



مقررات تیراندازی به اهداف پروازی

تراپ، تراپ دو تایی، اسکیت

۲۰۲۰

مترجم: امیر کامران مجرد

نظارت و تصحیح: احمد رضا هامونی حقیقت

۳	کلیات	۹,۱
۳	ایمنی	۹,۲
۴	مختصات و ابعاد میدان و هدف	۹,۳
۴	تجهیزات و مهمات	۹,۴
۶	مسئولین مسابقه	۹,۵
۸	ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی و مراحل مسابقه	۹,۶
۹	هدف‌ها - درست، نادرست، شکسته، خورده، نخورده، و نبودهدف	۹,۷
۱۰	مقررات مسابقه تراپ	۹,۸
۱۴	مقررات مسابقه تراپ دوتایی	۹,۹
۱۷	مقررات مسابقه اسکیت	۹,۱۰
۲۳	برگزاری مسابقه	۹,۱۱
۲۴	نقص فنی	۹,۱۲
۲۵	پوشاک و تجهیزات مسابقه	۹,۱۳
۲۶	فرایند نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی (RTS)	۹,۱۴
۲۷	تساوی و تیرحذفی	۹,۱۵
۲۹	نقض مقررات	۹,۱۶
۳۱	اعتراض و استیناف	۹,۱۷
۳۲	فینال ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی	۹,۱۸
۳۶	تراپ مختلط تیمی	۹,۱۹
۳۶	اسکیت مختلط تیمی	۹,۲۰
۳۷	طرح‌ها و جدول‌ها	۹,۲۱
۳۹	جدول‌های تنظیمات دستگاه‌های تراپ	۹,۲۲

توجه: هرگاه شکل‌ها و جدول‌های موجود در این مقررات حاوی اطلاعات خاص باشند، این اطلاعات از اعتبار یکسان با مواد قانونی برخوردارند.

۹,۱ کلیات

- ۹,۱,۱ این مقررات بخشی از مقررات فنی ISSF است و در کلیه ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی اعمال می‌شود.
- ۹,۱,۲ تمامی ورزشکاران، مربیان، سرپرست‌های تیم‌ها و مسئولین باید با مقررات ISSF آشنا باشند و از اعمال این مقررات اطمینان حاصل کنند. مسئولیت هر ورزشکاری پیروی از مقررات است.
- ۹,۱,۳ هرگاه مقرراتی به ورزشکار راست دست اشاره کند، معکوس همان مقررات در مورد ورزشکار چپ دست صادق است.
- ۹,۱,۴ اگر مقرراتی منحصرأ به ماده مردان یا زنان اشاره نکرده باشد بصورت یکسان در ماده‌های مردان و زنان اعمال شود.
- ۹,۱,۵ هرگاه شکل‌ها و جدول‌های موجود در این مقررات حاوی اطلاعات خاص باشند، اطلاعات، اعداد و ارقام خاص قید شده در این شکل‌ها و جدول‌ها از اعتبار یکسان با مواد قانونی برخوردارند.

۹,۲ ایمنی**ایمنی از هر موضوع دیگری مهم‌تر است.**

به ماده ۶,۲ مقررات فنی عمومی ISSF رجوع کنید.

- ۹,۲,۱ حفظ ایمنی ورزشکاران، کارکنان میدان و تماشاچیان مستلزم توجه دائم و دقیق به چگونگی حمل سلاح و نحوه حرکت و آمد و شد در میدان است. قویاً توصیه می‌شود تمامی کارکنانی که جلوتر از خط آتش فعالیت می‌کنند کت یا جلیقه‌هایی بپوشند که به‌خوبی برای همگان قابل رؤیت باشد. لازم است همگی انضباط شخصی را رعایت کنند.

۹,۲,۲ حمل اسلحه

- برای حصول اطمینان از ایمنی، هر سلاحی هر چند خالی، باید همواره با نهایت دقت حمل شود (**جریمه: احتمال اخراج**).
الف) سلاح دولول متداول باید خالی از مهمات، به ترتیبی حمل شود که باز بودن بستر سلاح قابل رؤیت باشد؛
ب) اسلحه نیمه‌خودکار باید با گلنگدن عقب کشیده و بستر باز قابل رؤیت و با پرچم ایمنی قرار داده شده در داخل لول به گونه‌ای حمل شود که سرلول فقط به سمت آسمان یا زمین باشد؛

- پ) اسلحه بیکار باید روی خرک، داخل جعبه مقفول سلاح، درون اسلحه‌خانه یا در مکان امن دیگری قرار داده شود؛
ت) همه سلاح‌ها باید خالی از مهمات باشند، مگر در ایستگاه تیراندازی و آن هم پس از صدور فرمان یا دادن علامت **START**؛
ث) نباید قبل از آنکه ورزشکار در ایستگاه تیراندازی و رو به تراپخانه مستقر شود و سلاح خود را رو به محوطه پرواز هدف بگیرد و داور اجازه بدهد، هیچ فشنگی در سلاح قرار داده شود. (موارد استثنا: ر.ک. به ماده ۹,۲,۲ چ)؛
ج) هنگام توقف تیراندازی، سلاح باید باز شود و هر فشنگ یا پوکه خالی فشنگ‌ها خارج شود؛
چ) هیچ ورزشکاری قبل از بازکردن و تخلیه سلاح نمی‌تواند در ایستگاه تیراندازی بچرخد؛
ح) پس از شلیک آخرین تیر و پیش از ترک میدان یا قراردادن سلاح روی خرک یا داخل اسلحه‌خانه یا مکان‌های امن قید شده در بالا، ورزشکار باید اطمینان حاصل کند و داور نیز بررسی و تأیید کند که هیچ فشنگ یا پوکه خالی‌ای داخل جان لوله و/یا خشاب سلاح باقی نمانده است؛ و
خ) به دست گرفتن سلاح بسته هنگامی که کارکنان میدان مقابل خط آتش مشغول کار هستند ممنوع است.

۹,۲,۳ هدف گیری

- الف) تمرین هدف‌گیری تنها در ایستگاه‌های تیراندازی و با اجازه داور، یا در محل‌های تعیین شده برای تمرین خشک مجاز است؛
ب) هدف‌گیری یا تیراندازی به سمت هدف سایر ورزشکاران، یا هدف‌گیری و تیراندازی عمدی به سوی پرندگان یا سایر حیوانات ممنوع است؛ و
پ) هدف‌گیری و نشانه‌روی در هر محلی جز محل‌های تعیین شده برای تمرین خشک ممنوع است.

۹,۲,۴ تیراندازی و شلیک آزمایشی

- الف) تیراندازی تنها هنگامی که نوبت ورزشکار فرارسیده و هدف پرتاب شده باشد مجاز است؛
ب) هر ورزشکار می‌تواند در هر روز از مسابقه و درست پیش از آغاز اولین راند در هر روز با اجازه داور حداکثر دو (۲) شلیک آزمایشی انجام دهد؛
پ) هر ورزشکار همچنین مجاز است پیش از شروع هر فینال یا هر تیرحذفی قبل از فینال شلیک آزمایشی انجام دهد؛
ت) تیر آزمایشی نباید به زمین داخل محدوده میدان شلیک شود؛
ث) شلیک آزمایشی پس از تعمیر سلاح مجاز است، ولی باید با هماهنگی سرداور یا مأمور ارشد میدان انجام شود.

۹,۲,۵ فرمان «ایست» (STOP)

- الف) هرگاه فرمان یا علامت **STOP** داده شد، تیراندازی باید بلافاصله متوقف شود و کلیه ورزشکاران سلاح خود را از مهمات خالی کرده و ایمن کنند؛
ب) پیش از صدور مجدد فرمان **START** هیچ سلاحی نباید بسته شود؛
پ) شروع مجدد تیراندازی تنها با دادن فرمان یا علامت مناسب **START** امکان‌پذیر است؛ و
ت) هر ورزشکاری که پس از فرمان **STOP** بدون اجازه داور سلاح بسته در دست داشته باشد، می‌تواند از مسابقه اخراج شود.

۹,۲,۶ فرامین

الف) کلیه فرامین میدان باید به زبان انگلیسی بیان شود؛

ب) داورها و دیگر مسئولین ذیربط میدان مسئول صدور فرمان **STOP, START** یا سایر فرامین لازم هستند؛ و
پ) آنگاه داورها باید از اطاعت از فرامین و کاربری امن همه سلاح‌ها اطمینان حاصل کنند.

۹,۲,۷ محافظ چشم و گوش

الف) به کلیه ورزشکاران و سایر افرادی که در نزدیکی خط آتش فعالیت می‌کنند اکیداً توصیه می‌شود از محافظ داخلی گوش، محافظ خارجی گوش یا هریک از انواع مناسب محافظ سامانه شنوایی استفاده کنند؛

ب) ورزشکاران و مربیان نمی‌توانند از گوشی‌های محافظی که به هر شکل قابلیت دریافت یا تقویت امواج رادیویی دارند در زمین بازی استفاده کنند. ورزشکاران کم شنوا می‌توانند از وسایل کمک شنوایی با تأیید ژوری استفاده کنند (ر.ک. به مقررات فنی عمومی ماده ۶,۲,۵)؛ و
پ) به کلیه ورزشکاران، داورها و مسئولین توصیه می‌شود از عینک‌های تیراندازی نشکن یا لوازم محافظ مشابه استفاده کنند.

۹,۳ مختصات و ابعاد میدان و هدف

الف) مختصات و ابعاد هدف در مقررات فنی عمومی (ماده ۶,۳,۶) یافت می‌شود؛

ب) مختصات و ابعاد میدان‌های تیراندازی اهداف پروازی در مقررات فنی عمومی (۶,۴,۱۷ تا ۶,۴,۲۰) یافت می‌شود؛

پ) هیچیک از ورزشکاران، مربیان یا مسئولین تیم‌ها به هیچ صورتی نمی‌توانند هیچیک از دستگاه‌ها یا تجهیزات میدان (تراپ ماشین، میکروفن، رایانه پرتاب و جز آن) را بعد از تنظیم توسط داور یا ژوری دستکاری کنند. برای اولین مورد خطا یک **اخطار (کارت زرد)** داده می‌شود؛ دومین مورد خطا با **کسر** یک (۱) امتیاز (**کارت سبز**) جریمه می‌شود، و موارد بعدی موجب **اخراج (کارت قرمز)** می‌شود. خاموش کردن عمدی رایانه پرتاب موجب اخراج فوری می‌شود. اگر مربی یا مسئول تیم از این مقررات سرپیچی کنند، اخطار یا جریمه شامل حال همه ورزشکاران آن کشور که در آن رویداد حاضرند می‌شود.

۹,۴ تجهیزات و مهمات**۹,۴,۱ ممنوعیت‌های تجهیزات**

ورزشکاران باید فقط از وسایل و لباس‌هایی استفاده کنند که با مقررات ISSF مطابقت دارد. به‌کارگیری هرگونه سلاح، دستگاه، تجهیزات، وسایل یا اشیاء دیگری که به ورزشکار نسبت به سایرین برتری ناعادلانه بدهد و در این مقررات مشخصاً به آن اشاره نشده، یا با روح این مقررات در تضاد باشد، شامل تجهیزات یا ابزارهایی که شمارش هدف‌ها را تسهیل کند یا فشنگ‌هایی که گلدانی (**Wad**) رنگی دارند ممنوع است (ر.ک. به مقررات فنی عمومی ماده ۶,۱,۴)؛

برای اولین مورد نقض این مقررات ورزشکار باید **اخطار (کارت زرد)** بگیرد. برای تکرار خطا ورزشکار باید با **کسر امتیاز (کارت سبز)** ۵ هدف از آخرین ۵ هدف خورده از آخرین راند تکمیل شده جریمه شود.

۹,۴,۱,۱ کنترل تجهیزات

ورزشکاران شخصاً مسئولند اطمینان حاصل کنند که همه اقلام تجهیزات و پوشاکی که در مسابقات قهرمانی ISSF به کار می‌برند با مقررات ISSF مطابقت دارد. ژوری اهداف پروازی مسئول کنترل تطابق تجهیزات ورزشکاران با مقررات است. ژوری باید از اولین روز «تمرین پیش‌ازمسابقه» به تمامی ورزشکاران خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ارائه دهد، به شکلی که اگر ورزشکاران تمایل داشتند بتوانند تجهیزات خود را پیش از آغاز مسابقه کنترل کنند. برای اطمینان یافتن از رعایت مقررات ISSF، ژوری درطول مسابقه بازرسی بختانه انجام می‌دهد و هر ورزشکاری که مقررات مربوط به سلاح، یا نوارشاخص اسکیت را نقض کرده باشد باید اخراج شود.

۹,۴,۱,۲ تجهیزات در زمین بازی یا محوطه تیراندازی

هر وسیله یا تجهیزاتی که در زمین بازی یا محوطه تیراندازی موجود باشد به عنوان وسایل و تجهیزات مورد استفاده ورزشکار ذینفع محسوب می‌شود و مشمول بازرسی یا کنترل ژوری، و اعمال جریمه خواهد بود.

۹,۴,۲ تفنگ‌های ساچمه‌زن (Shotguns)**۹,۴,۲,۱ انواع تفنگ ساچمه‌زن**

استفاده از تمامی انواع تفنگ‌های ساچمه‌زنی که لوله بدون خان دارند، از جمله تفنگ‌های ساچمه‌زن نیمه‌خودکار، بجز تفنگ‌های ساچمه‌زن تلمبه‌ای، بلامانع است، به شرطی که کالیبر آنها از گیج ۱۲ بزرگتر نباشد. کلیه تفنگ‌های ساچمه‌زن با گیج کوچکتر از ۱۲ مجاز هستند. تفنگ‌های ساچمه‌زن نباید رنگ آمیزی استتار داشته باشند.

۹,۴,۲,۲ رهاماشه

استفاده از هر نوع اسلحه با سامانه رهاماشه ممنوع است.

۹,۴,۲,۳ بند

الصاق هرگونه بند یا تسمه به سلاح ممنوع است.

۹,۴,۲,۴ خشاب

خشاب اسلحه خشاب دار باید به گونه‌ای مسدود شود که امکان قرار دادن بیش از یک (۱) فشنگ در آن وجود نداشته باشد.

۹,۴,۲,۵ تعویض سلاح

تعویض سلاحی که به درستی کار می‌کند، یا قطعات سالم سلاح از جمله چک‌های قابل تعویض، در طول یک راند مجاز نیست.

۹,۴,۲,۶ کاهش دهنده لگد

استفاده از کاهش دهنده لگد یا وسایل مشابه که روی لوله سلاح نصب می‌شوند به جز چک‌های منفذدار قابل تعویض ممنوع است (ر.ک به ماده ۹,۴,۲,۷).

۹,۴,۲,۷ لوله‌های منفذدار و چک‌های قابل تعویض منفذدار یا بدون منفذ

الف) استفاده از لوله‌های منفذدار مجاز است، به شرطی که فاصله دورترین منفذ از سر لوله یا از سر چک قابل تعویض نصب شده بیش از ۲۰ سانتیمتر نباشد؛ و

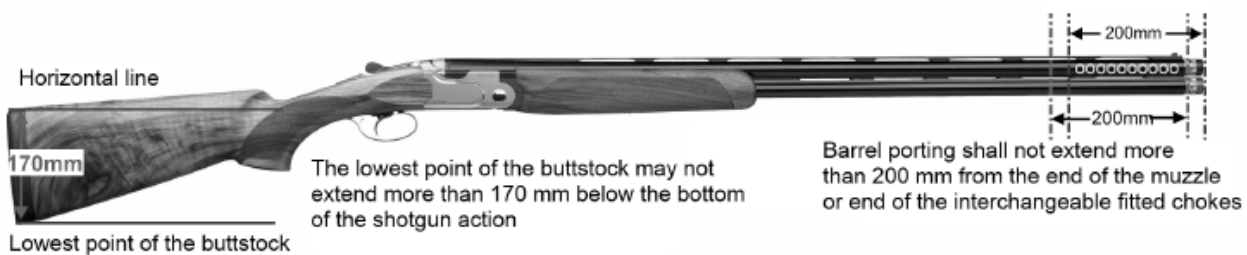
ب) استفاده از چک‌های قابل تعویض (منفذدار یا بدون منفذ) که بر سر لول نصب می‌شوند مجاز است، به شرطی که در صورت منفذدار بودن فاصله بین جلوترین منفذ چک تا عقبترین منفذ لول بیش از ۲۰ سانتیمتر نباشد.

۹,۴,۲,۸ دستگاه‌های نشانه روی آپتیکال

نصب هرگونه دستگاه روی سلاح که قابلیت بزرگنمایی، نورافشانی، تعیین میزان پیشگیری، یا افزایش رؤیت پذیری هدف را دارد ممنوع است.

۹,۴,۲,۹ عمق قنداق

پایین‌ترین قسمت قنداق یا پنجه کفشک قنداق نباید بیش از ۱۷۰ میلی‌متر از خط فرضی‌ای که از صفحه زیرین رسیور می‌گذرد پایین تر باشد. (شکل را ببینید).



(منظور از عمق قنداق، فاصله بین خط فرضی مماس بر صفحه زیرین رسیور (غلط مصطلح: کُپ) با پنجه کفشک قنداق است.)

۹,۴,۳ مهمات**۹,۴,۳,۱ مشخصات فشنگ**

فشنگ‌های مجاز در مسابقات ISSF باید دارای خصوصیات زیر باشند:

الف) وزن مجموع ساچمه‌ها نباید بیش از ۲۴ گرم (با رواداری ± 0.5 گرم) باشد. برای مشخص کردن آنکه ورزشکار از فشنگ مطابق با این مقررات استفاده می‌کند، فرایند بازرسی فشنگ‌ها باید معلوم کند که میانگین وزن فشنگ‌های گزیده شده بیش از حداکثر وزن مجاز ساچمه علاوه رواداری نباشد (۲۴/۵ گرم)؛

ب) شکل ساچمه‌ها باید کروی باشد؛

پ) جنس ساچمه‌ها باید از سرب، آلیاژ سرب یا هر ماده دیگری که مورد تأیید ISSF است باشد؛

ت) قطر ساچمه‌ها نباید بیشتر از $2/6$ میلی‌متر باشد؛

ث) ساچمه‌ها می‌توانند روکش دار باشند؛

ج) فقط می‌شود از گلدانی شفاف یا نیمه شفاف بی رنگ استفاده کرد؛

چ) باروت سیاه، مهمات رسام، آتش‌زا، یا هر نوع فشنگ خاص دیگر ممنوع است؛ و

ح) ایجاد هرگونه تغییرات داخلی در فشنگ که موجب بیشتر پخش شدن یا نوع خاصی از پخش شدن و توزیع ساچمه شود، مانند معکوس کردن یا جابجا کردن ترتیب قرارگرفتن محتویات ممنوع است.

۹,۴,۳,۲ بازرسی فشنگ

ژوری کنترل تجهیزات یا ژوری اهداف پروازی باید برنامه‌ای که مورد تأیید کمیته اجرایی ISSF است برای بازرسی فشنگ ترتیب دهد. جزئیات دقیق اجرایی روش بازرسی فشنگ در راهنمای کنترل تجهیزات اهداف پروازی آمده است و در سازمان مرکزی ISSF قابل دسترسی است.

الف) عضو ژوری می‌تواند در هر زمانی که ورزشکار در محدوده میدان تیراندازی حاضر است فشنگ وی را برای بازرسی بردارد؛

ب) وقتی فشنگ در محل مسابقه به تیم‌های شرکت کننده فروخته می‌شود، ژوری مسئول کنترل تجهیزات یا ژوری اهداف پروازی باید قبل از «تمرین پیش از مسابقه» اولین ماده مسابقه، نمونه‌های منتخبی از این فشنگ‌ها را آزمایش کند، و نتیجه را منتشر کند تا مربیان و ورزشکاران به این اطلاعات دسترسی داشته باشند؛

پ) اگر ورزشکار از مهماتی که مطابق ماده ۹,۴,۳,۱ نیست (حداکثر وزن ساچمه) استفاده کند باید اخراج شود (کارت قرمز)؛ و

ت) اگر ورزشکار از مهماتی استفاده کند که مطابق با موارد مندرج در بند «ب» تا «ج» ماده ۹,۴,۳,۱ نباشد باید بر اساس ماده ۹,۴,۱ **اخطار (کارت زرد)** یا **کسر امتیاز (کارت سبز)** دریافت کند.

۹,۵ مسئولین مسابقه

۹,۵,۱ کلیات

کلیه افرادی که برای خدمت بعنوان مسئول در مسابقات ISSF تعیین می‌شوند، باید مدرک معتبر و درخور سطح مسابقه در اختیار داشته باشند. همه اعضای ژوری هنگام انجام وظیفه ملزم به پوشیدن جلیقه قرمز رنگ ISSF Jury که باید از دفتر مرکزی ISSF خریداری شود هستند. همه داورها هنگام انجام وظیفه ملزم به پوشیدن جلیقه آبی رنگ ISSF Shotgun Referee که باید از دفتر مرکزی ISSF خریداری شود هستند.

۹,۵,۲ ژوری

۹,۵,۲,۱ وظایف پیش از شروع مسابقه

پیش از شروع مسابقه، ژوری باید:

الف) از میدان‌ها بازدید کند تا از تطابق آنها با این مقررات اطمینان یابد؛

ب) از تنظیم درست هدف‌ها (صحت تنظیم دستگاه‌های پرتاب هدف) مطابق این مقررات مطمئن شود؛

پ) ساختار اجرایی مسابقه را مرور کند تا قابلیت آن برای برگزاری مسابقه را تأیید کند؛ و

ت) خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ترتیب دهد تا ورزشکاران بتوانند سلاح، پوشاک و تجهیزات خود را کنترل کنند.

۹,۵,۲,۲ وظایف حین اجرای مسابقه

حین اجرای مسابقه، ژوری باید:

الف) بر مسابقه نظارت کند؛

ب) به کمیته برگزاری نظر بدهد و یاری رساند؛

پ) از اعمال صحیح مقررات تیراندازی اطمینان حاصل کند؛

ت) سلاح، مهمات و تجهیزات ورزشکاران را بررسی کند؛

ث) پس از خرابی تراز ماشین، درست بودن تنظیمات هدف‌ها را بررسی کند؛

ج) در طول مرحله مقدماتی بازرسی‌های بختانه انجام دهد تا از رعایت مهلت آماده شدن اطمینان یابد؛

چ) در طول مرحله مقدماتی بازرسی‌های بختانه انجام دهد تا از رعایت مقررات مربوط به سلاح، مهمات، جلیقه تیراندازی و سایر اقلام پوشاک مطمئن شود؛

ح) به شکایاتی که به روش صحیح تسلیم شده‌اند رسیدگی کند؛

خ) مقررات ISSF در مورد شایستگی، حق و حقوق مالی، پشتیبانی مالی یا تبلیغات را اعمال کند؛

د) در مورد جریمه‌ها تصمیم‌گیری کند؛

ذ) در موارد مقتضی جریمه اعمال کند؛ و

ر) در رابطه با هر موردی که در مقررات به آن اشاره نشده یا با روح این مقررات در تضاد است تصمیم‌گیری کند.

۹,۵,۳ مأمور ارشد میدان (CRO)

۹,۵,۳,۱ مأمور ارشد میدان توسط کمیته برگزاری منصوب می‌شود. او باید از تجربه وسیعی در حوزه تیراندازی به اهداف پروازی برخوردار باشد و در مورد انواع تفنگ ساچمه‌زن و تجهیزات میدان‌های تیراندازی اطلاعات کامل و دقیق داشته باشد. مأمور ارشد میدان باید صاحب پروانه معتبرداوری یا ژوری اهداف پروازی ISSF باشد.

۹,۵,۳,۲ مأمور ارشد میدان در این موارد مسئول است:

الف) انجام کلیه امور فنی و پشتیبانی در ارتباط با تدارک و اجرای صحیح مسابقه؛ و

ب) انجام کلیه وظایف مشروح ذیل با همکاری نزدیک با ناظر فنی، ژوری، کمیته برگزاری، سرداور، دفتر RTS و سایر مسئولین.

۹,۵,۳,۳ مسئولیت‌های مأمور ارشد میدان به این شرح است:

الف) راهنمایی کردن و نظارت بر آماده سازی میدان‌های تیراندازی مطابق نیازهای فنی و ایمنی مشروح در مقررات فنی ISSF مربوط به مسابقات قهرمانی تیراندازی به اهداف پروازی؛

ب) راهنمایی کردن و نظارت بر آماده سازی تأسیسات جانبی مانند محل نگهداری اسلحه و مهمات، خدمات فنی، وسایل ارتباطی بین میدان‌ها، کارکنان فنی و مانند آن؛

- ه) هدایت کردن و نظارت بر آماده سازی هدف‌ها برای تمرین و مسابقه؛
- ت) تهیه هدف مخصوص (پودری)، حاوی پودر رنگی برای فینال و تمام تیرحذفی‌های فینال؛
- ث) حصول اطمینان از تنظیم دستگاه‌های پرتاب هدف مطابق جدول تنظیمات تعیین شده برای آن روز؛
- ج) کسب اطمینان از عملکرد صحیح و سالم بودن تمام سامانه‌های میدان‌ها؛
- چ) اطمینان یافتن از وجود تجهیزات لازم و قرارگرفتن آنها در محل مناسب در هر میدان (تابلوی بزرگ نمایش امتیازها، صندلی برای کمک‌داورها، امکانات لازم برای ورزشکاران، ثبت‌کنندگان امتیاز و مانند آن)؛
- د) همکاری با کمیته برگزاری در تهیه برنامه‌های تمرین و مسابقه تیراندازی؛
- ذ) همکاری با کمیته برگزاری در تشکیل جلسات فنی برای مسئولین مسابقه و سرپرستان تیم‌ها؛
- ر) تصمیم‌گیری در مورد تغییر برنامه مسابقه، تخصیص میدان، و توقف تیراندازی در میدان‌ها برای رعایت ایمنی یا به دلایل دیگر با تأیید ژوری؛ و
- ز) راهنمایی کارکنان اجرایی در مورد ماشین‌های پرتاب، سامانه کنترل پرتاب و مانند آن با توجه ویژه به ایمنی؛

۹,۵,۴ سرداور

۹,۵,۴,۱ سرداور باید توسط کمیته برگزاری منصوب شود. سرداور باید صاحب پروانه داوری اهداف پروازی ISSF باشد و از تجربه وسیع در تیراندازی به اهداف پروازی، و از دانش کامل و دقیق در مورد انواع تفنگ ساچمه‌زن و مقررات ISSF حاکم بر مسابقات برخوردار باشد.

۹,۵,۴,۲ وظایف سرداور به طور کلی عبارتند از:

- الف) همکاری با کمیته برگزاری در انتخاب و انتصاب داورها؛
- ب) نظارت بر عملکرد داورها و کمک‌داورها؛
- پ) راهنمایی کردن و دادن اطلاعات به داورها و کمک‌داورها؛
- ت) تهیه برنامه زمانی و کاری برای داورها؛
- ث) همکاری با ژوری در تصمیم‌گیری راجع به مواردی چون تعیین زمان و میدان برای تکمیل راند ورزشکاری که به دلیل تعمیر سلاح مجبور به ترک جوخه خود شده، یا «غایب» اعلام شده است؛ و
- ج) مطلع کردن مأمور ارشد میدان از هرگونه اشکال یا خرابی در میدان‌ها.

۹,۵,۵ داورها

۹,۵,۵,۱ داورها باید توسط کمیته برگزاری و با همکاری سرداور منصوب شوند، و باید:

- الف) دارای پروانه داوری اهداف پروازی ISSF و گواهی معتبر صحت بینایی باشند؛
- ب) دارای تجربه وسیع در تیراندازی به اهداف پروازی باشند؛ و
- پ) دارای دانش کامل و دقیق از انواع تفنگ ساچمه‌زن و مقررات ISSF حاکم بر مسابقات باشند.

۹,۵,۵,۲ وظایف اصلی داور عبارتند از:

- الف) بررسی حضور جوخه صحیح ورزشکاران در میدان پیش از آغاز راند؛
- ب) اطمینان یافتن از اجرای روند صحیح «غایب» اعلام کردن ورزشکار (ر.ک. به ماده ۹,۱۶,۴,۳ درمورد «ورزشکار غایب»);
- پ) رأی دادن فوری در مورد هدف‌های «خورده» (درکلیه موارد مشکوک یا درصورت اعتراض ورزشکار، داور باید پیش از صدور رأی نهایی با کمک‌های خود مشورت کند)؛
- ت) رأی دادن فوری در مورد هدف «نخورده» (داور باید نخوردن هر هدف را با علامتی معلوم و مشخص اعلام کند)؛
- ث) رأی دادن فوری درمورد «نبوده‌هدف و هدف نادرست» (داور باید حتی الامکان پیش از شلیک ورزشکار با ندای خود یا با علامتی «نبوده‌هدف» را اعلام کند)؛

توجه: داور باید در مورد هدف‌های نادرست بلافاصله تصمیم بگیرد.

- ج) هر جا لازم باشد برای نقض مقررات **اخطار (کارت زرد)** بدهد یا **کسر خودکار امتیاز (کارت سبز)** اعمال کند؛
- چ) اطمینان یافتن از ثبت درست نتیجه هر شلیک؛
- ح) اطمینان یافتن از مورد مزاحمت قرار نگرفتن ورزشکاران؛
- خ) پایش مربیگری غیرمجاز (مربیگری غیرکلامی بر اساس ماده ۶,۱۲,۵,۱ مقررات فنی عمومی مجاز است)؛
- د) رأی دادن درمورد هرگونه اعتراض از سوی ورزشکاران؛
- ذ) رأی دادن درمورد اسلحه از کار افتاده؛
- ر) رأی دادن درمورد نقص فنی؛
- ز) اطمینان یافتن از اجرای صحیح هر راند؛ و
- ژ) اطمینان یافتن از اعمال مقررات ایمنی.

۹,۵,۵,۳ اختطارهای صادره توسط داور

الف) داور باید برای نقض مقررات اختطار بدهد (کارت زرد) و باید این اختطارها را در برگه امتیاز رسمی میدان ثبت کند، اما ب) داور نمی‌تواند در مورد تعیین جریمه‌ها یا اخراج‌هایی که در محدوده مسئولیت ژوری است تصمیم‌گیری کند.

۹,۵,۶ کمک‌داورها**۹,۵,۶,۱ دو (۲) یا سه (۳) کمک‌داور باید داور را یاری کنند:**

الف) این کمک‌داورها معمولاً از بین ورزشکارانی که در جوخه قبلی تیراندازی کرده‌اند به صورت چرخشی منصوب می‌شوند؛ ب) همه ورزشکاران در صورت انتخاب شدن به کمک‌داوری موظف به همکاری هستند؛ پ) کمیته برگزاری می‌تواند کمک‌داورهای واجد شرایطی را جایگزین کند؛ ت) داور می‌تواند کمک‌داور با تجربه جایگزین شده را بپذیرد؛ و ث) مربی، هنگامی که ورزشکار هموطنش در جوخه حضور دارد، نباید جایگزین کمک‌داور شود.

۹,۵,۶,۲ وظایف اصلی کمک‌داور عبارتند از:

الف) پرتاب شدن تک تک هدف‌ها را تماشا کند؛ ب) با دقت نگاه کند تا ببیند که آیا هدفی پیش از شلیک ورزشکار شکسته شده است؛ پ) اگر معتقد است هدف یا هدف‌ها «تخورده» است بلافاصله پس از شلیک ورزشکار به داور علامت بدهد؛ ت) در صورت لزوم، نتیجه هر شلیک را براساس رأی داور در برگه امتیاز رسمی ثبت کند؛ ث) اگر از او پرسش شود، در هریک از موارد مربوط به هدف‌ها نظر خود را به داور اعلام کند؛ ج) به گونه‌ای مستقر شود که بتواند تمام محوطه پرواز هدف‌ها را بدون هیچگونه مانعی تحت نظر داشته باشد؛ چ) در مسابقات اسکیت اگر هدف در محدوده مجاز زده نشد به داور اطلاع بدهد؛ و ح) اعلام نظر به ژوری در موارد اعتراض.

۹,۵,۶,۳ غیبت ورزشکاری که به عنوان کمک‌داور انتخاب شده است

اگر ورزشکاری برای کمک‌داوری انتخاب شود و بدون ارائه دلیل موجه از انجام وظیفه سر باز زند و جایگزین قابل قبولی را نیز معرفی نکند، باید توسط ژوری به ازای هر نوبت سرپیچی با کسر یک (۱) امتیاز از آخرین هدف زده شده در آخرین راند تکمیل شده جریمه شود. سرپیچی‌های مکرر می‌تواند منجر به اخراج ورزشکار از مسابقه شود.

۹,۵,۶,۴ اعلام نظر به داور

همواره داور باید تصمیم نهایی را بگیرد. کمک‌داور موظف است در صورت مخالفت، با بلند کردن دست یا به گونه‌ای دیگر توجه داور را جلب، و نظر خود را به داور اعلام کند. پس از آن داور باید تصمیم نهایی را بگیرد.

۹,۶ ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی و مراحل مسابقه**۹,۶,۱ ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی عبارتند از:**

تراپ مردان و تراپ زنان

تراپ دوتایی مردان و تراپ دوتایی زنان

اسکیت مردان و اسکیت زنان

تراپ تیمی مختلط (ر.ک. به ضمیمه «تراپ تیمی مختلط»)

اسکیت تیمی مختلط (ر.ک. به ضمیمه «اسکیت تیمی مختلط»)

تراپ تیمی (ر.ک. به ضمیمه «تراپ تیمی»)

اسکیت تیمی (ر.ک. به ضمیمه «اسکیت تیمی»)

برنامه هر ماده به شرح زیر است:

تعداد هدف		ماده
انفرادی زنان	انفرادی مردان	
۱۲۵+ فینال	۱۲۵+ فینال	تراپ (در راندهای ۲۵ هدفی)
۱۵۰	۱۵۰	تراپ دوتایی (در راندهای ۳۰ هدفی)
۱۲۵+ فینال	۱۲۵+ فینال	اسکیت (در راندهای ۲۵ هدفی)

۹,۶,۲ تمرین**۹,۶,۲,۱ «تمرین پیش از مسابقه»**

(الف) باید برای هر ماده، روز قبل از آغاز مسابقه رسمی، در همان میدان‌ها و با استفاده از هدف‌های مشابه و هم‌رنگ هدف‌هایی که قرار است در مسابقه رسمی مورد استفاده قرار گیرد، تدارک دیده شود؛

(ب) ژوری باید بررسی کند که هدف‌ها و دستگاه‌ها برای تمام برنامه «تمرین پیش از مسابقه» به درستی تنظیم شده است؛

(پ) زمان‌های تمرین باید به شکل عادلانه بین ورزشکاران حاضر تقسیم شود به گونه‌ای که تبعیضی اعمال نشود؛ و

(ت) برای اسکیت باید دو پرواز دوتایی اضافه (دوتایی معکوس برای ایستگاه‌های ۳ و ۵) پرتاب شود.

۹,۶,۲,۲ تمرین غیررسمی

در اختیار قرار دادن میدان برای تمرین غیررسمی از مسئولیت‌های کمیته برگزاری است که باید:

(الف) از عدم تداخل تمرین غیررسمی با مراحل رسمی مسابقه اطمینان حاصل کند؛

(ب) شرایط را به مساوات برای کلیه کشورهای حاضر در مسابقه فراهم کند به شکلی که تبعیضی اعمال نشود؛ و

(پ) اطمینان حاصل کند که به تمامی سرپرست‌های تیم‌های حاضر در مورد شرایط و برنامه تمرین غیررسمی اطلاع رسانی شده است.

۹,۷ هدف‌ها - درست، نادرست، شکسته، خورده، نخورده و نبودهدف**۹,۷,۱ هدف درست**

(الف) هدف درست یک (۱) هدف کامل است که ورزشکار فرا می‌خواند و مطابق مقررات پرتاب می‌شود؛ و

(ب) هدف دوتایی درست دو (۲) هدف کامل است که ورزشکار فرا می‌خواند و مطابق مقررات هم‌زمان پرتاب می‌شوند.

۹,۷,۲ هدف نادرست

هدف نادرست هدفی است که مطابق مقررات پرتاب نشده است. هدف دوتایی زمانی نادرست محسوب می‌شود که:

(الف) یک یا هر دو هدف نادرست باشند؛

(ب) هدف‌ها هم‌زمان پرتاب نشده باشند؛

(پ) تنها یک هدف نمایان شود؛ یا

(ت) هر یک از دو هدف شکسته نمایان شود.

۹,۷,۳ هدف شکسته

(الف) هدف شکسته هدفی است که بر اساس مشخصات فنی هدف (مقررات فنی عمومی ماده ۶,۳,۶,۱) کامل نباشد؛ و

(ب) هدف شکسته «نبودهدف» است و همواره باید تکرار شود.

۹,۷,۴ هدف «خورده»

(الف) به هدف درستی که مطابق مقررات ماده مربوط به آن پرتاب شده و مورد اصابت قرار گرفته و حداقل یک (۱) تکه قابل مشاهده از آن کنده شده باشد

«خورده» گفته می‌شود؛

(ب) هدفی که فقط گرد از آن بلند شود، اما هیچ تکه قابل مشاهده‌ای از آن دیده نشود، «خورده» نیست؛

(پ) وقتی از هدف‌های پودری استفاده می‌شود، هدفی که پس از شلیک به طور مشهود از آن پودر نمایان شود نیز «خورده» محسوب می‌شود؛

(ت) در نهایت اختیار تصمیم‌گیری در مورد هدف‌های «خورده»، «نخورده»، «نادرست» و «نبودهدف» با داور است.

همچنین به ماده ۹,۱۸,۴ برای استفاده از کمک‌داور ویدئویی (VAR) در فینال رجوع شود.

توجه: برداشتن هدف از میدان برای تشخیص «خورده» بودن یا نبودن ممنوع است.

۹,۷,۵ هدف یا هدف‌های «نخورده»

هدف یا هدف‌ها هنگامی باید «نخورده» اعلام شود که:

(الف) در محدوده مجاز تیراندازی مورد اصابت قرار نگرفته باشد؛

(ب) فقط گرد از آن بلند شود، اما هیچ تکه قابل مشاهده‌ای از آن شکسته نشود؛

(پ) ورزشکار به هدف درستی که فراخوانده است شلیک نکند و هیچ دلیل مکانیکی یا خارجی دیگری مانع از شلیک ورزشکار نشده باشد؛

(ت) ورزشکار به هر دلیلی که خود مقصر آن است نتواند شلیک کند؛

(ث) ورزشکار به دلیل آزاد نکردن ضامن، به ضامن رفتن سلاح در اثر لرزش، یا پر نکردن سلاح بر اثر فراموشی نتواند شلیک کند؛

(ج) در صورت استفاده از سلاح نیمه خودکار، ورزشکار اشتباهاً مسدود کننده خشاب را آزاد نکرده باشد؛

(چ) پس از بروز نقص فنی و قبل از آنکه داور سلاح را معاینه کند سلاح را باز، یا ضامن را لمس کند؛ یا

(ح) برای بار سوم یا بیشتر در همان راند نقص فنی حادث شده باشد.

۹,۷,۶ «نبوده‌هدف» (NO TARGET)

الف) «نبوده‌هدف» در مسابقه موضوعیت ندارد و همواره باید تکرار شود؛

ب) در صورت امکان داور باید «نبوده‌هدف» را قبل از شلیک ورزشکار اعلام کند. اما اگر «نبوده‌هدف» بعد از شلیک ورزشکار هم اعلام شود، هدفی که «نبوده‌هدف» اعلام شده است همواره باید بدون توجه به اصابت یا عدم اصابت «نبوده‌هدف» تلقی شود؛ و
پ) پس از اعلام «نبوده‌هدف» ورزشکار می‌تواند سلاح را باز کند و دوباره وضعیت بگیرد.

۹,۸ مقررات مسابقه تراپ**۹,۸,۱ اجرای یک راند تراپ**

هریک از اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل لازم برای به پایان بردن راند باید در ایستگاه تیراندازی مطابق ترتیبی که در برگه امتیاز مشخص شده است مستقر شود. ورزشکار ششم باید در محدوده مشخص (ایستگاه ۶) پشت ایستگاه ۱ بایستد و آماده باشد که بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اول به یک هدف سالم و معلوم شدن نتیجه به سمت ایستگاه ۱ حرکت کند. داور باید به امور مسلط شود و پس از تکمیل تمام مراحل اولیه (کنترل نام و شماره ورزشکاران، کمک‌داورها، نمایش پروازها، شلیک آزمایشی و مانند آن) فرمان **START** بدهد.

۹,۸,۲ شیوه

الف) بعد از اینکه ورزشکار اول برای شلیک آماده شد، باید سلاح را بلند کند، به شانه بگذارد و به وضوح هدف را فرا بخواند، آنگاه هدف باید بلافاصله پرتاب شود؛

ب) وقتی نتیجه شلیک یا شلیک‌ها معلوم شد، ورزشکار دوم نیز باید به همین ترتیب عمل کند، و پس از او ورزشکار سوم و الی آخر؛

پ) وقتی ورزشکار هدف را فرا می‌خواند، هدف باید بلافاصله پرتاب شود، مگر در زمانی که رها شدن هدف به صورت دستی و غیر خودکار انجام می‌شود که در آن صورت باید فُرجه‌ای فقط به اندازه مورد نیاز برای واکنش انسانی جهت فشار دادن یک دکمه در نظر گرفته شود؛

ت) می‌توان دو (۲) تیر به سمت هر هدف شلیک کرد، مگر در فینال و تمام تیرحذفی‌های قبل و حین فینال که تنها یک (۱) تیر مجاز است. اگر ورزشکار دو (۲) تیر شلیک کند، هدف صرف نظر از اینکه با کدامیک از دو تیر زده شده یا نشده باشد، «**نخورده**» محسوب می‌شود؛

ث) بعد از اینکه ورزشکار شماره ۱ به یک هدف سالم شلیک کرد باید آماده باشد تا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار ایستگاه ۲ به یک هدف سالم، به طرف ایستگاه ۲ حرکت کند. مابقی ورزشکاران حاضر در جوخه نیز باید در ایستگاه خود به ترتیب از چپ به راست به همین روش عمل کنند؛

ج) این توالی حرکتی به همین شکل ادامه می‌یابد تا زمانی که هر ورزشکار به ۲۵ هدف شلیک کرده باشد (۲ پرواز چپ، ۲ پرواز راست، و ۱ پرواز وسط در هر یک از پنج ایستگاه)؛

چ) پس از شروع راند، هر ورزشکار تنها زمانی می‌تواند سلاح خود را ببندد که ورزشکار قبلی نوبت شلیک خود را تکمیل کرده باشد؛

ح) ورزشکار پس از شلیک، تا زمانی که ورزشکار سمت راستش به یک هدف سالم شلیک نکرده و نتیجه ثبت نشده است، نباید ایستگاه را ترک کند، مگر وقتی که ورزشکار در ایستگاه ۵ شلیک کرده باشد که بلافاصله پس از تکمیل کار باید ضمن اینکه مراقب است هنگام عبور برای ورزشکارانی که در خط آتش مستقر هستند مزاحمتی ایجاد نکند به سمت ایستگاه ۶ حرکت کند؛

خ) کلیه سلاح‌ها باید هنگام حرکت بین ایستگاه‌های ۱ تا ۵ باز، و هنگام حرکت از ایستگاه ۵ به ۶ و ۶ به ۱ باز و خالی باشد؛

د) هر ورزشکاری که در ایستگاه ۶ داخل سلاح خود فشنگ بگذارد، یا سلاح پر را بین ایستگاه ۵ و ۶ حمل کند ابتدا یک **اخطار (کارت زرد)** دریافت می‌کند، تکرار این عمل در همان راند موجب **اخراج (کارت قرمز)** می‌شود؛ و

ذ) ورزشکاری که در یک ایستگاه تیراندازی کرده است نمی‌تواند به نحوی به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند که باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

۹,۸,۳ مهلت آماده شدن

الف) بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف دوتایی سالم شلیک و سلاح خود را باز کرد و نتیجه ثبت شد، یا پس از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار باید طی دوازده (۱۲) ثانیه حالت بگیرد، سلاح را ببندد و هدف را فرا بخواند؛

ب) در صورت عدم رعایت این محدودیت زمانی جریمه‌هایی که در مقررات برای این خطا مشخص شده است اعمال می‌شود؛

پ) هرگاه تعداد ورزشکاران جوخه پنج (۵) نفر یا کمتر باشد، مهلت آماده شدن باید به گونه‌ای افزایش یابد که ورزشکاری که ایستگاه ۵ را ترک می‌کند برای رسیدن به ایستگاه ۱ زمان کافی در اختیار داشته باشد؛ و

ت) رعایت مهلت آماده شدن باید در طول مرحله مقدماتی توسط داور کنترل شود. در فینال، محدودیت مهلت آماده شدن باید توسط دستگاه زمانسنج الکترونیکی کنترل شود (ر.ک به ماده ۹,۱۸,۲,۵) که مسئولیت مدیریت این دستگاه با یکی از داورها که از داورهای رسمی مسابقه انتخاب می‌شود خواهد بود (ر.ک به ماده ۹,۱۸,۲,۶).

۹,۸,۴ وقفه

اگر راند تیراندازی به دلیل نقص فنی نامرتبط با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، جوخه مجاز است پیش از شروع مجدد مسابقه یک پرواز سالم از هریک از سه دستگاه ایستگاهی که توقف در آن حادث شد تماشا کند.

اگر برای رفع نقص فنی سامانه توزیع و پرتاب هدف نیاز به راه اندازی مجدد این سامانه یا خاموش و روشن کردن آن باشد، ثبت نتایج باید از نقطه بعد از راه اندازی مجدد ادامه یابد و به هیچگونه اعتراضی مبنی بر توزیع نابرابر پروازها توجه نخواهد شد.

۹,۸,۵ برد، زاویه، و ارتفاع پروازها**۹,۸,۵,۱ جدول تنظیم دستگاهها**

هر دستگاه پرتاب هدف (تراپ ماشین) باید هر روز قبل از آغاز مسابقه، مطابق یک (۱) جدول که برحسب قرعه از میان جدولهای یک (۱) تا نه (۹) تحت نظارت ناظر فنی و ژوری انتخاب می شود، تنظیم شود.

۹,۸,۵,۲ تنظیمات ویژه مناسب برای مسابقات تراپ

مسابقه دو (۲) روزه (۷۵ + ۵۰)		
روز اول	روز دوم	
هدف ۷۵	هدف ۵۰	
جدول (جدول متفاوت برای هر میدان)	عوض شود ولی یکسان برای هر سه میدان	۳ میدان
جدول یکسان برای هر ۴ میدان	عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	۴ میدان
مسابقه دو (۲) روزه (۷۵ + ۵۰)		
روز اول	روز دوم	
هدف ۵۰	هدف ۷۵	
جدول یکسان برای هر ۳ میدان	جدول متفاوت با روز اول و با یکدیگر برای هر یک از ۳ میدان	۳ میدان
جدول یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ جدول یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	جدول متفاوت با روز اول ولی یکسان برای هر ۴ میدان	۴ میدان

مسابقه سه (۳) روزه (۲۵ + ۵۰ + ۵۰)			
روز اول	روز دوم	روز سوم	
هدف ۵۰	هدف ۵۰	هدف ۲۵	
جدول یکسان برای هر ۳ میدان	۳ جدول متفاوت با روز اول و متفاوت با یکدیگر برای ۳ میدان		۳ میدان
یا			
جدول یکسان برای هر ۳ میدان	عوض شود ولی یکسان برای هر ۳ میدان	عوض شود ولی یکسان برای هر ۳ میدان	۳ میدان
جدول یکسان برای میدانهای ۱ و ۳ جدول یکسان برای میدانهای ۲ و ۴	عوض شود ولی یکسان برای هر ۴ میدان	عوض شود ولی یکسان برای هر ۴ میدان	۴ میدان
یا			
جدولهای متفاوت برای هر ۴ میدان	جدول متفاوت با دو روز اول ولی یکسان برای هر ۴ میدان		۴ میدان

مسابقه سه (۳) روزه (۵۰ + ۲۵ + ۵۰)			
روز سوم	روز دوم	روز اول	
هدف ۵۰	هدف ۲۵	هدف ۵۰	
عوض شود، ولی یکسان برای هر ۳ میدان	جدول متفاوت برای ۳ میدان		۳ میدان
عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	عوض شود ولی یکسان برای هر ۴ میدان	جدول یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ جدول یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	۴ میدان
مسابقه سه (۳) روزه (۲۵ + ۵۰ + ۵۰)			
روز سوم	روز دوم	روز اول	
هدف ۵۰	هدف ۵۰	هدف ۲۵	
عوض شود ولی یکسان برای هر ۳ میدان	جدول متفاوت برای ۳ میدان		۳ میدان
عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۱ و ۳ عوض شود ولی یکسان برای میدان‌های ۲ و ۴	جدول یکسان برای هر ۴ میدان	۴ میدان
مسابقه دو (۲) یا سه (۳) روزه			
جدول متفاوت برای ۵ میدان			۵ میدان

اگر از تنظیمات ویژه فوق استفاده نشود، باید به گونه‌ای برنامه‌ریزی کرد که هرگاه ممکن بود هر جوخه:

(الف) به دفعات مساوی در هر میدان مورد استفاده تیراندازی کند؛

(ب) به دفعات مساوی به یک جدول تنظیمات خاص تیراندازی کند؛

(پ) هر وقت ممکن بود تنظیمات تمرین غیر رسمی، رسمی، یا «تمرین پیش از مسابقه» باید متفاوت با تنظیمات مورد استفاده در مسابقه باشد؛

(ت) اگر کمیته برگزاری و ژوری تصمیم بگیرند ماده تراپ برای هر گروه از ورزشکاران (مردان، زنان یا جوانان) تنها در یک (۱) میدان مجزا برگزار شود، پس از اینکه هریک از ورزشکاران گروه به پنجاه (۵۰) هدف شلیک کردند باید جدول تنظیمات عوض شود (مگر در مسابقات World Cup Final).

۹.۸.۵.۳ حدود پروازها

پروازها باید مطابق جدول‌های انتخابی از میان جدول‌های ۱ تا ۹ و با محدودیت‌های زیر تنظیم شوند:

(الف) ارتفاع در فاصله ۱۰ متری: ۱/۵ الی ۳ متر با رواداری ± 0.15 متر؛

(ب) زاویه: حداکثر ۴۵ درجه به چپ یا راست؛ و

(پ) بُرد: 1 ± 76 متر (از لبه جلویی سقف تراپخانه).

۹.۸.۵.۴ روش تنظیم دستگاه‌های پرتاب هدف

هر دستگاه باید برای پرتاب هدف به شرح زیر تنظیم شود:

(الف) زاویه را روی صفر (۰) درجه یعنی وضعیت مستقیم رو به جلو قرار می‌دهیم؛

(ب) شدت تنش فنر و ارتفاع پرواز را در فاصله ده (۱۰) متری از لبه جلویی تراپخانه برای دستیابی به برد و ارتفاع مورد نظر تنظیم می‌کنیم؛ و

(پ) زاویه مورد نظر را نسبت به نقطه‌ای که مستقیماً بالای مرکز هر دستگاه روی سقف تراپخانه قرار دارد تنظیم می‌کنیم.

۹.۸.۶ بازدید ژوری

۹.۸.۶.۱ پروازهای آزمایشی

(الف) تراپ ماشین‌های هر میدان باید هر روز پیش از آغاز مسابقه تنظیم شوند. این تنظیمات باید توسط ژوری بازدید، تأیید و مهر و موم شوند؛

(ب) هر روز پیش از آغاز مسابقه و بعد از تنظیم تراپ ماشین‌ها و تأیید ژوری باید به ترتیب از هر دستگاه یک (۱) هدف به عنوان پرواز آزمایشی پرتاب شود؛

(پ) پروازهای آزمایشی می‌توانند مورد مشاهده ورزشکاران قرار گیرند؛ و

ت) ورود کلیه ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیمها به تراپخانه بعد از بازرسی و تأیید تنظیمات توسط ژوری ممنوع است.

۹,۸,۶,۲ مسیر نادرست

هر گاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید هدف نادرست محسوب شود.

۹,۸,۷ هدف مردود

ورزشکار می‌تواند در شرایط زیر هدف را مردود کند:

الف) اگر هدف بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشود؛

ب) اگر داور بپذیرد که ورزشکار پس از فراخواندن هدف به طور مشهود توسط عاملی خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛ یا

پ) اگر داور بپذیرد که هدف نادرست بوده است.

نحوه عمل ورزشکار - ورزشکاری که هدفی را مردود می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید رأی بدهد.

۹,۸,۸ «نبودهدف» (NO TARGET)

۹,۸,۸,۱ هدفی «نبودهدف» خوانده می‌شود که مطابق این مقررات پرتاب نشده باشد:

الف) مسئولیت تصمیم‌گیری در مورد «نبودهدف» همواره با داور است؛

همچنین به ماده ۹,۱۸,۴ برای استفاده از کمک‌داور ویدئویی (VAR) در فینال رجوع شود.

ب) پروازی که توسط داور «نبودهدف» اعلام می‌شود، علی‌رغم خورده شدن یا نشدن باید حتماً از همان دستگاه تکرار شود، ولی اگر ورزشکار معتقد باشد که هدف تکراری از یکی دیگر از دستگاه‌های همان گروه پرتاب شده است، دیگر نمی‌تواند آن را مردود کند؛ و

پ) داور باید قبل از شلیک ورزشکار اقدام به اعلام «نبودهدف» کند. با این حال اگر داور در حین یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار فرمان «نبودهدف» بدهد، رأی داور باید پایرجا بماند و پرواز صرف نظر از آنکه هدف «خورده» باشد یا نباشد باید تکرار شود.

۹,۸,۸,۲ «نبودهدف» باید در موارد زیر اعلام شود، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد:

الف) هدف شکسته یا نادرست نمایان شود؛

ب) هدفی که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدف‌های مورد استفاده در مسابقه یا «تمرین پیش از مسابقه» تفاوت داشته باشد پرتاب شود؛

پ) دو (۲) هدف پرتاب شود؛

ت) هدف از دستگاهی از گروهی دیگر پرتاب شود؛

ث) ورزشکاری خارج از نوبت شلیک کند؛

ج) ورزشکار دیگری به همان هدف شلیک کند؛

چ) داور متقاعد شود که ورزشکار پس از فراخواندن هدف توسط عاملی خارجی به وضوح مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

ح) داور برای بار اول در راند خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛

خ) داور برای بار اول خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛

د) داور به هر دلیل نتواند تصمیم بگیرد هدف «خورده» شد یا نشد (همواره در چنین شرایطی داور باید پیش از اعلام رأی با کمک‌داورهای خود مشورت کند)؛

همچنین به ماده ۹,۱۸,۴ برای استفاده از کمک‌داور ویدئویی (VAR) در فینال رجوع شود.

ذ) ورزشکار قبل از فراخواندن هدف بی‌اراده شلیک کند. ولی اگر ورزشکار با تیر دوم خود به هدف شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود. همچنین باید به

ورزشکار اخطار داده شود، و در صورت بروز شرایط مشابه در همان راند برای بار دوم یا بیشتر هدف باید «تخورده» اعلام شود. یا

ر) اولین شلیک ورزشکار خطا برود و به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم نشود. در چنین شرایطی هدف باید تکرار شود ولی

ورزشکار نباید هدف را با تیر اول بزند و حتماً باید با تیر دوم هدف را بزند. اگر ورزشکار هدف را با تیر اول بزند، هدف باید «تخورده» اعلام شود.

۹,۸,۸,۳ اگر ورزشکار شلیک نکرده باشد باید در موارد زیر «نبودهدف» اعلام شود:

الف) هدف قبل از فراخواندن ورزشکار پرتاب شود؛

ب) هدف بلافاصله بعد از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشود (رجوع به نکته)؛

پ) مسیر پرواز هدف نادرست باشد (رجوع به نکته)؛

ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود؛

ث) ورزشکار به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول نشود و تیر دوم را هم شلیک نکند. اگر تیر دوم شلیک شد، نتیجه آن تیر باید ثبت شود.

نکته: اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام «نبودهدف» نکند، و ادعای نادرست بودن پرواز تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

۹,۸,۸,۴ زمانی هدف «نخورده» اعلام می‌شود که:

(الف) در طول پرواز مورد اصابت قرار نگیرد؛

(ب) فقط از آن گرد بلند شود و هیچ تکه مشهودی از آن شکسته نشود؛

(پ) ورزشکار به دلایل غیر مجاز به هدف سالمی که فراخوانده است شلیک نکند؛

(ت) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد سلاح را باز کند یا ضامن را حرکت دهد؛

(ث) سلاح یا فشنگ ورزشکار برای بار سوم یا بیشتر در همان راند دچار نقص فنی شود؛

(ج) تیراوت ورزشکار به خطا برود و موفق به شلیک تیردوم هم نشود چون فراموش کرده است فشنگ دوم را در سلاح قرار دهد، قفل خشاب تفنگ ساچمه‌زن نیمه خودکار را آزاد کند یا در اثر لگد تیر اول، سلاح به ضامن رفته باشد؛

(چ) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است ضامن را آزاد کند یا سلاح را پر کند؛

(ح) ورزشکار مرتکب خطای زمان بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای زمان از داور اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹,۱۶,۳,۶)؛ یا

(خ) ورزشکار مرتکب خطای پا بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای پا از داور اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹,۱۶,۳,۶).

۹,۹ مقررات مسابقه تراپ دوتایی

۹,۹,۱ اجرای یک راند تراپ دوتایی

(الف) هریک از اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل لازم برای به پایان بردن راند باید در یک ایستگاه تیراندازی مطابق ترتیبی که در برگه امتیاز مشخص شده است مستقر شود؛

(ب) ورزشکار ششم باید در محدوده مشخص پشت ایستگاه ۱ (ایستگاه ۶) بایستد و آماده باشد تا بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اول به یک هدف دوتایی سالم و معلوم شدن نتیجه به سمت ایستگاه ۱ حرکت کند؛ و

(پ) داور باید بعد از حصول اطمینان از تکمیل همه مراحل ابتدایی (کنترل نام و شماره ورزشکاران، استقرار و آمادگی کمک‌داورها، شلیک آزمایشی، تماشای پروازها و مانند آن) فرمان **START** بدهد.

۹,۹,۲ شیوه

(الف) بعد از اینکه ورزشکار اول برای شلیک آماده شد، باید سلاح را بلند کند، به شانه بگذارد و به وضوح هدف‌ها را فرا بخواند، آنگاه هدف دوتایی باید بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب شود؛

(ب) وقتی نتیجه شلیک‌ها معلوم شد، ورزشکار دوم نیز باید به همین ترتیب عمل کند، و پس از او ورزشکار سوم و الی آخر؛

(پ) بعد از اینکه ورزشکار اول به یک هدف دوتایی سالم شلیک کرد باید آماده شود تا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار مستقر در ایستگاه ۲ به یک هدف دوتایی سالم به طرف ایستگاه ۲ حرکت کند. مابقی ورزشکاران حاضر در جوخه نیز باید در ایستگاه خود به ترتیب از چپ به راست به همین روش حرکت کنند؛

(ت) این ترتیب و توالی باید تا زمانی که هریک از ورزشکاران به تعداد مقرر هدف‌های دوتایی شلیک کرده باشند ادامه یابد؛

(ث) پس از شروع راند، هر ورزشکار تنها زمانی می‌تواند سلاح خود را ببندد که ورزشکار قبلی نوبت شلیک خود را تکمیل کرده باشد؛

(ج) ورزشکار پس از شلیک، تا زمانی که ورزشکار سمت راستش به یک هدف سالم شلیک نکرده و نتیجه ثبت نشده است، نباید ایستگاه را ترک کند، مگر وقتی که ورزشکار در ایستگاه ۵ شلیک کرده باشد که بلافاصله پس از تکمیل کار باید ضمن اینکه مراقب است هنگام عبور برای ورزشکارانی که در خط آتش مستقر هستند مزاحمتی ایجاد نکند به سمت ایستگاه ۶ حرکت کند؛

(چ) کلیه سلاح‌ها باید هنگام حرکت بین ایستگاه‌های ۱ تا ۵ باز، و هنگام حرکت از ایستگاه ۵ به ۶ و ۶ به ۱ باز و خالی باشد؛

(ح) هر ورزشکاری که در ایستگاه ۶ فشنگ داخل سلاح خود بگذارد باید ابتدا یک اخطار (کارت زرد) دریافت کند و تکرار این عمل در همان راند موجب اخراج وی می‌شود؛ و

(خ) ورزشکاری که در یک ایستگاه تیراندازی کرده است نمی‌تواند به نحوی به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند که باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

۹,۹,۳ مهلت آماده شدن

(الف) بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف دوتایی سالم شلیک و سلاح خود را باز کرد و نتیجه ثبت شد، یا پس از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار باید طی دوازده (۱۲) ثانیه حالت بگیرد، سلاح را ببندد و هدف دوتایی را فرا بخواند؛

(ب) در صورت عدم رعایت این محدودیت زمانی جریمه‌هایی که در مقررات برای این خطا مشخص شده است اعمال می‌شود؛

(پ) هرگاه تعداد ورزشکاران یک جوخه پنج (۵) نفر یا کمتر باشد، مهلت آماده شدن باید به گونه‌ای افزایش یابد که ورزشکاری که ایستگاه ۵ را ترک می‌کند برای رسیدن به ایستگاه ۱ زمان اضافه کافی در اختیار داشته باشد. و

(ت) داور باید رعایت مهلت آماده شدن در طول مرحله مقدماتی را کنترل کند.

۹,۹,۴ وقفه

اگر راند تیراندازی به دلیل نقص فنی نا مرتبط با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، جوخه مجاز است پیش از شروع مجدد مسابقه یک (۱) پرواز دوتایی سالم با هریک از سه طرح تماشا کند.

۹,۹,۵ برد، زاویه، و ارتفاع پروازها**جدول تنظیمات تراپ دوتایی**

هر تراپ ماشین باید هر روز قبل از شروع مسابقه مطابق جدول زیر تنظیم شود:

طرح	شماره دستگاه	زاویه * (درجه)	ارتفاع در ۱۰ متری (±۰/۱ متر)	برد (±۱ متر)
A	۷ (۱)	۵ چپ	۳ متر	۵۵ متر از لبه جلویی تراپخانه
	۸ (۲)	۰	۳/۵ متر	
B	۸ (۲)	۰	۳/۵ متر	
	۹ (۳)	۵ راست	۳ متر	
C	۷ (۱)	۵ چپ	۳ متر	
	۹ (۳)	۵ راست	۳ متر	

***نکته:** زاویه بین دستگاهها باید با رواداری یک (۱) درجه تنظیم شود. توزیع پروازها به شکل تصادفی است، ولی هر ورزشکار باید در طول راند در هر ایستگاه یک (۱) پرواز دوتایی با طرح A یک (۱) پرواز دوتایی با طرح B و یک (۱) پرواز دوتایی با طرح C دریافت کند.

۹,۹,۶ بازرسی ژوری

تراپ ماشینهای هر میدان باید هر روز پیش از آغاز مسابقه تنظیم شوند. این تنظیمات باید توسط ژوری بازرسی، تأیید و مهرموم شوند.

۹,۹,۶,۱ پروازهای آزمایشی

الف) هر روز بعد از تنظیم تراپ ماشینها و تأیید ژوری و پیش از اولین راند مسابقه، باید یک (۱) پرواز دوتایی با هریک از سه طرح، یعنی یک (۱) پرواز با طرح A، یک (۱) پرواز با طرح B و یک (۱) پرواز با طرح C برای هر جوخه به طور آزمایشی پرتاب شود؛

ب) پروازهای آزمایشی می‌توانند مورد مشاهده ورزشکاران قرار گیرند؛

پ) بعد از بازرسی و تأیید تنظیمات توسط ژوری، ورود کلیه ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیمها به تراپخانه ممنوع است (ر.ک به ماده ۹,۳)؛

ت) در طول مسابقه، پس از یک وقفه برنامه‌ریزی شده، باید قبل از تیراندازی جوخه، یک (۱) پرواز دوتایی آزمایشی با هریک از سه طرح، یعنی یک (۱) طرح A، یک (۱) طرح B و یک (۱) طرح C پرتاب شود؛

۹,۹,۶,۲ مسیر نادرست

هر هدفی که در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید نادرست محسوب شود.

۹,۹,۷ هدف دوتایی مردود

ورزشکار می‌تواند در شرایط زیر از شلیک به هدف دوتایی خودداری کند:

الف) اگر هدفها بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشوند؛

ب) اگر داور بپذیرد که ورزشکار پس از فراخواندن هدفها به طور مشهود مورد مزاحمت عاملی خارجی قرار گرفته است؛ یا

پ) اگر داور بپذیرد که هریک از دو هدف نادرست بوده است.

نحوه عمل ورزشکار - ورزشکاری که هدفی را مردود می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید رأی بدهد.

۹,۹,۸ نبودهدف دوتایی (NO TARGET Double)

«نبودهدف» دوتایی زمانی اتفاق می‌افتد که یک یا هر دو هدف مطابق این مقررات پرتاب نشود:

الف) مسئولیت تصمیم‌گیری در مورد «نبودهدف» همواره با داور است؛

ب) هدف دوتایی‌ای که توسط داور «نبودهدف» اعلام می‌شود، صرف‌نظر از اینکه یک یا هر دو هدف خورده باشد یا نباشد، باید تکرار شود؛ و

پ) داور باید قبل از شلیک ورزشکار اقدام به اعلام «نبودهدف» کند. با این حال اگر داور درحین یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار فرمان «نبودهدف» بدهد، رأی داور باید پابرجا بماند و پرواز صرف‌نظر از آنکه هر یک از هدفهای دوتایی «خورده» باشد یا نباشد باید تکرار شود.

۹,۹,۸,۱ «نبودهدف» دوتایی باید در شرایط زیر اعلام شود، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد:

الف) هدف شکسته یا نادرست نمایان شود؛

ب) هدفی که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدف‌های مورد استفاده در مسابقه یا «تمرین پیش از مسابقه» تفاوت داشته باشد پرتاب شود؛

پ) فقط یک (۱) هدف پرتاب شود؛

ت) هر دو هدف همزمان پرتاب نشوند؛

ث) هدف‌ها با هم برخورد کنند؛

ج) تکه‌های یک (۱) هدف، هدف دیگر را بشکنند؛

چ) تیر اول هر دو هدف را بشکند؛

ح) ورزشکاری خارج از نوبت شلیک کند؛

خ) ورزشکار دیگری به همان هدف دوتایی شلیک کند؛

د) هر دو تیر همزمان شلیک شوند (ر.ک به ماده ۹,۱۲,۲ «تعداد دفعات مجاز نقص فنی»);

ذ) داور متقاعد شود که ورزشکار پس از فراخواندن هدف‌ها به وضوح توسط عاملی خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

ر) داور برای بار اول در راند خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛

ز) داور برای بار اول خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛

ژ) داور به هر دلیل نتواند تصمیم بگیرد هریک از هدف‌ها خورده یا نخورده است. (همواره در چنین شرایطی داور باید پیش از اعلام رأی با کمک داورهای خود مشورت کند)؛ یا

س) اولین تیر ورزشکار خطا برود و به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم نشود، در چنین شرایطی هدف اول «نخورده» اعلام می‌شود و پرواز دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار شود.

۹,۹,۸,۲ اگر ورزشکار هنوز شلیک نکرده باشد باید در موارد زیر «نبودهدف» دوتایی اعلام شود:

الف) هدف‌ها قبل از فراخواندن ورزشکار پرتاب شوند؛

ب) هدف‌ها بلافاصله بعد از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشوند (رجوع به نکته)؛

پ) مسیر پرواز هریک از هدف‌ها نادرست باشد (رجوع به نکته)؛

ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود؛ یا

ث) تیر اول ورزشکار به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا مهمات شلیک نمی‌شود و ورزشکار تیر دوم را شلیک نمی‌کند. حتی اگر تیر دوم شلیک شده باشد، هدف دوتایی باید برای تعیین نتیجه هر دو تیر تکرار شود.

نکته: اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام «نبودهدف» نکند، و ادعای نادرست بودن پرواز تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک به هریک از هدف‌ها مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

۹,۹,۸,۳ زمانی هدف «نخورده» اعلام می‌شود که:

الف) در طول پرواز «خورده» نشود؛

ب) فقط از آن گرد بلند شود و هیچ تکه قابل مشاهده‌ای از آن شکسته نشود؛

پ) ورزشکار به دلایل غیر مجاز به هدف دوتایی سالمی که فراخوانده است شلیک نکند، در این صورت باید هدف‌ها «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛

ت) ورزشکار به دلایل غیر مجاز تیر دوم را شلیک نکند. در این حالت نتیجه تیر اول باید ثبت شود و تیر دوم «نخورده» اعلام شود؛

ث) **تیر اول** ورزشکار «نخورده» باشد و موفق به شلیک تیر دوم هم نشود چون فراموش کرده است فشنگ دوم را در سلاح قرار دهد یا قفل خشاب تفنگ ساچمه‌زن نیمه خودکار را آزاد کند، یا در اثر لگد شلیک اول سلاح به ضامن رفته باشد، هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛

ج) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است ضامن را آزاد کند یا سلاح را پر کند. هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛

چ) ورزشکار مرتکب خطای زمان بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای زمان از داور اخطار (کارت زرد) گرفته است. هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند (۹,۱۶,۳,۶)؛ یا

ح) ورزشکار مرتکب خطای پا بشود در حالی که در همان راند یک بار بابت خطای پا از داور اخطار (کارت زرد) گرفته است. هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند (۹,۱۶,۳,۶).

۹,۹,۸,۴ شرایط اعلام نتیجه در صورت بروز نقص فنی

الف) ورزشکار به هدف اول شلیک می‌کند ولی نقص فنی مجاز مانع از شلیک تیر دوم می‌شود. نتیجه تیر اول باید ثبت شود و هدف دوتایی فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار شود؛

ب) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول نشود و قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند. هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛

پ) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم نشود و قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند. نتیجه تیر اول باید ثبت شود و تیر دوم باید «تخورده» اعلام شود؛

ت) هنگام شلیک تیر اول، سلاح یا فشنگ ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر در همان راند دچار نقص فنی شود؛ هدفها باید «تخورده» و «تخورده» اعلام شوند؛ یا

ث) هنگام شلیک تیر دوم، سلاح یا فشنگ ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر در همان راند دچار نقص فنی شود؛ امتیاز تیر اول باید ثبت شود و تیر دوم باید «تخورده» اعلام شود.

۹،۹،۸،۵ شرایط اعلام نتیجه در صورت شلیک غیرارادی

الف) اگر ورزشکار پیش از فرا خواندن هدفها غیرارادی شلیک کند، داور باید ضمن اعلام «تبودهدف» به ورزشکار اخطار بدهد، ولی اگر این شرایط در همان راند برای مرتبه دوم یا بیشتر تکرار شود هر دو هدف «تخورده» اعلام می شوند؛

ب) شلیک غیرارادی بعد از فرا خواندن هدفها، ولی قبل از نمایان شدن آنها اتفاق می افتد و ورزشکار تیر دوم را شلیک می کند. هدف اول باید «تخورده» اعلام شود و امتیاز هدف دوم باید بر اساس نتیجه تیر دوم ثبت شود. ورزشکار در طول یک راند فقط یک بار مجاز به ارتکاب به چنین خطایی است. اگر شرایط مشابه برای مرتبه دوم یا بیشتر اتفاق افتد هر دو هدف باید «تخورده» اعلام شوند؛

پ) شلیک غیرارادی بعد از فرا خواندن هدفها ولی قبل از نمایان شدن آنها اتفاق می افتد و ورزشکار تیر دوم را شلیک نمی کند. هدف اول باید «تخورده» اعلام شود و هدف دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار شود؛ یا

ت) ورزشکار در هر راند فقط یک (۱) بار مجاز به ارتکاب به چنین خطایی است. اگر شرایط مشابه برای مرتبه دوم یا بیشتر تکرار شود هر دو هدف باید «تخورده» اعلام شود.

۹،۹،۹ شلیک به زمین

ورزشکاری که به زمین شلیک کند باید ابتدا از داور اخطار (کارت زرد) دریافت کند، و در صورت تکرار شلیک به زمین در همان راند، باید هر دو هدف او بدون توجه به خورده شدن یا نشدن، «تخورده» اعلام شود.

۹،۱۰ مقررات مسابقه اسکیت

۹،۱۰،۱ اجرای یک راند اسکیت

همه اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل مورد نیاز برای به پایان بردن راند باید در میدان در محوطه ای نزدیک به ایستگاه یک (۱) تجمع کنند؛ داور باید به امور مسلط شود و بعد از تکمیل مراحل ابتدایی مانند کنترل نام و شماره ورزشکاران، استقرار کمک داورها، شلیک آزمایشی و پرواز آزمایشی، فرمان START بدهد.

۹،۱۰،۲ شیوه

START بعد از صدور فرمان

الف) ورزشکار اول باید وارد ایستگاه ۱ شود، سلاح را فقط با یک (۱) فشنگ پر کند، «وضعیت آماده» بگیرد و هدف را فرا بخواند که این باعث پرتاب یک هدف سالم از خانه بلند پس از یک بازه زمانی نامعلوم که بطور بختانه بین صفر (۰) تا حداکثر سه (۳) ثانیه تغییر می کند خواهد شد؛ توجه: اگر از سامانه الکترونیکی - میکرو فنی استفاده می شود، باید این سامانه به نحوی ساخته شده باشد که به طور بختانه یک تاخیر زمانی بین ۰/۲ ثانیه تا ۳ ثانیه ایجاد کند؛

ب) بعد از مشخص شدن نتیجه شلیک، ورزشکار باید در ایستگاه باقی بماند، وضعیت آماده بگیرد، سلاح را با دو (۲) فشنگ پر کند، هدفها را فرا بخواند و به یک هدف دوتایی سالم شلیک کند؛

پ) بعد از اینکه نتیجه هر دو شلیک مشخص شد، ورزشکار اول باید ایستگاه را ترک کند؛

ت) سپس ورزشکار دوم نیز باید به همین روال عمل کند، و بعد از او ورزشکار سوم و الی آخر، تا زمانی که همه اعضای جوخه، تیراندازی در ایستگاه ۱ را مطابق ترتیب مقرر تکمیل کنند؛

ث) آنگاه ورزشکار اول باید وارد ایستگاه ۲ شود و به تعداد مقرر هدف مطابق ترتیب و زمان مقرر شلیک کند و پس از او سایر اعضای جوخه نیز باید به ترتیب به همین منوال عمل کنند؛

ج) این چرخه تا زمانی که همه ورزشکاران در کلیه ایستگاهها به تعداد مقرر هدف شلیک کرده باشند به همین ترتیب ادامه می یابد؛

چ) هیچیک از ورزشکاران جوخه نمی توانند قبل از فرا رسیدن نوبت یا صدور فرمان شروع تیراندازی توسط داور یا پایان مراحل شلیک ورزشکار قبلی و خروج او از ایستگاه وارد ایستگاه شوند؛ و

ح) هیچ ورزشکاری که مراحل شلیک در یک ایستگاه را تکمیل کرده است تا زمانی که تیراندازی همه اعضای جوخه در آن ایستگاه تمام نشده باشد نمی تواند به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند. حرکت ورزشکار به ایستگاه بعدی نباید باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

۹,۱۰,۳ مراحل مسابقه

۹,۱۰,۳,۱ مهلت آماده شدن

ورزشکاران باید در محدوده‌های زمانی زیر، هدف‌ها را فرا بخوانند و به آنها شلیک کنند:

الف) بعد از صدور فرمان **START** توسط داور، یا پس از خروج ورزشکار قبلی از ایستگاه، ورزشکار بعدی باید ظرف مدت ده (۱۰) ثانیه در ایستگاه مستقر شود؛

ب) ورزشکار باید با هردو پا کاملاً درون محدوده ایستگاه بایستد، موضع بگیرد، سپس سلاح را پر کند، وضعیت آماده بگیرد و هدف یا هدف‌ها را مطابق ترتیب مقرر ایستگاه فرا بخواند؛

پ) آنگاه ورزشکار باید در کوتاه‌ترین زمان ممکن هدف تکی یا دوتایی بعدی را که قرار است از همان ایستگاه به آن شلیک کند فرا بخواند؛

ت) حداکثر مهلت مجاز برای فرا خواندن هدف‌ها طبق ترتیب مقرر هر ایستگاه، چه در راندهای مقدماتی و چه در فینال، سی (۳۰) ثانیه پس از اشغال ایستگاه توسط ورزشکار است؛ و

ث) در راندهای مقدماتی رعایت مهلت آماده شدن باید توسط داور کنترل شود. در تیرحذفی‌های قبل از فینال، و در فینال محدودیت مهلت آماده شدن باید با استفاده از دستگاه زمانسنج الکترونیکی (۹,۱۸,۲,۵) توسط داور منتخب کنترل شود.

۹,۱۰,۳,۲ ترتیب شلیک به هدف‌ها در مرحله مقدماتی

تنها شلیک یک (۱) تیر به هر هدف مجاز است.

ایستگاه	هدف	ترتیب
۱	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۲	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۳	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۴	تک	بالا
	تک	پایین
۵	تک	پایین
	دوتایی	پایین - بالا
۶	تک	پایین
	دوتایی	پایین - بالا
۷	دوتایی	پایین - بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۴	دوتایی	بالا - پایین
	دوتایی	پایین - بالا
۸	تک	بالا
	تک	پایین

۹,۱۰,۳,۳ نحوه خاص عملکرد در ایستگاه ۸

وقتی جوخه به ایستگاه ۸ می‌رسد، همه ورزشکاران باید به ترتیب نوبت تیراندازی پشت سر داور که تقریباً در فاصله پنج (۵) متری ایستگاه ۸ روی خطی فرضی که از مرکز ایستگاه ۴ و ایستگاه ۸ می‌گذرد ایستاده است، به خط شوند.

بعد از اعلام فرمان **START** توسط داور، هر ورزشکار باید به نوبت:

الف) برای شلیک به هدف خانه بالا موضع بگیرد؛

ب) سلاح را با فقط یک (۱) فشنگ پر کند؛

پ) وضعیت آماده بگیرد؛

ت) هدف را فرا بخواند؛ و

ث) به هدف خانه بالا شلیک کند.

آنگاه در جهت حرکت عقربه‌های ساعت (به سمت راست، رو به تیرک نقطه تلاقی مسیر پرواز هدف‌ها) بچرخد:

الف) برای شلیک به هدف خانه پایین موضع بگیرد؛

ب) سلاح را فقط با یک (۱) فشنگ پر کند؛

پ) وضعیت آماده بگیرد؛

ت) هدف را فرا بخواند؛

ث) به هدف خانه پایین شلیک کند؛ و

ج) وقتی نتیجه تیر آخر معلوم شد، ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به پشت صف ورزشکارانی که منتظر نوبت تیراندازی خود هستند برود. تک تک ورزشکاران باید به ترتیب همین کار را انجام دهند.

۹,۱۰,۳,۴ ترتیب پرکردن سلاح

الف) در ایستگاه ۸ برای هردو هدف خانه بالا و پایین، سلاح باید تنها با یک (۱) فشنگ پر شود؛

ب) در ایستگاه ۴ که باید به دو (۲) هدف تک تیراندازی شود، قبل از فرا خواندن هدف تک اول، سلاح باید با دو (۲) فشنگ پر شود؛

پ) اگر ورزشکار فراموش کند برای شلیک به هدف‌های تک در ایستگاه ۴ که در آن به دو (۲) هدف جداگانه تیراندازی می‌شود در دومین لول سلاحش فشنگ بگذارد، آنگاه بعد از فرا خواندن هدف یا شلیک به هدف اول به یاد بیاید و اقدام به باز کردن سلاح برای پرکردن آن کند، یا جهت کسب اجازه از داور برای پر کردن سلاح دستش را بالا ببرد، هدف دوم «نخورده» اعلام می‌شود؛

ت) در صورت بروز وقفه در تیراندازی، ورزشکار باید سلاح را باز، و مهمات را از آن خارج کند؛ و

ث) هیچ ورزشکاری نباید قبل از باز کردن و تخلیه سلاح خود در ایستگاه بچرخد.

۹,۱۰,۳,۵ پروازهای آزمایشی

اعضای جوخه مجازند در شرایط زیر یک پرواز سالم از هریک از خانه‌های بالا و پایین تماشا کنند:

الف) از ایستگاه ۱ بلافاصله قبل از شروع اولین راند در هر روز از مسابقه؛

ب) اگر داور اعلام «نبودهدف» کند و به هدف تک نادرست یا به هردو هدف دوتایی نادرست شلیک نشده باشد، ورزشکار می‌تواند بعد از هر هدف نادرست، یک (۱) پرواز آزمایشی، یا بعد از هر دوتایی نادرست، یک (۱) پرواز دوتایی آزمایشی درخواست کند؛ و

پ) اگر راند مسابقه به دلیل بروز نقص فنی نامرتب با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، قبل از شروع مجدد راند باید به جوخه اجازه داده شود از هر دستگاه یک (۱) پرواز سالم تماشا کند.

۹,۱۰,۳,۶ نشانه‌روی در میدان‌ها

تمرین هدف‌گیری و نشانه‌روی:

الف) فقط در ایستگاه ۱ بعد از اعلام فرمان **START** توسط داور مجاز است. ورزشکار اجازه دارد (در خلال مهلت مقرر) بعد از پرکردن سلاح و قبل از تیراندازی، هم برای هدف تک و هم برای هدف دوتایی برای چند ثانیه سلاح را تا شانه بالا ببرد و نشانه‌روی کند؛

ب) سپس ورزشکار باید قبل از فرا خواندن هدف یا هدف‌ها وضعیت آماده بگیرد؛ و

پ) قبل از شروع راند ورزشکار اجازه ندارد در هیچ ایستگاه دیگری با سلاح یا بدون سلاح تمرین هدف‌گیری یا نشانه‌روی کند. اما در طول راند، ورزشکارانی که تیراندازی نمی‌کنند، به شرطی که برای سایر ورزشکاران یا داور مزاحمت ایجاد نکنند، می‌توانند از دستان خود برای دنبال کردن هدف هنگام تیراندازی ورزشکار دیگر استفاده کنند.

۹,۱۰,۳,۷ برد و ارتفاع پروازها (ر.ک به مقررات فنی عمومی ۶,۴,۲۰,۲)

الف) دستگاه‌های پرتاب هدف اسکیت باید قبل از شروع مسابقه مطابق مشخصات تنظیم شوند. (در شرایط آب و هوایی آرام هدف‌ها باید مسیری معادل 1 ± 68 متر از سطح دیوار پشت ایستگاه ۱ و ۷ را طی کنند) این تنظیمات باید قبل از هر روز از مسابقه توسط ژوری بازرسی، تأیید و مهر و موم شوند؛

ب) ورود به خانه‌های اسکیت پس از کنترل و تأیید تنظیم ماشین‌ها توسط ژوری برای ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیم‌ها ممنوع است (ر.ک. به ماده ۹,۳).

۹,۱۰,۳,۸ مسیر نادرست

هرگاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید نادرست محسوب شود.

۹,۱۰,۳,۹ وضعیت آماده

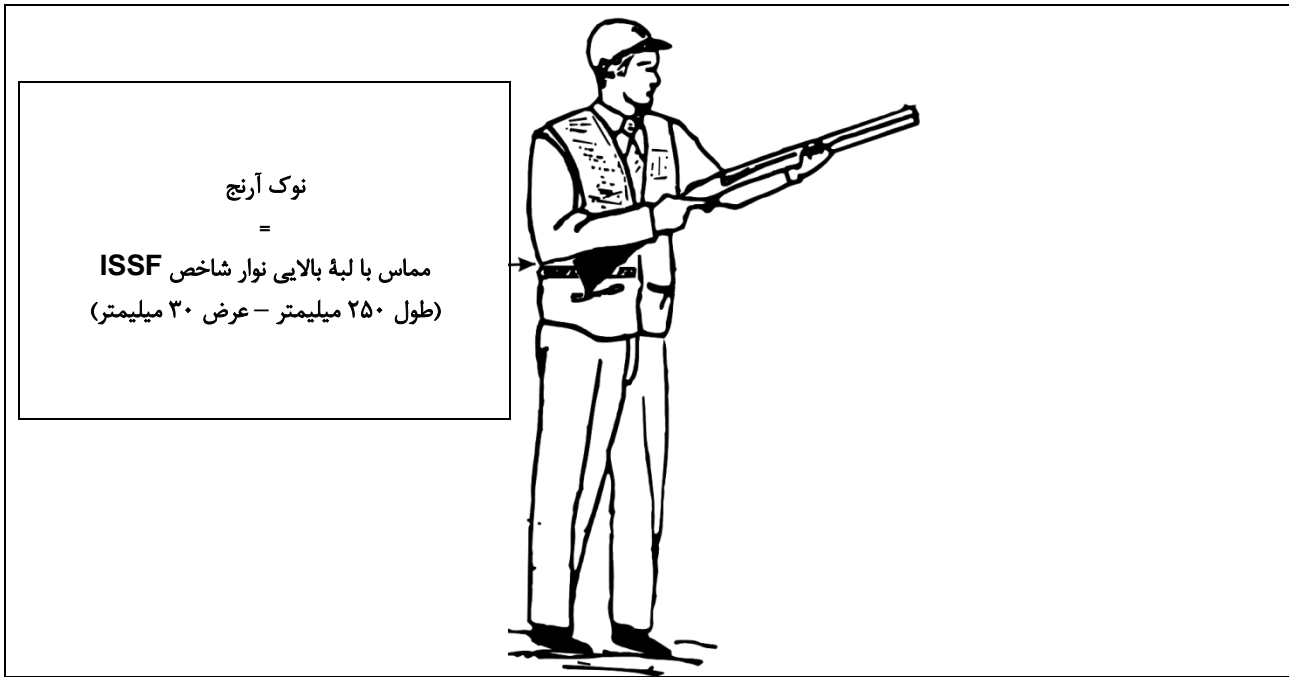
در لحظه فرا خواندن، تا زمان نمایان شدن هدف یا هدف‌ها، ورزشکار باید در وضعیت آماده بایستد، درحالی که:

الف) هردو پایش کاملاً داخل محدوده ایستگاه تیراندازی باشد؛

ب) سلاح را با هر دو دست نگاه دارد؛

پ) قنداق سلاح با بدن در تماس باشد؛ و

ت) پنجه قنداق رو یا پایین تر از نوار شاخص ISSF قرار گیرد به گونه‌ای که برای داوری که جاگیری درست دارد به وضوح قابل رؤیت باشد.



۹,۱۰,۴ نوار شاخص

برای کمک به داور در کنترل محل قرار گرفتن سلاح، نوار شاخص رسمی ISSF باید به طور دائمی به سطح بیرونی جلیقه تیراندازی الصاق شود.

۹,۱۰,۴,۱ نوار شاخص رسمی ISSF باید:

- الف) ۲۵۰ میلیمتر طول و ۳۰ میلیمتر عرض داشته باشد، زرد رنگ، دارای حاشیه سیاه و حامل نشان ISSF باشد؛ و
ب) به صورت دائمی روی سمت مناسب جلیقه تیراندازی نصب شده باشد.

۹,۱۰,۴,۲ بازدید نوار شاخص

ورزشکاران مسئولند از صحت محل الصاق نوار شاخص مطابق ماده ۹,۱۰,۴,۳ اطمینان حاصل کنند. ژوری از اولین روز «تمرین پیش از مسابقه» به تمامی ورزشکاران خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ارائه می‌دهد، تا اگر ورزشکاران مایل بودند بتوانند تجهیزات خود را پیش از شروع مسابقه کنترل کنند. برای اطمینان یافتن از اعمال مقررات ISSF، ژوری در طول مسابقه بازرسی بختانه انجام می‌دهد و هر ورزشکاری که از مقررات تخطی کرده باشد باید اخراج شود (ر.ک. به ماده ۹,۴,۱,۱).

۹,۱۰,۴,۳ محل صحیح نصب نوار شاخص باید به روش زیر مورد بازرسی قرار گیرد:

- الف) همه جیب‌های جلیقه تیراندازی باید خالی باشند؛
ب) ورزشکار باید در حالی که دست راست را (برای تیراندازان راست دست) با زاویه قائمه در کنار بدن قرار داده، یعنی به شکلی که ساعد به صورت افقی و بازو به صورت عمودی قرار گرفته است، با قامت افراشته، راست بایستد. سپس وضعیت زاویه قائمه دست تیراندازی با استفاده از ابزار مخصوص تثبیت می‌شود. (مطابق شکل)؛
پ) آنگاه عضو ژوری یک پرتو لیزر افقی را مماس بر لبه آرنج بر روی نوار شاخص نصب شده بر جلیقه ورزشکار می‌تاباند تا وضعیت انطباق آرنج و نوار شاخص را مشخص کند؛
ت) تابش پرتو لیزر باید بر نیمه بالایی نوار شاخص یا بالاتر بیفتد تا محل نصب نوار شاخص قانونی باشد؛
ث) سپس باید پلاک ISSF بر دو طرف نوار شاخص نصب شود؛
ج) محل غیر قانونی نصب نوار شاخص باید به درستی اصلاح شود و پیش از اجازه یافتن ورزشکار برای رقابت مورد بازدید مجدد قرار گیرد؛ و
چ) جلیقه تیراندازی نباید به نحوی ساخته شود که در آن امکان استفاده از هر وسیله‌ای (نوار، کش، بند و غیره) برای تنظیم تن خور وجود داشته باشد.

**۹,۱۰,۵ هدف مردود**

ورزشکار می‌تواند هدف را مردود کند، اگر:

(الف) هدف طی بازه زمانی مقرر پرتاب نشود؛

(ب) در پرواز دوتایی، هدف‌ها همزمان پرتاب نشوند؛

(پ) داور بپذیرد که ورزشکار پس از فرا خواندن هدف یا هدف‌ها توسط عاملی خارجی به وضوح مورد مزاحمت قرار گرفته است؛ یا

(ت) داور بپذیرد که هدف به دلیل پرواز در مسیر غلط، نادرست است.

نحوه عمل ورزشکار - ورزشکاری که هدفی را مردود می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن سلاح و بالا بردن دست به داور نشان دهد. آنگاه داور باید رأی بدهد.

۹,۱۰,۶ «نبوده‌هدف» (NO TARGET)

(الف) «نبوده‌هدف» به هدفی گفته می‌شود که مطابق این مقررات پرتاب نشده باشد؛

(ب) مسئولیت تصمیم‌گیری در مورد «نبوده‌هدف» همواره با داور است؛

همچنین به ماده ۹,۱۸,۴ برای استفاده از کمک‌داور ویدئویی (VAR) در فینال رجوع شود.

(پ) هدفی که توسط داور «نبوده‌هدف» اعلام می‌شود باید همیشه بدون توجه به اینکه خورده باشد یا نباشد تکرار شود؛ و

(ت) داور باید قبل از شلیک ورزشکار اقدام به اعلام «نبوده‌هدف» کند. ولی اگر داور حین یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار فرمان «نبوده‌هدف» بدهد، رأی

داور باید پابرجا بماند و هدف تکی یا دوتایی باید بدون توجه به اینکه «خورده» باشد یا نباشد تکرار شود.

۹,۱۰,۶,۱ در شرایط زیر، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد باید «نبوده‌هدف» اعلام شود:

(الف) هدفی شکسته نمایان شود؛

(ب) هدفی که رنگ سطح بیرونی آن به وضوح با رنگ سایر هدف‌های مورد استفاده در مسابقه یا «تمرین پیش از مسابقه» تفاوت داشته باشد پرتاب شود؛

(پ) در پرواز تک، دو (۲) هدف پرتاب شود؛

(ت) هدف از خانه غلط پرتاب شود؛

(ث) وضعیت آماده‌سازی ورزشکار نادرست باشد و در آن راند بابت این خطا خطای دریافت نکرده باشد؛

(ج) داور برای بار اول متوجه خطای زمان ورزشکار شود؛

(چ) داور برای بار اول در راند متوجه خطای پای ورزشکار شود؛

(ح) داور متقاعد شود که ورزشکار بعد از فرا خواندن هدف یا هدف‌ها از سوی عاملی خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

(خ) داور به دلایلی نتواند تصمیم بگیرد که هدف «خورده»، «تخورده» یا «نبوده‌هدف» بود. در چنین شرایطی داور قبل از اعلام رأی نهایی باید حتماً با

کمک‌داور مشورت کند؛

همچنین به ماده ۹,۱۸,۴ برای استفاده از کمک‌داور ویدئویی (VAR) در فینال رجوع شود.

(د) سلاح یا فشنگ ورزشکار دچار نقص فنی مجاز شود؛ یا

(ذ) اگر قبل از فرا خواندن هدف توسط ورزشکار شلیک غیر اداری انجام شود، داور باید به ورزشکار اخطار بدهد؛ ولی اگر وضعیت مشابهی برای مرتبه دوم یا

بیشتر در یک راند بروز کند هدف یا هدف‌ها باید «تخورده» اعلام شوند.

۹,۱۰,۶,۲ در شرایط زیر، در صورتی که ورزشکار هنوز شلیک نکرده باشد باید «نبوده‌هدف» اعلام شود:

(الف) هدفی پیش از فرا خواندن ورزشکار پرتاب شود؛

(ب) هدفی بعد از اتمام بازه زمانی سه (۳) ثانیه پرتاب شود؛

پ) مسیر پرواز هدفی نادرست باشد؛ یا

ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود.

۹,۱۰,۶,۳ سایر مقررات «نبوده‌هدف» برای هدف‌های دوتایی

در شرایط زیر باید هر دو هدف «نبوده‌هدف» اعلام شوند و برای تعیین نتیجه هر دو هدف، هدف دوتایی تکرار شود:

الف) هریک از دو هدف نادرست باشد (رجوع به نکته)؛

ب) در پرواز دوتایی، هدف تک پرتاب شود؛

پ) تیر اول هر دو هدف را بشکند (برای هر ورزشکار فقط دو (۲) مرتبه در هر ایستگاه مجاز است، در صورت تکرار شرایط مشابه برای بار سوم، باید هدف

اول «خورده» و هدف دوم «نخورده» اعلام شود؛

ت) تکه‌های هدف اول، هدف دوم را بشکند؛

ث) هدف‌ها با هم برخورد کنند؛

ج) ورزشکار به دلیل بروز نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول نشود؛ یا

چ) هر دو تیر همزمان شلیک شوند.

نکته: اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام «نبوده‌هدف» نکند، و ادعای نادرست بودن پرواز تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از

مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک به هریک از هدف‌ها مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید

ثبت شود.

۹,۱۰,۷ تیراندازی خارج از نوبت

اگر ورزشکاری به صورت غیر عمدی خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجه شلیک یا شلیک‌ها باید ثبت شود، و به ورزشکار یک **اخطار رسمی (کارت زرد)** داده

شود. تکرار تیراندازی خارج از نوبت در همان راند باید موجب «نخورده» اعلام شدن هدف یا هدف‌های آن نوبت، و ارجاع مورد به ژوری شود، که در این

صورت ورزشکار ممکن است از مسابقه اخراج شود (**کارت قرمز**).

۹,۱۰,۸ هدف نخورده

هدف یا هدف‌ها باید در شرایط زیر «نخورده» اعلام شوند:

الف) «خورده» نشود؛

ب) خارج از محدوده «خورده» شود؛

پ) فقط گرد از آن بلند شود و تکه قابل رؤیتی از آن شکسته نشود؛

ت) ورزشکار به دلایل غیر مجاز به هدف سالمی که فرا خوانده است شلیک نکند؛

ث) ورزشکار موفق به شلیک سلاحش نشود چون ضامن را آزاد نکرده یا فراموش کرده است فشنگ درون آن بگذارد؛

ج) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ و قبل از بازدید و معاینه سلاح توسط داور سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند؛

چ) ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر در همان راند دچار نقص فنی شود؛

ح) وضعیت آماده ورزشکار مطابق مقررات نباشد و قبلاً در همان راند اخطار (**کارت زرد**) گرفته باشد (۹,۱۶,۳,۶)؛

خ) ورزشکار مرتکب خطای پا شود و قبلاً در همان راند بابت آن اخطار (**کارت زرد**) گرفته باشد (۹,۱۶,۳,۶)؛

د) ورزشکار مرتکب خطای زمان شود و قبلاً در همان راند بابت آن اخطار (**کارت زرد**) گرفته باشد (۹,۱۶,۳,۶)؛ یا

ذ) در پروازهای تک، **بعد از فرا خواندن** و قبل از نمایان شدن هدف شلیک غیرارادی انجام شود. ورزشکار باید اخطار (**کارت زرد**) بگیرد. در صورت شلیک غیر

ارادی برای مرتبه دوم یا بیشتر در همان راند هدف باید «نخورده» اعلام شود.

۹,۱۰,۹ سایر مقررات هدف «نخورده» برای پروازهای دوتایی

مقررات زیر هم باید در مورد هدف‌های دوتایی اعمال شود:

الف) اگر ورزشکار به دلایل غیر مجاز موفق نشود به **اولین هدف** هدف دوتایی‌ای که فراخوانده است شلیک کند، هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام

شوند؛

ب) اگر ورزشکار به دلایل غیر مجاز موفق نشود به **هدف دوم** هدف دوتایی‌ای که فراخوانده است شلیک کند، امتیاز هدف اول باید براساس نتیجه حاصله

ثبت شود و هدف دوم باید «نخورده» اعلام شود؛

پ) اگر ورزشکار موفق به زدن هدف اول نشود ولی با همان شلیک **تصادفاً هدف دوم را بشکند**، هدف اول «نخورده» اعلام می‌شود و هدف دوتایی باید فقط

برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. ورزشکار باید در دوتایی‌های تکراری به هر دو هدف شلیک کند؛

ت) اگر **بعد از فرا خواندن** هدف دوتایی و قبل از نمایان شدن هدف‌ها **شلیک غیرارادی** انجام شود، هدف اول باید «نخورده» اعلام شود و هدف دوتایی فقط

برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. ورزشکار باید در دوتایی‌های تکراری به هر دو هدف شلیک کند؛

ث) در صورت تکرار شلیک غیرارادی برای مرتبه دوم یا بیشتر در همان راند، هدف‌ها باید «تخورده» و «تخورده» اعلام شوند و داور باید به ورزشکار **اخطار (کارت زرد)** بدهد؛

ج) اگر در هدف دوتایی شلیک اول ورزشکار **خطا برود** و به دلیل بروز نقص فنی مجاز موفق به شلیک تیر دوم نشود، اولین هدف باید «تخورده» اعلام شود و هدف دوتایی فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. در دوتایی‌های تکراری ورزشکار باید به هر دو هدف شلیک کند؛
 چ) اگر در هدف دوتایی ورزشکار هدف اول را **بزند** ولی به دلیل بروز نقص فنی مجاز موفق به شلیک تیر دوم نشود، هدف اول باید «تخورده» اعلام شود و هدف دوتایی فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. در دوتایی‌های تکراری ورزشکار باید به هر دو هدف شلیک کند؛ یا
 ح) اگر هدف‌های دوتایی معمول به ترتیب معکوس مورد اصابت قرار گیرند، هر دو باید «تخورده» اعلام شوند.

۹,۱۱,۱ برگزاری مسابقه

۹,۱۱,۱ برنامه زمانبندی تیراندازی

الف) ورزشکاران و مسئولین تیم‌ها باید حداکثر تا دو (۲) ساعت بعد از پایان جلسه فنی روز قبل از مسابقه از زمان دقیق شروع مسابقه، زمانبندی میدان‌ها و جایگاه تعیین شده درون جوخه مطلع شوند؛

ب) ورزشکاران و سرپرست تیم‌ها باید از برنامه زمانبندی میدان‌ها برای «تمرین پیش از مسابقه» تا ساعت ۱۸:۰۰ روز قبل از آن مطلع شوند؛ و
 پ) اگر به هر دلیل نیاز به تغییر هریک از برنامه‌های زمانبندی تیراندازی پیش آید، سرپرست‌های تیم‌ها باید بلافاصله به‌وسلیه نصب برنامه جدید در تابلوی اعلانات اصلی و تابلوی امتیازات میدان‌های اهداف پروازی، همچنین توزیع برنامه بین همه تیم‌های شرکت کننده از این امر مطلع شوند.

۹,۱۱,۲ جایگزینی ورزشکار

اگر ورزشکاری یک تیر در یک مسابقه شلیک کند و مجبور به انصراف شود امکان جایگزینی او وجود ندارد. این قانون شامل مسابقاتی که دارای قسمت‌های مختلف هستند و طی چندین روز برگزار می‌گردند نیز می‌شود.

۹,۱۱,۳ وقفه در برنامه

بعد از شروع تیراندازی، رقابت باید بدون وقفه و مطابق برنامه پیش برود، مگر در مواردی که مسائل مربوط به ایمنی، خرابی دستگاه‌ها، نور نامناسب، وضعیت آب و هوایی حاد یا سایر وقفه‌های تحمیلی کیفیت اجرای مسابقه را شدیداً تحت تأثیر قرار دهد؛ فقط مأمور ارشد میدان می‌تواند مسابقه را در شرایط بارش شدید باران یا بروز طوفان و رعد و برق با تأیید ژوری متوقف کند.

۹,۱۱,۴ جوخه‌بندی

۹,۱۱,۴,۱ ترکیب جوخه

الف) جوخه باید از شش (۶) عضو تشکیل شود، مگر در مواردی که قرعه‌کشی اجازه تشکیل جوخه‌های کاملاً یکسان را ندهد. و
 ب) **جوخه زیر پنج (۵) نفر مجاز نیست**، مگر در مواردی که ورزشکاری هنگام شروع راند «غایب» اعلام شود، یا به دلایلی مجبور به ناتمام رها کردن راند شود.

۹,۱۱,۴,۲ ورزشکار کمکی (جوخه پر کن)

کمیته برگزاری باید همیشه ورزشکاران با کیفیتی را در دسترس داشته باشد که در صورت نیاز بشود از ایشان به عنوان ورزشکار کمکی استفاده کرد.

الف) اگر طبق قرعه کمتر از پنج (۵) نفر در یک جوخه قرار بگیرند، جا یا جاهای خالی باید با ورزشکاران کمکی با کیفیت پر شود؛

ب) کمیته برگزاری می‌تواند با تأیید ناظر فنی از ورزشکاران کمکی برای تکمیل جوخه‌ای که ۵ ورزشکار دارد نیز استفاده کند؛ و

پ) برای حفظ توالی، امتیازات این ورزشکاران کمکی باید به روش معمول در برهه امتیاز درج شود، ولی نام و ملیت آنها نباید قید شود.

۹,۱۱,۴,۳ قرعه‌کشی جوخه‌بندی

الف) قرعه‌کشی برای جوخه‌بندی مرحله مقدماتی باید به شکلی انجام شود که ورزشکاران هموطن در جوخه‌های مختلف پراکنده شوند، به گونه‌ای که بیش از یک (۱) ورزشکار از هر کشور در هیچ جوخه‌ای قرار نگیرد. (مگر در **World Cup Final** یا در صورت نیاز در مسابقات المپیک)؛

ب) تخصیص ورزشکاران به جوخه‌های مختلف و تعیین محل استقرار هر ورزشکار درون جوخه باید از طریق قرعه‌کشی و تحت نظارت ناظر یا ناظران فنی انجام شود. امکان انجام این امور توسط نرم افزار رایانه‌ای مخصوص وجود دارد؛ و

پ) تخصیص تصادفی میدان‌ها و تقسیم راندها باید تحت نظارت ناظر یا ناظران فنی انجام شود.

۹,۱۱,۴,۴ تغییرات در جوخه

ژوری، به همراه کمیته برگزاری، و با تأیید ناظر یا ناظران فنی، می‌تواند تغییراتی را در قرعه جوخه‌ها اعمال کند، ولی فقط برای اینکه از برآورده شدن نیازهای قرعه‌کشی (۹,۱۱,۴,۳) اطمینان پیدا کند.

۹,۱۱,۴,۵ ترتیب تیراندازی

کمیته برگزاری باید تحت نظارت ژوری ترتیب تیراندازی جوخه‌ها، همچنین ترتیب تیراندازی درون هر جوخه را روزانه تغییر دهد. این امر یا با معکوس کردن ترتیب تیراندازی جوخه‌ها و ورزشکاران درون آنها، یا با شکستن ترکیب جوخه به روشی که مورد تأیید ژوری باشد امکان‌پذیر است. اگر مسابقه تنها در یک روز برگزار شود، ترتیب تیراندازی در جوخه می‌تواند با اجازه ژوری راند به راند تغییر کند.

۹,۱۲,۱۲ نقص فنی**۹,۱۲,۱۱ تعریف نقص فنی**

عدم توانایی سلاحی که به درستی پر شده است در شلیک مهمات بعد از کشیده شدن ماشه (خرابی مکانیکی یا گل کردن)، ناتوانی یک فشنگ خراب در تخلیه کلیه محتویاتش بعد از سوزن خوردن چاشنی (گل کردن)، یا شلیک همزمان دو فشنگ که با یک بار کشیدن ماشه، یا در اثر عملکرد ناخواسته هر دو ماشه در اسلحه دو ماشه اتفاق افتد، باید نقص فنی تلقی شود.

۹,۱۲,۱۲ تعداد دفعات مجاز نقص فنی

حداکثر دو (۲) مرتبه نقص فنی برای هر ورزشکار در هر راند، صرف نظر از تعویض یا عدم تعویض سلاح یا مهمات مجاز است. الف) بعد از دومین مورد نقص فنی، تمام پروازهای سالمی که در نوبت شلیک آنها نقص‌های فنی بعدی بروز کند، علیرغم اقدام یا عدم اقدام ورزشکار به شلیک، «نخورده» اعلام می‌شوند؛ و ب) اگر بعد از بروز نقص فنی داور با ورزشکار در مورد نیاز سلاح به تعمیر موافق باشد، آنگاه می‌توان مطابق مقررات «تفنگ‌های ساچمه‌زن از کار افتاده» عمل کرد (ر.ک به ماده ۹,۱۲,۶).

۹,۱۲,۱۳ انتخاب لول

وقتی ورزشکاری با سلاح دولول تیراندازی می‌کند، فرض بر این است که لول پایین سلاح او اول شلیک می‌کند (یا در اسلحه دولول کنار هم، لول سمت راست)، مگر اینکه ورزشکار قبل از شروع هر راند به داور اطلاع بدهد که قصد دیگری دارد.

۹,۱۲,۱۴ مراحل اجرایی در صورت بروز نقص فنی

تصمیم‌گیری در مورد نقص فنی سلاح یا فشنگ باید توسط داور انجام شود.

۹,۱۲,۱۴,۱ اگر به هر دلیلی سلاح ورزشکار شلیک نکنند، ورزشکار باید:

الف) سر سلاح را رو به محوطه پرواز هدف نگاه دارد؛

ب) سلاح را باز نکند؛

پ) به ضامن دست نزند؛

ت) اگر از او خواسته شد، با رعایت کلیه موارد ایمنی، سلاح را برای معاینه به دست داور بدهد؛

ث) به پرسش‌های داور پاسخ دهد.

توجه: مسئولیت بررسی سلاح بعد از آنکه داور آن را پس داد با ورزشکار است.

۹,۱۲,۱۴,۲ موارد زیر نقص فنی محسوب نمی‌شوند:

الف) دستکاری غلط مکانیزم سلاح توسط ورزشکار؛

ب) قرار ندادن فشنگ در جان لول مورد نظر؛ یا

پ) هراشکالی که توسط ورزشکار ایجاد شده باشد.

۹,۱۲,۱۴,۳ نقص فنی مهمات

تصمیم در مورد نقص فنی مهمات باید توسط داور گرفته شود. موارد زیر اگر اثر ضربه سوزن سلاح به وضوح روی چاشنی فشنگ مشهود باشد، نقص فنی مهمات محسوب می‌شود:

الف) خرج باروت فشنگ مشتعل نشده باشد؛

ب) فقط چاشنی عمل کرده باشد؛

پ) خرج باروت در فشنگ موجود نباشد؛

ت) بخشی از قطعات و محتویات فشنگ در لول جا بماند.

استفاده از مهمات با سایز نادرست نباید نقص فنی مهمات محسوب شود. (قراردادن فشنگ گیج ۲۰ یا ۱۶ در سلاح گیج ۱۲ خطرناک است و می‌تواند ورزشکار را به دلیل استفاده نا ایمن از سلاح در معرض جریمه قرار دهد).

۹,۱۲,۱۵ عملکرد بعد از اعلام نقص فنی

۹,۱۲,۱۵,۱ اگر داور تشخیص دهد ورزشکار مقصر خرابی سلاح یا نقص فنی سلاح یا مهمات نیست و امکان تعمیر سریع سلاح وجود ندارد، ورزشکار می‌تواند از سلاح دیگری استفاده کند به شرطی که بشود آن را ظرف مدت سه (۳) دقیقه بعد از اعلام خرابی سلاح تهیه کرد. یا

۹,۱۲,۱۵,۲ ورزشکار می‌تواند بعد از کسب اجازه از داور، جوخه را ترک کند و باقی‌مانده راند را در زمانی دیگر که سرداور تعیین می‌کند به پایان رساند.

۹,۱۲,۶ تفنگ‌های ساچمه‌زن از کارافتاده

داور باید در مورد از کارافتادگی اسلحه تصمیم‌گیری کند.

در شرایط زیر، سلاح از کارافتاده محسوب می‌شود:

(الف) قادر به شلیک کردن نباشد؛

(ب) ورزشکاری که تا آن هنگام دو (۲) بار در طول راند دچار نقص فنی سلاح یا مهمات شده باشد از داور برای جایگزین کردن سلاح کسب اجازه کند؛

(پ) به دلیل اشکال مکانیکی قادر به پراندن پوکه نباشد؛ یا

(ت) به هردلیل دیگری که باعث غیرقابل استفاده شدن سلاح شود.

۹,۱۲,۷ مراحل تکمیل راند ترمیمی**۹,۱۲,۷,۱ تراز**

بعد از تعیین زمان و میدانی با جدول پرواز صحیح، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و هر سه (۳) هدف آن

گروه دستگاه را تماشا کند، پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود، مطابق شیوه معمول تیراندازی کند و برای

تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاه‌ها ادامه دهد.

۹,۱۲,۷,۲ تراز دوتایی

بعد از تعیین زمان و میدان، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و اجازه یابد یک هدف دوتایی سالم طرح A یک

هدف دوتایی سالم طرح B و یک هدف دوتایی سالم طرح C تماشا کند، که پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه

شود و مطابق شیوه معمول به یک هدف دوتایی شلیک کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاه‌ها ادامه دهد.

۹,۱۲,۷,۳ اسکیت

بعد از تعیین زمان و میدان، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و اجازه یابد یک هدف سالم از خانه بالا و خانه

پایین تماشا کند که پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود و مطابق شیوه معمول به تعداد مقرر هدف شلیک

کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاه‌ها ادامه دهد.

۹,۱۲,۸ تأیید امتیازات راند ترمیمی

آنگاه داور باید پیش از بردن برگه امتیاز به دفتر **RTS** از جمع صحیح امتیازات بدست آمده در راند ترمیمی و امتیازات راند ناتمام اولیه، و امضا شدن

برگه امتیاز توسط ورزشکار و داور اطمینان حاصل کند.

۹,۱۳ پوشاک و تجهیزات مسابقه

ر.ک. به مقررات فنی عمومی بخش ۶,۷.

۹,۱۳,۱ پوشاک ورزشکاران (ر.ک. به مقررات فنی عمومی ۶,۱۹ آیین‌نامه پوشاک ISSF)

(الف) شلوار ورزشی و شلوار و بالاپوش (گرمکن) به طور یکسان برای مردان و زنان، و جامه‌های ورزشی مشابه آن، یا پیراهن و دامن برای زنان مجاز است.

شلوار جین آبی، جین و شلوارهای مشابه آن ممنوع است؛

(ب) پوشیدن کفش‌های پنجه باز یا پاشنه باز، صندل یا هرگونه پایپوش مشابه آن مجاز نیست؛

(پ) شلوار کوتاه یا دامنی که لبه پایینی آن کمتر از ۱۵ سانتیمتر بالاتر از کشکک زانو باشد مجاز است؛

(ت) پیراهن، تی‌شرت و لباس‌های مشابه با آستین کوتاه‌تر از ۱۰ سانتیمتر یا بدون آستین مجاز نیست؛ و

(ث) پوشش‌های تهیه شده از مواد استتار ممنوع است.

۹,۱۳,۲ پسبند یا شماره شروع (BIB Number)

پسبند یا شماره شروع باید توسط همه ورزشکاران استفاده شود:

(الف) متصل به پشت و بالاتر از کمر؛

(ب) در تمامی مدت شرکت در «تمرین پیش از مسابقه» و در مسابقه؛

(پ) در صورت استفاده نکردن از شماره شروع یا پسبند، ورزشکار مجاز به شروع یا ادامه مسابقه نیست؛ و

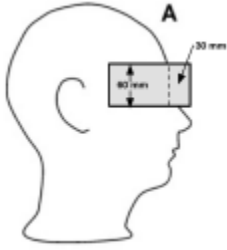
(ت) شماره شروع یا پسبند باید شماره اختصاص یافته به ورزشکار را در درشت ترین اندازه ممکن نمایش دهد. ارتفاع اعداد نباید از ۲۰ میلی‌متر کمتر باشد.

۹,۱۳,۳ نام اختصاری المپیک کشور

حروف نام اختصاری المپیک کشور مطبوع ورزشکار، نام فامیل و حرف اول نام وی باید به حروف لاتین پشت جلیقه تیراندازی در محدوده شانه‌ها و بالاتر از

شماره پسبند به شکلی درج شود که حروف نام اختصاری کشور، وسط و بالا و نام ورزشکار زیر آن قرار گیرد. پرچم ملی کشور می‌تواند در سمت چپ نام

اختصاری المپیک قرار بگیرد.



۹,۱۳,۴ محدود کننده میدان دید

محدود کننده میدان دید (یک یا دو طرف) متصل به کلاه، عینک، یا پیشانی‌بند به شرطی که عرض (ارتفاع) آن بیش از ۶۰ میلی‌متر نباشد فقط برای ورزشکاران اهداف پروازی مجاز است (ماده ۹,۱۳,۴). محدود کننده میدان دید نباید از نمای کناری بیش از ۳۰ میلی‌متر از مرکز پیشانی ورزشکار جلوتر باشد. جنس محدود کننده میدان دید فقط باید از مواد پلاستیکی باشد. مانع دید مقابل چشم با عرض کمتر از ۳۰ میلی‌متر مجاز است.

۹,۱۴ نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی (RTS)

عضو ژوری مسئول نتایج، زمان‌بندی و امتیازدهی اهداف پروازی، یا از میان اعضای ژوری دعوت شده توسط ISSF یا توسط ناظر فنی با همکاری رئیس ژوری اهداف پروازی منصوب می‌شود.

۹,۱۴,۱ دفتر نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی (RTS)

۹,۱۴,۱,۱ وظایف دفتر RTS قبل از مسابقه عبارت است از:

(الف) آماده کردن برگه‌امتیاز برای هر جوخه؛ و

(ب) اطمینان یافتن از وجود برگه‌امتیاز صحیح همراه جوخه صحیح در میدان صحیح.

۹,۱۴,۱,۲ وظایف دفتر RTS بعد از هر راند عبارت است از:

(الف) دریافت و بررسی جمع هدف‌های خورده و تأیید نتایج؛

(ب) ثبت امتیازات؛

(پ) نصب فوری امتیازات اولیه در تابلوی اعلانات میدان؛ و

(ت) اگر نتیجه‌ای به دلیل اعتراض قطعی نیست باید موقتاً کنار گذاشته شود و سایر امتیازات نصب شود.

۹,۱۴,۱,۳ وظایف دفتر RTS در پایان هر روز مسابقه عبارت است از:

(الف) جمع بندی امتیازات رسمی در کوتاه‌ترین زمان ممکن؛

(ب) تهیه نتایج دقیق اولیه برای توزیع بین رسانه‌ها، مسئولین تیم‌ها، ژوری و ناظر یا ناظران فنی؛

(پ) تهیه و انتشار فوری نتایج نهایی دقیق؛

(ت) انتشار نتایج نهایی صحیح به همراه نام خانوادگی کامل، نام کامل (بدون مخفف)، شمارهٔ پاسبند و نام اختصاری المپیک کشور ورزشکار در اولین زمان ممکن و پس از انقضای مهلت معین اعتراض؛ و

(ث) کمیتهٔ برگزاری موظف است برگه‌امتیازهای میدان‌ها را که نشان دهندهٔ نتیجهٔ همهٔ هدف‌هایی است که به آنها شلیک شده است، حداقل برای ۱۲ ماه پس از پایان مسابقه نگهداری کند.

۹,۱۴,۲ روش امتیازدهی

امتیازدهی به طور رسمی در هر میدان و برای هر راند ۲۵ هدفی در ماده‌های تراپ و اسکیت، یا ۱۵ هدف دوتایی برای تراپ دوتایی انجام می‌شود:

(الف) در تمامی مسابقات قهرمانی ISSF، امتیازات انفرادی باید در هر میدان توسط دو (۲) شخص مستقل که معمولاً کمک‌داور هستند ثبت شود؛

(ب) یک نفر باید برگه‌امتیاز رسمی دائمی را ثبت کند؛ و

(پ) نفر دوم مسئول ثبت امتیازات بر تابلوی دستی است، مگر آنکه در میدان از تابلوی امتیازات الکترونیکی استفاده شود که کاربری آن با داور است.

۹,۱۴,۳ تابلوهای امتیازات

۹,۱۴,۳,۱ میدان‌های دارای تابلوی امتیازات الکترونیکی

داور باید عملکرد تابلوی امتیازات الکترونیکی را کنترل کند و مطمئن شود که امتیازات درست ثبت شده‌اند.

۹,۱۴,۳,۲ دو نفر باید به عنوان کمک‌داور به ترتیب زیر منصوب شوند:

(الف) نفر اول باید کنار خط آتش مستقر شود و به عنوان کمک‌داور عمل کند و برگه‌امتیاز رسمی دائمی را پر کند؛

(ب) نفر دوم باید در سمت دیگر خط آتش مستقر شود و به عنوان کمک‌داور فعالیت کند؛ و

(پ) ممکن است از نفر سوم برای پر کردن برگه‌امتیاز رسمی استفاده شود که در این صورت دو نفر دیگر فقط به عنوان کمک‌داور فعالیت می‌کنند.

۹,۱۴,۳,۳ خطاهای آشکار تابلوی امتیازات

اگر در هر مرحله‌ای تابلوی امتیازات امتیاز نادرستی نمایش دهد، داور باید بلافاصله تیراندازی را متوقف کند و با حداقل وقفهٔ ممکن هر کاری که لازم است برای اصلاح آن انجام دهد. اگر به هر دلیل اصلاح تابلو ممکن نباشد، اعمال زیر انجام خواهد شد:

(الف) نتایج تابلوی رسمی امتیازات باید تا جایی که تابلوی الکترونیکی از کار افتاده است بررسی و تأیید شود؛

(ب) سپس در صورت امکان یک تابلوی امتیازات دستی جایگزین شود و امتیازات بدست آمده تا قبل از بروز اشکال به آن منتقل شود و ادامهٔ راند دنبال شود؛

پ) اگر جایگزین کردن تابلوی الکترونیکی با تابلوی دستی ممکن نباشد، باید یک برگه امتیاز جداگانه آماده شود و امتیازات مورد تأیید در آن وارد شود و راند در حالی ادامه یابد که برگه امتیاز دوم توسط شخص واجد شرایطی که سرداور منصوب می‌کند ثبت شود؛ و
ت) اگر مغایرتی بین دو برگه امتیاز مورد ذکر کشف شود باید امتیازات برگه‌ای که توسط مسئول منصوب از طرف سرداور ثبت شده است غالب شود.

۹,۱۴,۳,۴ میدان‌های دارای تابلوی امتیازات دستی

سه نفر باید به شرح زیر به عنوان کمک‌داور منصوب شوند:

الف) نفر اول باید در سمت چپ یا راست خط آتش مستقر شود و بعنوان کمک‌داور عمل کند و کاربری تابلوی امتیازات دستی را نیز برعهده بگیرد؛
ب) نفر دوم باید در طرف مقابل نفر اول مستقر شود و به عنوان کمک‌داور عمل کند؛
پ) نفر سوم باید پشت خط آتش مستقر شود و علاوه بر ثبت امتیازات در برگه امتیاز اصلی، صحت ثبت امتیازات روی تابلوی دستی را نیز کنترل کند؛
ت) هر ثبت کننده باید امتیازات را مستقلاً، ولی تنها بر اساس رأی داور در برگه امتیاز یا روی تابلو ثبت کند؛
ث) نتایج ثبت شده در تابلو و برگه امتیاز باید در پایان هرراند و قبل از تحویل برگه امتیاز رسمی به دفتر RTS با هم مقایسه شود و امتیازات صحیح در برگه امتیاز رسمی وارد شود؛ و
ج) در صورت بروز مغایرت باید امتیازات ثبت شده بر تابلوی دستی غالب شود.

۹,۱۴,۴ تأیید امتیازات

وقتی راند به پایان می‌رسد و امتیازات انفرادی مقایسه شده و بلند خوانده می‌شود و مورد تأیید ورزشکاران قرار می‌گیرد، برگه امتیاز باید توسط یکایک ورزشکاران و داور امضا شود، مگر زمانی که ورزشکاری با امتیازی که برایش ثبت شده است موافق نباشد و قصد اعتراض داشته باشد.

۹,۱۴,۵ نتایج

۹,۱۴,۵,۱ ماده‌های انفرادی

برای هر ورزشکار باید نتایج هر راند به صورت خوانا در برگه امتیاز رسمی درج شود، و جمع کل امتیازات راندهای مرحله مقدماتی، فینال و تیرحذفی‌ها باید ثبت شوند و نتایج به ترتیب نزولی مرتب شوند. (در صورت تساوی ر.ک. به مواد ۹,۱۵,۱,۱ و ۹,۱۸,۳,۴).

۹,۱۴,۵,۲ ماده‌های تیمی

الف) امتیازات اعضای هر تیم باید ثبت شود و تعداد کل هدف‌های زده شده توسط اعضای هر تیم در هر یک از راندهای مرحله مقدماتی باید جمع شود و امتیازات تیمی به ترتیب نزولی مرتب شود (در صورت تساوی ر.ک. به ماده ۹,۱۵,۳)؛
ب) تیمی که یکی از اعضای آن اخراج شده است نباید رتبه‌بندی شود و در فهرست نتایج باید با علامت **DSQ** مشخص شود.

۹,۱۵ تساوی و تیرحذفی

۹,۱۵,۱ مسابقات دارای فینال

در ماده‌های المپیک که دارای فینال هستند، در مورد تساوی‌ها مطابق مقررات زیر تصمیم‌گیری می‌شود:

۹,۱۵,۱,۱ تساوی‌های قبل از فینال

الف) در صورت تساوی بین دو یا چند ورزشکار بر سر جایگاهی در فینال، رتبه مرحله مقدماتی و جایگاه فینال آنها باید بر اساس تیرحذفی مطابق مقررات تراپ و اسکیت (ر.ک. به ماده ۹,۱۵,۵) تعیین شود. ترتیب تیراندازی در تیرحذفی بر اساس رتبه مرحله مقدماتی تعیین می‌شود (ورزشکار دارای رتبه بالاتر اول شلیک می‌کند). در صورت وجود تساوی با امتیاز کامل یا تساوی با امتیازات یکسان که با استفاده از مقررات پشمارای شکسته نشود، ترتیب تیراندازی در تیرحذفی با قرعه‌کشی تعیین می‌شود؛

ب) در صورت نیاز به بیش از یک تیرحذفی، ابتدا تیرحذفی بر سر جایگاه بالاتر برگزار می‌شود؛

پ) اگر نتیجه تیرحذفی ورزشکاران برای حضور در فینال یکسان باشد، برای تعیین رتبه مرحله مقدماتی باید تیرحذفی را تا شکسته شدن تساوی ادامه دهند. رتبه ورزشکارانی که نتیجه تیرحذفی مساوی دارند ولی موفق به راهیابی به فینال نشده‌اند (رتبه ۷ و پایین تر) باید با پشمارای تعیین شود (ر.ک. به ماده ۹,۱۵,۱,۳)؛

ت) هر ورزشکاری که در زمان رسمی شروع، در مکان مقرر، و آماده برای تیراندازی حاضر نباشد، نباید اجازه یابد در تیرحذفی شرکت کند و به طور خودکار و براساس امتیازات مرحله مقدماتی مقام پایین‌تر در تیرحذفی را بدست می‌آورد؛

ث) هرگاه ممکن باشد، تیرحذفی قبل از فینال باید در میدانی بجز میدانی که قرار است مسابقه فینال در آن برگزار شود انجام شود؛ و

ج) در تیرحذفی قبل از فینال، محدودیت مهلت آماده شدن باید با استفاده از دستگاه زمانسنج الکترونیکی (۹,۱۸,۲,۵) که توسط یکی از داوران رسمی مسابقه مدیریت می‌شود پایش شود (۹,۱۸,۲,۶).ب.

۹,۱۵,۱,۲ قانون پشمارای

برای تساوی شکنی به این روش، باید به شرح زیر عمل شود:

الف) امتیازات آخرین راند ۲۵ هدفی (۱۵ هدف دوتایی در تراپ دوتایی) ورزشکاران باید با هم مقایسه شود. ورزشکاری که بیشترین امتیاز را در آن راند کسب کرده باشد، برنده است؛

ب) اگر تساوی پابرجا بماند، آنگاه باید امتیازات راند ماقبل آخر مقایسه شود، و اگر تساوی باز هم نشکست، راند قبل از آن و همینطور الی آخر؛ و پ) اگر نتایج همه راندها مساوی باشد، تساوی شکنی با شمارش معکوس هدف به هدف از آخرین هدف آخرین راند (و در صورت نیاز راند ماقبل آخر و...) تا یافتن صفر (۰) تساوی شکن انجام می‌شود. اگر ورزشکاران روی هدف یکسان صفر (۰) داشته باشند، شمارش معکوس تا شکسته شدن تساوی ادامه پیدا می‌کند.

۹,۱۵,۱,۳ رتبه‌بندی

امتیازات انفرادی مساوی بر سر رتبه‌های هفتم (۷) و پایین‌تر که با تیرحذفی شکسته نمی‌شود باید براساس قانون «پسشماری» رتبه‌بندی شود. در صورت تساوی مطلق، رتبه مشترک به ورزشکاران برابر داده می‌شود، و نام آنها به ترتیب حروف الفبا بر اساس نام خانوادگی فهرست می‌شود.

۹,۱۵,۲ مسابقات بدون فینال

۹,۱۵,۲,۱ تساوی‌های انفرادی

تساوی در گروه‌ها و ماده‌های غیر المپیکی و سایر مسابقات بدون فینال به ترتیب زیر شکسته می‌شود:

۹,۱۵,۲,۲ تساوی با امتیاز کامل

چنین تساوی‌هایی شکسته نمی‌شوند و همه ورزشکارانی که امتیاز کامل دارند مشترکاً رتبه اول را به دست می‌آورند و نام آنها باید به ترتیب الفبای لاتین (بر اساس نام خانوادگی) فهرست شود. رتبه‌های بعدی باید به شیوه مناسب مرتب شوند.

۹,۱۵,۲,۳ تساوی بر سر سه (۳) رتبه اول

این تساوی‌ها باید با تیرحذفی شکسته شود:

الف) ترتیب تیراندازی ورزشکاران براساس امتیاز مرحله مقدماتی تعیین می‌شود (ورزشکاری که بالاترین امتیاز را دارد اول تیراندازی می‌کند)؛ ب) وقتی امتیاز چند ورزشکار برای احراز بیش از یک رتبه مساوی باشد، مثلاً دو (۲) نفر بر سر رتبه دوم (جایگاه ۲ و ۳) و دو (۲) نفر دیگر بر سر رتبه پنجم (جایگاه ۵ و ۶) مساوی کرده باشند، همه آنها در یک میدان برای تعیین رتبه انفرادی تیرحذفی شلیک می‌کنند؛ و پ) تساوی بر سر پایین‌ترین رتبه اول شکسته می‌شود، سپس تساوی بر سر رتبه بالاتر از آن و همینطور الی آخر تا وقتی که همه تساوی‌ها شکسته شود. رتبه تمام ورزشکاران دارای امتیاز مساوی براساس امتیازات کسب شده در تیرحذفی تعیین می‌شود.

۹,۱۵,۲,۴ تساوی بر سر رتبه چهارم (۴) و پایین‌تر

رتبه ورزشکاران دارای امتیاز مساوی از رتبه هفتم (۷) و پایین‌تر که با تیرحذفی تعیین نمی‌شود باید بر اساس قانون «پسشماری» مشخص شود.

۹,۱۵,۳ تساوی‌های تیمی

اگر دو (۲) یا چند تیم امتیاز برابر داشته باشند، رتبه آنها براساس مجموع امتیازات اعضای تیم در راند آخر، یا در صورت پابرجا ماندن تساوی در راند ماقبل آخر، سپس راند قبل از آن الی آخر، تا هرجا که تساوی شکسته شود، تعیین می‌شود. اگر تساوی شکسته نشود (مثلاً جمع امتیازات تمام اعضای تیم‌ها در تمام راندها برابر باشد) باید تساوی بر اساس شمارش معکوس از مجموع امتیازات آخرین هدف آخرین راند اعضای تیم (اگر لازم باشد هدف ماقبل آخر یا در صورت برابری، راند ماقبل آخر و ...) شکسته شود. تیمی که جمع امتیازات آخرین هدف ورزشکارانش پایین‌تر باشد، رتبه پایین‌تری خواهد داشت. مثال :

TEAM 1

Athlete 1	XXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXX	22	
Athlete 2	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXO	24	بازنده
Athlete 3	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXX	23	

TEAM 2

Athlete 1	XXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXX	23	
Athlete 2	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXO	24	برنده
Athlete 3	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXX	22	

۹,۱۵,۴ تیرحذفی

۹,۱۵,۴,۱ کلیات

الف) اگر زمان تیرحذفی از قبل اعلام نشده باشد، ورزشکاران باید شخصاً یا از طریق سرپرست تیم با دفتر برگزاری مسابقه در تماس باشند تا هرگاه زمان تیرحذفی اعلام شد برای تیراندازی آماده باشند؛ و

ب) هر ورزشکاری که در زمان رسمی شروع، آماده برای تیراندازی در مکان مقرر حضور نداشته باشد «غایب» اعلام می‌شود و نباید اجازه یابد در تیرحذفی شرکت کند و به طور خودکار و براساس امتیازات مرحله مقدماتی رتبه پایین‌تر تیرحذفی را بدست می‌آورد.

۹,۱۵,۴,۲ تیرحذفی‌های قبل از فینال

تیرحذفی‌های قبل از فینال باید با هدف‌های معمولی برگزار شود، مگر وقتی که امکان استفاده از هدف‌های پودری مشابه آنچه در مرحله مقدماتی به کار رفته است وجود داشته باشد. در صورت امکان تیرحذفی قبل از فینال باید حداکثر تا سی (۳۰) دقیقه بعد از پایان مرحله مقدماتی برگزار شود.

۹,۱۵,۴,۳ تیرحذفی‌های حین فینال

تیرحذفی‌های حین فینال باید مطابق مقررات تساوی شکنی فینال در ماده ۹,۱۸,۳,۴ برگزار شوند.

۹,۱۵,۴,۴ مهلت آماده شدن ورزشکار در تیرحذفی‌های قبل از فینال

بعد از اینکه داور فرمان **START** داد، یا بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف سالم شلیک کرد، ورزشکار باید ظرف مدت دوازده (۱۲) ثانیه از لحظه ورود به ایستگاه در تراپ، یا پانزده (۱۵) ثانیه در اسکیت، وضعیت بگیرد، سلاح را پر کند و یک یا یک جفت هدف را فرا بخواند. باید برای کنترل مهلت آماده‌شدن در تیرحذفی از دستگاه زمانسنج استفاده شود. در صورت رعایت نکردن این مهلت، جریمه‌هایی اعمال می‌شود.

۹,۱۵,۵ روش تیرحذفی قبل از فینال (تراپ و اسکیت)**۹,۱۵,۵,۱ ایمنی:**

هیچ ورزشکاری حق ندارد تا زمانی که در ایستگاه مستقر و آماده شلیک نشده است در هیچ جای سلاح خود فشنگ بگذارد.

۹,۱۵,۵,۲ تراپ

الف) قبل از شروع تیرحذفی یک هدف چپ و یک هدف راست از هر یک از پنج (۵) ایستگاه پرتاب می‌شود. آنگاه همه ورزشکارانی که امتیاز برابر دارند به ترتیب رتبه بدست آمده در مرحله مقدماتی (ورزشکار دارای بالاترین رتبه، اول تیراندازی می‌کند) پشت ایستگاه ۱ به خط می‌شوند، سپس از ایستگاه ۱ شروع کرده و مطابق ترتیب زیر به هدف‌های سالم شلیک می‌کنند تا همه تساوی‌ها شکسته شود: ایستگاه ۱ پرواز چپ، ایستگاه ۲ پرواز راست، ایستگاه ۳ پرواز چپ، ایستگاه ۴ پرواز راست، ایستگاه ۵ پرواز چپ، مجدداً ایستگاه ۱ ولی این بار پرواز راست، به همین ترتیب الی آخر؛
ب) ورزشکار اول باید با فرمان داور وارد ایستگاه شود، سلاح را پر کند، هدف را مطابق ترتیب بند الف) در بالا فرا بخواند؛
پ) شلیک تنها یک (۱) تیر به هر هدف مجاز است؛ سلاح باید فقط با یک فشنگ پر شود؛ لول دوم نباید با هیچ پوکه خالی، فشنگ مصنوعی یا فشنگ واقعی پر شود. برای خطای اول ورزشکار **اخطار (کارت زرد)** می‌گیرد. برای خطای دوم یا بیش از آن هدف **«نخورده»** اعلام می‌شود؛
ت) بعد از تیراندازی، ورزشکار باید پشت سر مابقی ورزشکارانی که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛
ث) همه ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ج) اگر پس از تیراندازی همه ورزشکاران در ایستگاه ۱ تساوی همچنان باقی بود، همگی باید به ایستگاه ۲ بروند و همین روند را تکرار کنند؛

چ) این نظام تیراندازی ایستگاه به ایستگاه باید تا زمانی که تساوی‌ای باقی مانده است ادامه یابد؛

ح) اگر ورزشکار به طور غیر عمدی خارج از نوبت تیراندازی کند، باید نتیجه شلیک وی ثبت شود و به او یک **اخطار رسمی (کارت زرد)** داده شود. برای هر بار تکرار این عمل باید هدف **«نخورده»** اعلام شود.

۹,۱۵,۵,۳ اسکیت

الف) قبل از شروع تیرحذفی، ورزشکار اول باید درست پشت ایستگاه ۴ بایستد و اجازه یابد یک (۱) هدف دوتایی سالم تماشا کند؛

ب) ورزشکارانی که امتیاز مساوی کسب کرده‌اند به نوبت و به ترتیب رتبه بدست آمده در مرحله مقدماتی (ورزشکار دارای بالاترین رتبه، اول شلیک می‌کند) در ایستگاه ۴ تیراندازی می‌کنند؛

پ) بعد از صدور فرمان **START** توسط داور، اولین ورزشکار باید وارد ایستگاه شود، سلاح را پر کند و به یک هدف دوتایی معمول (بالا - پایین) شلیک کند. آنگاه ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به پشت سر باقی ورزشکارانی که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛

ت) همه ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ث) ورزشکار یا ورزشکارانی که بیشترین هدف را بعد از هر پرواز دوتایی از دست می‌دهند بازنده هستند و باید کنار بروند؛

ج) همه آنانی که هنوز مساوی هستند باید باقی بمانند. آنگاه ورزشکار اول باید وارد ایستگاه شود، سلاح را پر کند و به یک هدف دوتایی معکوس (پایین - بالا) شلیک کند. سپس باید ایستگاه را ترک کند و به پشت سر باقی ورزشکارانی که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛

چ) همه ورزشکارانی که هنوز مساوی هستند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ح) تا زمانی که تساوی شکسته نشده‌ای باقی باشد، همین روند شلیک به دوتایی معمول و دوتایی معکوس باید تا مشخص شدن همه نتایج ادامه پیدا کند؛

خ) اگر ورزشکاری سهواً خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجه شلیک وی باید ثبت شود و به او یک **اخطار رسمی (کارت زرد)** داده شود. هر بار تکرار این عمل باید موجب **«نخورده»** اعلام شدن هدف شود.

۹,۱۶ نقض مقررات

ژوری، سرداور و داور براساس سه (۳) سطح تخلفات در مورد نقض یا تخطی از مقررات تصمیم می‌گیرند:

الف) آشکار - علنی؛

ب) فنی - خطاهای کوچک و ساده؛ و

پ) **پنهان** - نقض عمدی یا خیلی جدی مقررات یا اصول ایمنی.

۹,۱۶,۱ مسئولیت بررسی کلیه گزارشات دریافتی و تعیین سطح جریمه اعمالی برای خطاهای گزارش شده‌ای که جریمه آنها به طور خودکار براساس این مقررات اعمال نمی‌شود با ژوری است.

۹,۱۶,۲ وقتی هریک از کارت‌های نقض مقررات نشان داده می‌شوند، باید با اعلام شفاهی متناسب با نوع خطا، **اخطار! (کارت زرد)**، **کسر امتیاز! (کارت سبز)** یا **اخراج! (کارت قرمز)** همراه باشد، به نحوی که جای کوچک‌ترین شبهه‌ای در ارتباط با معنی نوع جریمه در ذهن شخص خاطی باقی نماند. نیازی نیست قبل از نشان دادن کارت کسر امتیاز یا اخراج، به خاطی کارت اخطار نشان داده شده باشد.

۹,۱۶,۳ **اخطار (کارت زرد)**

۹,۱۶,۳,۱ **خطاهای آشکار**

اگر برای اولین بار یکی از خطاهای آشکار زیر سر بزند:

الف) نقض آیین‌نامه پوشاک؛

ب) ایجاد توقف غیر ضروری در تیراندازی؛

پ) دریافت مربیگری غیرمجاز حین مسابقه؛

ت) ورود غیرمجاز به محوطه مسابقه؛

ث) رفتار غیرورزشی؛

ج) اقدام عمدی برای فرار از روح مقررات؛ یا

چ) هر حادثه دیگری که مستلزم صدور اخطار باشد.

۹,۱۶,۳,۲ عضو ژوری، سرداور یا داور ضمن درج در برگه امتیاز مربوطه، ابتدا **اخطار (کارت زرد)** می‌دهند تا ورزشکار، مربی یا مسئول تیم فرصت اصلاح رفتار خود را داشته باشند.

۹,۱۶,۳,۳ اگر ورزشکار خطای مورد نظر را در مدت زمان معین اصلاح نکند، جریمه‌هایی اعمال می‌شود.

۹,۱۶,۳,۴ اگر مربی یا سایر مسئولین تیم نقض مقررات را تکرار کنند، ژوری از شخص خاطی خواهد خواست که برای مابقی راند، محوطه اطراف میدان تیراندازی را ترک کند. ورزشکار نیز ممکن است جریمه شود.

۹,۱۶,۳,۵ **خطاهای فنی**

اگر برای اولین بار در راند **خطاهای فنی** مانند موارد زیر سر بزند:

الف) خطای پا؛

ب) رعایت نکردن مهلت مجاز برای فراخواندن هدف؛

پ) در اسکیت، عدم تطابق وضعیت آماده ورزشکار با مقررات؛

ت) در اسکیت، جز در ایستگاه ۸، ورزشکار بین دو (۲) شلیک تکی در یک ایستگاه سلاح را بازکند؛ یا

ث) نشانه‌روی یا تعقیب هدف با سلاح - بدون شلیک کردن - هنگامی که هدف زود یا دیر رها شده باشد.

۹,۱۶,۳,۶ داور باید به ورزشکار خاطی **اخطار (کارت زرد)** بدهد و کارت را در برگه امتیاز مربوطه ثبت کند.

در صورت تکرار هریک از خطاهای ذکر شده در بالا برای مرتبه دوم یا بیشتر در یک راند، ورزشکار باید توسط داور و بر اساس مقررات فنی ویژه هر ماده (تراپ ۹,۸,۸,۴ و اسکیت ۹,۱۰,۸) جریمه شود. جریمه باید قبل از ارسال برگه امتیاز رسمی به دفتر RTS در برگه امتیاز ثبت شود.

نحوه عملکرد داور: داور باید فرمان **STOP** بدهد، به ورزشکار جریمه را اطلاع دهد و کارت سبز را نشان دهد، تابلو را تنظیم کند و برای ادامه تیراندازی، به ورزشکار بعدی فرمان بدهد.

۹,۱۶,۴ **کسر امتیاز (کارت سبز)**

۹,۱۶,۴,۱ کسر امتیاز برای سایر خطاها، با رأی حداقل دو (۲) نفر از اعضای ژوری، باید از همان راندی که خطا در آن اتفاق افتاده است کم شود.

به ازای هرنوبت ارتکاب به موارد زیر باید یک (۱) امتیاز کسر شود:

الف) ایجاد مزاحمت برای ورزشکاری دیگر با رفتار غیر ورزشی؛

ب) حاضر نشدن یا عدم ارائه جایگزین مناسب هنگامی که از ورزشکار خواسته شده است به عنوان کمک‌داور فعالیت کند؛

پ) اگر از ورزشکار در مورد وقایعی توضیح خواسته شود و او هشیارانه و آگاهانه اطلاعات نادرست ارائه دهد؛

ت) اگر ورزشکار بموقع برای فینال اعلام حضور نکند؛ و

ث) دستکاری تجهیزات میدان برای مرتبه دوم.

۹,۱۶,۴,۲ **راند ناتمام**

در مواردی که ورزشکار بدون اجازه داور و قبل از اتمام راند میدان را ترک کند، باید تمام امتیازات باقی‌مانده آن راند با رأی حداکثر ژوری از او کسر شود.

۹,۱۶,۴,۳ ورزشکار غایب

اگر ورزشکاری هنگام کنترل نامش با برگه‌امتیاز در میدان حضور نداشته باشد، داور باید شمارهٔ پاسبند و نام او را سه (۳) مرتبه ظرف مدت یک (۱) دقیقه بلند اعلام کند. اگر ورزشکار تا پایان یک دقیقه حاضر نشود، داور باید او را «غایب» اعلام کند و نباید به او اجازهٔ پیوستن به جوخه داده شود و تیراندازی باید بدون او شروع شود.

۹,۱۶,۴,۴ راند ترمیمی برای ورزشکار غایب

الف) ورزشکاری که موقع شروع راند «غایب» بوده است، باید قبل از اینکه جوخه راند را به اتمام برساند خود را به سرداور معرفی کند و اجازه بخواهد که راند از دست رفته را تیراندازی کند. انجام ندادن این کار ممکن است باعث اخراج شود؛ و

ب) آنگاه ورزشکار اجازه خواهد یافت که راند غیبت خورده را در زمان و میدانی که توسط سرداور تعیین می‌شود با کسر سه (۳) امتیاز از آخرین سه (۳) هدفی که در راند ترمیمی بزند تیراندازی کند. در صورت امکان ورزشکار باید راند ترمیمی را در همان میدانی که مجبور به ترک آن شده است تیراندازی کند.

۹,۱۶,۴,۵ شرایط استثنایی

اگر ورزشکاری دیر به مسابقه برسد یا نتواند قبل از اینکه جوخه راند را به پایان ببرد خود را به سرداور معرفی کند، ولی بتواند ثابت کند دیرکرد او به دلایلی خارج از اختیار وی اتفاق افتاده است، ژوری باید در اولین فرصت ممکن و بدون ایجاد هیچگونه تأخیر و تداخل با برنامهٔ کلی مسابقه به وی اجازه بدهد در مسابقه شرکت کند. در این شرایط سرداور زمان و مکان تیراندازی وی را تعیین می‌کند و هیچ جریمه‌ای نیز اعمال نمی‌شود.

۹,۱۶,۵ اخراج (کارت قرمز)

۹,۱۶,۵,۱ برای نقض مقررات مربوط به مهمات، نوار شاخص اسکیت و اسلحه مطابق مواد ۹,۴,۱,۱ یا ۹,۴,۳,۲ پ اخراج (کارت قرمز) لازم است. اخراج مطابق مادهٔ ۹,۱۶,۵,۲ زیر تنها با تصمیم اکثریت ژوری ممکن است. اخراج ورزشکار توسط ژوری با نشان دادن کارت قرمز با کلمهٔ «اخراج» انجام می‌شود. اگر ورزشکاری در هر مرحله (مقدماتی یا فینال) از یک رویداد تیراندازی اخراج شود نتایج وی حذف خواهد شد و نام ورزشکار باید در آخر فهرست نتایج با ذکر دلیل اخراج درج شود.

۹,۱۶,۵,۲ در شرایط زیر امکان اخراج (کارت قرمز) ورزشکار یا منع مسئول تیم یا مربی از حضور در میدان‌های تیراندازی وجود دارد:

الف) کوتاهی جدی در موارد ایمنی و نقض مقررات ایمنی؛

ب) به دست گرفتن سلاح به روش خطرآفرین (تکرار شلیک‌های تصادفی می‌تواند مشمول این بند باشد)؛

پ) به دست گرفتن سلاح پر بعد از صدور فرمان **STOP**؛

ت) تکرار حوادثی که قبلاً موجب دریافت اخطار یا کسر امتیاز شده باشد؛

ث) آزار عمدی هر یک از مسئولین تیم‌ها یا مسئولین میدان؛

ج) سرپیچی مکرر ورزشکار از انجام کار کمک‌داوری؛

چ) خودداری عمدی از تیراندازی در راند ترمیمی راندی که در آن غایب بوده است؛

ح) دادن اطلاعات نادرست به صورت هشیارانه و آگاهانه جهت اختفای عمدی حقایق در موارد جدی؛ یا

خ) در مواردی که خطاها عامدانه پنهان شوند؛

۹,۱۷ اعتراض و استیناف**۹,۱۷,۱ مخالفت با تصمیم داور****۹,۱۷,۱,۱ اقدامات ورزشکار**

الف) اگر ورزشکاری با تصمیم داور در مورد هدف خاصی مخالف باشد بلافاصله و قبل از اینکه ورزشکار بعدی شلیک کند یک دست خود را بالا ببرد و بگوید «اعتراض»؛ و

ب) آنگاه داور باید موقتاً تیراندازی را متوقف کند و بعد از شنیدن نظرات کمک‌داورها، رأی بدهد. هیچگونه اعتراضی بعد از شلیک ورزشکار بعدی مسموع نخواهد بود (همچنین ر. ک. به مادهٔ ۹,۱۸,۶).

همچنین به مادهٔ ۹,۱۸,۴ برای استفاده از کمک‌داور ویدئویی (VAR) در فینال رجوع شود.

۹,۱۷,۱,۲ اقدامات مسئول تیم

الف) اگر مسئول تیم از تصمیم نهایی داور جز در موارد خورده، نخورده، نبودهدف یا هدف نادرست رضایت نداشته باشد، نباید باعث توقف تیراندازی شود، ولی باید توجه داور را جلب کند تا روی برگه‌امتیاز علامتی بگذارد که نشان دهد ورزشکار ضمن معترض بودن، به تیراندازی ادامه داده است؛ و

ب) ژوری باید به این اعتراض رسیدگی کند.

همچنین به مادهٔ ۹,۱۸,۴ برای استفاده از کمک‌داور ویدئویی (VAR) در فینال رجوع شود.

۹,۱۷,۲ اعتراضات شفاهی

ورزشکار یا مسئول تیم حق دارد نسبت به شرایط مسابقه یا تصمیم و عملکرد یکی از مسئولین مسابقه، فوراً و شفاهاً به عضو ژوری، مأمور ارشد میدان، سرداور یا داور اعتراض کند.

۹,۱۷,۲,۱ چنین اعتراضاتی ممکن است به موارد زیر انجام شود:

الف) به مقررات ISSF عمل نشود؛

ب) به برنامه مسابقه حاضر عمل نشود؛

پ) مخالفت با تصمیم یا عملکرد هریک از مسئولین مسابقه یا اعضای ژوری؛ و

ت) ورزشکاری توسط ورزشکار دیگر، مسئولین مسابقه، تماشاچیان، اصحاب رسانه یا هر شخص دیگری مورد مزاحمت یا ممانعت قرار گیرد.

نکته: فقط ورزشکار ذینفع می‌تواند از داور در مورد «خورده»، «تخورده»، «تبودهدف»، یا «هدف نادرست» با عمل به آنچه در ماده ۹,۱۷,۱,۱ آمده است تقاضای تجدیدنظر کند.

۹,۱۷,۲,۲ مسئولین مسابقه که اعتراض شفاهی دریافت می‌کنند باید موضوع را بلافاصله مورد رسیدگی قرار دهند و فوراً نسبت به اصلاح وضعیت یا ارجاع مورد به ژوری جهت تصمیم‌گیری اقدام کنند. اگر قطعاً نیاز باشد می‌توان تیراندازی را موقتاً متوقف کرد.

۹,۱۷,۳ اعتراضات کتبی

الف) اگر ورزشکار یا مسئول تیم با تصمیم یا عملکردی که در پاسخ به اعتراض شفاهی اتخاذ شده است موافق نباشند، می‌توانند اعتراض رسمی خود را کتباً به ژوری تسلیم کنند؛

ب) می‌توان اعتراض کتبی (فرم اعتراض P) را بدون سابقه اعتراض شفاهی تسلیم کرد.

۹,۱۷,۳,۱ مهلت اعتراض

هرگونه اعتراض کتبی (فرم اعتراض P) باید ظرف مدت ده (۱۰) دقیقه بعد از پایان راندی که اتفاق مورد اعتراض در آن واقع شده است به یکی از اعضای ژوری تسلیم شود. هزینه تسلیم اعتراض ۵۰ یورو است. اگر اعتراض رد شود هزینه اعتراض باید به کمیته برگزاری تعلق بگیرد؛ اگر اعتراض پذیرفته شود هزینه باید باز پس داده شود.

۹,۱۷,۴ استیناف

در صورت مخالفت با تصمیم ژوری، امکان ارجاع مورد به ژوری استیناف وجود دارد، مگر در مورد احکام صادر شده توسط ژوری اعتراضات فینال که امکان استیناف آنها وجود ندارد.

۹,۱۷,۴,۱ مهلت استیناف

درخواست استیناف باید به شکل مکتوب و حداکثر ظرف مدت بیست (۲۰) دقیقه بعد از اعلام رأی ژوری تسلیم شود. هزینه استیناف ۱۰۰ یورو است. اگر استیناف رد شود هزینه باید به کمیته برگزاری تعلق بگیرد، و اگر استیناف پذیرفته شود هزینه باید باز پس داده شود.

۹,۱۷,۴,۲ رأی ژوری استیناف

رأی صادره توسط ژوری استیناف یا ژوری اعتراضات فینال قطعی است.

۹,۱۸ فینال ماده‌های المپیک اهداف پروازی

فینال را می‌توان در میدانی جداگانه که بعنوان میدان فینال تعیین شده و از آن در مرحله مقدماتی استفاده نشده است، یا در یکی از میدان‌هایی که در مرحله مقدماتی مورد استفاده قرار گرفته است برگزار کرد.

۹,۱۸,۱ ساختار فینال

مراحل اجرای فینال در ضمیمه‌های شش‌گانه‌ای که با عنوان‌های تراپ انفرادی، اسکیت انفرادی، تراپ تیمی، اسکیت تیمی، تراپ تیمی مختلط، و اسکیت تیمی مختلط منتشر شده است یافت می‌شود.

۹,۱۸,۲ نیازهای عمومی فینال**۹,۱۸,۲,۱ امکانات فینال**

باید یک میدان با جایگاه بزرگ تماشاچیان به عنوان میدان فینال اهداف پروازی تعیین شود. میدان فینال اهداف پروازی باید دارای محلی مشخص برای اعلام حضور باشد که در آن امکان بازرسی فشنگ و اعلام حضور فینالیست‌ها وجود داشته باشد.

۹,۱۸,۲,۲ زمان اعلام حضور

الف) ورزشکاران حاضر در فینال، مربی، یا مسئول تیم آنها، باید برای کنترل فشنگ حداکثر تا ۳۰ دقیقه قبل از زمان شروع فینال در میدان فینال اعلام حضور کنند، جز در مسابقات المپیک که ورزشکاران حاضر در فینال باید ۳۰ دقیقه قبل اعلام حضور کنند؛

ب) ورزشکاران باید حداکثر ۱۵ دقیقه قبل از زمان شروع فینال در میدان فینال اعلام حضور کنند. هیچ فشنگ اضافه‌ای نمی‌توان به میدان فینال آورد؛

پ) اگر ورزشکار فشنگ‌های خود را ۳۰ دقیقه قبل از شروع فینال عرضه نکند و/یا بموقع یعنی ۱۵ دقیقه قبل از شروع فینال اعلام حضور نکند، جریمه یک (۱) امتیازی از اولین هدف خورده او در فینال کسر می‌شود؛

ت) هنگام اعلام حضور، ورزشکاران باید تجهیزات، لباس مسابقه و لباس متحدالشکل تیم ملی مطبوعشان را که باید در مراسم اهدای جوایز به تن کنند همراه داشته باشند. ژوری باید حضور همهٔ فینالیست‌ها و درج صحیح نام و ملیت آنها در سامانه و تابلوی نتایج را تأیید کند. اعضای ژوری باید کنترل فشنگ و تجهیزات را در سریع‌ترین زمان ممکن بعد از اعلام حضور ورزشکارها به پایان برسانند؛ و
ث) فینالیستی که تا زمان شروع مراسم معارفه اعلام حضور نکند رقابت نخواهد کرد و مقام آخر فینال را کسب می‌کند.

۹,۱۸,۲,۳ زمان شروع

زمان شروع فینال وقتی است که فرمان **READY** برای شلیک اولین تیر مسابقه داده شود.

۹,۱۸,۲,۴ ایستگاه شروع و شمارهٔ پسنبد

برای فینال شماره‌های پسنبد جدید صادر می‌شود. ایستگاه شروع در فینال بر اساس رتبهٔ مرحلهٔ مقدماتی تعیین می‌شود، و پسنبد شمارهٔ یک (۱) به ورزشکاری که بالاترین رتبه در مرحلهٔ مقدماتی را دارد تعلق می‌گیرد. در تیرحذفی‌های مدال، ورزشکاران باید به ترتیب شمارهٔ پسنبد تیراندازی کنند (پایین‌ترین شماره اول شلیک می‌کند).

۹,۱۸,۲,۵ شلیک آزمایشی و نمایش پروازها

قبل از شروع فینال پروازها باید نمایش داده شوند و ورزشکاران باید اجازه یابند شلیک آزمایشی انجام دهند.

۹,۱۸,۲,۶ وسایل ویژه

میدان فینال باید مجهز به یک سامانهٔ صوتی برای استفادهٔ گوینده، محل نشستن برای اعضای ژوری و مربیان هریک از فینالیست‌ها، تابلوی الکترونیکی رنگی امتیازات (ر.ک. به راهنمای **ISSF برای برگزارکنندگان** در مورد جزئیات نیازمندی‌ها) و یک سامانهٔ زمانسنج الکترونیکی (برای کنترل محدودیت مهلت آماده شدن) باشد.

در صورت استفاده از کمک‌داور ویدئویی (VAR) میدان فینال باید به تجهیزات کمک‌داور ویدئویی مورد تایید **ISSF** مجهز باشد. این سامانه باید در مکان مناسبی که توسط ژوری تعیین می‌شود، در میدان قرار داده شود.

استفاده از سامانهٔ کمک‌داور ویدئویی در فینال و مرحلهٔ مقدماتی مسابقات المپیک و مسابقات قهرمانی جهان اجباری است. با آنکه استفاده از سامانهٔ کمک‌داور ویدئویی در سایر مسابقات **ISSF** اجباری نیست، در صورت امکان باید مورد استفاده قرار گیرد.

۹,۱۸,۲,۷ مسئولین فینال

مسئولین زیر باید فینال را اجرا و بر آن نظارت کنند:

الف) **داور:** یک داور باتجربه دارای پروانهٔ داور **ISSF** باید فینال را برگزار کند؛

ب) **کمک‌داورها و داور سامانهٔ زمانسنج:** دو داور باید به عنوان کمک‌داور منصوب شوند تا به داور مسئول یاری رسانند و به او نظر بدهند. یک داور باید به امر مدیریت دستگاه زمانسنج الکترونیکی گمارده شود. همهٔ داورها باید توسط سرداور از میان داورهای رسمی فعال در مسابقه برگزیده شوند؛

پ) **ژوری مسابقه:** ژوری مسابقه باید بر نحوهٔ اجرای فینال نظارت کند. یک (۱) عضو ژوری باید به عنوان عضو ژوری مسئول فینال تعیین شود؛

ت) **ژوری اعتراضات فینال:** یک (۱) عضو ژوری استیناف، عضو ژوری مسئول فینال و یک (۱) عضو دیگر ژوری که توسط ناظر فنی و رئیس ژوری تعیین می‌شود، باید به هر اعتراض احتمالی در طول فینال رسیدگی کنند؛

ث) **مأمور فنی:** تأمین کنندهٔ رسمی نتایج، یک مأمور فنی برای تهیه و کاربری سامانهٔ ثبت امتیازات و نمایش گرافیکی نتایج منصوب می‌کند. در صورت بروز مشکلات فنی که ممکن است اجرای فینال را تحت تأثیر قرار دهد، مأمور فنی مستقیماً با عضو ژوری مسئول فینال و داور در تماس خواهد بود تا تصمیمات لازم به سرعت اتخاذ شود؛ و

ج) **گوینده:** یکی از مسئولین باید توسط **ISSF** یا کمیتهٔ برگزاری به امر معرفی فینالیست‌ها، اعلام نتایج و اطلاع رسانی به تماشاچیان گمارده شود؛

چ) **تکنسین صدا:** یک مأمور فنی مسئول کاربری سامانهٔ صدا و موسیقی در طول مسابقه خواهد بود.

۹,۱۸,۲,۸ تهیه کنندگی رسانه‌ای فینال، و موسیقی

در برگزاری فینال باید از رنگ، موسیقی، اعلانات، گزارشات، اجرا، و فرامین مأمور ارشد میدان، در یک مجموعهٔ کامل نمایشی- ورزشی که ورزشکاران و توانایی رقابتی آنها را با حداکثر جذابیت و هیجان به تماشاچیان حاضر و بینندگان تلویزیونی ارائه می‌دهد استفاده شود.

۹,۱۸,۳ روش برگزاری مسابقه

فینال بر اساس این روش اجرا می‌شود. مقررات فنی هر ماده نیز در فینال اعمال می‌شود مگر اینکه در این مقررات (مادهٔ ۹,۱۸) به نحو دیگری شرح داده شده باشد.

۹,۱۸,۳,۱ **تراپ (ر.ک. به ضمیمه «تراپ انفرادی»)**

۹,۱۸,۳,۲ **اسکیت (ر.ک. به ضمیمه «اسکیت انفرادی»)**

۹,۱۸,۳,۳ روش تساوی شکنی (تیرحذفی)

تساوی بر سر جایگاه سوم تا ششم بر اساس ترتیب شمارهٔ پسنبد شکسته می‌شود (رتبهٔ مرحلهٔ مقدماتی). اگر تساوی بر سر مقام اول و دوم باشد، باید بلافاصله تیرحذفی برگزار شود و در این مرحله نمایش هدف و شلیک آزمایشی انجام نمی‌شود. تیرحذفی بر اساس این مقررات برگزار می‌شود:

الف) تراب

ورزشکاران باید بر اساس شمارهٔ پشند پشت ایستگاه ۱ به خط شوند. با شروع از ایستگاه ۱، باید هر یک به ترتیب زیر به هدف‌های درست تیراندازی کنند تا تساوی شکسته شود. ایستگاه ۱ هدف چپ، ایستگاه ۲ هدف راست، ایستگاه ۳ هدف چپ، ایستگاه ۴ هدف راست و ایستگاه ۵ هدف چپ. سپس دوباره از ایستگاه ۱، ولی این بار به یک هدف راست شلیک می‌کنند و ادامه می‌دهند. فقط یک (۱) شلیک به هر هدف مجاز است. پس از هر شلیک ورزشکار باید به پشت ورزشکاری که هنوز شلیک نکرده است برود.

توجه: مهلت آماده شدن ۱۲ ثانیه است.

ب) اسکیت

ورزشکاران دارای نتیجهٔ مساوی باید بر اساس شمارهٔ پشند پشت ایستگاه ۳ به خط شوند. ورزشکاران باید به یک هدف دوتایی معمول شلیک کنند. اگر تساوی با تیراندازی به اولین هدف دوتایی شکسته نشد، باید در همان ایستگاه به یک هدف دوتایی معکوس شلیک کنند. اگر تساوی شکسته نشد به ایستگاه ۴ می‌روند تا به یک هدف دوتایی معمول شلیک کنند، و اگر تساوی شکسته نشد، به یک هدف دوتایی معکوس شلیک می‌کنند. این ترتیب در ایستگاه پنج ادامه می‌یابد و پس از آن به ایستگاه ۳ بازمی‌گردد تا تساوی شکسته شود.

توجه: مهلت آماده شدن ۱۵ ثانیه است.

۹,۱۸,۳,۴ اگر در تیرحذفی ورزشکاری سهواً خارج از نوبت شلیک کند، نتیجه شلیک‌ها باید ثبت شود و ورزشکار **اخطار رسمی (کارت زرد)** بگیرد. تکرار این کار باید موجب **«نخورده»** اعلام شدن هدف‌هایی که به آنها شلیک کرده است شود.

۹,۱۸,۴ کمک‌داور ویدئویی (VAR)

الف) هرگاه فناوری کمک‌داور ویدئویی در فینال مورد استفاده قرار گیرد و ورزشکاری با تصمیم داور دربارهٔ هدف «خورده» یا «نخورده» مخالف باشد باید بلافاصله و قبل از شلیک ورزشکار بعدی دست خود را بالا ببرد و بگوید **«اعتراض»** و درخواست کند تا با استفاده از کمک‌داور ویدئویی به اعتراض رسیدگی شود. همچنین مربی یا مسئول تیم (که به وی در زمین بازی صندلی اختصاص داده شده است) می‌تواند قبل از شلیک ورزشکار بعدی با جلب توجه ژوری مسئول فینال و نشان دادن کارت اعتراض درخواست استفاده از کمک‌داور ویدئویی کند. آنگاه ژوری مسئول فینال باید اعتراض را به اطلاع داور برساند و برای ارائهٔ اطلاعات لازم به تماشاچیان موضوع را به گویندهٔ مسابقه توضیح دهد؛

ب) داور باید بلافاصله فرمان **STOP** بدهد و موقتاً تیراندازی را متوقف کند و تصمیم بگیرد. در صورت پذیرفته شدن اعتراض، داور یک مربع به نشانهٔ صفحهٔ نمایشگر ترسیم می‌کند تا نشان بدهد درخواست استفاده از کمک‌داور ویدئویی شده است. سپس داور باید همراه عضو ژوری مسئول فینال به محل کاربری دستگاه ویدئویی بروند و برای رسیدگی به اعتراض، تصاویر آهسته را بررسی کنند. اگر میدان فینال به صفحهٔ نمایشگر مجهز باشد، تصاویر ویدئویی مربوط به هدف مورد اعتراض می‌تواند در راستای ایجاد شفافیت برای تماشاگران نمایش داده شود؛

پ) پس از بررسی تصاویر ویدئویی و اتخاذ تصمیم نهایی، داور باید ضمن استفاده از علائم مناسب دست، رأی خود را آشکارا اعلام کند و بگوید «خورده» یا «نخورده».

«نخورده» «خورده»

سپس باید بدون هیچ تأخیری فینال را ادامه دهد؛

ت) تصمیم داور و ژوری مسئول فینال در مورد اعتراض VAR نهایی است و قابل استیناف نیست؛

ث) در فینال یا تیرحذفی‌های پس از آن، ورزشکار، مربی یا مسئول تیم صرف نظر از پذیرش یا رد اعتراض، تنها دو (۲) مرتبه مجاز به درخواست استفاده از کمک‌داور ویدئویی هستند؛

ج) داور فینال هم در صورتی که پس از مشورت با کمک‌داوران به هر دلیل نتواند راجع به «خورده» یا «نخورده» بودن هدف تصمیم بگیرد، می‌تواند درخواست استفاده از کمک‌داور ویدئویی کند.

۹,۱۸,۵ مراحل اجرای فینال

زمان	مرحله	روش
الف) ۳۰ و ۱۵ دقیقه قبل	فینالیست‌ها برای کنترل فشنگ اعلام حضور می‌کنند	ورزشکاران حاضر در فینال، مربیان، یا مسئولین تیم آنها، باید در زمان مقرر در میدان اعلام حضور کنند (ماده ۹,۱۸,۲,۱). ژوری از ورزشکاران، مربیان یا مسئولین تیم آنها می‌خواهد تمام فشنگ‌هایشان را در جعبه‌های شماره‌گذاری شده (مطابق شمارهٔ پسبند ورزشکار) قرار دهند. ژوری تعدادی فشنگ را برای کنترل فشنگ انتخاب می‌کند و به بازرسی تجهیزات می‌پردازد. کنترل فشنگ باید قبل از مراسم معارفهٔ ورزشکاران تکمیل شود. ورزشکاران می‌توانند زمین بازی را ترک کنند و باید حداقل ۱۵ دقیقه قبل از شروع فینال به میدان بازگردند. آوردن هیچ مهمات اضافه‌ای به زمین بازی مجاز نیست.
ب) ۱۰ دقیقه قبل	نمایش هدف‌ها و شلیک آزمایشی	داور به فینالیست‌ها اجازه می‌دهد که خود را گرم کنند، شلیک آزمایشی انجام دهند، و بر اساس مقررات هر ماده هدف‌ها را نمایش می‌دهد.
پ) ۵ دقیقه قبل	تجمع برای معرفی	فینالیست‌ها، داور، و عضو ژوری مسئول فینال باید در محل مشخص شده در مرکز میدان برای مراسم معارفه حاضر شوند.
ت) ۴ دقیقه قبل	معرفی فینالیست‌ها	گوینده بر اساس شمارهٔ پسبند (پسبند شمارهٔ ۱ رو به تماشاچیان در سمت راست می‌ایستد) فینالیست‌ها را با ذکر نام، ملیت، و توضیحات مختصری در مورد هریک معرفی می‌کند. گوینده همچنین داور و عضو ژوری مسئول فینال را معرفی می‌کند.
ث) ۱ دقیقه قبل	آماده سازی	یک (۱) دقیقه قبل از اولین تیر فینال، داور ورزشکاران را به ایستگاهشان هدایت می‌کند.
ج) شلیک اولین تیر فینال - ۰ - دقیقه	شروع فینال	داور با دادن فرمان READY به اولین ورزشکار دستور شروع مسابقه را می‌دهد. در تراز هر فینالیست برای فراخواندن هر هدف (۱۲) ثانیه مهلت دارد. در اسکیت در هر ایستگاه هر فینالیست (۳۰) ثانیه پس از اشغال ایستگاه برای فراخواندن و شلیک به دو هدف دوتایی مهلت دارد، به جز در تیرحذفی که مهلت آماده شدن ۱۵ ثانیه است.
چ) وقفهٔ تابلوی امتیازات		در فینال تراز، تابلوی امتیازات پس از شلیک همهٔ ورزشکاران به ۵ هدف، و متعاقباً هر ۵ هدف یک بار، متوقف می‌شود. در فینال اسکیت بعد از تکمیل تیراندازی همهٔ ورزشکاران در هر ایستگاه، تابلوی امتیازات متوقف می‌شود. در تولید برنامهٔ تلویزیونی از این وقفه‌ها برای نمایش امتیاز و رتبهٔ آن لحظهٔ ورزشکاران به تماشاچیان استفاده می‌شود. گوینده به تناسب نیاز در این وقفه توضیحات مختصری در بارهٔ ورزشکاران و امتیاز آنها ارائه می‌دهد، ورزشکاری که حذف شده است را معرفی می‌کند، یا نیاز به اجرای تیرحذفی را اعلام می‌کند. پس از ۵ تا ۲۵ ثانیه داور با فرمان READY از ورزشکار اول می‌خواهد تا تیراندازی را ادامه دهد.
ح) پایان فینال		اگر تساوی بر سر مقام اول (مدال طلا) وجود نداشته باشد، عضو ژوری مسئول فینال بلافاصله اعلام می‌کند: نتایج قطعی است! اگر تساوی وجود داشته باشد عضو ژوری مسئول فینال از داور می‌خواهد تیرحذفی برگزار کند. پس از شکسته شدن تساوی، عضو ژوری مسئول فینال بلافاصله باید اعلام کند: نتایج قطعی است!
خ) پس از مشخص شدن برندگان مدال		پس از آنکه عضو ژوری مسئول فینال اعلام کرد نتایج قطعی است! : عضو ژوری مسئول فینال باید سه برندهٔ مدال را به زمین بازی بیاورد و گوینده باید نام برندگان مدال را با جملات زیر اعلام کند: برندهٔ مدال برنز به نمایندگی از (کشور) آقای/خانم برندهٔ مدال نقره به نمایندگی از (کشور) آقای/خانم برندهٔ مدال طلا به نمایندگی از (کشور) آقای/خانم

۹,۱۸,۶ نقص فنی در فینال

الف) اگر داور تشخیص دهد که از کارافتادگی سلاح یا نقص فنی مهمات تقصیر ورزشکار نیست، باید حداکثر ۳ دقیقه برای تعمیر سلاح یا جایگزین کردن آن با یک سلاح مجاز دیگر، یا عوض کردن مهمات به او فرصت بدهد. در صورتی که این کار در مدت ۳ دقیقه انجام نشود ورزشکار باید انصراف دهد؛

ب) پس از اصلاح نقص فنی یا انصراف ورزشکار، فینال باید ادامه یابد. رتبه نهایی ورزشکار انصرافی بر اساس مجموع تعداد هدف‌های خورده تا زمان بروز نقص فنی تعیین می‌شود؛

پ) هر ورزشکار در کل فینال، شامل بخش‌های مختلف و تیرحذفی‌های حین فینال، علی‌رغم اقدام یا عدم اقدام به رفع نقص، مجاز است حداکثر دو (۲) مرتبه نقص فنی داشته باشد؛

ت) هر هدف درستی که موارد بعدی نقص فنی هنگام زدن آن رخ دهد، صرف نظر از اقدام یا عدم اقدام ورزشکار به شلیک، «خورده» اعلام می‌شود.

۹,۱۸,۷ اعتراض در فینال

الف) اگر ورزشکاری در مورد «خورده»، «خورده»، «نبوده‌هدف» یا «هدف نادرست» با رأی داور مخالف باشد، باید بلافاصله و قبل از شلیک ورزشکار بعدی با بلند کردن دست و گفتن «اعتراض» اقدام کند؛

ب) سپس داور باید موقتاً تیراندازی را متوقف کند و نظر کمک داورها را بشنود و تصمیم بگیرد؛ هیچ اعتراضی پس از شلیک ورزشکار بعدی پذیرفته نخواهد شد؛

پ) ژوری اعتراضات فینال به هر اعتراض دیگری از سوی ورزشکار یا مربی بلافاصله رسیدگی می‌کند (۹,۱۸,۲,۶). رأی ژوری اعتراضات فینال، قطعی و غیرقابل استیناف است؛

ت) اگر اعتراض به هر موردی در فینال - جز اعتراض به تصمیم داور در موارد «خورده»، «خورده»، «نبوده‌هدف» یا «هدف نادرست» - پذیرفته نشود، جریمه دو (۲) امتیازی علیه آخرین دو (۲) هدف «خورده» اعمال می‌شود؛

ث) اعتراض در فینال مشمول هزینه مالی نیست.

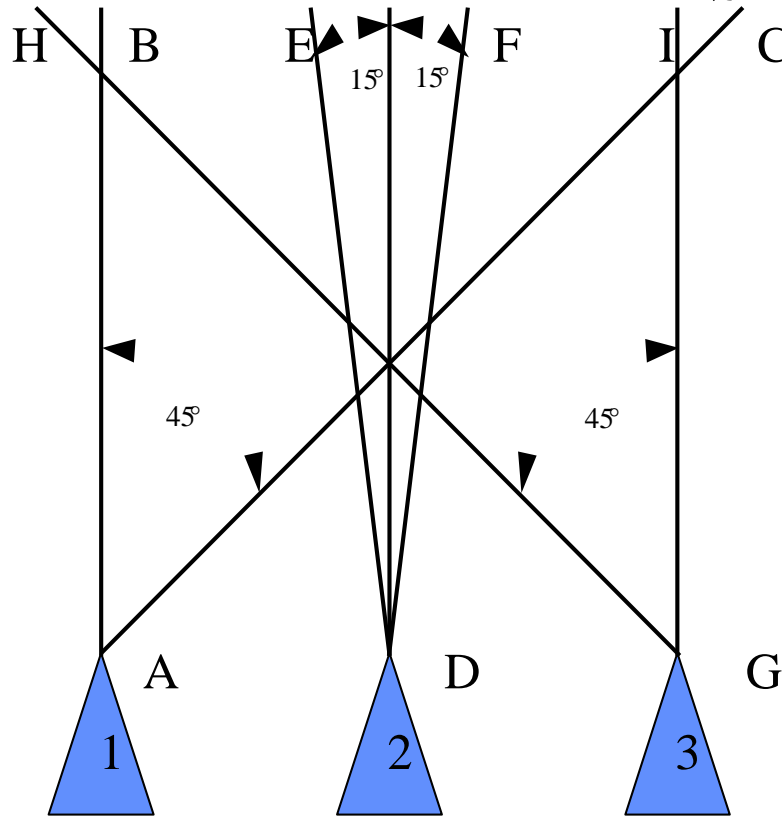
۹,۱۹ تراپ تیمی مختلط

ر.ک. به ضمیمه «تراپ تیمی مختلط»

۹,۲۰ اسکیت تیمی مختلط

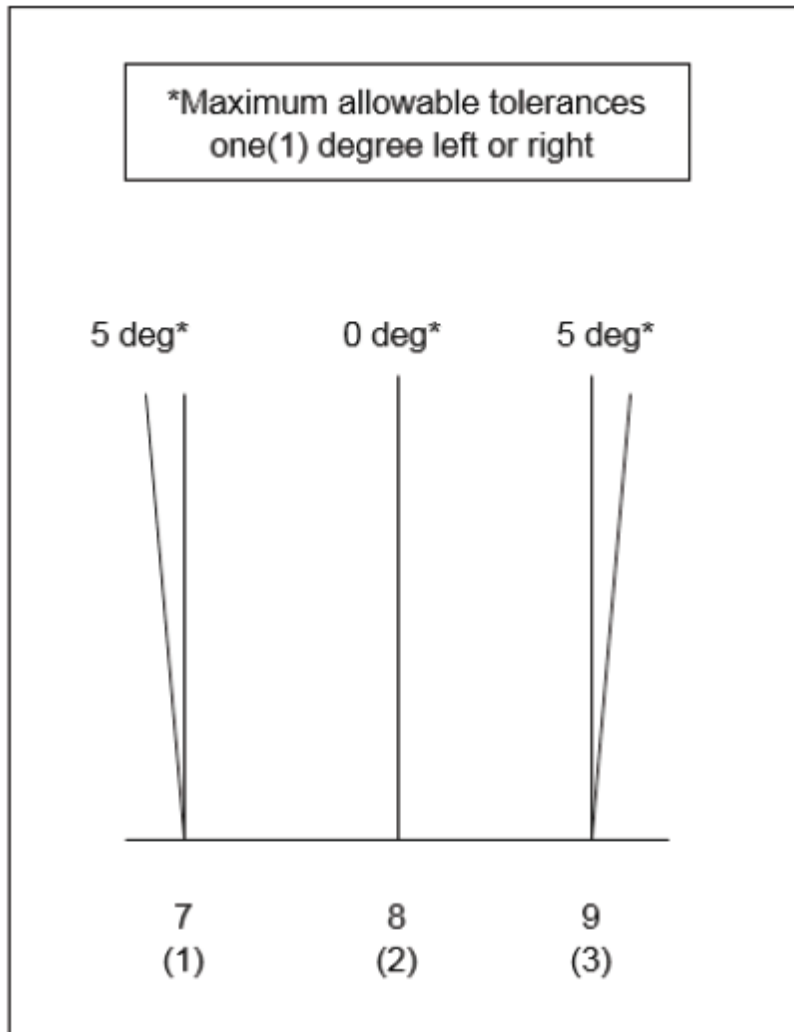
ر.ک. به ضمیمه «اسکیت تیمی مختلط»

۹,۲۱ طرحها و جدولها
 ۹,۲۱,۱ زاویههای افقی دستگاههای تراب



حداکثر زوایای افقی برای دستگاههای اول، دوم و سوم هر گروه:
 هدفهای پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۱ باید در محدوده ABC فرود بیاید؛
 هدفهای پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۲ باید در محدوده DEF فرود بیاید؛
 هدفهای پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۳ باید در محدوده GHI فرود بیاید.

۹,۲۱,۲ زاویه‌های افقی دستگاهها، تراپ دوتایی



حداکثر رواداری مجاز:
یک (۱) درجه به چپ یا به راست

۹,۲۲ جدول‌های تنظیمات دستگاه‌های تراپ:

جدول ۱				
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه	ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست ۲۵	۲	۷۶ ± ۱
	۲	چپ ۵	۳	
	۳	چپ ۳۵	۱/۵	
۲	۴	راست ۴۵	۲/۵	۷۶ ± ۱
	۵	راست ۱۰	۱/۸	
	۶	چپ ۳۵	۳	
۳	۷	راست ۳۵	۳	۷۶ ± ۱
	۸	چپ ۵	۱/۵	
	۹	چپ ۴۵	۱/۶	
۴	۱۰	راست ۴۰	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	مستقیم ۰	۳	
	۱۲	چپ ۲۵	۲/۶	
۵	۱۳	راست ۲۰	۲/۴	۷۶ ± ۱
	۱۴	راست ۵	۱/۹	
	۱۵	چپ ۳۵	۳	

جدول ۲				
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه	ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست ۲۵	۳	۷۶ ± ۱
	۲	چپ ۵	۱/۸	
	۳	چپ ۳۵	۲	
۲	۴	راست ۴۰	۲	۷۶ ± ۱
	۵	مستقیم ۰	۳	
	۶	چپ ۴۵	۱/۶	
۳	۷	راست ۴۵	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۸	مستقیم ۰	۲/۸	
	۹	چپ ۴۰	۲	
۴	۱۰	راست ۱۵	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	راست ۵	۲	
	۱۲	چپ ۳۵	۱/۸	
۵	۱۳	راست ۳۵	۱/۸	۷۶ ± ۱
	۱۴	چپ ۵	۱/۵	
	۱۵	چپ ۴۰	۳	

جدول ۳					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۳۰	راست	۲/۵	۷۶ ± ۱
	۲	۰	مستقیم	۲/۸	
	۳	۳۵	چپ	۳	
۲	۴	۴۵	راست	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۵	۵	چپ	۲/۵	
	۶	۴۰	چپ	۱/۷	
۳	۷	۳۰	راست	۲/۸	۷۶ ± ۱
	۸	۵	راست	۳	
	۹	۴۵	چپ	۱/۵	
۴	۱۰	۴۵	راست	۲/۳	۷۶ ± ۱
	۱۱	۰	مستقیم	۳	
	۱۲	۴۰	چپ	۱/۶	
۵	۱۳	۳۰	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۱۴	۰	مستقیم	۱/۵	
	۱۵	۳۵	چپ	۲/۲	
جدول ۴					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۴۰	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۲	۱۰	راست	۱/۵	
	۳	۳۰	چپ	۲/۲	
۲	۴	۳۰	راست	۱/۶	۷۶ ± ۱
	۵	۱۰	چپ	۳	
	۶	۳۵	چپ	۲	
۳	۷	۴۵	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۸	۰	مستقیم	۳	
	۹	۲۰	چپ	۱/۵	
۴	۱۰	۳۰	راست	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	۵	چپ	۲	
	۱۲	۴۵	چپ	۲/۸	
۵	۱۳	۳۵	راست	۲/۵	۷۶ ± ۱
	۱۴	۰	مستقیم	۱/۶	
	۱۵	۳۰	چپ	۳	

جدول ۵					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
		راست	چپ		
۱	۱	۴۵	راست	۱/۶	۷۶ ± ۱
	۲	۰	مستقیم	۳	
	۳	۱۵	چپ	۲	
۲	۴	۴۰	راست	۲/۸	۷۶ ± ۱
	۵	۱۰	چپ	۱/۵	
	۶	۴۵	چپ	۲	
۳	۷	۳۵	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۸	۵	چپ	۱/۸	
	۹	۴۰	چپ	۱/۵	
۴	۱۰	۲۵	راست	۱/۸	۷۶ ± ۱
	۱۱	۰	مستقیم	۱/۶	
	۱۲	۳۰	چپ	۳	
۵	۱۳	۳۰	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۱۴	۱۰	راست	۲/۴	
	۱۵	۱۵	چپ	۱/۸	

جدول ۶					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
		راست	چپ		
۱	۱	۴۰	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۲	۰	مستقیم	۳	
	۳	۳۵	چپ	۱/۵	
۲	۴	۳۵	راست	۲/۵	۷۶ ± ۱
	۵	۱۰	راست	۱/۵	
	۶	۳۵	چپ	۲	
۳	۷	۳۵	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۸	۵	چپ	۱/۵	
	۹	۴۰	چپ	۳	
۴	۱۰	۴۵	راست	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	۱۰	چپ	۳	
	۱۲	۲۵	چپ	۲/۶	
۵	۱۳	۲۵	راست	۲/۴	۷۶ ± ۱
	۱۴	۵	راست	۱/۵	
	۱۵	۴۵	چپ	۲	

جدول ۷					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۳۵	راست	۲/۲	۷۶ ± ۱
	۲	۵	چپ	۳	
	۳	۲۰	چپ	۲	
۲	۴	۴۰	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۵	۰	مستقیم	۳	
	۶	۴۵	چپ	۲/۸	
۳	۷	۴۰	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۸	۰	مستقیم	۲	
	۹	۴۰	چپ	۲/۲	
۴	۱۰	۴۵	راست	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	۵	راست	۲	
	۱۲	۳۵	چپ	۱/۸	
۵	۱۳	۲۰	راست	۱/۸	۷۶ ± ۱
	۱۴	۵	چپ	۱/۵	
	۱۵	۴۵	چپ	۲	

جدول ۸					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۲۵	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۲	۵	راست	۱/۵	
	۳	۲۰	چپ	۲	
۲	۴	۴۰	راست	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۵	۰	مستقیم	۳	
	۶	۴۵	چپ	۲/۸	
۳	۷	۳۵	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۸	۵	چپ	۲/۵	
	۹	۴۵	چپ	۲	
۴	۱۰	۴۵	راست	۱/۸	۷۶ ± ۱
	۱۱	۰	مستقیم	۱/۵	
	۱۲	۳۰	چپ	۳	
۵	۱۳	۳۰	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۱۴	۱۰	راست	۳	
	۱۵	۱۵	چپ	۲/۲	

جدول ۹					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست	۴۰	۳	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۱/۸	
	۳	چپ	۲۰	۳	
۲	۴	راست	۱۵	۳	۷۶ ± ۱
	۵	چپ	۱۰	۱/۵	
	۶	چپ	۳۵	۲	
۳	۷	راست	۴۵	۱/۶	۷۶ ± ۱
	۸	مستقیم	۰	۲/۸	
	۹	چپ	۳۰	۳	
۴	۱۰	راست	۳۰	۲	۷۶ ± ۱
	۱۱	چپ	۵	۲	
	۱۲	چپ	۱۵	۳	
۵	۱۳	راست	۳۵	۲/۹	۷۶ ± ۱
	۱۴	مستقیم	۰	۱/۶	
	۱۵	چپ	۴۵	۲/۲	