیه است.

۹،۱۸،۳،۴ اگر در تیرحذفی ورزشکاری ناخواسته خارج از نوبت شلیک کند، نتیجه ثبت می‌شود و ورزشکار اخطار رسمی (کارت زرد) می‌گیرد. در صورت تکرار، هدف‌هایی که به آنها شلیک کرده است «نخورده» تلقی می‌شوند.

ویدیو چک (VAR) ۹،۱۸،۴

الف) هرگاه فناوری ویدیو چک در فینال مورد استفاده قرار گیرد و ورزشکاری با تصمیم داور دربارهٔ خوردن یا نخوردن هدف مخالف باشد باید بلافاصله و قبل از شلیک تیراندازی بعدی دست خود را بالا ببرد و بگوید «اعتراض» و درخواست کند تا با استفاده از ویدیو چک به اعتراض رسیدگی شود. همچنین، مربی

یا مسئول تیم (که به وی صندلی در میدان اختصاص داده شده است)، می‌تواند قبل از شلیک تیرانداز بعدی با جلب توجه ژوری مسئول میدان و نشان دادن کارت اعتراض درخواست ویدیو چک کند. آنگاه ژوری مسئول میدان باید اعتراض را به اطلاع داور برساند و موضوع را با گوینده مسابقه برای ارائه اطلاعات لازم به تماشاگران هماهنگ کند؛

ب) داور باید بلافاصله فرمان **STOP** بدهد و موقتاً تیراندازی را متوقف کند و تصمیم بگیرد. در صورت پذیرفته شدن اعتراض، داور برای نشان دادن انجام ویدیو چک باید با انگشت اضلاع یک مربع را به نشانه صفحه نمایشگر ترسیم کند. سپس داور باید همراه ژوری مسئول میدان به محل دستگاه ویدیو چک بروند و برای رسیدگی به اعتراض، تصویر آهسته را بررسی کنند. برای اطمینان از شفافیت تصمیم‌گیری، در صورت مجوز بودن میدان به صفحه نمایشگر، تصاویر ویدیویی مربوط به هدف مورد اعتراض برای تماشاگران به نمایش در می‌آید؛

پ) پس از بررسی تصاویر ویدیویی و اتخاذ تصمیم نهایی، داور باید آشکارا ضمن استفاده از علائم دست برای خورده یا نخورده بودن هدف، رأی خورده یا نخورده را اعلام کند.



او باید پس از آن بدون هیچ تاخیری فینال را ادامه دهد؛

ت) تصمیم داور و ژوری مسئول فینال در باره اعتراض ویدیو چک، نهایی است و قابل استیناف نیست؛

ث) در فینال یا تیرحذفی‌های پس از آن، ورزشکار، مربی یا مسئول تیم صرف نظر از پذیرش یا رد اعتراض، تنها ۲ بار مجاز به درخواست استفاده از ویدیو چک هستند؛

ج) داور فینال هم در صورتی که پس از مشورت با کمک داوران به هر دلیل نتواند راجع به خورده یا نخورده بودن هدف تصمیم بگیرد، می‌تواند درخواست استفاده از ویدیو چک کند.

۹.۱۸.۵ فرایند اجرای فینال

زمان	مرحله	روش
الف) ۳۰ و ۱۵ دقیقه قبل از شروع	فینالیست‌ها برای کنترل فشنگ، اعلام حضور می‌کنند	ورزشکاران حاضر در فینال، مربیان، یا مسئولین تیم آنها، باید در زمان مقرر در میدان حاضر شوند. (ر.ک به ماده ۹.۱۸.۲.۱). ژوری از ورزشکاران، مربیان یا مسئولین تیم آنها می‌خواهد تمام فشنگ‌هایشان را در جعبه‌های شماره‌گذاری شده (مطابق شماره پسوندها ورزشکار) قرار دهند. ژوری تعدادی فشنگ را برای کنترل فشنگ انتخاب می‌کند و به بازرسی تجهیزات می‌پردازد. کنترل فشنگ باید قبل از مراسم معارفه ورزشکاران تکمیل شود. ورزشکاران می‌توانند میدان مسابقه را ترک کنند و باید حداقل ۱۵ دقیقه قبل از شروع فینال به میدان بازگردند. دیگر آوردن هیچ مهماتی به میدان مسابقه مجاز نیست.
ب) ۱۰ دقیقه قبل از شروع	نمایش پروازها و شلیک آزمایشی	داور به فینالیست‌ها اجازه می‌دهد که خود را گرم کنند، شلیک آزمایشی انجام دهند، و بر اساس مقررات هر ماده پروازها را نمایش می‌دهد.
پ) ۵ دقیقه قبل از شروع	به صف شدن برای معرفی	شش (۶) فینالیست، داور، و ژوری فینال باید در محل مشخص شده در مرکز میدان برای مراسم معارفه حاضر شوند.
ت) ۴ دقیقه قبل از شروع	معرفی فینالیست‌ها	گوینده بر اساس شماره پسوندها (پسند شماره ۱ از دید تماشاچیان در سمت چپ می‌ایستد) فینالیست‌ها را با ذکر نام، ملیت، و توضیحات مختصری در مورد هر یک معرفی می‌کند. گوینده همچنین داور و ژوری مسئول فینال را معرفی می‌کند.

یک دقیقه قبل از اولین شلیک فینال، داور ورزشکاران را به ایستگاهشان هدایت می‌کند.	آماده سازی	ث) ۱ دقیقه قبل از شروع
داور با دادن فرمان READY به اولین ورزشکار دستور شروع مسابقه را می‌دهد. در تراپ هر فینالیست برای فراخواندن هر هدف (۱۲) ثانیه فرصت دارد. در اسکیت در هر ایستگاه هر فینالیست (۳۰) ثانیه پس از اشغال ایستگاه برای فراخواندن و شلیک به دو هدف دوتایی فرصت دارد، به جز در تیرحذفی که فرصت آماده شدن ۱۵ ثانیه است.	شروع فینال	ج) شلیک اولین تیر فینال دقیقه - ۰ -
در فینال تراپ، تابلوی امتیازات پس از شلیک همه ورزشکاران به ۵ هدف، و متعاقباً هر ۵ هدف یک بار، متوقف می‌شود. در فینال اسکیت بعد از تکمیل تیراندازی همه ورزشکاران در هر ایستگاه، تابلوی امتیازات متوقف می‌شود. در تولید برنامه تلویزیونی از این وقفه‌ها برای نمایش امتیاز و رتبه آن لحظه ورزشکاران به تماشاگران استفاده می‌شود. گوینده در این وقفه توضیحات مختصری در باره ورزشکاران و امتیاز آنها ارائه می‌دهد، ورزشکاری که حذف شده است را به شکلی شایسته معرفی می‌کند، یا نیاز به اجرای تیرحذفی را اعلام می‌کند. پس از ۵ تا ۲۵ ثانیه داور با فرمان READY از ورزشکار اول می‌خواهد تا تیراندازی را ادامه دهد.		چ) وقفه تابلوی امتیازات
اگر تساوی بر سر مقام اول وجود نداشته باشد، ژوری مسئول فینال بلافاصله اعلام می‌کند: RESULTS ARE FINAL اگر تساوی وجود داشته باشد ژوری مسئول فینال از داور می‌خواهد تیرحذفی برگزار کند. پس از شکسته شدن تساوی، ژوری مسئول فینال بلافاصله باید اعلام کند: RESULTS ARE FINAL		ح) پایان فینال
پس از آنکه ژوری مسئول فینال اعلام کرد RESULTS ARE FINAL ژوری مسئول فینال باید سه برنده مدال را کنار هم به مرکز میدان مسابقه بیاورد و گوینده باید نام برندگان مدال را با جملات زیر اعلام کند: برنده مدال برنز به نمایندگی از (کشور) آقا/خانم برنده مدال نقره به نمایندگی از (کشور) آقا/خانم برنده مدال طلا به نمایندگی از (کشور) آقا/خانم		خ) پس از مشخص شدن برندگان مدال

۹،۱۸،۶ نقص فنی در فینال

الف) اگر داور تشخیص دهد که ورزشکار خود مقصر از کارافتادگی سلاح یا نقص فنی مهمات نیست، باید حداکثر ۳ دقیقه برای تعمیر سلاح یا جایگزین کردن آن با یک سلاح مجاز دیگر به او فرصت بدهد. در صورتی که این کار در مدت ۳ دقیقه انجام نشود ورزشکار باید از ادامه راند انصراف دهد و میدان را ترک کند؛

ب) پس از جایگزینی سلاح یا انصراف ورزشکار، فینال باید ادامه یابد. رتبه نهایی ورزشکار منصرف شده بر اساس مجموع تعداد هدف‌های خورده تا لحظه بروز نقص فنی تعیین می‌شود؛

پ) هر ورزشکار در کل فینال، شامل بخش‌های مختلف و تیرحذفی‌های حین فینال، علی‌رغم اقدام یا عدم اقدام به رفع نقص، مجاز است حداکثر دو (۲) مرتبه دچار نقص فنی شود؛

ت) هر هدف درستی که موارد بعدی نقص فنی هنگام زدن آن رخ دهد، صرف نظر از اقدام یا عدم اقدام ورزشکار به شلیک، **نخورده** محسوب می‌شود.

۹,۱۸,۷ اعتراض حین فینال

(الف) اگر ورزشکاری در مورد **خورده، نخورده، نبوده هدف** یا **هدف نادرست** با تصمیم داور مخالف باشد، باید بلافاصله و قبل از شلیک ورزشکار بعدی با بلند کردن دست و گفتن کلمه «اعتراض» اقدام کند؛

(ب) سپس داور باید موقتاً تیراندازی را متوقف کند و نظر کمک داورها را بشنود و تصمیم بگیرد؛ هیچ اعتراضی پس از شلیک ورزشکار بعدی پذیرفته نخواهد شد؛

(پ) ژوری اعتراضات فینال به هر اعتراض دیگری از سوی ورزشکار یا مربی بلافاصله رسیدگی می کند (ر.ک به ماده ۹,۱۸,۲,۶). رأی ژوری اعتراضات فینال، قطعی و غیرقابل استیناف است؛

(ت) اگر اعتراض به هر موردی در فینال - جز اعتراض به تصمیم داور در موارد **خورده، نخورده، نبوده هدف** یا **هدف نادرست** - پذیرفته نشود، جریمه دو (۲) امتیازی علیه آخرین دو (۲) هدف خورده اعمال می شود؛

(ث) اعتراض در فینال مشمول هزینه مالی نیست.

۹,۱۹ تراپ مختلط تیمی

۹,۱۹,۱ کلیات مسابقه

۹,۱۹,۱,۱ ماده مسابقه

این ماده (۹,۱۹) شامل مقررات فنی اختصاصی مربوط به ماده تراپ مختلط تیمی است.

۹,۱۹,۱,۲ ترکیب تیم

تیم مختلط باید تیم ملی یک کشور مرکب از ۲ عضو (یک مرد و یک زن) باشد. هر دو عضو تیم باید لباس مسابقه مشابه، با رنگ تیم ملی کشورشان و مشخصات هویتی لازم به تن کنند (ماده ۶,۲۰,۲,۳). در مرحله مقدماتی ورزشکاران همان شماره پاسبند مسابقه انفرادی را استفاده می کنند. پس از آنکه رتبه مرحله مقدماتی معلوم شد، شماره پاسبند جدیدی بر اساس ماده ۹,۱۹,۲,۴ صادر می شود.

۹,۱۹,۱,۳ ثبت نام و هزینه ثبت نام تیمها

(الف) هر کشور می تواند بر اساس مقررات ثبت نام **ISSF**، حداکثر دو تیم در هر ماده مسابقه مختلط تیمی شرکت دهد. جابجایی اعضای تیم با سایر ورزشکاران ثبت نام شده، تا قبل از ساعت ۱۲ دو روز قبل از روز مسابقه مختلط تیمی مجاز است؛

(ب) هزینه ورودیه هر تیم ۱۷۰ یورو است (۳,۷,۴,۱).

۹,۱۹,۱,۴ ساختار مسابقه

مسابقه در ۲ مرحله اجرا می شود:

(الف) مقدماتی؛

(ب) فینال (شامل مسابقات مدال برنز و طلا/نقره).

۹,۱۹,۱,۵ نقص فنی

(الف) در باره نقص فنی در مرحله مقدماتی بر اساس ماده ۹,۱۲ تصمیم گیری می شود؛

(ب) در باره نقص فنی در فینال (مسابقات مدال) بر اساس ماده ۹,۱۸,۵ تصمیم گیری می شود.

۹,۱۹,۱,۶ اعتراضات

(الف) در باره اعتراضات مرحله مقدماتی بر اساس ماده ۹,۱۷ تصمیم گیری می شود؛

(ب) در باره اعتراضات فینال (مسابقات مدال) بر اساس ماده ۹,۱۸,۴ (**VAR**) و ۹,۱۸,۶ تصمیم گیری می شود.

۹,۱۹,۱,۷ موسیقی و تماشاگران

در فینال باید موسیقی پخش شود و تماشاگران به تشویق و پشتیبانی از تیم مورد علاقه شان ترغیب شوند.

۹,۱۹,۲ مرحله مقدماتی

۹,۱۹,۲,۱ جوخه در مرحله مقدماتی

جوخه بندی تیمی بر اساس قرعه کشی انجام می شود. دو عضو هر تیم باید در جوخه بندی در کنار هم قرار گیرند به نحوی که اول ورزشکار مرد و سپس ورزشکار زن شلیک کند. تیم های یک کشور نباید در یک جوخه باشند.

۹,۱۹,۲,۲ تعداد هدفها و فرایند برگزاری مسابقه در مرحله مقدماتی

هفتاد و پنج (۷۵) هدف برای هر ورزشکار (سه راند ۲۵ هدفی برای هر یک) و مطابق روش معمول مرحله مقدماتی **ISSF** (ماده ۹,۸).

۹,۱۹,۲,۳ رتبه بندی پس از مرحله مقدماتی و فرایند راهیابی به فینال

الف) پس از پایان مرحله مقدماتی، رتبه‌بندی تیم‌ها بر اساس مجموع امتیازات ۲ عضو هر تیم (۱ مرد و یک زن) $۷۵ \times ۲ = ۱۵۰$ و بر اساس ماده ۹، ۱۴، ۵، ۲ و ۹، ۱۵، ۳ (تساوی تیمی) انجام می‌شود؛

ب) اگر نتیجه دو (۲) تیم یا بیشتر برای هر یک از رتبه‌های اول تا چهارم مساوی باشد، باید تساوی از طریق تیرحذفی بر اساس ماده ۹، ۱۹، ۳، ۴ شکسته شود. در مورد تساوی امتیاز بر سر رتبه پنجم و پایین‌تر که با تیرحذفی شکسته نمی‌شود، رتبه تیم‌ها بر اساس نتایج‌شان مطابق ماده ۹، ۱۴، ۵، ۲ و ۹، ۱۵، ۳ (تساوی تیمی) تعیین می‌شود؛

پ) چهار (۴) تیم برتر به فینال (مسابقات مدال) راه پیدا می‌کنند؛

ت) تیم‌های اول و دوم به مسابقه مدال طلا/نقره راه می‌یابند و تیم‌های سوم و چهارم به مسابقه مدال برنز راه پیدا می‌کنند؛

ث) در صورت وجود بیش از یک تیرحذفی، ابتدا تیرحذفی برای تعیین مقام پایین‌تر، و به دنبال آن تیرحذفی برای تعیین مقام بالاتر برگزار می‌شود.

۹، ۱۹، ۲، ۴ اختصاص شمارهٔ پسند جدید پس از مرحلهٔ مقدماتی [قابل استفاده برای] همهٔ تیرحذفی‌های بعدی

الف) پس از مرحلهٔ مقدماتی، به ۴ تیم راه یافته به فینال (مسابقات مدال طلا/نقره و برنز) بر اساس رتبهٔ آنها شماره‌های پسند جدید اختصاص می‌یابد. برای همهٔ تیرحذفی‌های بعدی نیز از همین شمارهٔ پسند استفاده می‌شود؛

ب) ورزشکاران دارای رتبهٔ اول پس از مرحلهٔ مقدماتی، شماره‌های ۱ و ۱۲ را دریافت می‌کنند. ورزشکاران دارای رتبهٔ دوم پس از مرحلهٔ مقدماتی شماره‌های ۲ و ۲۲ را دریافت می‌کنند، همینطور ۳ و ۳۲ و ۴ و ۴۲.

پ) در این شماره‌های پسند باید نام اختصاری المپیک کشور هر تیم درج شود.

USA - USA

ITA 1 - ITA 1

ITA 2 - ITA 2

KOR - KOR

۱_۱ ۱_۲

۲_۱ ۲_۲

۳_۱ ۳_۲

۴_۱ ۴_۲

۹، ۱۹، ۳ فینال

۹، ۱۹، ۳، ۱ فرایند برگزاری فینال (مسابقات مدال)

الف) ابتدا مسابقهٔ مدال برنز و به دنبال آن مسابقهٔ مدال طلا در میدان فینال برگزار می‌شود؛

ب) ورزشکاران یا مربیان یا مسئولین تیم‌هایی که به مسابقات مدال راه یافته‌اند باید برای کنترل فشنگ، حداقل ۳۰ دقیقه قبل از زمان تعیین شده برای شروع مسابقهٔ مدال برنز در محل مشخص شده اعلام حضور کنند. در این زمان ژوری شماره‌های پسند را توزیع می‌کند؛

پ) مربی هر تیم مشخص می‌کند که شمارهٔ پسند پایین‌تر به کدام عضو تیم (زن یا مرد) تعلق می‌گیرد؛

ت) ورزشکاران راه یافته به مسابقهٔ مدال برنز باید حداقل ۱۵ دقیقه پیش از زمان شروع مسابقه در میدان فینال اعلام حضور کنند؛

ث) ورزشکاران راه یافته به مسابقهٔ مدال طلا باید در زمان شلیک اولین تیر مسابقهٔ مدال برنز در میدان فینال اعلام حضور کنند؛

ج) ژوری باید اقدامات مربوط به کنترل فشنگ و بررسی تجهیزات را طی دوره‌های اعلام حضور تکمیل کند؛

چ) یک (۱) امتیاز به عنوان جریمه از امتیاز اولین هدف خوردهٔ تیمی که فشنگ‌هایش را برای کنترل فشنگ در زمان مشخص شده (سی دقیقه قبل از زمان شروع مسابقه) ارائه نکرده باشد یا اعضای آن بموقع اعلام حضور نکرده باشند، کسر می‌شود؛

ح) در فینال (مسابقات مدال) ورزشکاران بر اساس ترتیب شمارهٔ پسند شروع به شلیک می‌کنند (شمارهٔ پسند پایین‌تر اول شلیک می‌کند) و در ایستگاه‌های ۱، ۲، ۳ و ۴ مستقر می‌شوند و ایستگاه ۵ را خالی می‌گذارند.

۹، ۱۹، ۳، ۲ تعداد هدف‌ها در فینال (مسابقات مدال)

الف) بیست و پنج (۲۵) هدف برای هر ورزشکار در ایستگاه‌های ۱، ۲، ۳، ۴، ۵ (۲ هدف راست، ۱ هدف وسط و ۲ هدف چپ در هر ایستگاه، مثل راند معمولی)؛ ب) تنها یک شلیک به هر هدف مجاز است (ماده ۹، ۱۵، ۵، ۲ پ)؛

پ) هر ورزشکار پس از فرمان **START** داور، یا بعد از آنکه ورزشکار قبلی به هدف خود شلیک کرد و اسلحه را باز کرد و نتیجه ثبت شد، باید در مدت ۱۲ ثانیه وضعیت بگیرد، اسلحه را ببندد و هدف را فرا بخواند؛

ت) پس از تکمیل هر مسابقهٔ مدال، رتبهٔ دو تیم بر اساس مجموع امتیازات ورزشکاران عضو هر تیم مشخص می‌شود ($۲۵ \times ۲ = ۵۰$ هدف برای هر تیم)؛

ث) تساوی بعد از مسابقهٔ مدال با تیرحذفی شکسته می‌شود (ماده ۹، ۱۹، ۳، ۴)؛

ج) در فینال (مسابقات مدال) باید محدودیت فرصت آماده شدن با استفاده از دستگاه زمانسنج الکترونیکی که توسط یکی از داوران رسمی مسابقه مدیریت می‌شود پیش شود.

۹، ۱۹، ۳، ۳ مریگیری و مهلت (Time-Out) مریگیری

الف) در طول برگزاری مرحلهٔ مقدماتی و فینال (مسابقات مدال) مریگیری غیر کلامی مجاز است (ماده ۶، ۲، ۱۵)؛

ب) در فینال (مسابقات مدال) مربیان می‌توانند برای یک (۱) بار وقتی که نوبت تیراندازی تیم آنها فرا می‌رسد، مهلت مربیگری درخواست کنند که مدت آن یک (۱) دقیقه است. در این مهلت مربی می‌تواند برای صحبت با ورزشکارانش به ایستگاه نزدیک شود؛
پ) اگر مهلت مربیگری از سوی یکی از مربیان درخواست شود، سایر مربیان نیز می‌توانند در همان زمان برای صحبت با ورزشکارانشان بدون آنکه امکان درخواست مهلت مربیگری خود را از دست بدهند، به ایستگاه نزدیک شوند؛
ت) ژوری مسئول فینال باید این زمان را کنترل کند؛
ث) گوینده می‌تواند در مهلت مربیگری توضیحاتی را ارائه دهد.

۹,۱۹,۳,۴ فرایند تیرحذفی

الف) نوبت شروع در تیرحذفی پس از مرحله مقدماتی، بر اساس رتبه مرحله مقدماتی هر تیم تعیین می‌شود (تیمی که رتبه بالاتری دارد اول شلیک می‌کند).
مربی هر تیم مشخص می‌کند کدام عضو (مرد یا زن) به اولین هدف شلیک می‌کند؛
ب) پس از مرحله مقدماتی در صورتی که تساوی با امتیاز کامل یا تساوی با امتیاز برابر بر اساس پشمارا شکسته نشود، ترتیب تیراندازی در تیرحذفی با قرعه معین می‌شود؛
پ) نوبت شروع در تیرحذفی بعد از فینال بر اساس شماره پشمارا تعیین می‌شود (تیمی که شماره پایین‌تری دارد اول شلیک می‌کند). عضو هر تیم که شماره پشمارا او پایین‌تر است به اولین هدف شلیک می‌کند؛
ت) در تیرحذفی بعد از فینال شلیک آزمایشی انجام نمی‌شود و قبل از شروع تیراندازی پروازها نمایش داده نخواهد شد. در تیرحذفی بعد از مرحله مقدماتی شلیک آزمایشی و نمایش پروازها برابر ماده ۹,۱۵,۵,۲ مجاز است؛
ث) ترتیب پرتاب هدفها: ایستگاه ۱ هدف چپ، ایستگاه ۲ هدف راست، ایستگاه ۳ هدف چپ، ایستگاه ۴ هدف راست، ایستگاه ۵ هدف چپ؛ مجدداً ایستگاه ۱ ولی اینبار هدف راست و الی آخر؛
ج) هر دو عضو تیم‌های دارای امتیاز مساوی باید در تیرحذفی شرکت کنند؛
چ) ورزشکارانی که در تیرحذفی شرکت می‌کنند (مطابق بندهای الف و پ بالا) باید پشت ایستگاه ۱ به صف شوند و به یک هدف درست شلیک کنند (مطابق بند ث بالا)؛

ح) اگر تساوی شکسته نشود، همان فرایند با تیراندازی دومین عضو هر تیم در ایستگاه ۲ ادامه می‌یابد؛
خ) این فرایند با تیراندازی اعضای تیم با جابجایی ترتیب آنها در ایستگاه‌های مشخص شده تا زمان شکسته شدن تساوی ادامه می‌یابد. (ترتیب شلیک اعضای تیم به این صورت است: ۱-۲-۱-۱-۲-۲ و ...)
د) تنها یک (۱) شلیک به هر هدف مجاز است (ماده ۹,۱۵,۵,۲ پ)؛
ذ) در طول تیرحذفی، محدودیت فرصت آماده شدن باید با استفاده از دستگاه زمانسنج الکترونیکی که توسط یکی از داوران رسمی مسابقه مدیریت می‌شود پایش شود.

۹,۱۹,۴ نوع هدفها

هدف‌های معمولی برای مرحله مقدماتی و هدف‌های پودری برای فینال (مسابقات مدال) مورد استفاده قرار می‌گیرند. فینال (مسابقات مدال) باید در میدان فینال برگزار شود.

۹,۱۹,۵ شرایط غیرمنتظره و اختلاف نظر

ژوری بر اساس مقررات فنی عمومی ISSF (فصل ۶) و مقررات اهداف پروازی (فصل ۹) یا سایر مقررات مرتبط ISSF در باره تمام موارد نامتعارف یا اختلاف نظرهایی که در این مقررات پیش‌بینی نشده است (۹,۱۹) تصمیم‌گیری می‌کند.

۹,۲۰ اسکیت مختلط تیمی

۹,۲۰,۱ کلیات مسابقه

۹,۲۰,۱,۱ ماده مسابقه

این ماده (۹,۲۰) شامل مقررات فنی اختصاصی مربوط به ماده اسکیت مختلط تیمی است.

۹,۲۰,۱,۲ ترکیب تیم

تیم مختلط باید تیم ملی یک کشور مرکب از ۲ عضو (یک مرد و یک زن) باشد. هر دو عضو تیم باید لباس مسابقه مشابه، با رنگ تیم ملی کشورشان و مشخصات هویتی لازم به تن کنند (ماده ۶,۲۰,۲,۳). در مرحله مقدماتی ورزشکاران همان شماره پشمارا مسابقه انفرادی را استفاده می‌کنند. پس از آنکه رتبه مرحله مقدماتی معلوم شد، شماره پشمارا جدیدی بر اساس ماده ۹,۲۰,۲,۴ صادر می‌شود.

۹,۲۰,۱,۳ ثبت نام و هزینه ثبت نام تیمها

الف) هر کشور می‌تواند بر اساس مقررات ثبت نام ISSF، حداکثر دو تیم در هر ماده مسابقه مختلط تیمی شرکت دهد. جابجایی اعضای تیم با سایر ورزشکاران ثبت نام شده، تا قبل از ساعت ۱۲ دو روز قبل از روز مسابقه مختلط تیمی مجاز است؛

(ب) هزینه ورودیه هر تیم ۱۷۰ یورو است (۳,۷,۴,۱).

۹,۲۰,۱,۴ ساختار مسابقه

مسابقه در ۲ مرحله اجرا می‌شود:

(الف) مقدماتی؛

(ب) فینال (شامل مسابقات مدال برنز و طلا/نقره).

۹,۲۰,۱,۵ نقص فنی

(الف) در باره نقص فنی در مرحله مقدماتی بر اساس ماده ۹,۱۲ تصمیم‌گیری می‌شود؛

(ب) در باره نقص فنی در فینال (مسابقات مدال) بر اساس ماده ۹,۱۸,۵ تصمیم‌گیری می‌شود.

۹,۲۰,۱,۶ اعتراضات

(الف) در باره اعتراضات مرحله مقدماتی بر اساس ماده ۹,۱۷ تصمیم‌گیری می‌شود؛

(ب) در باره اعتراضات فینال (مسابقات مدال) بر اساس ماده ۹,۱۸,۴ (VAR) و ۹,۱۸,۶ تصمیم‌گیری می‌شود.

۹,۱۹,۱,۷ موسیقی و تماشاگران

در فینال باید موسیقی پخش شود و تماشاگران به تشویق و پشتیبانی از تیم مورد علاقه شان ترغیب شوند.

۹,۲۰,۲ مرحله مقدماتی

۹,۲۰,۲,۱ جوخه در مرحله مقدماتی

جوخه‌بندی تیمی بر اساس قرعه‌کشی انجام می‌شود. دو عضو هر تیم باید در جوخه‌بندی پشت سر هم قرار گیرند به نحوی که اول ورزشکار مرد و سپس ورزشکار زن شلیک کند. تیم‌های یک کشور نباید در یک جوخه باشند.

۹,۲۰,۲,۲ تعداد هدف‌ها و فرایند برگزاری مسابقه در مرحله مقدماتی

هفتاد و پنج (۷۵) هدف برای هر ورزشکار (سه راند ۲۵ هدفی برای هر یک) و مطابق روش معمول مرحله مقدماتی ISSF (ماده ۹,۱۰).

۹,۲۰,۲,۳ رتبه‌بندی پس از مرحله مقدماتی و فرایند راهیابی به فینال

(الف) پس از پایان مرحله مقدماتی، رتبه‌بندی تیم‌ها بر اساس مجموع امتیازات ۲ عضو هر تیم (۱ مرد و یک زن) $۷۵ \times ۲ = ۱۵۰$ و بر اساس ماده ۹,۱۴,۵,۲ و ۹,۱۵,۳ (تساوی تیمی) انجام می‌شود؛

(ب) اگر نتیجه دو (۲) تیم یا بیشتر برای هر یک از رتبه‌های اول تا چهارم مساوی باشد، باید تساوی از طریق تیرحذفی بر اساس ماده ۹,۲۰,۳,۴ شکسته شود. در مورد تساوی امتیاز بر سر رتبه پنجم و پایین‌تر که با تیرحذفی شکسته نمی‌شود، رتبه تیم‌ها بر اساس نتایج‌شان مطابق ماده ۹,۱۴,۵,۲ و ۹,۱۵,۳ (تساوی تیمی) تعیین می‌شود؛

(پ) چهار (۴) تیم برتر به فینال (مسابقات مدال) راه پیدا می‌کنند؛

(ت) تیم‌های اول و دوم به مسابقه مدال طلا/نقره راه می‌یابند و تیم‌های سوم و چهارم به مسابقه مدال برنز راه پیدا می‌کنند؛

(ث) در صورت وجود بیش از یک تیرحذفی، ابتدا تیرحذفی برای تعیین مقام پایین‌تر، و به دنبال آن تیرحذفی برای تعیین مقام بالاتر برگزار می‌شود.

۹,۲۰,۲,۴ اختصاص شماره پسوندد جدید پس از مرحله مقدماتی [قابل استفاده برای] همه تیرحذفی‌های بعدی

(الف) پس از مرحله مقدماتی، به ۴ تیم راه یافته به فینال (مسابقات مدال طلا/نقره و برنز) بر اساس رتبه آنها شماره‌های پسوندد جدید اختصاص می‌یابد. برای همه تیرحذفی‌های بعدی نیز از همین شماره پسوندد استفاده می‌شود؛

(ب) ورزشکاران دارای رتبه اول پس از مرحله مقدماتی، شماره‌های ۱ و ۱۲ را دریافت می‌کنند. ورزشکاران دارای رتبه دوم پس از مرحله مقدماتی شماره‌های ۲۱ و ۲۲ را دریافت می‌کنند، همینطور ۳۱ و ۳۲ و ۴۱ و ۴۲؛

(پ) در این شماره‌های پسوندد باید نام اختصاری المپیک کشور هر تیم درج شود.

USA - USA

ITA 1 - ITA 1

ITA 2 - ITA 2

KOR - KOR

۱_۱ ۱_۲

۲_۱ ۲_۲

۳_۱ ۳_۲

۴_۱ ۴_۲

۹,۲۰,۳ فینال

۹,۲۰,۳,۱ فرایند برگزاری فینال (مسابقات مدال)

(الف) ابتدا مسابقه مدال برنز و به دنبال آن مسابقه مدال طلا در میدان فینال برگزار می‌شود؛

(ب) ورزشکاران یا مربیان یا مسئولین تیم‌هایی که به مسابقات مدال راه یافته‌اند باید برای کنترل فشنگ، حداقل ۳۰ دقیقه قبل از زمان تعیین شده برای شروع مسابقه مدال برنز در محل مشخص شده اعلام حضور کنند. در این زمان ژوری شماره‌های پاسبند را توزیع می‌کند؛

(پ) مربی هر تیم مشخص می‌کند که شماره پاسبند پایین‌تر به کدام عضو تیم (زن یا مرد) تعلق می‌گیرد؛

(ت) ورزشکاران راه یافته به مسابقه مدال برنز باید حداقل ۱۵ دقیقه پیش از زمان شروع مسابقه در میدان فینال اعلام حضور کنند؛

(ث) ورزشکاران راه یافته به مسابقه مدال طلا باید در زمان شلیک اولین تیر مسابقه مدال برنز در میدان فینال اعلام حضور کنند؛

(ج) ژوری باید اقدامات مربوط به کنترل فشنگ و بررسی تجهیزات را طی دوره‌های اعلام حضور تکمیل کند؛

(چ) یک (۱) امتیاز به عنوان جریمه از امتیاز اولین هدف خورده تیمی که فشنگ‌هایش را برای کنترل فشنگ در زمان مشخص شده (سی دقیقه قبل از زمان شروع مسابقه) ارائه نکرده باشد یا اعضای آن بموقع اعلام حضور نکرده باشند، کسر می‌شود؛

(ح) در فینال (مسابقات مدال) ورزشکاران بر اساس ترتیب شماره پاسبند شروع به شلیک می‌کنند (شماره پاسبند پایین‌تر اول شلیک می‌کند) و در ایستگاه‌های ۱، ۲، ۳ و ۴ مستقر می‌شوند و ایستگاه ۵ را خالی می‌گذارند.

۹,۲۰,۳,۲ تعداد هدف‌ها در فینال (مسابقات مدال)

(الف) همه اعضای تیم‌ها به ترتیب به بیست (۲۰) هدف که شامل یک (۱) دوتایی معمول و یک (۱) دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک (۱) دوتایی معمول در ایستگاه ۴، یک (۱) دوتایی معمول و یک (۱) دوتایی معکوس در ایستگاه ۵، یک (۱) دوتایی معمول و یک (۱) دوتایی معکوس در ایستگاه ۳، یک (۱) دوتایی معکوس در ایستگاه ۴، و یک (۱) دوتایی معمول و یک (۱) دوتایی معکوس در ایستگاه ۵ شلیک می‌کنند؛

(ب) پس از آنکه داور فرمان **START** داد، یا بعد از آنکه ورزشکار قبلی ایستگاه را ترک کرد، ورزشکار بعدی ده (۱۰) ثانیه برای ورود به ایستگاه فرصت دارد؛

(پ) هر دو پای ورزشکار باید کاملاً داخل محدوده ایستگاه قرار بگیرد، آنگاه سلاح را پر کند، وضعیت آماده بگیرد و هدف‌ها را مطابق ترتیب مقرر ایستگاه فرا بخواند؛

(ت) بعد از مستقر شدن در ایستگاه، ورزشکار برای فرا خواندن هدف‌ها طبق ترتیب مقرر آن ایستگاه در مجموع سی (۳۰) ثانیه زمان دارد؛

(ت) پس از تکمیل هر مسابقه مدال، رتبه دو تیم بر اساس مجموع امتیازات ورزشکاران عضو هر تیم مشخص می‌شود. (۴۰=۲۰+۲۰ هدف برای هر تیم)؛

(ث) تساوی بعد از مسابقه مدال با تیرحذفی شکسته می‌شود (ماده ۹,۲۰,۳,۴)؛

(ج) در فینال (مسابقات مدال) محدودیت فرصت آماده شدن باید با استفاده از دستگاه زمانسنج الکترونیکی که توسط یکی از داوران رسمی مسابقه مدیریت می‌شود پایش شود.

۹,۲۰,۳,۳ مربیگری و مهلت (Time-Out) مربیگری

(الف) در طول برگزاری مرحله مقدماتی و فینال (مسابقات مدال) مربیگری غیر کلامی مجاز است (ماده ۶,۲,۱۵)؛

(ب) در فینال (مسابقات مدال) مربیان می‌توانند برای یک (۱) بار وقتی که نوبت تیراندازی تیم آنها فرا برسد، مهلت مربیگری درخواست کنند که مدت آن یک (۱) دقیقه است. در این زمان مربی می‌تواند برای صحبت با ورزشکارانش به ایستگاه نزدیک شود؛

(پ) اگر مهلت مربیگری از سوی یکی از مربیان درخواست شود، سایر مربیان نیز می‌توانند در همان زمان برای صحبت با ورزشکارانشان بدون آنکه امکان درخواست مهلت مربیگری خود را از دست بدهند، به ایستگاه نزدیک شوند؛

(ت) ژوری مسئول فینال باید این زمان را کنترل کند؛

(ث) گوینده می‌تواند در مهلت مربیگری توضیحاتی را ارائه دهد.

۹,۲۰,۳,۴ فرایند تیرحذفی

(الف) نوبت شروع در تیرحذفی پس از مرحله مقدماتی، بر اساس رتبه مرحله مقدماتی هر تیم تعیین می‌شود (تیمی که رتبه بالاتری دارد اول شلیک می‌کند). مربی هر تیم مشخص می‌کند کدام عضو (مرد یا زن) به اولین هدف شلیک می‌کند؛

(ب) پس از مرحله مقدماتی در صورتی که تساوی با امتیاز کامل یا تساوی با امتیاز برابر بر اساس پشمارای شکسته نشود، ترتیب تیراندازی در تیرحذفی با قرعه معین می‌شود؛

(پ) نوبت شروع در تیرحذفی بعد از فینال بر اساس شماره پاسبند هر تیم مشخص می‌شود (تیمی که شماره پایین‌تری دارد اول شلیک می‌کند). عضو هر تیم که شماره پاسبند او پایین‌تر است به اولین هدف شلیک می‌کند؛

(ت) در تیرحذفی بعد از فینال شلیک آزمایشی انجام نمی‌شود و قبل از شروع تیراندازی پروازها نمایش داده نخواهد شد. در تیرحذفی بعد از مرحله مقدماتی شلیک آزمایشی و نمایش پروازها (یک دوتایی معمول و یک دوتایی معکوس) مجاز است؛

(ث) هر دو عضو تیم‌های دارای امتیاز مساوی باید در تیرحذفی شرکت کنند؛

(ج) در تیر حذفی پس از دور مقدماتی، تیراندازی که از هر تیم برای شلیک اول مشخص شده است (مطابق بند الف) بالا) پشت ایستگاه چهار به خط می‌شوند و به یک دوتایی معمول شلیک می‌کنند. اگر تساوی شکسته نشد همین فرایند با عضو دوم تیم با شلیک به یک دوتایی معکوس ادامه می‌یابد. این فرایند با جابجایی ترتیب تیراندازی اعضای تیم، تا شکستن تساوی ادامه می‌یابد.

چ) در تیر حذفی پس از مسابقات مدال، ورزشکارانی که قرار است اول شلیک کنند (مطابق بند پ بالا) باید پشت ایستگاه ۳ به صف شوند و به یک هدف دوتایی معمول شلیک کنند. اگر تساوی شکسته نشد همین فرایند با نفرات دوم تیمها ادامه می‌یابد و هر کدام به یک هدف دوتایی معکوس شلیک می‌کنند؛ ح) اگر تساوی شکسته نشد، همان فرایند با تیراندازی اعضای تیم به ترتیب معکوس در ایستگاه‌های بعدی (۳، ۵، ۴ و ...) تا زمان شکسته شدن تساوی ادامه می‌یابد؛

خ) حداکثر مجموع زمان برای فراخواندن هر هدف دوتایی پانزده (۱۵) ثانیه پس از ورود ورزشکار به ایستگاه است؛ د) در طول تیرحذفی، محدودیت فرصت آماده شدن باید با استفاده از دستگاه زمانسنج الکترونیکی که توسط یکی از داوران رسمی مسابقه مدیریت می‌شود پایش شود.

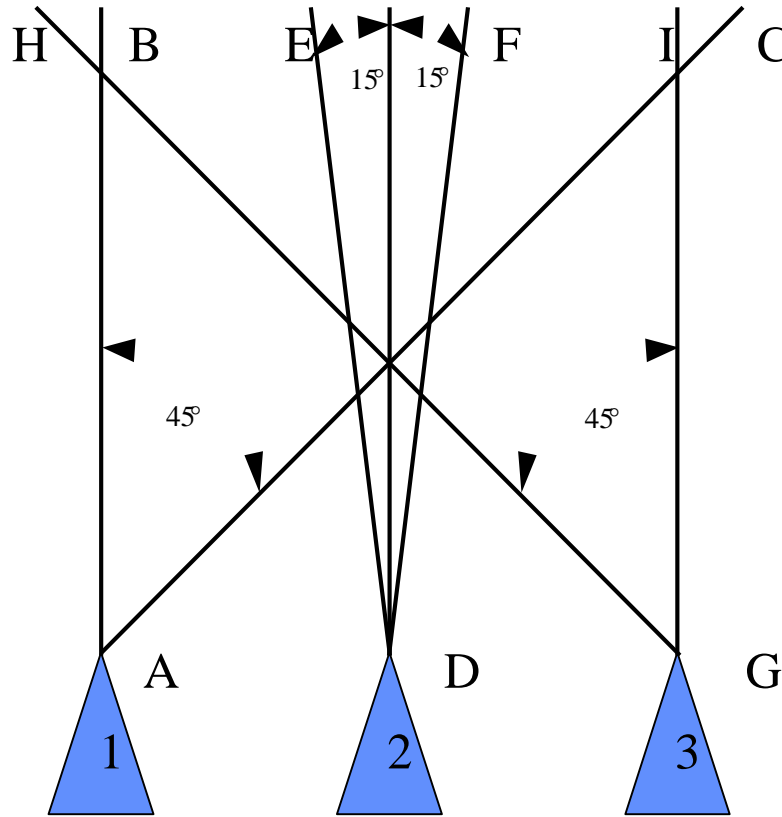
۹,۲۰,۴ نوع هدفها

هدف‌های معمولی برای مرحله مقدماتی و هدف‌های پودری برای فینال (مسابقات مدال) مورد استفاده قرار می‌گیرند. فینال (مسابقات مدال) باید در میدان فینال برگزار شود.

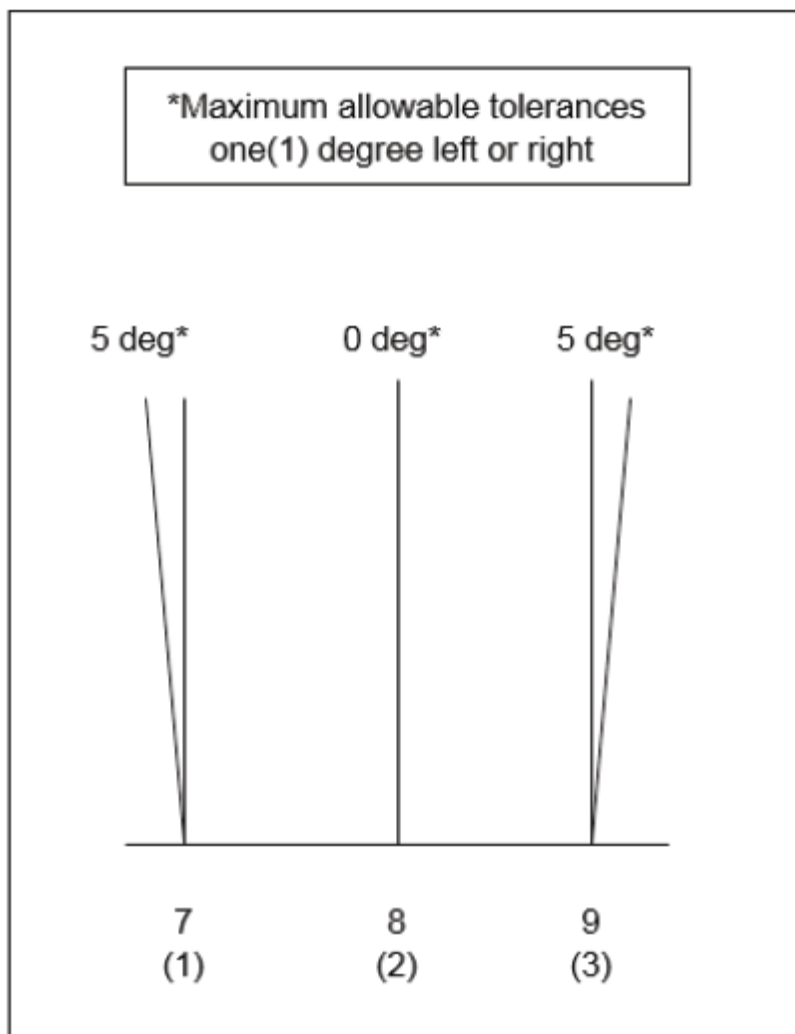
۹,۲۰,۵ شرایط غیرمنتظره و اختلاف نظر

ژوری بر اساس مقررات فنی عمومی ISSF (فصل ۶) و مقررات اهداف پروازی (فصل ۹) یا سایر مقررات مرتبط ISSF در باره تمام موارد نامتعارف یا اختلاف نظرهایی که در این مقررات پیش‌بینی نشده است (۹,۱۹) تصمیم‌گیری می‌کند.

طرح‌ها و جدول‌ها ۹،۲۰
 زاویه‌های افقی دستگاه‌های تراب ۹،۲۰،۱



حداکثر زوایای افقی برای دستگاه‌های اول، دوم و سوم هر گروه:
 هدف‌های پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۱ باید در محدوده ABC فرود بیاید؛
 هدف‌های پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۲ باید در محدوده DEF فرود بیاید؛
 هدف‌های پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۳ باید در محدوده GHI فرود بیاید.



حداکثر رواداری مجاز:

یک (1) درجه به چپ یا به راست

جدول تنظیم دستگاه های تراپ: ۹.۲۰.۳

جدول ۱					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۲۵	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۲	۵	چپ	۳	
	۳	۳۵	چپ	۱/۵	
۲	۴	۴۵	راست	۲/۵	
	۵	۱۰	راست	۱/۸	
	۶	۳۵	چپ	۳	
۳	۷	۳۵	راست	۳	
	۸	۵	چپ	۱/۵	
	۹	۴۵	چپ	۱/۶	
۴	۱۰	۴۰	راست	۱/۵	
	۱۱	۰	مستقیم	۳	
	۱۲	۲۵	چپ	۲/۶	
۵	۱۳	۲۰	راست	۲/۴	
	۱۴	۵	راست	۱/۹	
	۱۵	۳۵	چپ	۳	
جدول ۲					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۲۵	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۲	۵	چپ	۱/۸	
	۳	۳۵	چپ	۲	
۲	۴	۴۰	راست	۲	
	۵	۰	مستقیم	۳	
	۶	۴۵	چپ	۱/۶	
۳	۷	۴۵	راست	۱/۵	
	۸	۰	مستقیم	۲/۸	
	۹	۴۰	چپ	۲	
۴	۱۰	۱۵	راست	۱/۵	
	۱۱	۵	راست	۲	
	۱۲	۳۵	چپ	۱/۸	
۵	۱۳	۳۵	راست	۱/۸	
	۱۴	۵	چپ	۱/۵	
	۱۵	۴۰	چپ	۳	

جدول ۳					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۳۰	راست	۲/۵	۷۶ ± ۱
	۲	۰	مستقیم	۲/۸	
	۳	۳۵	چپ	۳	
۲	۴	۴۵	راست	۱/۵	
	۵	۵	چپ	۲/۵	
	۶	۴۰	چپ	۱/۷	
۳	۷	۳۰	راست	۲/۸	
	۸	۵	راست	۳	
	۹	۴۵	چپ	۱/۵	
۴	۱۰	۴۵	راست	۲/۳	
	۱۱	۰	مستقیم	۳	
	۱۲	۴۰	چپ	۱/۶	
۵	۱۳	۳۰	راست	۲	
	۱۴	۰	مستقیم	۱/۵	
	۱۵	۳۵	چپ	۲/۲	
جدول ۴					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۴۰	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۲	۱۰	راست	۱/۵	
	۳	۳۰	چپ	۲/۲	
۲	۴	۳۰	راست	۱/۶	
	۵	۱۰	چپ	۳	
	۶	۳۵	چپ	۲	
۳	۷	۴۵	راست	۲	
	۸	۰	مستقیم	۳	
	۹	۲۰	چپ	۱/۵	
۴	۱۰	۳۰	راست	۱/۵	
	۱۱	۵	چپ	۲	
	۱۲	۴۵	چپ	۲/۸	
۵	۱۳	۳۵	راست	۲/۵	
	۱۴	۰	مستقیم	۱/۶	
	۱۵	۳۰	چپ	۳	

جدول ۵					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست	۴۵	۱/۶	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۳	
	۳	چپ	۱۵	۲	
۲	۴	راست	۴۰	۲/۸	
	۵	چپ	۱۰	۱/۵	
	۶	چپ	۴۵	۲	
۳	۷	راست	۳۵	۳	
	۸	چپ	۵	۱/۸	
	۹	چپ	۴۰	۱/۵	
۴	۱۰	راست	۲۵	۱/۸	
	۱۱	مستقیم	۰	۱/۶	
	۱۲	چپ	۳۰	۳	
۵	۱۳	راست	۳۰	۲	
	۱۴	راست	۱۰	۲/۴	
	۱۵	چپ	۱۵	۱/۸	

جدول ۶					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست	۴۰	۲	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۳	
	۳	چپ	۳۵	۱/۵	
۲	۴	راست	۳۵	۲/۵	
	۵	راست	۱۰	۱/۵	
	۶	چپ	۳۵	۲	
۳	۷	راست	۳۵	۲	
	۸	چپ	۵	۱/۵	
	۹	چپ	۴۰	۳	
۴	۱۰	راست	۴۵	۱/۵	
	۱۱	چپ	۱۰	۳	
	۱۲	چپ	۲۵	۲/۶	
۵	۱۳	راست	۲۵	۲/۴	
	۱۴	راست	۵	۱/۵	
	۱۵	چپ	۴۵	۲	

جدول ۷					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست	۳۵	۲/۲	۷۶ ± ۱
	۲	چپ	۵	۳	
	۳	چپ	۲۰	۲	
۲	۴	راست	۴۰	۲	
	۵	مستقیم	۰	۳	
	۶	چپ	۴۵	۲/۸	
۳	۷	راست	۴۰	۳	
	۸	مستقیم	۰	۲	
	۹	چپ	۴۰	۲/۲	
۴	۱۰	راست	۴۵	۱/۵	
	۱۱	راست	۵	۲	
	۱۲	چپ	۳۵	۱/۸	
۵	۱۳	راست	۲۰	۱/۸	
	۱۴	چپ	۵	۱/۵	
	۱۵	چپ	۴۵	۲	
جدول ۸					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست	۲۵	۳	۷۶ ± ۱
	۲	راست	۵	۱/۵	
	۳	چپ	۲۰	۲	
۲	۴	راست	۴۰	۱/۵	
	۵	مستقیم	۰	۳	
	۶	چپ	۴۵	۲/۸	
۳	۷	راست	۳۵	۳	
	۸	چپ	۵	۲/۵	
	۹	چپ	۴۵	۲	
۴	۱۰	راست	۴۵	۱/۸	
	۱۱	مستقیم	۰	۱/۵	
	۱۲	چپ	۳۰	۳	
۵	۱۳	راست	۳۰	۲	
	۱۴	راست	۱۰	۳	
	۱۵	چپ	۱۵	۲/۲	

جدول ۹					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست	۴۰	۳	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۱/۸	
	۳	چپ	۲۰	۳	
۲	۴	راست	۱۵	۳	۷۶ ± ۱
	۵	چپ	۱۰	۱/۵	
	۶	چپ	۳۵	۲	
۳	۷	راست	۴۵	۱/۶	۷۶ ± ۱
	۸	مستقیم	۰	۲/۸	
	۹	چپ	۳۰	۳	
۴	۱۰	راست	۳۰	۲	۷۶ ± ۱
	۱۱	چپ	۵	۲	
	۱۲	چپ	۱۵	۳	
۵	۱۳	راست	۳۵	۲/۹	۷۶ ± ۱
	۱۴	مستقیم	۰	۱/۶	
	۱۵	چپ	۴۵	۲/۲	