



مقررات تیراندازی به اهداف پروازی

تراپ، اسکیت، تراپ تیمی مختلط، اسکیت تیمی مختلط، تراپ دوتایی،
تراپ تیمی، اسکیت تیمی

۲۰۲۳

مترجم: امیرکامران مجرد

نظارت و تصحیح: احمدرضا هامونی حقیقت

خرداد ۱۴۰۲

۳	کلیات	۹.۱
۳	ایمنی	۹.۲
۴	مختصات و ابعاد میدان و هدف	۹.۳
۴	تجهیزات و مهمات	۹.۴
۶	مسئولین مسابقه	۹.۵
۱۰	ماده‌های تیراندازی و روش مسابقه	۹.۶
۱۱	هدف‌ها - درست، نادرست، شکسته، خورده، نخورده، و نبودهدف	۹.۷
۱۲	مقررات مسابقه تراپ	۹.۸
۱۵	مقررات مسابقه تراپ دوتایی	۹.۹
۱۸	مقررات مسابقه اسکیت	۹.۱۰
۲۳	اجرای مسابقه	۹.۱۱
۲۴	نقص فنی	۹.۱۲
۲۶	پوشاک و تجهیزات مسابقه	۹.۱۳
۲۷	روش نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی (RTS)	۹.۱۴
۲۹	تساوی و تیرحذفی	۹.۱۵
۳۱	نقض مقررات	۹.۱۶
۳۲	اعتراض و استیناف	۹.۱۷
۳۳	ماده‌های تیمی	۹.۱۸
۳۴	طرح‌ها و جدول‌ها	۹.۱۹
۴۱	فهرست	۹.۲۰

توجه: هرگاه شکل‌ها و جدول‌های موجود در این مقررات حاوی اطلاعات خاص باشند، این اطلاعات از اعتبار یکسان با مواد قانونی برخوردارند.

۹.۱ کلیات

- ۹.۱.۱ این مقررات بخشی از مقررات فنی ISSF است و در کلیه ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی اعمال می‌شود.
- ۹.۱.۲ تمامی ورزشکاران، مربیان، سرپرست‌های تیم‌ها و مسئولین باید با مقررات ISSF آشنا باشند و از اعمال این مقررات اطمینان حاصل کنند. مسئولیت هر ورزشکاری پیروی از مقررات است.
- ۹.۱.۳ هرگاه مقرراتی به ورزشکار راست دست اشاره کند، معکوس همان مقررات در مورد ورزشکار چپ دست صادق است.
- ۹.۱.۴ اگر مقرراتی منحصراً به ماده مردان یا زنان اشاره نکرده باشد باید بصورت یکسان در ماده‌های مردان و زنان اعمال شود.
- ۹.۱.۵ هرگاه شکل‌ها و جدول‌های موجود در این مقررات حاوی اطلاعات خاص باشند، اطلاعات، اعداد و ارقام خاص قید شده در این شکل‌ها و جدول‌ها از اعتبار یکسان با مواد قانونی برخوردارند.

۹.۲ ایمنی

۹.۲.۱ ایمنی از هر موضوع دیگری مهم‌تر است.

حفظ ایمنی ورزشکاران، کارکنان میدان و تماشاچیان مستلزم توجه دائم و دقیق به چگونگی حمل سلاح و نحوه حرکت و آمد و شد در میدان است. قویاً توصیه می‌شود تمامی کارکنانی که جلوتر از خط آتش فعالیت می‌کنند کت یا جلیقه‌هایی بپوشند که به‌خوبی برای همگان قابل رؤیت باشد. لازم است همگی انضباط شخصی را رعایت کنند.

۹.۲.۲ حمل اسلحه

- برای حصول اطمینان از ایمنی، هر سلاحی هر چند خالی، باید همواره با نهایت دقت حمل شود (جریمه: احتمال اخراج).
- الف) سلاح دولول متداول باید خالی از مهمات، به ترتیبی حمل شود که باز بودن بستر سلاح قابل رؤیت باشد؛
- ب) اسلحه بیکار باید روی خرک، داخل جعبه مقفول سلاح، درون اسلحه‌خانه یا در مکان امن دیگری قرار داده شود؛
- پ) همه سلاح‌ها باید خالی از مهمات باشند، مگر در ایستگاه تیراندازی و آن هم پس از صدور فرمان یا دادن علامت **START**؛
- ت) نباید قبل از آنکه ورزشکار در ایستگاه تیراندازی و رو به تراپخانه مستقر شود و سلاح خود را رو به محوطه پرواز هدف بگیرد و داور اجازه بدهد، هیچ فشنگی در سلاح قرار داده شود؛
- ث) هنگام توقف تیراندازی، سلاح باید باز شود و هر فشنگ یا پوکه خالی فشنگ‌ها خارج شود؛
- ج) هیچ ورزشکاری قبل از بازکردن و تخلیه سلاح نمی‌تواند در ایستگاه تیراندازی بچرخد؛
- چ) پس از شلیک آخرین تیر و پیش از ترک میدان یا قراردادن سلاح روی خرک یا داخل اسلحه‌خانه یا مکان‌های امن قید شده در بالا، ورزشکار باید اطمینان حاصل کند که هیچ فشنگ یا پوکه خالی‌ای داخل جان لوله و/یا خشاب سلاح باقی نمانده است. به دست گرفتن سلاح بسته هنگامی که کارکنان میدان مقابل خط آتش مشغول کار هستند ممنوع است.

۹.۲.۳ هدف گیری

- الف) تمرین هدف‌گیری تنها در ایستگاه‌های تیراندازی و با اجازه داور، یا در محل‌های تعیین شده برای تمرین خشک مجاز است؛
- ب) هدف‌گیری یا تیراندازی به سمت هدف سایر ورزشکاران، یا هدف‌گیری و تیراندازی عمدی به سوی پرندگان یا سایر حیوانات ممنوع است؛
- پ) هدف‌گیری و نشانه‌روی در هر محلی و به هر سمتی جز درون محل‌های تعیین شده برای تمرین خشک ممنوع است.

۹.۲.۴ تیراندازی و شلیک آزمایشی

- الف) تیراندازی تنها هنگامی که نوبت ورزشکار فرارسیده و هدف پرتاب شده باشد مجاز است؛
- ب) هر ورزشکار می‌تواند در هر روز از مسابقه و درست پیش از آغاز اولین راند در هر روز با اجازه داور حداکثر دو (۲) شلیک آزمایشی انجام دهد؛
- پ) هر ورزشکار همچنین مجاز است پیش از شروع فینال‌ها یا تیرحذفی‌های بعد از مرحله مقدماتی شلیک آزمایشی انجام دهد؛
- ت) تیر آزمایشی نباید به زمین داخل محدوده میدان شلیک شود؛
- ث) شلیک آزمایشی پس از تعمیر سلاح مجاز است، ولی باید با هماهنگی سرداور انجام شود.

۹.۲.۵ فرمان «ایست» (STOP)

- الف) هرگاه فرمان یا علامت **STOP** داده شد، تیراندازی باید بلافاصله متوقف شود و کلیه ورزشکاران سلاح خود را از مهمات خالی کرده و ایمن کنند؛
- ب) پیش از صدور مجدد فرمان **START** هیچ سلاحی نباید بسته شود؛
- پ) شروع مجدد تیراندازی تنها با دادن فرمان یا علامت مناسب **START** امکان‌پذیر است؛ و
- ت) هر ورزشکاری که پس از فرمان **STOP** بدون اجازه داور سلاح بسته در دست داشته باشد، ممکن است از مسابقه اخراج شود؛

۹.۲.۶ فرامین

- الف) کلیه فرامین میدان باید به زبان انگلیسی بیان شود؛
- ب) داورها و دیگر مسئولین ذیربط میدان مسئول صدور فرمان **STOP**، **START** یا سایر فرامین لازم هستند؛ و
- پ) آنگاه داورها باید از اطاعت از فرامین و کاربری امن همه سلاح‌ها اطمینان حاصل کنند.

۹.۲.۷ محافظ چشم و گوش

الف) کلیه ورزشکاران و سایر افرادی که در نزدیکی خط آتش فعالیت می‌کنند باید از محافظ داخلی گوش، محافظ خارجی گوش یا هریک از انواع مناسب محافظ سامانه شنوایی استفاده کنند؛

ب) ورزشکاران و مربیان نمی‌توانند از گوشی‌های محافظی که به هر شکل قابلیت دریافت یا تقویت امواج رادیویی دارند در زمین بازی استفاده کنند. ورزشکاران کم شنوا می‌توانند از وسایل کمک شنوایی با تأیید ژوری استفاده کنند (ر.ک. به مقررات فنی عمومی ماده ۶.۲.۵)؛ و

پ) کلیه ورزشکاران، داورها و مسئولین باید از عینک‌های تیراندازی نشکن یا محافظ چشم مشابه استفاده کنند.

۹.۳ مختصات و ابعاد میدان و هدف

الف) مختصات و ابعاد هدف در مقررات فنی عمومی (ماده ۶.۳.۶) یافت می‌شود؛

ب) مختصات و ابعاد میدان‌های تیراندازی اهداف پروازی در مقررات فنی عمومی (۶.۴.۱۷ تا ۶.۴.۲۰) یافت می‌شود؛

پ) هیچیک از ورزشکاران، مربیان یا مسئولین تیم‌ها به هیچ صورتی نمی‌توانند هیچیک از دستگاه‌ها یا تجهیزات میدان (تراپ ماشین، میکروفن، سامانه کنترل و جز آن) را بعد از تنظیم توسط داور یا ژوری دستکاری کنند. برای اولین مورد خطا یک **اخطار (کارت زرد)** داده می‌شود؛ دومین مورد خطا با کسر یک (۱) امتیاز (**کارت سبز**) جریمه می‌شود، و موارد بعدی موجب **اخراج (کارت قرمز)** می‌شود. خاموش کردن عمدی سامانه کنترل موجب **اخراج فوری** می‌شود. اگر مربی یا مسئول تیم از این مقررات سرپیچی کنند، اخطار یا جریمه شامل حال همه ورزشکاران آن مربی می‌شود.

۹.۴ تجهیزات و مهمات**۹.۴.۱ ممنوعیت‌های تجهیزات**

الف) ورزشکاران باید فقط از تجهیزات و پوشاک استفاده کنند که با مقررات ISSF مطابقت دارد؛

ب) هرگونه سلاح، دستگاه، تجهیزات، وسایل یا اشیاء دیگری که به ورزشکار نسبت به سایرین برتری ناعادلانه بدهد و در این مقررات مشخصاً به آن اشاره نشده، یا با روح این مقررات در تضاد باشد، شامل تجهیزات یا ابزارهایی که شمارش هدف‌ها را تسهیل کند ممنوع است؛

پ) استفاده از فشنگ‌هایی که گلدانی (**Wad**) رنگی دارند ممنوع است (ر.ک. به ماده ۹.۴.۳.۱ ج)؛

ت) برای اولین مورد نقض این مقررات ورزشکار باید **اخطار (کارت زرد)** بگیرد. برای تکرار خطا ورزشکار باید با کسر امتیاز (**کارت سبز**) ۵ هدف از آخرین ۵ هدف خورده از آخرین راند تکمیل شده جریمه شود.

۹.۴.۱.۱ کنترل تجهیزات

الف) ورزشکاران مسئولند اطمینان حاصل کنند که همه اقلام تجهیزات و پوشاک که در مسابقات ISSF به کار می‌برند با مقررات ISSF مطابقت دارد؛

ب) ژوری اهداف پروازی مسئول کنترل تطابق تجهیزات ورزشکاران با مقررات است. ژوری باید از اولین روز «تمرین پیش‌ازمسابقه» به تمامی ورزشکاران خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ارائه دهد، به شکلی که اگر ورزشکاران تمایل داشتند بتوانند تجهیزات خود را پیش از آغاز مسابقه کنترل کنند؛

پ) برای اطمینان یافتن از رعایت مقررات ISSF، ژوری در طول مسابقه بازرسی بختانه انجام می‌دهد و هر ورزشکاری که مقررات را نقض کرده باشد برابر مقررات جریمه خواهد شد؛

ت) ورزشکارانی که مقررات مربوط به سلاح، یا نوارشاخص اسکیت را نقض کرده باشند باید اخراج شوند.

۹.۴.۱.۲ تجهیزات در زمین بازی یا محوطه تیراندازی

هر گونه وسایل یا تجهیزاتی که در زمین بازی یا محوطه تیراندازی موجود باشد به عنوان وسایل و تجهیزات مورد استفاده ورزشکار دینفع محسوب می‌شود و مشمول بازرسی یا کنترل ژوری، و اعمال جریمه خواهد بود.

۹.۴.۲ تفنگ‌های ساچمه‌زن (Shotguns)**۹.۴.۲.۱ انواع تفنگ ساچمه‌زن**

الف) استفاده از تمامی انواع تفنگ‌های ساچمه‌زنی که لوله بدون خان دارند، بجز **تفنگ‌های ساچمه‌زن نیمه‌خودکار و تفنگ‌های ساچمه‌زن تلمبه‌ای**، بلامانع است، به شرطی که کالیبر آنها از گیج ۱۲ بزرگتر نباشد. تفنگ‌های ساچمه‌زن با گیج کوچکتر از ۱۲ می‌توانند مورد استفاده قرار بگیرند؛

ب) تفنگ‌های ساچمه‌زن نباید رنگ آمیزی استتار داشته باشند.

۹.۴.۲.۲ رهاماشه

استفاده از هر نوع اسلحه با سامانه رهاماشه ممنوع است.

۹.۴.۲.۳ بند

الصاق هرگونه بند یا تسمه به سلاح ممنوع است.

۹.۴.۲.۴ خشاب

خشاب اسلحه خشاب دار باید به گونه‌ای مسدود شود که امکان قرار دادن بیش از یک (۱) فشنگ در آن وجود نداشته باشد.

۹.۴.۲.۵ تعویض سلاح

تعویض سلاحی که به درستی کار می‌کند، یا قطعات سالم سلاح از جمله چک‌های قابل تعویض، در طول یک راند مجاز نیست.

۹.۴.۲.۶ پرش گیر (Compensator)

استفاده از پرش گیر (که برای جلوگیری از پرش لول طراحی شده است) یا وسایل مشابه که روی لوله سلاح نصب می‌شوند به جز چک‌های منفذدار قابل تعویض ممنوع است (ر.ک به ماده ۹.۴.۲.۷ و ۹.۴.۲.۸).

۹.۴.۲.۷ لوله‌های منفذدار و چک‌های قابل تعویض منفذدار یا بدون منفذ

استفاده از لوله‌های منفذدار مجاز است، به شرطی که فاصله دورترین منفذ از سر لوله یا از سر چک قابل تعویض نصب شده بیش از ۲۰ سانتیمتر نباشد؛ و ۹.۴.۲.۸ استفاده از چک‌های قابل تعویض (منفذدار یا بدون منفذ) که بر سر لول نصب می‌شوند مجاز است، به شرطی که در صورت منفذدار بودن فاصله بین جلوترین منفذ چک تا عقبترین منفذ لول بیش از ۲۰ سانتیمتر نباشد.

۹.۴.۲.۹ دستگاه‌های نشانه روی آپتیکال

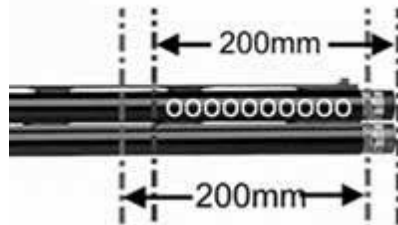
نصب هرگونه دستگاه یا دوربین روی سلاح که قابلیت بزرگنمایی، نورافشانی، تعیین میزان پیشگیری، و نقطه یابی دارد، دوربین ویدئو یا هر دستگاهی که رؤیت پذیری هدف را افزایش دهد ممنوع است.

۹.۴.۲.۱۰ عمق قنداق، و منفذهای لول

۹.۴.۲.۱۱ عمق قنداق (قابل تنظیم یا مونته‌کارلو) از بالاترین سطح شانه قنداق (محل قرار گرفتن گونه) تا پایین‌ترین نقطه پنجه کفشک قنداق نباید بیش از ۱۷۰ میلیمتر (۱۷ سانتیمتر) باشد. الصاق هر قطعه اضافه‌ای که جزو ساختار اولیه قنداق نبوده و به شکل عمودی و فقط برای بیشتر کردن عمق به کفشک قنداق ضمیمه شده باشد ممنوع است.



۹.۴.۲.۱۲ عقب‌ترین منفذ لول نباید بیش از ۲۰۰ میلیمتر (۲۰ سانتیمتر) از دهانه لول یا دهانه چک قابل تعویض نصب شده روی سلاح فاصله داشته باشد. (ر.ک به ماده ۹.۴.۲.۷ و ۹.۴.۲.۸).

**۹.۴.۳ مهمات****۹.۴.۳.۱ خصوصیات فشنگ**

فشنگ‌های مجاز در مسابقات ISSF باید دارای خصوصیات زیر باشند:

(الف) وزن مجموع ساچمه‌ها نباید بیش از ۲۴ گرم (با رواداری ± 0.5 گرم) باشد. برای مشخص کردن آنکه ورزشکار از فشنگ مطابق با این مقررات استفاده می‌کند، روش بازرسی فشنگ‌ها باید معلوم کند که میانگین وزن فشنگ‌های گزیده شده بیش از حداکثر وزن مجاز ساچمه بعلاوه رواداری نباشد (۲۴/۵ گرم)؛

(ب) شکل ساچمه‌ها باید کروی باشد؛

(پ) جنس ساچمه‌ها باید از سرب، آلیاژ سرب یا هر ماده دیگری که مورد تأیید ISSF است باشد؛

(ت) قطر ساچمه‌ها نباید بیشتر از $2/6$ میلیمتر باشد؛

(ث) ساچمه‌ها می‌توانند روکش دار باشند؛

(ج) فقط می‌شود از گلدانی شفاف یا نیمه شفاف بی رنگ استفاده کرد. گلدانی رنگی ممنوع است؛

(چ) باروت سیاه، مهمات رسام، آتش‌زا، یا هر نوع فشنگ خاص دیگر ممنوع است؛ و

(ح) ایجاد هرگونه تغییرات داخلی در فشنگ که موجب بیشتر پخش شدن یا نوع خاصی از پخش شدن و توزیع ساچمه شود، مانند معکوس کردن یا جابجا کردن ترتیب قرارگرفتن محتویات ممنوع است.

۹.۴.۳.۲ بازرسی فشنگ

الف) ژوری کنترل تجهیزات یا ژوری اهداف پروازی باید برای بازرسی فشنگ از روشی که مورد تأیید کمیته اهداف پروازی ISSF است استفاده کند. جزئیات دقیق اجرایی روش بازرسی فشنگ در راهنمای کنترل تجهیزات اهداف پروازی آمده است و در سازمان مرکزی ISSF قابل دسترسی است؛
 ب) در طول مسابقه، برای بازرسی خارج از روال متداول بازرسی مهمات، داور (با راهنمایی ژوری)، یا عضو ژوری می‌تواند در هر زمانی که ورزشکار در محدوده میدان تیراندازی حاضر است فشنگ یا فشنگ‌های وی را برای بازرسی بردارد؛
 پ) وقتی فشنگ در محل مسابقه به تیم‌های شرکت کننده فروخته می‌شود، ژوری کنترل تجهیزات یا ژوری اهداف پروازی باید قبل از «تمرین پیش از مسابقه» اولین ماده مسابقه، نمونه‌های منتخبی از این فشنگ‌ها را آزمایش کند، و نتیجه را منتشر کند تا مربیان و ورزشکاران به این اطلاعات دسترسی داشته باشند؛

ت) اگر ورزشکار از مهماتی که مطابق ماده ۹.۴.۳.۱ الف نیست (حداکثر وزن ساچمه) استفاده کند باید اخراج شود (کارت قرمز)؛ و
 ث) اگر ورزشکار از مهماتی استفاده کند که مطابق با ماده ۹.۴.۳.۱ نباشد باید اخطار (کارت زرد) دریافت کند، یا بر اساس ماده‌های ۹.۴.۱ ت) و ۹.۱۶.۴.۱ ت) جریمه شود.

۹.۵ مسئولین مسابقه**۹.۵.۱ کلیات**

کلیه افرادی که برای خدمت بعنوان مسئول در مسابقات ISSF تعیین می‌شوند، باید مدرک معتبر و درخور سطح مسابقه در اختیار داشته باشند. همه اعضای ژوری هنگام انجام وظیفه ملزم به پوشیدن جلیقه رسمی ISSF Jury (قرمز) که می‌توان از دفتر مرکزی ISSF خریداری کرد هستند. همه داورها هنگام انجام وظیفه ملزم به پوشیدن جلیقه رسمی ISSF Shotgun Referee (آبی) که می‌توان از دفتر مرکزی ISSF خریداری کرد هستند.

۹.۵.۲ ژوری**۹.۵.۲.۱ وظایف پیش از شروع مسابقه**

پیش از شروع مسابقه، ژوری باید:
 الف) از میدان‌ها بازدید کند تا از تطابق آنها با این مقررات اطمینان یابد؛
 ب) از تنظیم درست هدف‌ها (صحت تنظیم دستگاه‌های پرتاب هدف) مطابق این مقررات مطمئن شود؛
 پ) ساختار اجرایی مسابقه را مرور کند تا آمادگی مناسب آن برای برگزاری مسابقه را تأیید کند؛
 ت) خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ترتیب دهد تا ورزشکاران بتوانند سلاح، پوشاک و تجهیزات خود را کنترل کنند؛ و
 ث) با دفتر RTS برای تأیید، تهیه، و توزیع لیست‌های شروع برای تمرین پیش از مسابقه، مرحله مقدماتی و فینال‌ها، و همه تیرحذفی‌های احتمالی قبل و حین فینال همکاری کند.

۹.۵.۲.۲ وظایف حین اجرای مسابقه

حین اجرای مسابقه، ژوری باید:
 الف) بر مسابقه نظارت کند؛
 ب) به کمیته برگزاری نظر بدهد و یاری رساند؛
 پ) از اعمال صحیح مقررات اطمینان حاصل کند؛
 ت) سلاح، مهمات و تجهیزات ورزشکاران را بررسی کند؛
 ث) پس از خرابی تراز ماشین، درست بودن تنظیمات هدف‌ها را بررسی کند؛
 ج) در طول مرحله مقدماتی بازرسی‌های بختانه انجام دهد تا از رعایت مهلت آماده شدن اطمینان یابد؛
 چ) در طول مرحله مقدماتی بازرسی‌های بختانه انجام دهد تا از رعایت مقررات مربوط به سلاح، مهمات، جلیقه تیراندازی و سایر اقلام پوشاک مطمئن شود؛
 ح) به شکایاتی که به روش صحیح تسلیم شده‌اند رسیدگی کند؛
 خ) مقررات ISSF در مورد شایستگی، حق و حقوق مالی، پشتیبانی مالی یا تبلیغات را اعمال کند؛
 د) لیست اولیه و نهایی نتایج را که دفتر RTS تهیه می‌کند تأیید کند، و راهیابی ورزشکاران به تیرحذفی یا فینال را بررسی و تأیید کند؛
 ذ) در مورد جریمه‌ها تصمیم‌گیری کند؛
 ر) در موارد مقتضی جریمه اعمال کند؛ و
 ز) در رابطه با هر موردی که در مقررات به آن اشاره نشده یا با روح این مقررات در تضاد است تصمیم‌گیری کند.

۹.۵.۳ مأمور ارشد میدان (CRO)**۹.۵.۳.۱ کلیات**

مأمور ارشد میدان توسط کمیته برگزاری منصوب می‌شود. او باید از تجربه وسیعی در حوزه تیراندازی به اهداف پروازی برخوردار باشد و در مورد انواع تفنگ ساچمه‌زن، بشقابک، دستگاه‌های پرتاب هدف، سامانه‌های صوتی رهاسازی هدف، تابلوهای نمایش امتیازات و تجهیزات میدان‌های تیراندازی اطلاعات کامل و دقیق داشته باشد. مأمور ارشد میدان باید صاحب پروانه معتبر داوری یا ژوری اهداف پروازی ISSF باشد.

۹.۵.۳.۲ مأمور ارشد میدان در این موارد مسئول است:

الف) انجام کلیه امور فنی و پشتیبانی در ارتباط با تدارک و اجرای صحیح مسابقه؛ و
ب) انجام کلیه وظایف مشروع ذیل با همکاری نزدیک با ناظر فنی، ژوری، کمیته برگزاری، سرداور، دفتر RTS و سایر مسئولین.

۹.۵.۳.۳ مسئولیت‌های مأمور ارشد میدان به این شرح است:

الف) راهنمایی کردن و نظارت بر آماده سازی میدان‌های تیراندازی مطابق نیازهای فنی و ایمنی مشروح در مقررات فنی ISSF مربوط به رویدادهای تیراندازی به اهداف پروازی؛

ب) راهنمایی کردن و نظارت بر آماده سازی تأسیسات جانبی مانند محل نگهداری اسلحه و مهمات، خدمات فنی، وسایل ارتباطی بین میدان‌ها، کارکنان فنی و مانند آن؛

پ) هدایت کردن و نظارت بر آماده سازی هدف‌ها برای تمرین و مسابقه؛

ت) تهیه هدف مخصوص (پودری)، حاوی پودر رنگی برای فینال و تمام تیرحذفی‌های فینال؛

ث) حصول اطمینان از تنظیم دستگاه‌های پرتاب هدف مطابق جدول تنظیمات تعیین شده روز؛

ج) کسب اطمینان از عملکرد صحیح و سالم بودن تمام سامانه‌های میدان‌ها؛

چ) اطمینان یافتن از وجود تجهیزات لازم و قرارگرفتن آنها در محل مناسب در هر میدان (تابلوی بزرگ نمایش امتیازها، میز، زمانسنج میدان، صندلی و چتر برای کمک‌داورها، امکانات لازم برای ورزشکاران، ثبت‌کنندگان امتیاز و مانند آن)؛

ح) همکاری با کمیته برگزاری در تهیه برنامه‌های تمرین رسمی و غیر رسمی و ارائه پیشنهادات برای تهیه برنامه مسابقه تیراندازی؛

خ) تصمیم‌گیری در مورد تغییر برنامه مسابقه، تخصیص میدان، و توقف تیراندازی در میدان‌ها برای رعایت ایمنی یا به دلایل دیگر با تأیید ژوری؛ و

د) راهنمایی کارکنان اجرایی در مورد ماشین‌های پرتاب، سامانه کنترل پرتاب و مانند آن با توجه ویژه به ایمنی.

۹.۵.۴ سرداور**۹.۵.۴.۱ کلیات**

سرداور باید توسط کمیته برگزاری و با هماهنگی ISSF منصوب شود. سرداور باید صاحب پروانه داوری اهداف پروازی ISSF باشد و از تجربه وسیع در تیراندازی به اهداف پروازی، سازماندهی مسابقات ISSF، و از دانش کامل و دقیق در مورد مقررات ISSF حاکم بر مسابقات برخوردار باشد.

۹.۵.۴.۲ وظایف سرداور به طور کلی عبارتند از:

الف) همکاری با کمیته برگزاری و ISSF در انتخاب و انتصاب داورها؛

ب) نظارت بر عملکرد داورها و کمک‌داورها؛

پ) راهنمایی کردن و دادن اطلاعات به داورها و کمک‌داورها؛

ت) نظارت بر عملکرد داورها و ارزشیابی آنها؛

ث) تهیه برنامه زمانی و کاری برای داورها، شامل تیرحذفی‌ها و فینال‌ها؛

ج) همکاری با ژوری در تصمیم‌گیری راجع به مواردی چون تعیین زمان و میدان برای تکمیل راند ورزشکاری که به دلیل تعمیر سلاح مجبور به ترک جوخه خود شده، یا «غایب» اعلام شده است؛ و

چ) مطلع کردن مأمور ارشد میدان از هرگونه اشکال، خرابی دستگاه‌ها یا تأخیر در میدان‌ها؛

ح) حصول اطمینان از حضور بموقع همه داورها در میدان برای اجرای مسابقه؛

خ) پایش رعایت برنامه زمانبندی مسابقه و انجام اقدامات لازم در صورت بروز تأخیر؛

د) همکاری با ناظر فنی و ژوری برای اجرای صحیح مسابقه، و پیروی از راهنمایی‌ها و دستورات آنها.

۹.۵.۵ داورها

۹.۵.۵.۱ داورها باید توسط کمیته برگزاری و با همکاری سرداور و ISSF منصوب شوند، و باید:

الف) دارای پروانه داوری اهداف پروازی ISSF و گواهی معتبر صحت بینایی باشند؛

ب) دارای تجربه وسیع در تیراندازی به اهداف پروازی باشند؛ و

پ) دارای دانش کامل و دقیق از مقررات اهداف پروازی و مقررات ISSF حاکم بر مسابقه باشند.

۹.۵.۵.۲ وظایف اصلی داور عبارتند از:

(الف) قبل از شروع هر راند از ایمن بودن میدان‌ها اطمینان یابد؛

(ب) بررسی حضور جوخه صحیح ورزشکاران در میدان پیش از آغاز راند، و اطمینان یافتن از آماده بودن کمک‌داورها در محل‌های تعیین شده؛

(پ) اطمینان یافتن از اجرای روش صحیح «غایب» اعلام کردن ورزشکار (ر.ک. به ماده ۹.۱۱.۲.۶ و ۹.۱۱.۲.۷ درمورد «ورزشکار غایب»؛

(ت) رأی دادن فوری در مورد هدف‌های «خورده» (در کلیه موارد مشکوک یا در صورت اعتراض ورزشکار، داور باید پیش از صدور رأی نهایی با کمک‌های خود مشورت کند)؛

(ث) رأی دادن فوری در مورد هدف «تخورده» (داور باید نخوردن هر هدف را با علامتی معلوم و مشخص اعلام کند)؛

(ج) رأی دادن فوری درمورد «نبوده‌هدف و هدف نادرست» (داور باید حتی الامکان پیش از شلیک ورزشکار با ندای خود یا با علامتی «نبوده‌هدف» را اعلام کند)؛

توجه: داور باید در مورد هدف‌های نادرست بلافاصله تصمیم بگیرد.

(چ) هر جا لازم باشد، مطابق مقررات، برای خطاهای فنی **اخطار (کارت زرد)** بدهد یا **کسر خودکار امتیاز (کارت سبز)** اعمال کند (ر.ک. به بخش ۹.۱۶)؛

(ح) اطمینان یافتن از ثبت درست نتیجه هر شلیک (در برگه امتیازها و تابلوها)؛

(خ) امضا کردن برگه امتیاز رسمی در پایان هر راند و اطمینان یافتن از ثبت درست نتایج نهایی راند و تمامی اخطارهای مربوط به خطاهای فنی. اخطارهای داده شده در ارتباط با خطاهای قانونی و فنی باید در فرم وقایع میدان ثبت و به دفتر RTS تحویل داده شود؛

(د) هرگونه اعتراض یا مخالفت ورزشکار با نتایج نهایی ثبت شده در برگه امتیاز باید در صورت امکان قبل از تحویل برگه امتیاز به دفتر RTS رسیدگی و تأیید شود؛

(ذ) اطمینان یافتن از مورد مزاحمت قرار نگرفتن ورزشکاران؛

(ر) پایش مربیگری غیرمجاز (مربیگری بیصدا بر اساس ماده ۶.۱۲.۵.۱ مقررات فنی عمومی مجاز است)؛

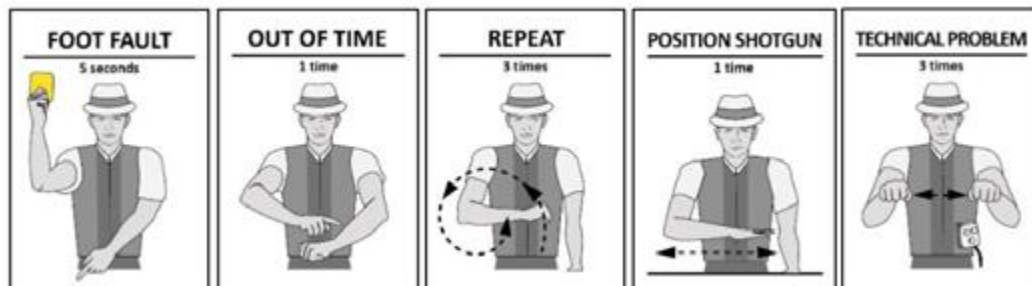
(ز) رأی دادن درمورد هرگونه اعتراض از سوی ورزشکاران؛

(ژ) رأی دادن درمورد اسلحه از کار افتاده؛

(س) رأی دادن درمورد نقص فنی؛

(ش) اطمینان یافتن از اجرای صحیح راند؛ و

(ص) اطمینان یافتن از اعمال مقررات ایمنی.

۹.۵.۵.۳ علائم دست مورد استفاده داورها در طول مسابقه

خطای پا
(۵ ثانیه)

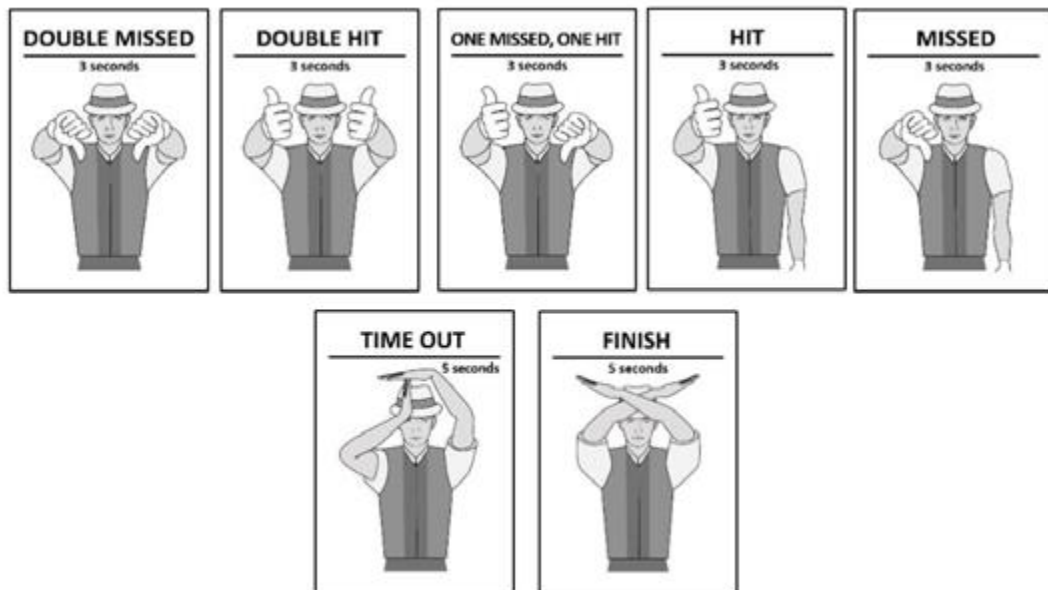
خطای زمان
(۱ بار)

تکرار
(۳ بار)

خطای جای سلاح
(۱ بار)

مشکل فنی
(۳ بار)

۹.۵.۵.۴ سایر علائم دست مورد استفاده داورها در طول فینال



۹.۵.۵.۵ اختراهای صادره توسط داور

الف) داور باید برای نقض مقررات اخطار بدهد (کارت زرد) و باید این اخطارها را در برگه امتیاز رسمی میدان ثبت کند (ر. ک. به بخش ۹.۱۶)؛ اما ب) داور نمی‌تواند در مورد تعیین جریمه‌ها یا اخراج‌هایی که در محدوده مسئولیت ژوری است تصمیم‌گیری کند.

۹.۵.۶ کمک‌داورها

۹.۵.۶.۱ دو (۲) یا سه (۳) کمک‌داور باید داور را یاری کنند:

الف) کمیته برگزاری کمک‌داورهای واجد شرایط را مهیا می‌کند؛

ب) داور می‌تواند جایگزین باتجربه را بپذیرد؛ و

پ) مربی یا سرپرست تیم هنگامی که ورزشکار هموطنش در جوخه حضور دارد، نباید جایگزین کمک‌داور شود.

۹.۵.۶.۲ وظایف اصلی کمک‌داور عبارتند از:

الف) پرتاب شدن تک تک هدف‌ها را تماشا کند؛

ب) با دقت نگاه کند تا ببیند که آیا هدفی پیش از شلیک ورزشکار شکسته شده است؛

پ) اگر معتقد است هدف یا هدف‌ها «نخورده» است بلافاصله پس از شلیک ورزشکار به داور علامت بدهد؛

ت) در صورت نیاز نتیجه هر شلیک را براساس رأی داور در برگه امتیاز رسمی ثبت کند؛

ث) اگر از او پرسش شود در هریک از موارد مربوط به هدف‌ها نظر خود را به داور اعلام کند؛

ج) به گونه‌ای مستقر شود که بتواند تمام محوطه پرواز هدف‌ها را بدون هیچگونه مانعی تحت نظر داشته باشد؛

چ) در مسابقات اسکیت اگر هدف در محدوده مجاز زده نشد به داور اطلاع بدهد؛ و

ح) در مسابقات اسکیت هنگام تیراندازی در ایستگاه ۸، دو کمک‌داور باید با راهنمایی داور محل اولیه استقرار خود را ترک کنند و در وسط زمین (روی خط

ایستگاه ۴ و ۸) پشت سر داور مستقر شوند تا اگر هدفی خارج از محدوده مجاز زده شد به داور اطلاع دهند؛

خ) در موارد اعتراض به ژوری نظر بدهد.

۹.۵.۶.۳ اعلام نظر به داور

همواره داور باید تصمیم‌نهایی را بگیرد. کمک‌داور موظف است در صورت مخالفت، با بلند کردن دست یا به گونه‌ای دیگر توجه داور را جلب، و نظر خود را به داور اعلام کند. پس از آن داور باید تصمیم‌نهایی را بگیرد.

۹.۶ ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی و روش مسابقه

۹.۶.۱ ماده‌های تیراندازی به اهداف پروازی عبارتند از (ر. ک. به ماده ۳.۳.۱ مقررات عمومی (ISSF):

۹.۶.۱.۱ ماده‌های المپیک:

اسکیت انفرادی مردان

اسکیت انفرادی زنان

تراپ انفرادی مردان

تراپ انفرادی زنان

اسکیت تیمی مختلط در رده آزاد (مردان - زنان)

۹.۶.۱.۲ سایر ماده‌ها

اسکیت انفرادی جوانان مردان

اسکیت انفرادی جوانان زنان

تراپ انفرادی جوانان مردان

تراپ انفرادی جوانان زنان

تراپ تیمی مختلط در هر دو رده جوانان و بزرگسالان

اسکیت تیمی مختلط جوانان

تراپ تیمی (مردان، جوانان مردان، زنان، جوانان زنان)

اسکیت تیمی (مردان، جوانان مردان، زنان، جوانان زنان)

تراپ دوتایی انفرادی مردان

تراپ دوتایی انفرادی زنان

تراپ دوتایی انفرادی جوانان مردان

تراپ دوتایی انفرادی جوانان زنان

ماده‌های انفرادی آزاد در تمام رده‌های جنسیتی و سنی

برنامه هر ماده به شرح زیر است:

مرحله فینال	تعداد هدف‌های مرحله مقدماتی	رده	ماده
بعد از ۵۰ هدف مدال برنز، بعد از ۶۰ هدف مدال طلا و نقره (ر. ک. به ماده ۶.۱۹.۴.۲)	۱۲۵ هدف در ۵ راند ۲۵ هدفی، در ۲ یا ۳ روز	همه رده‌ها (مردان، جوانان مردان، زنان، جوانان زنان)	اسکیت انفرادی
بعد از ۴۰ هدف مدال برنز، بعد از ۵۰ هدف مدال طلا و نقره (ر. ک. به ماده ۶.۱۹.۴.۱)	۱۲۵ هدف در ۵ راند ۲۵ هدفی، در ۲ یا ۳ روز	همه رده‌ها (مردان، جوانان مردان، زنان، جوانان زنان)	تراپ انفرادی
مرحله ۱ فینال (مدال برنز) مرحله ۲ فینال (مدال طلا و نقره) (ر. ک. به ماده ۶.۲۰.۱)	۷۵ هدف در ۳ راند ۲۵ هدفی	همه رده‌ها (مردان، جوانان مردان، زنان، جوانان زنان)	اسکیت تیمی مختلط
بدون فینال	۷۵ هدف در ۳ راند ۲۵ هدفی	همه رده‌ها (مردان، جوانان مردان، زنان، جوانان زنان)	تراپ تیمی مختلط
بدون فینال	۷۵ هدف در ۳ راند ۲۵ هدفی	همه رده‌ها (مردان، جوانان مردان، زنان، جوانان زنان)	اسکیت تیمی
بدون فینال	۷۵ هدف در ۳ راند ۲۵ هدفی	همه رده‌ها (مردان، جوانان مردان، زنان، جوانان زنان)	تراپ تیمی
بدون فینال	۱۲۰ هدف در ۴ راند ۳۰ هدفی، در ۱ یا ۲ روز	همه رده‌ها (مردان، جوانان مردان، زنان، جوانان زنان)	تراپ دوتایی انفرادی

توجه: شرح قالب فینال‌ها در ماده‌های انفرادی در بخش ۶.۱۹، و قالب تفصیلی فینال‌های تیمی مختلط در بخش ۶.۲۰ یافت می‌شوند. برای ماده‌های تیمی به بخش ۹.۱۸ مقررات رجوع کنید.

۹.۶.۲ تمرین**۹.۶.۲.۱ «تمرین پیش از مسابقه»**

الف) باید برای هر ماده، روز یا روزهای قبل از آغاز مسابقه رسمی، در همان میدان‌ها و با استفاده از هدف‌های مشابه و هم‌رنگ هدف‌هایی که قرار است در مسابقه رسمی مورد استفاده قرار گیرد، تدارک دیده شود؛

ب) ژوری باید بررسی کند که هدف‌ها و دستگاه‌ها برای تمام برنامه «تمرین پیش از مسابقه» به درستی تنظیم شده است؛

پ) زمان‌های تمرین باید به شکل عادلانه بین ورزشکاران حاضر تقسیم شود به گونه‌ای که تبعیضی اعمال نشود؛ و

ت) برای اسکیت باید دو هدف دوتایی اضافه (یک هدف دوتایی معکوس برای ایستگاه ۳ و یک هدف دوتایی معکوس برای ایستگاه ۵) پرتاب شود.

۹.۶.۲.۲ تمرین غیررسمی

در دسترس بودن میدان برای تمرین غیررسمی از مسئولیت‌های کمیته برگزاری است و باید:

الف) از هر گونه تداخل تمرین غیررسمی با مراحل رسمی مسابقه اطمینان حاصل کند؛

ب) شرایط را به مساوات برای کلیه کشورهای حاضر در مسابقه فراهم کند به شکلی که تبعیضی اعمال نشود؛ و

پ) اطمینان حاصل کند که به تمامی سرپرست‌های تیم‌های حاضر در مورد شرایط و برنامه تمرین غیررسمی اطلاع رسانی شده است.

۹.۷ هدف‌ها - درست، نادرست، شکسته، خورده، نخورده و نبودهدف**۹.۷.۱ هدف درست**

الف) هدف درست یک (۱) هدف کامل است که ورزشکار فرا می‌خواند و مطابق مقررات پرتاب می‌شود؛ و

ب) هدف دوتایی درست دو (۲) هدف کامل است که ورزشکار فرا می‌خواند و مطابق مقررات هم‌زمان پرتاب می‌شوند.

۹.۷.۲ هدف نادرست

هدف نادرست هدفی است که مطابق مقررات پرتاب نشده است و در مسیری بجز آنچه در مقررات از نظر زاویه، ارتفاع، و برد تعیین شده است پرواز می‌کند.

هدف دوتایی زمانی نادرست محسوب می‌شود که:

الف) یک یا هر دو هدف نادرست باشند؛

ب) هدف‌ها هم‌زمان پرتاب نشده باشند؛

پ) تنها یک هدف نمایان شود؛ یا

ت) هر یک از دو هدف شکسته نمایان شود.

۹.۷.۳ هدف شکسته

الف) هدف شکسته هدفی است که بر اساس مشخصات فنی هدف (مقررات فنی عمومی ماده ۶.۳.۶.۱) کامل نباشد؛ و

ب) هدف شکسته «نبودهدف» است و همواره باید تکرار شود.

۹.۷.۴ هدف «خورده»

الف) به هدف درستی که مطابق مقررات ماده مربوط به آن پرتاب شده و مورد اصابت قرار گرفته و حداقل یک (۱) تکه قابل مشاهده از آن کنده شده باشد

«خورده» گفته می‌شود؛

ب) هدفی که فقط گرد از آن بلند شود، اما هیچ تکه قابل مشاهده‌ای از آن دیده نشود، «خورده» نیست؛

پ) وقتی از هدف‌های پودری استفاده می‌شود، هدفی که پس از شلیک به طور مشهود از آن پودر نمایان شود نیز «خورده» محسوب می‌شود؛

ت) در نهایت اختیار تصمیم‌گیری در مورد هدف‌های «خورده»، «نخورده»، «نادرست» و «نبودهدف» با داور است؛

ث) برداشتن هدف از میدان برای تشخیص «خورده» بودن یا نبودن ممنوع است.

۹.۷.۵ هدف «نخورده»

هدف هنگامی باید «نخورده» اعلام شود که:

الف) در زمان پرواز در محدوده مجاز تیراندازی مورد اصابت قرار نگرفته باشد؛

ب) فقط گرد از آن بلند شود و هیچ تکه قابل مشاهده‌ای از آن شکسته نشود؛

پ) ورزشکار به هدف درستی که فراخوانده است شلیک نکند و هیچ دلیل مکانیکی یا خارجی دیگری مانع از شلیک ورزشکار نشده باشد؛

ت) ورزشکار به هر دلیلی که خود مقصر آن است نتواند سلاح خود را شلیک کند؛

ث) ورزشکار به دلیل آزاد نکردن ضامن، یا به ضامن رفتن سلاح در اثر لرزش نتواند شلیک کند؛

ج) ورزشکار فراموش کرده باشد سلاح را پر کند؛

چ) در صورت استفاده از سلاح نیمه خودکار، ورزشکار اشتبانه مسدود کننده خشاب را آزاد نکرده باشد؛

ح) پس از بروز نقص فنی و قبل از آنکه داور سلاح را معاینه کند سلاح را باز، یا ضامن را لمس کند؛ یا

خ) برای بار سوم یا بیشتر در همان راند نقص فنی حادث شده باشد.

۹.۷.۶ «نبوده‌هدف» (NO TARGET)

الف) «نبوده‌هدف» در مسابقه موضوعیت ندارد و همواره باید تکرار شود؛

ب) در صورت امکان داور باید «نبوده‌هدف» را قبل از شلیک ورزشکار اعلام کند. اما اگر «نبوده‌هدف» بعد از شلیک ورزشکار هم اعلام شود، هدف یا هدف‌هایی که «نبوده‌هدف» اعلام شده است همواره باید بدون توجه به اصابت یا عدم اصابت «نبوده‌هدف» تلقی شود؛ و
پ) پس از اعلام «نبوده‌هدف» ورزشکار می‌تواند سلاح را باز کند و دوباره وضعیت بگیرد.

۹.۸ مقررات مسابقهٔ تراپ**۹.۸.۱ اجرای یک راند تراپ**

هریک از اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیهٔ وسایل لازم برای به پایان بردن راند باید در ایستگاه تیراندازی مطابق ترتیبی که در برگه‌امتیاز مشخص شده است مستقر شود. ورزشکار ششم باید در محدودهٔ مشخص (ایستگاه ۶) پشت ایستگاه ۱ بایستد و آماده باشد که بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اول به یک هدف درست و معلوم شدن نتیجه به سمت ایستگاه ۱ حرکت کند. داور باید به امور مسلط شود و پس از تکمیل تمام مراحل اولیه (کنترل نام و شمارهٔ ورزشکاران، کمک‌داورها، نمایش هدف‌ها، شلیک آزمایشی و مانند آن) فرمان **START** بدهد.

۹.۸.۱.۱ شیوه

الف) بعد از اینکه ورزشکار اول برای شلیک آماده شد، باید سلاح را بلند کند، به شانه بگذارد و با صدای بلند و به وضوح هدف را فرا بخواند، آنگاه هدف باید بلافاصله پرتاب شود؛

ب) وقتی نتیجهٔ شلیک یا شلیک‌ها معلوم شد، ورزشکار دوم نیز باید به همین ترتیب عمل کند، و پس از او ورزشکار سوم و الی آخر؛

پ) وقتی ورزشکار هدف را فرا می‌خواند، هدف باید بلافاصله پرتاب شود، مگر در زمانی که رها شدن هدف به صورت دستی و غیر خودکار انجام می‌شود که در آن صورت باید فُرجه‌ای فقط به اندازهٔ مورد نیاز برای واکنش انسانی جهت فشار دادن یک دکمه در نظر گرفته شود؛

ت) می‌توان دو (۲) تیر به سمت هر هدف شلیک کرد، مگر در فینال و تمام تیرحذفی‌های قبل و حین فینال که تنها یک (۱) تیر مجاز است. اگر ورزشکار دو (۲) تیر شلیک کند، هدف صرف نظر از اینکه با کدامیک از دو تیر زده شده یا نشده باشد، «نخورده» محسوب می‌شود؛

ث) بعد از اینکه ورزشکار شمارهٔ ۱ به یک هدف درست شلیک کرد باید آماده باشد تا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار ایستگاه ۲ به یک هدف درست، به طرف ایستگاه ۲ حرکت کند. مابقی ورزشکاران حاضر در جوخه نیز باید در ایستگاه خود به ترتیب از چپ به راست به همین روش عمل کنند؛

ج) این توالی حرکتی به همین شکل ادامه می‌یابد تا زمانی که هر ورزشکار به ۲۵ هدف شلیک کرده باشد (۲ هدف چپ، ۲ هدف راست، و ۱ هدف وسط در هر یک از پنج ایستگاه)؛

چ) پس از شروع راند، هر ورزشکار تنها زمانی می‌تواند سلاح خود را ببندد که ورزشکار قبلی نوبت شلیک خود را تکمیل کرده باشد؛

ح) ورزشکار پس از شلیک، تا زمانی که ورزشکار سمت راستش به یک هدف درست شلیک نکرده و نتیجه ثبت نشده است نباید ایستگاه را ترک کند، مگر وقتی که ورزشکار در ایستگاه ۵ شلیک کرده باشد که بلافاصله پس از تکمیل کار باید در جهت عقربه‌های ساعت بچرخد و ضمن اینکه مراقب است هنگام عبور برای ورزشکارانی که در خط آتش مستقر هستند مزاحمتی ایجاد نکند، با سلاح باز به سمت ایستگاه ۶ حرکت کند؛

خ) کلیهٔ سلاح‌ها باید هنگام حرکت بین تمام ایستگاه‌ها باز و خالی باشد؛

د) هر ورزشکاری که بعد از تیراندازی در ایستگاه و قبل از ترک آن داخل سلاح خود فشنگ بگذارد، یا سلاح پر را بین هر یک از ایستگاه‌ها حمل کند ابتدا یک **اخطار (کارت زرد)** دریافت می‌کند، تکرار این عمل تا پایان مرحلهٔ مقدماتی موجب **اخراج (کارت قرمز)** می‌شود؛ و

ذ) ورزشکاری که در یک ایستگاه تیراندازی کرده است نمی‌تواند به نحوی به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند که باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

۹.۸.۱.۲ مهلت آماده شدن

الف) بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف درست شلیک و سلاح خود را باز کرد و نتیجه ثبت شد، یا پس از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار باید طی دوازده (۱۲) ثانیه حالت بگیرد، سلاح را ببندد و هدف را فرا بخواند؛

ب) در صورت عدم رعایت این محدودیت زمانی جریمه‌هایی که در مقررات برای این خطا مشخص شده است اعمال می‌شود؛

پ) هرگاه تعداد ورزشکاران جوخه پنج (۵) نفر یا کمتر باشد، مهلت آماده شدن باید به گونه‌ای افزایش یابد که ورزشکاری که ایستگاه ۵ را ترک می‌کند برای رسیدن به ایستگاه ۱ زمان کافی در اختیار داشته باشد؛ و

ت) در طول مرحلهٔ مقدماتی رعایت مهلت آماده شدن باید توسط داور کنترل شود. در تیرحذفی‌های قبل از فینال، و در فینال محدودیت مهلت آماده شدن باید توسط دستگاه زمانسنج الکترونیکی‌ای کنترل شود که مسئولیت مدیریت آن با یکی از داورها که از میان داورهای رسمی مسابقه انتخاب می‌شود خواهد بود.

۹.۸.۱.۳ وقفه

الف) اگر راند تیراندازی به دلیل نقص فنی نامرتبط با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، جوخه مجاز است پیش از شروع مجدد مسابقه یک هدف درست از هر یک از سه دستگاه ایستگاهی که توقف در آن حادث شد تماشای کند؛

ب) اگر به دلیل نقص فنی یا هرگونه شرایط پیش‌بینی نشده (مثال: سامانه کنترل تصادفاً در ابتدای راند برای تعداد نادرست ورزشکاران تنظیم شده باشد) نیاز به راه اندازی مجدد سامانه کنترل هدف باشد، ثبت نتایج باید از نقطه بعد از راه‌اندازی مجدد ادامه یابد و به هیچگونه اعتراضی مبنی بر توزیع نابرابر هدف‌ها توجه نخواهد شد.

۹.۸.۲ برد، زاویه، و ارتفاع هدف

۹.۸.۲.۱ جدول تنظیم دستگاهها

هر دستگاه پرتاب هدف (تراپ ماشین) باید قبل از آغاز مسابقه، مطابق یک (۱) جدول که با قرعه‌کشی از میان جدول‌های ۱ تا ۹ ماده ۹.۱۹.۳ تحت نظارت ژوری انتخاب می‌شود، تنظیم شود.

۹.۸.۲.۲ برنامه‌ها و تنظیمات مسابقات تراپ

در هر مسابقه، بسته به تعداد میدان‌های مورد استفاده، برنامه رقابتی جوخه‌ها باید قبل از شروع مسابقه تحت نظارت ژوری به گونه‌ای تنظیم شود که هرگاه ممکن بود هر جوخه:

الف) به دفعات مساوی در هر میدان مورد استفاده تیراندازی کند؛

ب) به دفعات مساوی به یک جدول تنظیمات خاص تیراندازی کند؛

پ) هر وقت ممکن بود تنظیمات تمرین غیر رسمی، رسمی، یا «تمرین پیش‌از مسابقه» باید متفاوت با تنظیمات مورد استفاده در مسابقه باشد؛

ت) اگر کمیته برگزاری به همراه ژوری تصمیم بگیرند که ماده تراپ برای هر گروه از ورزشکاران (مردان، زنان یا جوانان) تنها در یک (۱) میدان مجزا برگزار شود، پس از اینکه هریک از ورزشکاران آن گروه به پنجاه (۵۰) هدف شلیک کردند باید جدول تنظیمات عوض شود (مگر در مسابقات ویژه ISSF که تعداد بسیار کمی ورزشکار در آن شرکت می‌کنند).

۹.۸.۲.۳ حدود پرواز هدف

هدف‌ها باید مطابق جدول‌های انتخابی از میان جدول‌های ۱ تا ۹ (ماده ۹.۱۹.۳) و با محدودیت‌های زیر تنظیم شوند:

الف) ارتفاع: در فاصله ۱۰ متری: ۱/۵ الی ۳ متر با رواداری $\pm 0/15$ متر؛

ب) زاویه: مطابق جدول‌های ۱ تا ۹ تنظیمات تراپ، با رواداری ۵ درجه؛ و

پ) بُرد: 1 ± 76 متر (از لبه جلویی سقف تراپخانه).

۹.۸.۲.۴ روش تنظیم دستگاه‌های پرتاب هدف

هر دستگاه باید برای پرتاب هدف به شرح زیر تنظیم شود:

الف) زاویه را روی صفر (۰) درجه یعنی وضعیت مستقیم رو به جلو قرار می‌دهیم؛

ب) شدت تنش فنر و ارتفاع پرواز را در فاصله ده (۱۰) متری از لبه جلویی تراپخانه برای دستیابی به برد و ارتفاع مورد نظر تنظیم می‌کنیم؛ و

پ) زاویه مورد نظر را نسبت به نقطه‌ای که مستقیماً بالای مرکز هر دستگاه روی سقف تراپخانه قرار دارد تنظیم می‌کنیم.

۹.۸.۳ بازدید ژوری

۹.۸.۳.۱ هدف‌های آزمایشی

الف) تراپ ماشین‌های هر میدان باید پیش از آغاز مسابقه تنظیم شوند. این تنظیمات باید توسط ژوری بازدید، تأیید و مهر و موم شوند؛

ب) هر روز بعد از تنظیم تراپ ماشین‌ها و تأیید ژوری، باید قبل از شروع مسابقه (پیش از شروع اولین راندهای هر روز) از هر دستگاه در هریک از میدان‌های مورد استفاده یک (۱) هدف به ترتیب توالی به عنوان هدف آزمایشی پرتاب شود؛

پ) همچنین اگر بین راندها در برنامه مسابقه استراحت وجود داشته باشد و ورزشکاران نتوانند هدف‌های میدانی که راند بعدی را باید در آن تیراندازی کنند مشاهده کنند، باید یک (۱) هدف از هر دستگاه در هریک از میدان‌های مورد استفاده به ترتیب توالی به عنوان هدف آزمایشی پرتاب شود؛

ت) هدف‌های آزمایشی می‌توانند مورد مشاهده ورزشکاران قرار گیرند؛ و

ث) ورود کلیه ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیم‌ها به تراپخانه بعد از بازرسی و تأیید تنظیمات توسط ژوری ممنوع است (ر. ک. به ماده ۹.۳ پ).

۹.۸.۴ مقررات عمومی تراپ

۹.۸.۴.۱ مسیر نادرست

هر گاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید هدف نادرست محسوب شود.

۹.۸.۴.۲ هدف مردود

ورزشکار می‌تواند در شرایط زیر هدف را مردود کند:

الف) اگر هدف بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشود؛

ب) اگر داور بپذیرد که ورزشکار پس از فراخواندن هدف به طور مشهود توسط عاملی خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛ یا

پ) اگر داور بپذیرد که هدف نادرست بوده است.

روش عمل ورزشکار - ورزشکاری که هدفی را مردود می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید رأی بدهد.

۹.۸.۴.۳ هدفی «نبوده‌هدف» خوانده می‌شود که مطابق این مقررات پرتاب نشده باشد:

(الف) مسئولیت تصمیم‌گیری در مورد «نبوده‌هدف» همواره با داور است؛

(ب) هدفی که توسط داور «نبوده‌هدف» اعلام می‌شود، علی‌رغم خورده شدن یا نشدن باید حتماً از همان دستگاه تکرار شود، ولی اگر ورزشکار معتقد باشد که هدف تکراری از یکی دیگر از دستگاه‌های همان گروه پرتاب شده است، دیگر نمی‌تواند آن را مردود کند؛ و

(پ) داور باید قبل از شلیک ورزشکار اقدام به اعلام «نبوده‌هدف» کند. با این حال اگر داور درحین یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار فرمان «نبوده‌هدف» بدهد، رأی داور باید پایرجا بماند و هدف صرف نظر از آنکه هدف «خورده» باشد یا نباشد باید تکرار شود.

۹.۸.۴.۴ «نبوده‌هدف» باید در موارد زیر اعلام شود، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد:

(الف) هدف شکسته یا نادرست نمایان شود؛

(ب) هدفی که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدف‌های مورد استفاده در مسابقه تفاوت داشته باشد پرتاب شود؛

(پ) دو (۲) هدف پرتاب شود؛

(ت) هدف از دستگاهی از گروهی دیگر پرتاب شود؛

(ث) ورزشکاری خارج از نوبت شلیک کند؛

(ج) ورزشکار دیگری به همان هدف شلیک کند؛

(چ) داور متقاعد شود که ورزشکار پس از فراخواندن هدف به وضوح توسط عاملی خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

(ح) داور برای بار اول در راند خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛

(خ) داور برای بار اول خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛

(د) داور به هر دلیل نتواند تصمیم بگیرد هدف «خورده» شد یا نشد (همواره در چنین شرایطی داور باید پیش از اعلام رأی با کمک داورهای خود مشورت کند)؛

(ذ) ورزشکار قبل از فراخواندن هدف بی‌اراده شلیک کند. ولی اگر ورزشکار با تیر دوم خود به هدف شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود. همچنین باید به ورزشکار اخطار داده شود، و در صورت بروز شرایط مشابه در همان راند برای بار دوم یا بیشتر هدف باید «تخورده» اعلام شود. یا

(ر) اولین شلیک ورزشکار خطا برود و به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم نشود. در چنین شرایطی هدف باید تکرار شود ولی ورزشکار نباید هدف را با تیر اول بزند و حتماً باید با تیر دوم هدف را بزند. اگر ورزشکار هدف را با تیر اول بزند، هدف باید «تخورده» اعلام شود.

۹.۸.۴.۵ اگر ورزشکار شلیک نکرده باشد باید در موارد زیر «نبوده‌هدف» اعلام شود:

(الف) هدف قبل از فراخواندن ورزشکار پرتاب شود؛

(ب) هدف بلافاصله بعد از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشود (رجوع به نکته)؛

(پ) مسیر پرواز هدف نادرست باشد (رجوع به نکته)؛

(ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود؛

(ث) ورزشکار به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول نشود و تیر دوم را هم شلیک نکند. اگر تیر دوم شلیک شد، نتیجه آن تیر باید ثبت شود.

نکته: اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام «نبوده‌هدف» نکند، و ادعای نادرست بودن هدف تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

۹.۸.۴.۶ زمانی هدف «تخورده» اعلام می‌شود که:

(الف) در طول پرواز مورد اصابت قرار نگیرد؛

(ب) فقط از آن گرد بلند شود و هیچ تکه مشهودی از آن شکسته نشود؛

(پ) ورزشکار به دلایل غیر مجاز به هدف درستی که فراخوانده است شلیک نکند؛

(ت) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد سلاح را باز کند یا ضامن را حرکت دهد؛

(ث) سلاح یا فشنگ ورزشکار برای بار سوم یا بیشتر در همان راند دچار نقص فنی شود؛

(ج) تیر اول ورزشکار به خطا برود و موفق به شلیک تیر دوم هم نشود چون فراموش کرده است فشنگ دوم را در سلاح قرار دهد، قفل خشاب تفنگ ساچمه‌زن نیمه خودکار را آزاد کند یا در اثر لگد تیر اول، سلاح به ضامن رفته باشد؛

(چ) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است ضامن را آزاد کند یا سلاح را پر کند؛

(ح) ورزشکار مرتکب خطای زمان بشود در حالی که در هریک از راندهای قبل یک بار بابت خطای زمان از داور اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹.۱۶.۳ چ)؛ یا (خ) ورزشکار مرتکب خطای پا بشود در حالی که در هریک از راندهای قبل یک بار بابت خطای پا از داور اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹.۱۶.۳ چ).

۹.۹ مقررات مسابقه تراب دوتایی**۹.۹.۱ اجرای یک راند تراب دوتایی**

الف) هر یک از اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل لازم برای به پایان بردن راند باید در یک ایستگاه تیراندازی مطابق ترتیبی که در برگه امتیاز مشخص شده است مستقر شود؛

ب) ورزشکار ششم باید در محدوده مشخص پشت ایستگاه ۱ (ایستگاه ۶) بایستد و آماده باشد تا بلافاصله پس از شلیک ورزشکار اول به یک هدف دوتایی درست و معلوم شدن نتیجه به سمت ایستگاه ۱ حرکت کند؛ و

پ) داور باید بعد از حصول اطمینان از تکمیل همه مراحل ابتدایی (کنترل نام و شماره ورزشکاران، استقرار و آمادگی کمک‌داورها، شلیک آزمایشی، تماشای هدف‌ها و مانند آن) فرمان **START** بدهد.

۹.۹.۲ شیوه

الف) بعد از اینکه ورزشکار اول برای شلیک آماده شد، باید سلاح را بلند کند، به شانه بگذارد و با صدای بلند و به وضوح هدف‌ها را فرا بخواند، آنگاه هدف دوتایی باید بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب شود؛

ب) وقتی نتیجه شلیک‌ها معلوم شد، ورزشکار دوم نیز باید به همین ترتیب عمل کند، و پس از او ورزشکار سوم و الی آخر؛
پ) بعد از اینکه ورزشکار اول به یک هدف دوتایی درست شلیک کرد باید آماده شود تا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار مستقر در ایستگاه ۲ به یک هدف دوتایی درست به طرف ایستگاه ۲ حرکت کند. مابقی ورزشکاران حاضر در جوخه نیز باید در ایستگاه خود به ترتیب از چپ به راست به همین روش حرکت کنند؛

ت) این ترتیب و توالی باید تا زمانی که هر یک از ورزشکاران به تعداد مقرر هدف‌های دوتایی شلیک کرده باشند ادامه یابد؛
ث) پس از شروع راند، هر ورزشکار تنها زمانی می‌تواند سلاح خود را ببندد که ورزشکار قبلی نوبت شلیک خود را تکمیل کرده باشد؛
ج) ورزشکار پس از شلیک، تا زمانی که ورزشکار سمت راستش به یک هدف دوتایی درست شلیک نکرده و نتیجه ثبت نشده است، نباید ایستگاه را ترک کند، مگر وقتی که ورزشکار در ایستگاه ۵ شلیک کرده باشد که بلافاصله پس از تکمیل کار باید در جهت عقربه‌های ساعت بچرخد و ضمن اینکه مراقب است هنگام عبور برای ورزشکارانی که در خط آتش مستقر هستند مزاحمتی ایجاد نکنند، با سلاح باز به سمت ایستگاه ۶ حرکت کند؛
چ) کلیه سلاح‌ها باید هنگام حرکت بین تمام ایستگاه‌ها باز و خالی باشد؛

ح) هر ورزشکاری که بعد از تیراندازی در ایستگاه و قبل از ترک آن داخل سلاح خود فشنگ بگذارد، یا سلاح پر را بین هر یک از ایستگاه‌ها حمل کند ابتدا یک **اخطار (کارت زرد)** دریافت می‌کند، تکرار این عمل تا پایان مرحله مقدماتی موجب **اخراج (کارت قرمز)** می‌شود؛ و
خ) ورزشکاری که در یک ایستگاه تیراندازی کرده است نمی‌تواند به نحوی به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند که باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

۹.۹.۳ مهلت آماده شدن

الف) بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف دوتایی درست شلیک و سلاح خود را باز کرد و نتیجه ثبت شد، یا پس از اعلام فرمان **START** توسط داور، ورزشکار باید طی دوازده (۱۲) ثانیه حالت بگیرد، سلاح را ببندد و هدف دوتایی را فرا بخواند؛

ب) در صورت عدم رعایت این محدودیت زمانی جریمه‌هایی که در مقررات برای این خطا مشخص شده است اعمال می‌شود؛
پ) هرگاه تعداد ورزشکاران یک جوخه پنج (۵) نفر یا کمتر باشد، مهلت آماده شدن باید به گونه‌ای افزایش یابد که ورزشکاری که ایستگاه ۵ را ترک می‌کند برای رسیدن به ایستگاه ۱ زمان اضافه کافی در اختیار داشته باشد. و
ت) داور باید رعایت مهلت آماده شدن در طول مرحله مقدماتی را کنترل کند.

۹.۹.۴ وقفه

اگر راند تیراندازی به دلیل نقص فنی نا مرتبط با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، جوخه مجاز است پیش از شروع مجدد مسابقه یک (۱) هدف دوتایی درست با هر یک از سه طرح تماشا کند.

۹.۹.۵ برد، زاویه، و ارتفاع هدفها در جدول تنظیمات تراپ دوتایی

هر تراپ ماشین باید هر روز قبل از شروع مسابقه مطابق جدول زیر تنظیم شود:

طرح	شماره دستگاه	زاویه * (درجه)	ارتفاع در ۱۰ متری (±۱/۰ متر)	برد (±۱ متر)
A	۷ (۱)	۵ چپ	۳ متر	۵۵ متر از لبه جلویی تراپخانه
	۸ (۲)	۰	۳/۵ متر	
B	۸ (۲)	۰	۳/۵ متر	۵۵ متر از لبه جلویی تراپخانه
	۹ (۳)	۵ راست	۳ متر	
C	۷ (۱)	۵ چپ	۳ متر	۵۵ متر از لبه جلویی تراپخانه
	۹ (۳)	۵ راست	۳ متر	

*نکته: زاویه بین دستگاهها باید با رواداری یک (۱) درجه تنظیم شود. توزیع هدفها بختانه است، ولی هر ورزشکار باید در طول راند در هر ایستگاه یک (۱) هدف دوتایی با طرح A یک (۱) هدف دوتایی با طرح B و یک (۱) هدف دوتایی با طرح C دریافت کند.

۹.۹.۶ بازرسی ژوری

تراپ ماشینهای هر میدان باید هر روز پیش از آغاز مسابقه تنظیم شوند. این تنظیمات باید توسط ژوری بازرسی، تأیید و مهر و موم شوند.

۹.۹.۶.۱ هدفهای آزمایشی

الف) هر روز بعد از تنظیم تراپ ماشینها و تأیید ژوری و پیش از اولین راند مسابقه، باید یک (۱) هدف دوتایی با هریک از سه طرح، یعنی یک (۱) هدف با طرح A، یک (۱) هدف با طرح B، و یک (۱) هدف با طرح C برای هر جوخه به طور آزمایشی پرتاب شود؛

ب) هدفهای آزمایشی می توانند مورد مشاهده ورزشکاران قرار گیرند؛

پ) بعد از بازرسی و تأیید تنظیمات توسط ژوری، ورود کلیه ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیمها به تراپخانه ممنوع است (ر.ک به ماده ۹.۳.۳)؛

ت) در طول مسابقه، پس از یک وقفه برنامه ریزی شده، باید قبل از تیراندازی جوخه، یک (۱) هدف دوتایی آزمایشی با هریک از سه طرح، یعنی یک (۱) طرح A، یک (۱) طرح B، و یک (۱) طرح C پرتاب شود؛

۹.۹.۷ مقررات عمومی تراپ دوتایی

۹.۹.۷.۱ مسیر نادرست

هر هدفی که در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید نادرست محسوب شود.

۹.۹.۷.۲ هدف دوتایی مردود

ورزشکار می تواند در شرایط زیر از شلیک به هدف دوتایی خودداری کند:

الف) اگر هدف دوتایی بلافاصله پس از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشود؛

ب) اگر داور بپذیرد که ورزشکار پس از فراخواندن هدفها به وضوح مورد مزاحمت عاملی خارجی قرار گرفته است؛ یا

پ) اگر داور بپذیرد که هریک از دو هدف نادرست بوده است.

روش عمل ورزشکار - ورزشکاری که هدف دوتایی را مردود می کند باید تصمیم خود را با باز کردن سلاح و بالا بردن دست به داور اعلام کند. آنگاه داور باید رأی بدهد.

۹.۹.۷.۳ نبودهدف دوتایی (NO TARGET Double)

«نبودهدف» دوتایی زمانی اتفاق می افتد که یک یا هر دو هدف مطابق این مقررات پرتاب نشود:

الف) مسئولیت تصمیم گیری در مورد «نبودهدف» همواره با داور است؛

ب) هدف دوتایی ای که توسط داور «نبودهدف» اعلام می شود، صرف نظر از اینکه یک یا هر دو هدف خورده باشد یا نباشد، باید تکرار شود؛ و

پ) داور باید قبل از شلیک ورزشکار اقدام به اعلام «نبودهدف» کند. با این حال اگر داور درحین یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار فرمان «نبودهدف» بدهد، رأی داور باید پابرجا بماند و هدف صرف نظر از آنکه هر یک از هدفهای دوتایی «خورده» باشد یا نباشد باید تکرار شود.

۹.۹.۷.۴ «نبودهدف» دوتایی باید در شرایط زیر اعلام شود، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد:

الف) هدف شکسته یا نادرست نمایان شود؛

ب) هدفی که رنگ آن به وضوح با رنگ سایر هدفهای مورد استفاده در مسابقه تفاوت داشته باشد پرتاب شود؛

پ) فقط یک (۱) هدف پرتاب شود؛

ت) هدفها همزمان پرتاب نشوند؛

ث) هدف‌ها با هم برخورد کنند؛
 ج) تکه‌های یک (۱) هدف، هدف دیگر را بشکند؛
 چ) تیر اول هر دو هدف را بشکند؛
 ح) ورزشکاری خارج از نوبت شلیک کند؛
 خ) ورزشکار دیگری به همان هدف دوتایی شلیک کند؛
 د) هر دو تیر همزمان شلیک شوند (ر.ک به ماده ۹.۱۲.۱.۱ «تعداد دفعات مجاز نقص فنی»);
 ذ) داور متقاعد شود که ورزشکار پس از فراخواندن هدف‌ها به وضوح توسط عاملی خارجی مورد مزاحمت قرار گرفته است؛
 ر) داور برای بار اول در راند خطای پای ورزشکار را تشخیص دهد؛
 ز) داور برای بار اول خطای زمان ورزشکار را تشخیص دهد؛
 ژ) داور به هر دلیل نتواند تصمیم بگیرد هریک از هدف‌ها «خورده» است یا نه. (همواره در چنین شرایطی داور باید پیش از اعلام رأی با کمک‌داورهای خود مشورت کند)؛ یا

س) اولین تیر ورزشکار خطا برود و به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر دوم نشود، در چنین شرایطی هدف اول «نخورده» اعلام می‌شود و هدف دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار شود.

۹.۹.۷.۵ اگر ورزشکار هنوز شلیک نکرده باشد باید در موارد زیر «نبوده‌هدف» دوتایی اعلام شود:

الف) هدف‌ها قبل از فراخواندن ورزشکار پرتاب شوند؛
 ب) هدف‌ها بلافاصله بعد از فراخواندن ورزشکار پرتاب نشوند (رجوع به نکته)؛
 پ) مسیر پرواز هریک از هدف‌ها نادرست باشد (رجوع به نکته)؛
 ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود؛ یا
 ث) تیر اول ورزشکار به دلیل نقص فنی مجاز سلاح یا مهمات شلیک نمی‌شود. حتی اگر تیر دوم شلیک شده باشد، هدف دوتایی باید برای تعیین نتیجه هر دو تیر تکرار شود.

نکته: اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام «نبوده‌هدف» نکند، و ادعای نادرست بودن هدف تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک به هریک از هدف‌ها مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

۹.۹.۷.۶ زمانی هدف یا هدف‌ها «نخورده» اعلام می‌شوند که:

الف) در طول پرواز «خورده» نشود؛
 ب) فقط از آن گرد بلند شود و هیچ تکه قابل مشاهده‌ای از آن شکسته نشود؛
 پ) ورزشکار به دلایل غیر مجاز به هدف دوتایی درستی که فراخوانده است شلیک نکند، در این صورت باید هدف‌ها «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛
 ت) ورزشکار به دلایل غیر مجاز تیر دوم را شلیک نکند. در این حالت نتیجه تیر اول باید ثبت شود و تیر دوم «نخورده» اعلام شود؛
 ث) تیر اول ورزشکار «نخورده» باشد و موفق به شلیک تیر دوم هم نشود چون فراموش کرده است فشنگ دوم را در سلاح قرار دهد یا قفل خشاب تفنگ ساچمه‌زن نیمه خودکار را آزاد کند، یا در اثر لگد شلیک اول سلاح به ضامن رفته باشد، هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛
 ج) ورزشکار موفق به شلیک نشود چون فراموش کرده است ضامن را آزاد کند یا سلاح را پر کند. هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛
 چ) ورزشکار مرتکب خطای زمان بشود در حالی که در همان مسابقه یک بار بابت خطای زمان از داور اخطار (کارت زرد) گرفته است. هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند (ر.ک به ماده ۹.۱۶.۴)؛ یا
 ح) ورزشکار مرتکب خطای پا بشود در حالی که در همان مسابقه یک بار بابت خطای پا از داور اخطار (کارت زرد) گرفته است. هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند (ر.ک به ماده ۹.۱۶.۴).

۹.۹.۷.۷ اعلام نتیجه در صورت بروز نقص فنی

الف) ورزشکار به هدف اول شلیک می‌کند ولی نقص فنی مجاز مانع از شلیک تیر دوم می‌شود. نتیجه تیر اول باید ثبت شود و هدف دوتایی فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار شود؛

ب) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ نتواند تیر اول را شلیک کند و قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند. هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛

پ) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ نتواند تیر دوم را شلیک کند و قبل از اینکه داور سلاح را مورد بازرسی قرار دهد سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند. نتیجه تیر اول باید ثبت شود و تیر دوم باید «نخورده» اعلام شود؛

ت) هنگام شلیک تیر اول، سلاح یا فشنگ ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر در همان راند دچار نقص فنی شود؛ هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛ یا

ث) هنگام شلیک تیر دوم، سلاح یا فشنگ ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر در همان راند دچار نقص فنی شود؛ امتیاز تیر اول باید ثبت شود و تیر دوم باید «نخورده» اعلام شود.

۹.۹.۷.۸ شرایط اعلام نتیجه در صورت شلیک غیرارادی

الف) اگر ورزشکار پیش از فرا خواندن هدف‌ها غیرارادی شلیک کند، داور باید ضمن اعلام «نبوده‌هدف» به ورزشکار اخطار بدهد، ولی اگر این شرایط در همان راند برای مرتبه دوم یا بیشتر تکرار شود هر دو هدف «نخورده» اعلام می‌شوند؛

ب) شلیک غیرارادی بعد از فرا خواندن هدف‌ها، ولی قبل از نمایان شدن آنها اتفاق می‌افتد و ورزشکار تیر دوم را شلیک می‌کند. هدف اول باید «نخورده» اعلام شود و امتیاز هدف دوم باید بر اساس نتیجه تیر دوم ثبت شود. ورزشکار در طول یک راند فقط یک بار مجاز به ارتکاب به چنین خطایی است. اگر شرایط مشابه برای مرتبه دوم یا بیشتر اتفاق افتد هر دو هدف باید «نخورده» اعلام شوند و داور باید به ورزشکار اخطار (کارت زرد) بدهد؛

پ) شلیک غیرارادی بعد از فرا خواندن هدف‌ها ولی قبل از نمایان شدن آنها اتفاق می‌افتد و ورزشکار تیر دوم را شلیک نمی‌کند. هدف اول باید «نخورده» اعلام شود و هدف دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه تیر دوم تکرار شود. ورزشکار در هر راند فقط یک (۱) بار مجاز به ارتکاب به چنین خطایی است. اگر شرایط مشابه برای مرتبه دوم یا بیشتر تکرار شود هر دو هدف باید «نخورده» اعلام شود.

۹.۹.۷.۹ شلیک به زمین

ورزشکاری که به زمین شلیک کند باید ابتدا از داور اخطار (کارت زرد) دریافت کند، و در صورت تکرار شلیک به زمین در همان راند، باید هر دو هدف او بدون توجه به خورده شدن یا نشدن، «نخورده» اعلام شود.

۹.۱۰ مقررات مسابقه اسکیت

۹.۱۰.۱ اجرای یک راند اسکیت

همه اعضای جوخه با مهمات کافی و کلیه وسایل مورد نیاز برای به پایان بردن راند باید در میدان در محوطه‌ای نزدیک به ایستگاه یک (۱) تجمع کنند؛ داور باید به امور مسلط شود و بعد از تکمیل مراحل ابتدایی مانند کنترل نام و شماره ورزشکاران، استقرار کمک‌داورها، شلیک آزمایشی و هدف آزمایشی، فرمان START بدهد.

۹.۱۰.۱.۱ شیوه

بعد از صدور فرمان START:

الف) ورزشکار اول باید وارد ایستگاه ۱ شود، سلاح را فقط با یک (۱) فشنگ پر کند، وضعیت آماده بگیرد و هدف را فرا بخواند که این باعث پرتاب یک هدف درست از خانه بلند پس از یک بازه زمانی نامعلوم که بطور بختانه بین صفر (۰) تا حداکثر سه (۳) ثانیه تغییر می‌کند خواهد شد؛ توجه: اگر از سامانه الکترونیکی - میکروفونی استفاده می‌شود، باید این سامانه به نحوی ساخته شده باشد که به طور بختانه یک تاخیر زمانی بین ۰/۲ ثانیه تا ۳ ثانیه ایجاد کند؛

ب) بعد از مشخص شدن نتیجه شلیک، ورزشکار باید در ایستگاه باقی بماند، وضعیت آماده بگیرد، سلاح را با دو (۲) فشنگ پر کند، هدف‌ها را فرا بخواند و به یک هدف دوتایی درست شلیک کند؛

پ) بعد از اینکه نتیجه هر دو شلیک مشخص شد، ورزشکار اول باید ایستگاه را ترک کند؛

ت) سپس ورزشکار دوم نیز باید به همین روال عمل کند، و بعد از او ورزشکار سوم و الی آخر، تا زمانی که همه اعضای جوخه، تیراندازی در ایستگاه ۱ را مطابق ترتیب مقرر تکمیل کنند؛

ث) آنگاه ورزشکار اول باید وارد ایستگاه ۲ شود و به تعداد مقرر هدف مطابق ترتیب و زمان مقرر شلیک کند و پس از او سایر اعضای جوخه نیز باید به ترتیب به همین منوال عمل کنند؛

ج) این چرخه تا زمانی که همه ورزشکاران در تمام ایستگاه‌ها به تعداد مقرر هدف شلیک کرده باشند به همین ترتیب ادامه می‌یابد؛

چ) هیچیک از ورزشکاران جوخه نمی‌توانند قبل از فرا رسیدن نوبت یا صدور فرمان شروع تیراندازی توسط داور یا پایان مراحل شلیک ورزشکار قبلی و خروج او از ایستگاه وارد ایستگاه شوند؛ و

ح) هیچ ورزشکاری که مراحل شلیک در یک ایستگاه را تکمیل کرده است تا زمانی که تیراندازی همه اعضای جوخه در آن ایستگاه تمام نشده باشد نمی‌تواند به سمت ایستگاه بعدی حرکت کند. حرکت ورزشکار به ایستگاه بعدی نباید باعث ایجاد مزاحمت برای دیگر ورزشکاران یا مسئولین مسابقه شود.

۹.۱۰.۲ روش مسابقه

۹.۱۰.۲.۱ مهلت آماده شدن

ورزشکاران باید در محدوده‌های زمانی زیر، هدف‌ها را فرا بخوانند و به آنها شلیک کنند:

الف) بعد از صدور فرمان START توسط داور، یا پس از خروج ورزشکار قبلی از ایستگاه، ورزشکار بعدی باید ظرف مدت ده (۱۰) ثانیه در ایستگاه مستقر شود؛

ب) ورزشکار باید با هر دو پا کاملاً درون محدوده ایستگاه بایستد، موضع بگیرد، سپس سلاح را پر کند، وضعیت آماده بگیرد و هدف یا هدف‌ها را مطابق ترتیب مقرر ایستگاه فرا بخواند؛

پ) آنگاه ورزشکار باید در کوتاه‌ترین زمان ممکن هدف تک یا دوتایی بعدی را که قرار است از همان ایستگاه به آن شلیک کند فرا بخواند؛
 ت) حداکثر مهلت مجاز برای فرا خواندن هدف‌ها طبق ترتیب مقرر هر ایستگاه، چه در راندهای مقدماتی و چه در فینال، سی (۳۰) ثانیه پس از اشغال ایستگاه توسط ورزشکار است؛ و
 ث) در راندهای مقدماتی رعایت مهلت آماده شدن باید توسط داور کنترل شود. در تیرحذفی‌های قبل از فینال، و در فینال محدودیت مهلت آماده شدن باید با استفاده از دستگاه زمانسنج الکترونیکی‌ای که توسط داور منتخب مدیریت می‌شود کنترل شود.

۹.۱۰.۲.۲ ترتیب شلیک به هدف‌ها در مرحله مقدماتی

تنها شلیک یک (۱) تیر به هر هدف مجاز است.

ایستگاه	هدف	ترتیب
۱	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۲	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۳	تک	بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۴	تک	بالا
	تک	پایین
۵	تک	پایین
	دوتایی	پایین - بالا
۶	تک	پایین
	دوتایی	پایین - بالا
۷	دوتایی	پایین - بالا
	دوتایی	بالا - پایین
۴	دوتایی	بالا - پایین
	دوتایی	پایین - بالا
۸	تک	بالا
	تک	پایین

۹.۱۰.۲.۳ روش خاص عملکرد در ایستگاه ۸

وقتی جوخه به ایستگاه ۸ می‌رسد، همه ورزشکاران باید به ترتیب نوبت تیراندازی پشت سر داور که تقریباً در فاصله پنج (۵) متری ایستگاه ۸ روی خطی فرضی که از مرکز ایستگاه ۴ و ایستگاه ۸ می‌گذرد مستقر شده است بایستند.

بعد از اعلام فرمان **START** توسط داور، هر ورزشکار باید به نوبت:

الف) برای شلیک به هدف خانه بالا موضع بگیرد؛

ب) سلاح را فقط با یک (۱) فشنگ پر کند؛

پ) وضعیت آماده بگیرد؛

ت) هدف را فرا بخواند؛ و

ث) به هدف خانه بالا شلیک کند.

آنگاه در جهت حرکت عقربه‌های ساعت (به سمت راست، رو به تیرک نقطه تلاقی مسیر پرواز هدف‌ها) **بچرخد:**

ج) برای شلیک به هدف خانه پایین موضع بگیرد؛

چ) سلاح را فقط با یک (۱) فشنگ پر کند؛

ح) وضعیت آماده بگیرد؛

خ) هدف را فرا بخواند؛

د) به هدف خانه پایین شلیک کند؛ و

ذ) وقتی نتیجه تیر آخر معلوم شد، ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به پشت صف ورزشکارانی که منتظر نوبت تیراندازی خود هستند برود. تک تک ورزشکاران باید به ترتیب همین کار را انجام دهند.

۹.۱۰.۲.۴ ترتیب پرکردن سلاح

الف) در ایستگاه ۸ برای هر دو هدف خانه بالا و پایین، سلاح باید تنها با یک (۱) فشنگ پر شود؛
 ب) در ایستگاه ۴ که باید به دو (۲) هدف تک تیراندازی شود، قبل از فرا خواندن هدف تک اول، سلاح باید با دو (۲) فشنگ پر شود؛
 پ) اگر ورزشکار فراموش کند برای شلیک به هدف‌های تک در ایستگاه ۴ که در آن به دو (۲) هدف تک تیراندازی می‌شود در دومین لول سلاحش فشنگ بگذارد، آنگاه بعد از فرا خواندن هدف یا شلیک به هدف اول به یاد بیورد و اقدام به باز کردن سلاح برای پرکردن آن کند، یا جهت کسب اجازه از داور برای پر کردن سلاح دستش را بالا ببرد، هدف دوم «نخورده» اعلام می‌شود؛
 ت) در صورت بروز وقفه در تیراندازی، ورزشکار باید سلاح را باز، و مهمات را از آن خارج کند؛ و
 ث) هیچ ورزشکاری نباید قبل از باز کردن و تخلیه سلاح خود در ایستگاه بچرخد.

۹.۱۰.۲.۵ هدف‌های آزمایشی

اعضای هر جوخه می‌توانند در شرایط زیر یک هدف درست از هریک از خانه‌های بالا و پایین تماشا کنند:
 الف) از ایستگاه ۱ بلافاصله قبل از شروع اولین راند در هر روز از مسابقه؛
 ب) اگر داور اعلام «نبودهدف» کند و به هدف تک نادرست یا به هیچیک از دو هدف دوتایی نادرست شلیک نشده باشد، ورزشکار می‌تواند بعد از هر هدف نادرست، یک (۱) هدف آزمایشی، یا بعد از هر دوتایی نادرست، یک (۱) هدف دوتایی آزمایشی درخواست کند؛ و
 پ) اگر راند مسابقه به دلیل بروز نقص فنی نامرتب با ورزشکار بیش از پنج (۵) دقیقه متوقف شود، قبل از شروع مجدد راند باید به جوخه اجازه داده شود از هر دستگاه یک (۱) هدف درست تماشا کند.

۹.۱۰.۲.۶ نشانه‌روی در میدان‌ها

تمرین هدف‌گیری و نشانه‌روی:
 الف) فقط در ایستگاه ۱ بعد از اعلام فرمان **START** توسط داور مجاز است. ورزشکار اجازه دارد (در خلال مهلت مقرر) بعد از پرکردن سلاح و قبل از تیراندازی، هم برای هدف تک و هم برای هدف دوتایی برای چند ثانیه سلاح را تا شانه بالا ببرد و نشانه‌روی کند؛
 ب) سپس ورزشکار باید قبل از فرا خواندن هدف یا هدف‌ها وضعیت آماده بگیرد؛ و
 پ) قبل از شروع راند ورزشکار اجازه ندارد در هیچ ایستگاه دیگری با سلاح یا بدون سلاح تمرین هدف‌گیری یا نشانه‌روی کند؛ و
 ت) در طول راند، ورزشکارانی که تیراندازی نمی‌کنند، به شرطی که برای سایر ورزشکاران یا داور مزاحمت ایجاد نکنند، می‌توانند از دستان خود برای دنبال کردن هدف هنگام تیراندازی ورزشکار دیگر استفاده کنند.

۹.۱۰.۳ برد و ارتفاع هدف‌ها

الف) دستگاه‌های پرتاب هدف اسکیت باید قبل از شروع مسابقه مطابق مشخصات تنظیم شوند. (در شرایط آب و هوایی آرام هدف‌ها باید مسیری معادل 1 ± 68 متر از سطح دیوار پشت ایستگاه ۱ و ۷ را طی کنند) این تنظیمات باید قبل از هر روز از مسابقه توسط ژوری بازرسی، تأیید و مهرموم شوند؛
 ب) ورود به خانه‌های اسکیت پس از کنترل و تأیید تنظیم ماشین‌ها توسط ژوری برای ورزشکاران، مربیان و مسئولین تیم‌ها ممنوع است (ر.ک. به ماده ۹.۳.۳. پ).
 پ) در هر مسابقه، بسته به تعداد میدان‌های مورد استفاده، برنامه رقابتی جوخه‌ها باید قبل از شروع مسابقه تحت نظارت ژوری به گونه‌ای تنظیم شود که هرگاه ممکن بود هر جوخه به دفعات مساوی در هر میدان مورد استفاده تیراندازی کند؛

۹.۱۰.۳.۱ مسیر نادرست

هرگاه هدفی در مسیری پرواز کند که از نظر زاویه، ارتفاع و برد با آنچه در مقررات آمده است مغایرت داشته باشد، باید نادرست محسوب شود. همچنین هدفی که از مرز تعیین شده عبور نمی‌کند باید نادرست محسوب شود.

۹.۱۰.۴ وضعیت آماده

در لحظه فرا خواندن، تا زمان نمایان شدن هدف یا هدف‌ها، ورزشکار باید در وضعیت آماده بایستد، درحالی که:
 الف) هر دو پایش کاملاً داخل محدوده ایستگاه تیراندازی باشد؛
 ب) سلاح را با هر دو دست نگاه دارد؛
 پ) قنداق سلاح با بدن در تماس باشد؛ و
 ت) پنجه قنداق رو یا پایین تر از نوار شاخص ISSF قرارگیرد به گونه‌ای که برای داوری که جاگیری درست دارد به وضوح قابل رؤیت باشد.

۹.۱۰.۴.۱ نوار شاخص

برای کمک به داور در کنترل محل قرار گرفتن سلاح، نوار شاخص رسمی ISSF باید به طور دائمی به سطح بیرونی جلیقه تیراندازی الصاق شود.

۹.۱۰.۴.۲ نوار شاخص رسمی ISSF باید:

الف) ۲۵۰ میلیمتر طول و ۳۰ میلیمتر عرض داشته باشد، زرد رنگ، و حامل نشان ISSF باشد؛ و
 ب) به صورت دائمی روی سمت مناسب جلیقه تیراندازی نصب شده باشد.

۹.۱۰.۴.۳ بازدید نوار شاخص

الف) ورزشکاران مسئولند از صحت محل الصاق نوار شاخص مطابق ماده ۹.۱۰.۴.۴ ذیل اطمینان حاصل کنند. ژوری از اولین روز «تمرین پیش از مسابقه» به تمامی ورزشکاران خدمات مشاوره کنترل تجهیزات ارائه می‌دهد، تا اگر ورزشکاران مایل بودند بتوانند تجهیزات خود را پیش از شروع مسابقه کنترل کنند.

ب) برای اطمینان یافتن از اعمال مقررات ISSF، ژوری در طول مسابقه بازرسی بختانه انجام می‌دهد و هر ورزشکاری که از مقررات تخطی کرده باشد باید اخراج شود (ر.ک. به ماده ۹.۱۶.۵.۱).

۹.۱۰.۴.۴ محل صحیح نصب نوار شاخص باید به روش زیر مورد بازرسی قرار گیرد:

الف) همه جیب‌های جلیقه تیراندازی باید خالی باشند؛

ب) ورزشکار باید در حالی که دست راست را (برای تیراندازان راست دست) با زاویه قائمه در کنار بدن قرار داده، یعنی به شکلی که ساعد به صورت افقی و بازو به صورت عمودی قرار گرفته است، با قامت افراشته، راست بایستد. سپس وضعیت زاویه قائمه دست تیراندازی با استفاده از ابزار مخصوص تثبیت می‌شود. (مطابق شکل)؛

پ) آنگاه عضو ژوری یک پرتو لیزر افقی را مماس بر لبه آرنج بر روی نوار شاخص نصب شده بر جلیقه ورزشکار می‌تاباند تا وضعیت انطباق آرنج و نوار شاخص را مشخص کند؛

ت) پرتو لیزر باید بر نیمه بالایی نوار شاخص یا بالاتر بیفتد تا قانونی باشد؛

ث) سپس باید پلاک ISSF بر یکی از دو سر نوار شاخص نصب شود؛

ج) محل غیر قانونی نصب نوار شاخص باید به درستی اصلاح شود و پیش از اجازه یافتن ورزشکار برای رقابت مورد بازدید مجدد قرار گیرد؛ و

چ) جلیقه تیراندازی نباید به نحوی ساخته شود که در آن امکان استفاده از هر وسیله‌ای (نوار، کش، بند و غیره) برای تنظیم تن‌خور وجود داشته باشد.

**۹.۱۰.۵ مقررات عمومی اسکیت****۹.۱۰.۵.۱ هدف مردود**

ورزشکار می‌تواند هدف را مردود کند، اگر:

الف) هدف طی بازه زمانی مقرر پرتاب نشود؛

ب) در هدف دوتایی، هدف‌ها همزمان پرتاب نشوند؛

پ) داور بپذیرد که ورزشکار پس از فرا خواندن هدف یا هدف‌ها توسط عاملی خارجی به وضوح مورد مزاحمت قرار گرفته است؛ یا

ت) داور بپذیرد که هدف به دلیل پرواز در مسیر غلط، نادرست است.

روش عمل ورزشکار - ورزشکاری که هدفی را مردود می‌کند باید تصمیم خود را با باز کردن سلاح و بالا بردن دست به داور نشان دهد. آنگاه داور باید رأی بدهد.

۹.۱۰.۵.۲ «نبودهدف» (NO TARGET)

الف) «نبودهدف» به هدفی گفته می‌شود که مطابق این مقررات پرتاب نشده باشد؛

ب) مسئولیت تصمیم‌گیری در مورد «نبودهدف» همواره با داور است؛

پ) هدفی که توسط داور «نبودهدف» اعلام می‌شود باید همیشه بدون توجه به اینکه خورده باشد یا نباشد تکرار شود؛ و

ت) داور باید قبل از شلیک ورزشکار اقدام به اعلام «نبودهدف» کند. ولی اگر داور حین یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار فرمان «نبودهدف» بدهد، رأی داور باید پابرجا بماند و هدف تک یا دوتایی باید بدون توجه به اینکه «خورده» باشد یا نباشد تکرار شود.

۹.۱۰.۵.۳ در شرایط زیر، حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد باید «نبودهدف» اعلام شود:

الف) هدفی شکسته نمایان شود؛

ب) هدفی که رنگ سطح بیرونی آن به وضوح با رنگ سایر هدف‌های مورد استفاده در مسابقه تفاوت داشته باشد پرتاب شود؛

(پ) در هدف تک، دو (۲) هدف پرتاب شود؛

(ت) هدف از خانه غلط پرتاب شود؛

(ث) وضعیت آماده ورزشکار نادرست باشد و در آن راند بابت این خطا خطاری دریافت نکرده باشد؛

(ج) داور برای بار اول متوجه خطای زمان ورزشکار شود؛

(چ) داور برای بار اول در راند متوجه خطای پای ورزشکار شود؛

(ح) داور متقاعد شود که ورزشکار بعد از فرا خواندن هدف یا هدف‌ها از سوی عاملی خارجی به وضوح مورد مزاحمت قرار گرفته است؛

(خ) داور به دلیلی نتواند تصمیم بگیرد که هدف «خورده»، «تخورده» یا «نبوده‌هدف» بود. در چنین شرایطی داور قبل از اعلام رأی نهایی باید حتماً با کمک‌داور مشورت کند؛

(د) سلاح یا فشنگ ورزشکار دچار نقص فنی مجاز شود؛ یا

(ذ) اگر قبل از فرا خواندن هدف توسط ورزشکار شلیک غیر اداری انجام شود، داور باید به ورزشکار اخطار بدهد؛ ولی اگر وضعیت مشابهی برای مرتبه دوم یا بیشتر در یک راند بروز کند هدف یا هدف‌ها باید «تخورده» اعلام شوند.

۹.۱۰.۵.۴ در شرایط زیر، در صورتی که ورزشکار هنوز شلیک نکرده باشد باید «نبوده‌هدف» اعلام شود:

(الف) هدفی پیش از فرا خواندن ورزشکار پرتاب شود؛

(ب) هدفی بعد از اتمام بازه زمانی سه (۳) ثانیه پرتاب شود؛

(پ) مسیر پرواز هدفی نادرست باشد؛ یا

(ت) نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ حادث شود.

۹.۱۰.۵.۵ سایر مقررات «نبوده‌هدف» برای هدف‌های دوتایی

در شرایط زیر باید هر دو هدف «نبوده‌هدف» اعلام شوند و برای تعیین نتیجه هر دو هدف، هدف دوتایی تکرار شود:

(الف) هر یک از دو هدف نادرست باشد (رجوع به نکته)؛

(ب) در هدف دوتایی، هدف تک پرتاب شود؛

(پ) تیر اول هر دو هدف را بشکند. این شرایط برای هر ورزشکار فقط دو (۲) مرتبه در هر ایستگاه مجاز است، در صورت تکرار شرایط مشابه برای بار سوم، باید هدف اول «خورده» و هدف دوم «تخورده» اعلام شود؛

(ت) تکه‌های هدف اول، هدف دوم را بشکند؛

(ث) هدف‌ها با هم برخورد کنند؛

(ج) ورزشکار به دلیل بروز نقص فنی مجاز سلاح یا فشنگ موفق به شلیک تیر اول نشود؛ یا

(چ) هر دو تیر همزمان شلیک شوند.

نکته: اگر داور قبل یا بلافاصله بعد از شلیک ورزشکار اعلام «نبوده‌هدف» نکند، و ادعای نادرست بودن هدف تنها بر پایه پرتاب زود یا دیر یا انحراف هدف از مسیر پرواز قانونی استوار باشد، هیچ اعتراضی از سوی ورزشکار بعد از شلیک به هریک از هدف‌ها مسموع نخواهد بود. اگر ورزشکار شلیک کند، نتیجه باید ثبت شود.

۹.۱۰.۵.۶ هدف نخورده

هدف یا هدف‌ها باید در شرایط زیر «تخورده» اعلام شوند:

(الف) «خورده» نشود؛

(ب) خارج از محدوده «خورده» شود؛

(پ) فقط گرد از آن بلند شود و تکه قابل رؤیتی از آن شکسته نشود؛

(ت) ورزشکار به دلایل غیر مجاز به هدف درستی که فرا خوانده است شلیک نکند؛

(ث) ورزشکار موفق به شلیک سلاحش نشود چون ضامن را آزاد نکرده یا فراموش کرده است سلاح را پر کند؛

(ج) ورزشکار بعد از بروز نقص فنی سلاح یا فشنگ و قبل از بازدید و معاینه سلاح توسط داور سلاح را باز کند یا به ضامن دست بزند؛

(چ) ورزشکار برای مرتبه سوم یا بیشتر در همان راند دچار نقص فنی شود؛

(ح) وضعیت آماده ورزشکار مطابق مقررات نباشد و قبلاً در همان مسابقه اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹.۱۶.۴)؛

(خ) ورزشکار مرتکب خطای پا شود و قبلاً در همان مسابقه بابت آن اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹.۱۶.۴)؛

(د) ورزشکار مرتکب خطای زمان شود و قبلاً در همان مسابقه بابت آن اخطار (کارت زرد) گرفته باشد (۹.۱۶.۴)؛ یا

(ذ) در هدف‌های تک، بعد از فرا خواندن و قبل از نمایان شدن هدف شلیک غیرارادی انجام شود. ورزشکار باید اخطار (کارت زرد) بگیرد. در صورت شلیک غیر ارادی برای مرتبه دوم یا بیشتر در همان راند هدف باید «تخورده» اعلام شود.

۹.۱۰.۵.۷ سایر مقررات هدف «نخورده» برای هدف‌های دوتایی

مقررات زیر هم باید در مورد هدف‌های دوتایی اعمال شود:

(الف) اگر ورزشکار به دلایل غیر مجاز موفق نشود به اولین هدف دوتایی‌ای که فراخوانده است شلیک کند، هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند؛

(ب) اگر ورزشکار به دلایل غیر مجاز موفق نشود به هدف دوم هدف دوتایی‌ای که فراخوانده است شلیک کند، امتیاز هدف اول باید براساس نتیجه حاصله ثبت شود و هدف دوم باید «نخورده» اعلام شود؛

(پ) اگر ورزشکار موفق به زدن هدف اول نشود ولی با همان شلیک تصادفاً هدف دوم را بشکند، هدف اول «نخورده» اعلام می‌شود و هدف دوتایی باید فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. ورزشکار باید در دوتایی‌های تکراری به هر دو هدف شلیک کند؛

(ت) اگر بعد از فرا خواندن هدف دوتایی و قبل از نمایان شدن هدف‌ها شلیک غیرارادی انجام شود، هدف اول باید «نخورده» اعلام شود و هدف دوتایی فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. ورزشکار باید در دوتایی‌های تکراری به هر دو هدف شلیک کند؛ در صورت تکرار شلیک غیرارادی برای مرتبه دوم یا بیشتر در همان راند، هدف‌ها باید «نخورده» و «نخورده» اعلام شوند و داور باید به ورزشکار **اخطار (کارت زرد)** بدهد؛

(ث) اگر در هدف دوتایی شلیک اول ورزشکار **خطا برود** و به دلیل بروز نقص فنی مجاز موفق به شلیک تیر دوم نشود، اولین هدف باید «نخورده» اعلام شود و هدف دوتایی فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. در دوتایی‌های تکراری ورزشکار باید به هر دو هدف شلیک کند؛

(ج) اگر در هدف دوتایی ورزشکار هدف اول را **بزند** ولی به دلیل بروز نقص فنی مجاز موفق به شلیک تیر دوم نشود، هدف اول باید «خورده» اعلام شود و هدف دوتایی فقط برای تعیین نتیجه هدف دوم تکرار شود. در دوتایی‌های تکراری ورزشکار باید به هر دو هدف شلیک کند؛ یا

(چ) اگر هدف‌های دوتایی معمول به ترتیب معکوس مورد اصابت قرار گیرند، هر دو باید «نخورده» اعلام شوند.

۹.۱۰.۵.۸ تیراندازی خارج از نوبت

اگر ورزشکاری سهواً خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجه شلیک یا شلیک‌ها باید ثبت شود، و به ورزشکار یک **اخطار رسمی (کارت زرد)** داده شود. تکرار تیراندازی خارج از نوبت در همان راند باید موجب «نخورده» اعلام شدن هدف یا هدف‌های آن نوبت، و ارجاع مورد به ژوری شود، که در این صورت ورزشکار ممکن است از مسابقه اخراج شود (**کارت قرمز**).

۹.۱۱ اجرای مسابقه**۹.۱۱.۱ برنامه زمانبندی تیراندازی**

(الف) ورزشکاران و مسئولین تیم‌ها باید حداکثر تا دو (۲) ساعت بعد از پایان جلسه فنی روز قبل از مسابقه از زمان دقیق شروع مسابقه، زمانبندی میدان‌ها و جایگاه تعیین شده درون جوخه مطلع شوند؛

(ب) ورزشکاران و مسئولین تیم‌ها باید از برنامه زمانبندی میدان‌ها برای «تمرین پیش از مسابقه» تا ساعت ۱۸:۰۰ روز قبل از آن مطلع شوند؛ و

(پ) اگر به هر دلیل نیاز به تغییر هر یک از برنامه‌های زمانبندی تیراندازی پیش آید، مسئولین تیم‌ها باید بلافاصله به وسیله نصب برنامه جدید در تابلوی اعلانات اصلی و تابلوی امتیازات میدان‌های اهداف پروازی، همچنین توزیع برنامه بین همه تیم‌های شرکت کننده از این امر مطلع شوند. در صورت نیاز، برنامه‌های زمانبندی جدید باید در تابلوی اعلانات هتل‌های رسمی مسابقه نصب شود.

۹.۱۱.۱.۱ تعویض ورزشکار

اگر ورزشکاری یک تیر در یک مسابقه شلیک کند و مجبور به انصراف شود امکان تعویض او وجود ندارد. این قانون شامل مسابقاتی که دارای قسمت‌های مختلف هستند و طی چندین روز برگزار می‌گردند نیز می‌شود.

۹.۱۱.۱.۲ وقفه در برنامه

بعد از شروع تیراندازی، رقابت باید بدون وقفه و مطابق برنامه پیش برود، مگر در مواردی که مسائل مربوط به ایمنی، خرابی دستگاه‌ها، نور نامناسب، وضعیت آب و هوایی حاد یا سایر وقفه‌های تحمیلی کیفیت اجرای مسابقه را شدیداً تحت تأثیر قرار دهد؛ فقط مأمور ارشد میدان می‌تواند مسابقه را در شرایط بارش شدید باران یا بروز طوفان و رعد و برق با تأیید ژوری متوقف کند.

۹.۱۱.۲ جوخه‌بندی**۹.۱۱.۲.۱ ترکیب جوخه**

(الف) جوخه باید از شش (۶) عضو تشکیل شود، مگر در مواردی که قرعه‌کشی اجازه تشکیل جوخه‌های کاملاً یکسان را ندهد؛ و

(ب) **جوخه زیر پنج (۵) نفر مجاز نیست**، مگر در مواردی که ورزشکاری هنگام شروع راند «غایب» اعلام شود، یا به دلایلی مجبور به ناتمام رها کردن راند شود.

۹.۱۱.۲.۲ ورزشکار کمکی (جوخه پرکن)

(الف) کمیته برگزاری باید همیشه ورزشکاران با کیفیتی را در دسترس داشته باشد که در صورت نیاز بشود از ایشان به عنوان ورزشکار کمکی غیر رقابتی استفاده کرد؛

(ب) اگر طبق قرعه کمتر از پنج (۵) نفر در یک جوخه قرار بگیرند، جا یا جاهای خالی باید با ورزشکاران کمکی پر شود؛

پ) کمیته برگزاری می تواند با تأیید ژوری از ورزشکاران کمکی برای تکمیل جوخه‌ای که ۵ ورزشکار دارد نیز استفاده کند؛ و
ت) برای حفظ توالی، امتیازات این ورزشکاران کمکی باید به روش معمول در برگه‌امتیاز درج شود، ولی نام و ملیت آنها نباید در هیچ سند رسمی‌ای قید شود.

۹.۱۱.۲.۳ قرعه‌کشی جوخه‌بندی

الف) قرعه‌کشی برای جوخه‌بندی مرحله مقدماتی باید به شکلی انجام شود که ورزشکاران هموطن در جوخه‌های مختلف پراکنده شوند، به گونه‌ای که بیش از یک (۱) ورزشکار از هر کشور در هیچ جوخه‌ای قرار نگیرد. (مگر در **World Cup Final**، مسابقه نهایی سال، یا در صورت نیاز در مسابقات المپیک)؛
ب) توزیع ورزشکاران در جوخه‌های مختلف و تعیین محل استقرار هر ورزشکار درون جوخه باید از طریق قرعه‌کشی و تحت نظارت ژوری انجام شود. امکان انجام این امور توسط نرم افزار رایانه‌ای مخصوص وجود دارد؛ و
پ) تخصیص بختانه میدان‌ها و تقسیم راندها باید تحت نظارت ژوری انجام شود.

۹.۱۱.۲.۴ تغییرات در جوخه

ژوری، با هماهنگی کمیته برگزاری یا دفتر RTS، و با تأیید ناظر یا ناظران فنی، می‌تواند تغییراتی را در قرعه جوخه‌ها اعمال کند، ولی فقط برای برآورده شدن پیش‌نیازهای قرعه‌کشی جوخه‌بندی (ر. ک. به ماده ۹.۱۱.۲.۳).

۹.۱۱.۲.۵ ترتیب تیراندازی

کمیته برگزاری یا دفتر RTS باید تحت نظارت ژوری ترتیب تیراندازی جوخه‌ها، و ترتیب تیراندازی درون هر جوخه را روزانه تغییر دهد. این امر یا با معکوس کردن ترتیب تیراندازی جوخه‌ها و ورزشکاران درون آنها، یا با شکستن ترکیب جوخه به روشی که مورد تأیید ژوری باشد امکان‌پذیر است. اگر مسابقه تنها در یک (۱) روز برگزار شود، ترتیب تیراندازی در جوخه می‌تواند با اجازه ژوری راند به راند تغییر کند.

۹.۱۱.۲.۶ ورزشکار غایب

اگر ورزشکاری هنگام کنترل نامش با برگه‌امتیاز در میدان حضور نداشته باشد، داور باید شماره پاسبند و نام او را سه (۳) مرتبه ظرف مدت یک (۱) دقیقه بلند اعلام کند. اگر ورزشکار تا پایان یک دقیقه حاضر نشود، داور باید او را «غایب» اعلام کند و نباید به او اجازه پیوستن به جوخه داده شود و تیراندازی باید بدون او شروع شود.

۹.۱۱.۲.۷ راند ترمیمی برای ورزشکار غایب

الف) ورزشکاری که موقع شروع راند «غایب» بوده است، باید قبل از اینکه جوخه راند را به اتمام برساند خود را به سرداور معرفی کند و اجازه بخواهد که راند از دست رفته را تیراندازی کند. انجام ندادن این کار ممکن است باعث اخراج شود؛ و
ب) آنگاه ورزشکار اجازه خواهد یافت که راند غیبت خورده را در زمان و میدانی که توسط سرداور تعیین می‌شود با کسر سه (۳) امتیاز از آخرین سه (۳) هدفی که در راند ترمیمی بزند تیراندازی کند. در صورت امکان ورزشکار باید راند ترمیمی را در همان میدانی که مجبور به ترک آن شده است تیراندازی کند.

۹.۱۱.۲.۸ شرایط استثنایی

اگر ورزشکاری دیر به مسابقه برسد یا نتواند قبل از اینکه جوخه راند را به پایان ببرد خود را به سرداور معرفی کند، ولی بشود ثابت کرد که دیرکرد او به دلایلی خارج از اختیار وی اتفاق افتاده است، ژوری باید در اولین فرصت ممکن و بدون ایجاد هیچگونه تأخیر و تداخل با برنامه کلی مسابقه به وی اجازه بدهد در مسابقه شرکت کند. در این شرایط سرداور زمان و مکان تیراندازی وی را تعیین می‌کند و هیچ جریمه‌ای نیز اعمال نمی‌شود.

۹.۱۲ نقص فنی

۹.۱۲.۱ تعریف نقص فنی

عدم توانایی سلاحی که به درستی پر شده است در شلیک مهمات بعد از کشیده شدن ماشه (خرابی مکانیکی یا گل کردن)، ناتوانی یک فشنگ خراب در تخلیه کلیه محتویاتش بعد از سوزن خوردن چاشنی (گل کردن)، یا شلیک همزمان دو فشنگ که با یک بار کشیدن ماشه، یا در اثر عملکرد ناخواسته هر دو ماشه در اسلحه دو ماشه اتفاق افتد، باید نقص فنی تلقی شود.

۹.۱۲.۱.۱ تعداد دفعات مجاز نقص فنی

حداکثر دو (۲) مرتبه نقص فنی برای هر ورزشکار در هر راند، صرف‌نظر از تعویض یا عدم تعویض سلاح یا مهمات مجاز است.
الف) تمام هدف‌های درستی که در نوبت شلیک آنها نقص‌های فنی بعدی بروز کند، علیرغم اقدام یا عدم اقدام ورزشکار به شلیک، «تخورده» اعلام می‌شوند؛
و

ب) اگر بعد از بروز نقص فنی داور با ورزشکار در مورد نیاز سلاح به تعمیر موافق باشد، آنگاه می‌توان مطابق مقررات «تفنگ‌های ساچمه‌زن از کار افتاده» عمل کرد (ر. ک. به ماده ۹.۱۲.۴.۱)؛

پ) برای نقص فنی حین فینال ماده‌های انفرادی به ماده ۶.۱۹.۶ رجوع کنید؛

ت) برای نقص فنی حین فینال ماده‌های تیمی مختلط به ماده ۶.۲۰.۴.۸ رجوع کنید.

۹.۱۲.۲ انتخاب لول

وقتی ورزشکاری با سلاح دولول تیراندازی می‌کند، فرض بر این است که لول پایین سلاح او اول شلیک می‌کند (با در اسلحه دولول کنار هم، لول سمت راست)، مگر اینکه ورزشکار قبل از شروع هرراند به داور اطلاع بدهد که قصد دیگری دارد.

۹.۱۲.۳ روش اجرایی در صورت بروز نقص فنی

تصمیم‌گیری در مورد نقص فنی سلاح یا فشنگ باید توسط داور انجام شود.

۹.۱۲.۳.۱ اگر به هر دلیلی سلاح ورزشکار شلیک نکند، ورزشکار باید:

الف) سر سلاح را رو به محوطه پرواز هدف نگاه دارد؛

ب) سلاح را باز نکند؛

پ) به ضامن دست نزند؛

ت) اگر از او خواسته شد، با رعایت کلیه موارد ایمنی، سلاح را برای معاینه به دست داور بدهد؛

ث) به پرسش‌های داور پاسخ دهد.

توجه: مسئولیت بررسی سلاح بعد از آنکه داور آن را پس داد با ورزشکار است.

۹.۱۲.۳.۲ موارد زیر نقص فنی محسوب نمی‌شوند:

الف) دستکاری غلط مکانیزم سلاح توسط ورزشکار؛

ب) قرار ندادن فشنگ در جان لول مورد نظر؛ یا

پ) هراشکالی که توسط ورزشکار ایجاد شده باشد.

۹.۱۲.۳.۳ نقص فنی مهمات

تصمیم در مورد نقص فنی مهمات باید توسط داور گرفته شود. موارد زیر اگر اثر ضربه سوزن سلاح به وضوح روی چاشنی فشنگ مشهود باشد، نقص فنی مهمات محسوب می‌شود:

الف) خرج باروت فشنگ مشتعل نشده باشد؛

ب) فقط چاشنی عمل کرده باشد؛

پ) خرج باروت در فشنگ موجود نباشد؛

ت) بخشی از قطعات و محتویات فشنگ در لول جا بماند؛

ث) استفاده از مهمات با سایز نادرست نباید نقص فنی مهمات محسوب شود. (قراردادن فشنگ گیج ۲۰ یا ۱۶ در سلاح گیج ۱۲ خطرناک است و می‌تواند ورزشکار را به دلیل استفاده نا ایمن از سلاح در معرض جریمه قرار دهد).

۹.۱۲.۴ عملکرد بعد از اعلام نقص فنی**۹.۱۲.۴.۱ تفنگ‌های ساچمه‌زن از کار افتاده**

داور باید در مورد از کار افتادگی اسلحه تصمیم‌گیری کند. در شرایط زیر، سلاح از کار افتاده محسوب می‌شود:

الف) قادر به شلیک کردن نباشد؛

ب) ورزشکاری که تا آن هنگام دو (۲) بار در طول راند دچار نقص فنی سلاح یا مهمات شده باشد از داور برای تعویض سلاح کسب اجازه کند؛

پ) به دلیل اشکال مکانیکی قادر به پراندن پوکه نباشد؛ یا

ت) به هر دلیل دیگری که باعث غیرقابل استفاده شدن سلاح شود.

۹.۱۲.۴.۲ اگر داور تشخیص دهد ورزشکار مقصر خرابی سلاح یا نقص فنی سلاح یا مهمات نیست و امکان تعمیر سریع سلاح وجود ندارد، ورزشکار می‌تواند از سلاح دیگری استفاده کند به شرطی که بشود آن را ظرف مدت سه (۳) دقیقه بعد از اعلام از کار افتادگی سلاح تهیه کرد.

۹.۱۲.۴.۳ ورزشکار می‌تواند بعد از کسب اجازه از داور، جوخه را ترک کند و باقی‌مانده راند را در زمانی دیگر که سرداور تعیین می‌کند در راند ترمیمی به پایان رساند.

۹.۱۲.۵ روش تکمیل راند ترمیمی**۹.۱۲.۵.۱ تراپ**

بعد از تعیین زمان و میدانی با جدول هدف صحیح (جدول مشابه راند ناتمام)، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و هر سه (۳) هدف آن گروه دستگاه را تماشا کند، پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود، مطابق شیوه معمول تیراندازی کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاه‌ها ادامه دهد.

۹.۱۲.۵.۲ تراپ دوتایی

بعد از تعیین زمان و میدان، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و اجازه یابد یک هدف دوتایی درست طرح A یک هدف دوتایی درست طرح B و یک هدف دوتایی درست طرح C تماشا کند، که پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود و مطابق شیوه معمول به یک هدف دوتایی شلیک کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاهها ادامه دهد.

۹.۱۲.۵.۳ اسکیت

بعد از تعیین زمان و میدان، ورزشکار باید پشت ایستگاهی که قرار است تیراندازی از آن شروع شود بایستد و اجازه یابد یک هدف درست از خانه بالا و خانه پایین تماشا کند که پس از آن داور باید فرمان **START** بدهد. آنگاه ورزشکار باید وارد ایستگاه شود و مطابق شیوه معمول به تعداد مقرر هدف شلیک کند و برای تکمیل راند به تیراندازی در باقی ایستگاهها ادامه دهد.

۹.۱۲.۵.۴ تأیید امتیازات راند ترمیمی

آنگاه داور باید پیش از بردن برگه امتیاز به دفتر **RTS** از جمع صحیح امتیازات بدست آمده در راند ترمیمی و امتیازات راند ناتمام اولیه، و امضا شدن برگه امتیاز توسط ورزشکار و داور اطمینان حاصل کند.

۹.۱۳ پوشاک و تجهیزات مسابقه

ر.ک. به مقررات فنی عمومی بخش ۶.۷ و ۶.۲۲ (آئین نامه پوشاک **ISSF**)

۹.۱۳.۱ پوشاک ورزشکاران

الف) شلوار ورزشی و شلوار و بالاپوش (گرمکن) به طور یکسان برای مردان و زنان، و جامه های ورزشی مشابه آن، یا پیراهن و دامن برای زنان مجاز است. شلوار جین آبی، جین و شلوارهای مشابه آن با رنگ های غیر ورزشی، یا هرگونه پوشاک شفافی که پشت آن دیده شود ممنوع است؛

ب) پوشیدن کفش های پنجه باز یا پاشنه باز، صندل یا هرگونه پایپوش مشابه آن مجاز نیست؛

پ) شلوار کوتاه یا دامنی که لبه پایینی آن کمتر از ۱۵ سانتیمتر بالاتر از کشکک زانو باشد مجاز است؛

ت) پیراهن، تی شرت و لباس های مشابه با آستین کوتاه تر از ۱۰ سانتیمتر یا بدون آستین مجاز نیست؛ و

ث) پوشاک تهیه شده از مواد استتار ممنوع است.

۹.۱۳.۲ پسبند یا شماره شروع (BIB Number)

پسبند یا شماره شروع باید توسط همه ورزشکاران استفاده شود:

الف) متصل به پشت و بالاتر از کمر؛

ب) در تمامی مدت شرکت در «تمرین پیش از مسابقه» و در مسابقه؛

پ) در صورت استفاده نکردن از شماره شروع یا پسبند، ورزشکار مجاز به شروع یا ادامه مسابقه نیست؛ و

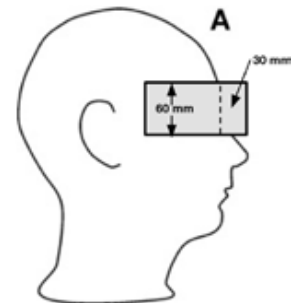
ت) شماره شروع یا پسبند باید شماره اختصاص یافته به ورزشکار را در درشت ترین اندازه ممکن نمایش دهد. ارتفاع اعداد نباید کمتر از ۲۰ میلیمتر باشد.

۹.۱۳.۳ شناسه المپیکی کشور

حروف شناسه المپیکی کشور مطبوع ورزشکار، نام فامیل و حرف اول نام وی باید به حروف لاتین پشت جلیقه تیراندازی در محدوده شانه ها و بالاتر از شماره پسبند به شکلی درج شود که حروف شناسه المپیکی کشور، وسط و بالا و نام ورزشکار زیر آن قرار گیرد. پرچم ملی کشور می تواند در سمت چپ شناسه المپیکی قرار بگیرد.

۹.۱۳.۴ محدود کننده میدان دید

محدود کننده میدان دید (یک یا دو طرف) متصل به کلاه، عینک، یا پیشانی بند به شرطی که عرض (ارتفاع) آن بیش از ۶۰ میلیمتر نباشد فقط برای ورزشکاران اهداف پروازی مجاز است. محدود کننده میدان دید نباید از نمای کناری بیش از ۳۰ میلیمتر از مرکز پیشانی ورزشکار جلوتر باشد. جنس محدود کننده میدان دید باید فقط از مواد پلاستیکی باشد. مانع دید مقابل چشم با عرض کمتر از ۳۰ میلیمتر مجاز است.



۹.۱۴ نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی (RTS)

عضو ژوری مسئول نتایج، زمانبندی و امتیازدهی اهداف پروازی توسط ISSF منصوب می‌شود.

۹.۱۴.۱ دفتر نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی (RTS)**۹.۱۴.۱.۱ وظایف دفتر RTS قبل از مسابقه عبارت است از:**

(الف) آماده کردن برگه‌امتیاز برای هر جوخه؛

(ب) اطمینان یافتن از وجود برگه‌امتیاز صحیح همراه جوخه صحیح در میدان صحیح.

۹.۱۴.۱.۲ وظایف دفتر RTS بعد از هر راند عبارت است از:

(الف) دریافت و بررسی جمع هدف‌های خورده و تأیید نتایج؛

(ب) ثبت امتیازات؛

(پ) نصب فوری امتیازات اولیه در تابلوی اعلانات میدان؛ و

(ت) اگر نتیجه‌ای به دلیل اعتراض قطعی نیست باید موقتاً کنار گذاشته شود و سایر امتیازات نصب شود؛

(ث) بررسی فرم‌های وقایع میدان و اخطارهای (کارت زرد) ثبت شده توسط داورها در برگه‌امتیازها در طول راندهای مسابقه و تهیه ابلاغیه‌های لازم برای داورها برای اعمال کسر امتیازهای احتمالی در صورت تکرار خطاها در راندهای باقی‌مانده مسابقه.

۹.۱۴.۱.۳ وظایف دفتر RTS در پایان هر روز مسابقه عبارت است از:

(الف) جمع بندی امتیازات رسمی در کوتاه‌ترین زمان ممکن؛

(ب) تهیه نتایج دقیق اولیه برای توزیع بین رسانه‌ها، مسئولین تیم‌ها، ژوری و ناظر یا ناظران فنی؛

(پ) تهیه و انتشار فوری نتایج نهایی دقیق؛

(ت) انتشار نتایج نهایی صحیح با همکاری تأمین‌کننده نتایج، به همراه نام خانوادگی کامل، نام کامل (بدون مخفف)، شماره پاسبند و شناسه المپیک کشور ورزشکار در اولین زمان ممکن و پس از انقضای مهلت معین اعتراض؛ و

(ث) کمیته برگزاری موظف است از برگه‌امتیازهای میدان‌ها که نشان دهنده نتیجه همه هدف‌هایی است که به آنها شلیک شده است، تا پایان مسابقه نگهداری کند.

۹.۱۴.۲ روش امتیازدهی

امتیازدهی به طور رسمی در هر میدان و برای هر راند ۲۵ هدفی در ماده‌های تراز و اسکیت، یا ۱۵ هدف دوتایی برای تراز دوتایی انجام می‌شود:

(الف) در تمامی مسابقات ISSF، امتیازات انفرادی باید در هر میدان توسط دو (۲) شخص مستقل که معمولاً کمک‌داور هستند ثبت شود؛

(ب) یک نفر باید برگه‌امتیاز رسمی دائمی را ثبت کند؛

(پ) نفر دوم مسئول ثبت امتیازات بر تابلوی دستی است، مگر آنکه در میدان از تابلوی امتیازات الکترونیکی استفاده شود که کاربری آن با داور است.

۹.۱۴.۲.۱ تابلوهای امتیازات**۹.۱۴.۲.۲ میدان‌های دارای تابلوی امتیازات الکترونیکی**

داور باید عملکرد تابلوی امتیازات الکترونیکی را کنترل کند و مطمئن شود که امتیازات درست ثبت شده‌اند.

۹.۱۴.۲.۳ دو نفر باید به عنوان کمک‌داور به ترتیب زیر منصوب شوند:

(الف) نفر اول باید کنار خط آتش مستقر شود و به عنوان کمک‌داور عمل کند و برگه‌امتیاز رسمی دائمی را پر کند؛

(ب) نفر دوم باید در سمت دیگر خط آتش مستقر شود و به عنوان کمک‌داور فعالیت کند؛

(پ) ممکن است از نفر سوم برای پر کردن برگه‌امتیاز رسمی استفاده شود که در این صورت دو نفر دیگر فقط به عنوان کمک‌داور فعالیت می‌کنند.

۹.۱۴.۲.۴ خطاهای آشکار تابلوی امتیازات

اگر در هر مرحله‌ای تابلوی امتیازات امتیاز نادرستی نمایش دهد، داور باید بلافاصله تیراندازی را متوقف کند و با حداقل وقفه ممکن هر کاری که لازم است برای اصلاح آن انجام دهد. اگر به هر دلیل اصلاح تابلو ممکن نباشد، اعمال زیر انجام خواهد شد:

(الف) نتایج تابلوی رسمی امتیازات باید تا جایی که تابلوی الکترونیکی از کار افتاده است بررسی و تأیید شود؛

(ب) سپس در صورت امکان یک تابلوی امتیازات دستی جایگزین شود و امتیازات بدست آمده تا قبل از بروز اشکال به آن منتقل شود و ادامه راند دنبال شود؛

(پ) اگر جایگزین کردن تابلوی الکترونیکی با تابلوی دستی ممکن نباشد، باید یک برگه‌امتیاز جداگانه آماده شود و امتیازات مورد تأیید در آن وارد شود و راند در حالی ادامه یابد که برگه‌امتیاز دوم توسط شخص واجد شرایطی که سرداور منصوب می‌کند ثبت شود؛ و

ت) اگر مغایرتی بین دو (۲) برگه امتیاز کشف شود باید امتیازات برگه‌ای که توسط مسئول منصوب از طرف سرداور ثبت شده غالب شود.

۹.۱۴.۳ میدان‌های دارای تابلوی امتیازات دستی

سه نفر باید به شرح زیر به عنوان کمک‌داور منصوب شوند:

الف) نفر اول باید در سمت چپ یا راست خط آتش مستقر شود و بعنوان کمک‌داور عمل کند و کاربری تابلوی امتیازات دستی را نیز برعهده بگیرد؛

ب) نفر دوم باید در طرف مقابل مستقر شود و به عنوان کمک‌داور عمل کند؛

پ) نفر سوم باید پشت خط آتش مستقر شود و علاوه بر ثبت امتیازات در برگه امتیاز دائمی، صحت ثبت امتیازات روی تابلوی دستی را نیز کنترل کند؛

ت) هر ثبت کننده باید امتیازات را مستقلاً ولی تنها بر اساس رأی داور در برگه امتیاز یا روی تابلو ثبت کند؛

ث) نتایج ثبت شده در تابلو و برگه امتیاز باید در پایان هرراند و قبل از تحویل برگه امتیاز رسمی به دفتر RTS با هم مقایسه شود و امتیازات صحیح در برگه امتیاز رسمی وارد شود؛

ج) در صورت بروز مغایرت باید امتیازات ثبت شده بر تابلوی دستی غالب شود.

۹.۱۴.۳.۱ تأیید امتیازات

وقتی راند به پایان می‌رسد و امتیازات انفرادی مقایسه شده و بلند خوانده می‌شود و مورد تأیید ورزشکاران قرار می‌گیرد، برگه امتیاز باید توسط یکایک ورزشکاران و داور امضا شود، مگر زمانی که ورزشکاری با امتیازی که برایش ثبت شده است موافق نباشد و قصد اعتراض داشته باشد.

۹.۱۴.۴ نتایج و رتبه

۹.۱۴.۴.۱ ماده‌های انفرادی

برای هر ورزشکار باید نتایج هر راند به صورت خوانا در برگه امتیاز رسمی درج شود، و جمع کل امتیازات راندهای مرحله مقدماتی، و تیرحذفی‌ها باید ثبت شوند و نتایج به ترتیب نزولی مرتب شوند.

۹.۱۴.۴.۲ قانون پشماری

برای تساوی شکنی به این روش، باید به شرح زیر عمل شود:

الف) امتیازات آخرین راند ۲۵ هدفی (۱۵ هدف دوتایی در تراپ دوتایی) ورزشکاران باید با هم مقایسه شود. ورزشکاری که بیشترین امتیاز را در آن راند کسب کرده باشد، برنده است؛

ب) اگر تساوی پابرجا بماند، آنگاه باید امتیازات راند ماقبل آخر مقایسه شود، و اگر تساوی باز هم نشکست، راند قبل از آن و همینطور الی آخر؛ و

پ) اگر نتایج همه راندها مساوی باشد، تساوی شکنی با شمارش معکوس هدف به هدف از آخرین هدف آخرین راند (و در صورت نیاز راند ماقبل آخر و...) تا یافتن صفر (۰) تساوی شکن انجام می‌شود. اگر ورزشکاران روی هدف یکسان صفر (۰) داشته باشند، شمارش معکوس تا شکسته شدن تساوی ادامه پیدا می‌کند.

۹.۱۴.۵ ماده‌های تیمی (تیمی و تیمی مختلط)

الف) امتیازات اعضای هر تیم باید ثبت شود و تعداد کل هدف‌های زده شده توسط اعضای هر تیم در هر یک از راندهای مرحله مقدماتی باید جمع شود و امتیازات تیمی به ترتیب نزولی مرتب شود (در صورت تساوی ر.ک. به ماده ۹.۱۴.۴.۲)؛

ب) تیمی که یکی از اعضای آن اخراج شده است نباید رتبه‌بندی شود و در لیست نتایج باید با علامت **DSQ** مشخص شود.

۹.۱۴.۵.۱ تساوی‌های تیمی (برای ماده‌های تیمی و تیمی مختلط)

اگر دو (۲) یا چند تیم امتیاز برابر داشته باشند، رتبه آنها براساس مجموع امتیازات اعضای تیم در راند آخر، یا در صورت پابرجا ماندن تساوی در راند ماقبل آخر، سپس راند قبل از آن الی آخر، تا هرجا که تساوی شکسته شود، تعیین می‌شود. اگر تساوی شکسته نشود (مثلاً جمع امتیازات تمام اعضای تیم‌ها در تمام راندها برابر باشد) باید تساوی بر اساس شمارش معکوس از مجموع امتیازات آخرین هدف آخرین راند اعضای تیم (اگر لازم باشد هدف ماقبل آخر یا در صورت برابری، راند ماقبل آخر و ...) شکسته شود. تیمی که جمع امتیازات آخرین هدف ورزشکارانش پایین‌تر باشد، رتبه پایین‌تری خواهد داشت.

TEAM 1

Athlete 1	XXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX	22	
Athlete 2	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXO	24	رتبه: دوم
Athlete 3	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXXOX	23	
امتیاز کل ۶۹			

TEAM 2

Athlete 1	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	23	
Athlete 2	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOX	24	رتبه: اول
Athlete 3	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXOX	22	
امتیاز کل ۶۹			

۹.۱۵ تساوی و تیرحذفی**۹.۱۵.۱ مسابقات دارای فینال**

در ماده‌هایی که دارای فینال هستند، در مورد تساوی‌ها مطابق مقررات زیر تصمیم‌گیری می‌شود:

۹.۱۵.۱.۱ تساوی‌های قبل از فینال

الف) بعد از مرحله مقدماتی ۱۲۵ هدفی، شش (۶) ورزشکاری که بالاترین رتبه را بدست آورده‌اند مطابق مقررات به فینال راه می‌یابند؛
ب) همه تساوی‌ها بر سر رتبه ۱ تا ۶ مطابق ماده ۹.۱۵.۲ با تیرحذفی شکسته می‌شوند؛
پ) شش (۶) ورزشکار حاضر در فینال بر اساس رتبه مرحله مقدماتی یا تیرحذفی‌های بعد از آن، شماره‌های پسبند جدید ۶ - ۱ دریافت کرده و مطابق مقررات در فینال رقابت می‌کنند؛

ت) امتیازات انفرادی مساوی بر سر رتبه‌های هفتم (۷) و پایین‌تر که با تیرحذفی شکسته نمی‌شود باید براساس قانون «پسشماری» رتبه‌بندی شود. در صورت تساوی مطلق، رتبه مشترک به ورزشکاران برابر داده می‌شود، و نام آنها به ترتیب حروف الفبا بر اساس نام خانوادگی فهرست می‌شود؛
ث) برای تعیین رتبه ورزشکارانی که برای MQS (Minimum Qualification Score) یا RPO (Ranking Points Only) رقابت می‌کنند به ماده ۶.۶.۶ (پ) رجوع کنید.

۹.۱۵.۲ روش تیرحذفی**۹.۱۵.۲.۱ کلیات**

الف) اگر زمان تیرحذفی از قبل اعلام نشده باشد، ورزشکاران باید شخصاً یا از طریق مسئول تیم یا مربی با دفتر برگزاری مسابقه در تماس باشند تا هرگاه زمان تیرحذفی اعلام شد برای تیراندازی آماده باشند؛

ب) هر ورزشکاری که در زمان رسمی شروع، آماده برای تیراندازی در مکان مقرر حضور نداشته باشد «غایب» اعلام می‌شود و نباید اجازه یابد در تیرحذفی شرکت کند و به طور خودکار و براساس امتیازات مرحله مقدماتی رتبه پایین‌تر تیرحذفی را بدست می‌آورد؛

پ) ترتیب تیراندازی در تیرحذفی بر اساس رتبه مرحله مقدماتی (ورزشکار دارای بالاترین رتبه اول شلیک می‌کند). در صورت وجود تساوی با امتیاز کامل، یا تساوی با امتیاز برابر که با قانون پسشماری شکسته نشود، ترتیب تیراندازی در تیرحذفی با قرعه کشی مشخص می‌شود؛

ت) در صورت وجود بیش از یک تساوی، اول باید تیرحذفی یا تیرحذفی‌ها بر سر رتبه پایین‌تر برگزار شود؛

ث) اگر نتیجه تیرحذفی ورزشکاران راه یافته به فینال یکسان باشد، برای تعیین رتبه، تیرحذفی باید تا شکسته شدن تساوی ادامه یابد؛

ج) رتبه مابقی ورزشکارانی که نتیجه تیرحذفی یکسان دارند و به فینال راه پیدا نکرده‌اند (رتبه‌های ۷ و پایین‌تر) باید با قانون پسشماری تعیین شود؛

چ) هرگاه ممکن باشد، تیرحذفی‌های قبل از فینال باید در میدانی بغیر از میدان مورد استفاده برای فینال برگزار شوند؛

ح) در تیرحذفی‌های قبل از فینال باید از هدف معمولی استفاده شود، مگر وقتی که از هدف‌های پودری مشابه هدف‌های به کار رفته در مرحله مقدماتی استفاده می‌شود؛

خ) هرگاه ممکن باشد، تیرحذفی‌های قبل از فینال باید تا حداکثر سی (۳۰) دقیقه بعد از تکمیل تیراندازی در مرحله مقدماتی برگزار شوند.

۹.۱۵.۲.۲ مهلت آماده شدن در تیرحذفی‌های قبل از فینال

الف) بعد از اینکه داور فرمان **START** داد، یا بعد از اینکه ورزشکار قبلی به یک هدف درست شلیک کرد، ورزشکار باید ظرف مدت دوازده (۱۲) ثانیه از لحظه ورود به ایستگاه در تراپ، یا پانزده (۱۵) ثانیه در اسکیت، وضعیت بگیرد، سلاح را پر کند و یک یا یک جفت هدف را فرا بخواند؛

ب) مهلت آماده شدن در تیرحذفی باید با استفاده از دستگاه زمانسنج الکترونیکی‌ای که توسط یکی از داورهای منتخب کنترل می‌شود پایش شود. در صورت رعایت نکردن این مهلت، جریمه‌هایی اعمال می‌شود.

۹.۱۵.۲.۳ روش تیرحذفی قبل از فینال برای تراپ

الف) قبل از شروع تیرحذفی یک هدف چپ و یک هدف راست از هر یک از پنج (۵) ایستگاه پرتاب می‌شود. آنگاه همه ورزشکارانی که امتیاز برابر دارند به ترتیب رتبه بدست آمده در مرحله مقدماتی (ورزشکار دارای بالاترین رتبه، اول تیراندازی می‌کند) پشت ایستگاه ۱ به خط می‌شوند، سپس از ایستگاه ۱ شروع کرده و مطابق ترتیب زیر به هدف‌های درست شلیک می‌کنند تا همه تساوی‌ها شکسته شود: ایستگاه ۱ هدف چپ، ایستگاه ۲ هدف راست، ایستگاه ۳

هدف چپ، ایستگاه ۴ هدف راست، ایستگاه ۵ هدف چپ، مجدداً ایستگاه ۱ ولی این بار هدف راست، به همین ترتیب الی آخر؛

ب) ورزشکار اول باید با فرمان داور وارد ایستگاه شود، سلاح را پر کند، هدف را مطابق ترتیب بند الف) در بالا فرا بخواند؛

پ) شلیک تنها یک (۱) تیر به هر هدف مجاز است؛ سلاح باید فقط با یک فشنگ پر شود؛ لول دوم نباید با هیچ پوکه خالی، فشنگ مصنوعی یا فشنگ واقعی پر شود. برای خطای اول ورزشکار **اخطار (کارت زرد)** می‌گیرد. برای خطای دوم یا خطاهای بعدی هدف «**تخورده**» اعلام می‌شود؛

ت) بعد از تیراندازی، ورزشکار باید پشت سر ورزشکار یا ورزشکارانی که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛

ث) همه ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ج) اگر پس از تیراندازی همه ورزشکاران در ایستگاه ۱ تساوی همچنان باقی بود، همگی باید به ایستگاه ۲ بروند و همین روش را تکرار کنند؛

چ) این نظام تیراندازی ایستگاه به ایستگاه باید تا زمانی که تساوی‌ای باقی مانده است ادامه یابد؛

ح) اگر ورزشکاری سهواً خارج از نوبت تیراندازی کند، باید نتیجه شلیک وی ثبت شود و به او یک **اخطار رسمی (کارت زرد)** داده شود. برای هر بار تکرار این عمل باید هدف «**نخورده**» اعلام شود.

۹.۱۵.۲.۴ روش تیرحذفی قبل از فینال برای اسکیت

الف) قبل از شروع تیرحذفی، ورزشکار اول باید درست پشت ایستگاه ۴ بایستد و اجازه یابد یک (۱) هدف دوتایی درست تماشا کند؛
ب) آنگاه همه ورزشکارانی که امتیاز مساوی کسب کرده‌اند، به نوبت و به ترتیب رتبه بدست آمده در مرحله مقدماتی (ورزشکار دارای بالاترین رتبه، اول شلیک می‌کند) در ایستگاه ۴ تیراندازی می‌کنند؛

پ) بعد از صدور فرمان **START** توسط داور، اولین ورزشکار باید وارد ایستگاه شود، سلاح را پر کند و به یک هدف دوتایی معمول (بالا - پایین) شلیک کند. آنگاه ورزشکار باید ایستگاه را ترک کند و به پشت سر باقی ورزشکارانی که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛

ت) همه ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ث) ورزشکار یا ورزشکارانی که بیشترین هدف را بعد از هر هدف دوتایی از دست می‌دهند بازنده هستند و باید کنار بروند؛

ج) همه آنانی که هنوز مساوی هستند باید باقی بمانند. آنگاه ورزشکار اول باید وارد ایستگاه شود، سلاح را پر کند و به یک هدف دوتایی معکوس (پایین - بالا) شلیک کند. سپس باید ایستگاه را ترک کند و به پشت سر باقی ورزشکارانی که منتظر نوبت شلیک خود هستند برود؛

چ) همه ورزشکارانی که هنوز مساوی هستند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ح) تا زمانی که تساوی شکسته نشده‌ای باقی باشد، همین روند شلیک به دوتایی معمول و دوتایی معکوس باید تا مشخص شدن همه نتایج ادامه پیدا کند؛

خ) اگر ورزشکاری سهواً خارج از نوبت تیراندازی کند، نتیجه شلیک وی باید ثبت شود و به او یک **اخطار رسمی (کارت زرد)** داده شود. هر بار تکرار این عمل باید موجب «**نخورده**» اعلام شدن هدف شود.

۹.۱۵.۲.۵ روش تیرحذفی برای تراپ دوتایی

الف) در تیرحذفی فقط به طرح C تیراندازی می‌شود (دستگاه‌های ۷ و ۹)؛

ب) تمام ورزشکارانی که مساوی کرده‌اند از ایستگاه ۱ شروع کرده و یکی پس از دیگری، به ترتیبی که ژوری با قرعه‌کشی مشخص خواهد کرد، به هدف‌های دوتایی درست شلیک می‌کنند؛

پ) قبل از شروع تیراندازی ورزشکار اول و فقط در ایستگاه ۱، ورزشکاران باید اجازه داشته باشند که یک (۱) هدف دوتایی درست تماشا کنند؛

ت) بعد از صدور فرمان **START** توسط داور، ورزشکار اول باید سلاح را پر کند و به یک هدف دوتایی شلیک کند. آنگاه باید ایستگاه را ترک کند و **حداقل ۱ متر عقب‌تر**، درست پشت ایستگاه بعد بایستد. مابقی ورزشکارانی که قرار است در آن ایستگاه تیراندازی کنند باید پشت سر ورزشکار اول به صف شوند؛

ث) همه ورزشکارانی که در تساوی باقی می‌مانند باید به نوبت همین کار را بکنند؛

ج) ورزشکار اول نباید قبل از صدور فرمان **START** توسط داور وارد ایستگاه شود؛

چ) ورزشکار یا ورزشکارانی که بیشترین تعداد هدف را در آن ایستگاه بزنند برنده هستند؛

ح) این فرایند تا شکسته شدن همه تساوی‌ها ادامه می‌یابد.

۹.۱۵.۲.۶ تیرحذفی‌های حین فینال

تیرحذفی‌های حین فینال باید مطابق ماده ۶.۱۹.۴.۳ الف) برای تراپ، و ماده ۶.۱۹.۴.۳ ب) برای اسکیت برگزار شوند.

۹.۱۵.۳ مسابقات بدون فینال

۹.۱۵.۳.۱ تساوی‌های انفرادی

تساوی در مسابقات بدون فینال به ترتیب زیر شکسته می‌شود:

۹.۱۵.۳.۲ تساوی با امتیاز کامل

چنین تساوی‌هایی شکسته نمی‌شوند و همه ورزشکارانی که امتیاز کامل دارند مشترکاً رتبه اول را به دست می‌آورند و نام آنها باید به ترتیب الفبای لاتین (بر اساس نام خانوادگی) فهرست شود. رتبه‌های بعدی باید به شیوه مناسب مرتب شوند.

۹.۱۵.۳.۳ تساوی بر سر سه (۳) رتبه اول

این تساوی‌ها باید مطابق ماده ۹.۱۵.۲ با تیرحذفی شکسته شود.

الف) ترتیب تیراندازی ورزشکاران براساس امتیاز مرحله مقدماتی تعیین می‌شود (ورزشکاری که بالاترین امتیاز را دارد اول تیراندازی می‌کند)؛

ب) وقتی امتیاز چند ورزشکار برای احراز بیش از یک رتبه مساوی باشد، مثلاً دو (۲) نفر بر سر رتبه اول (جایگاه ۱ و ۲) و دو (۲) نفر دیگر بر سر رتبه سوم (جایگاه ۳ و ۴) مساوی کرده باشند، همه آنها در یک میدان برای تعیین رتبه انفرادی تیرحذفی شلیک می‌کنند؛ و

پ) تساوی بر سر پایین‌ترین رتبه اول شکسته می‌شود، سپس تساوی بر سر رتبه بالاتر از آن و همینطور الی آخر تا وقتی که همه تساوی‌ها شکسته شود. رتبه تمام ورزشکاران دارای امتیاز مساوی براساس امتیازات کسب شده در تیرحذفی تعیین می‌شود.

۹.۱۵.۳.۴ تساوی برسر رتبه چهارم (۴) و پایین تر

رتبه ورزشکاران دارای امتیاز مساوی از رتبه چهارم (۴) و پایین تر که با تیرحذفی تعیین نمی‌شود باید بر اساس قانون «پسشماری» مشخص شود.

۹.۱۶ نقض مقررات

ژوری، سرداور و داور براساس سه (۳) سطح تخلفات در مورد نقض مقررات یا تخطی از مقررات تصمیم می‌گیرند:

(الف) آشکار - علنی؛

(ب) فنی - خطاهایی که ماهیت فنی دارند؛

(پ) پنهان - نقض عمدی یا خیلی جدی مقررات یا اصول ایمنی.

۹.۱۶.۱ مسئولیت بررسی کلیه گزارشات دریافتی و تعیین سطح جریمه اعمالی برای خطاهای گزارش شده‌ای که جریمه آنها به طور خودکار براساس این مقررات اعمال نمی‌شود با ژوری است.

۹.۱۶.۱.۱ وقتی هریک از کارت‌های نقض مقررات نشان داده می‌شوند، باید با اعلام شفاهی متناسب با نوع خطا، **اخطار! (کارت زرد)**، **کسر امتیاز! (کارت سبز)** یا **اخراج! (کارت قرمز)** همراه باشد، به نحوی که جای کوچک‌ترین شبهه‌ای در ارتباط با معنی نوع جریمه در ذهن شخص خاطی باقی نماند. نیازی نیست قبل از نشان دادن کارت کسر امتیاز یا اخراج، به خاطی کارت اخطار نشان داده شده باشد.

۹.۱۶.۲ اخطار (کارت زرد)**۹.۱۶.۲.۱ خطاهای آشکار**

اگر برای اولین بار یکی از خطاهای آشکار زیر سر بزند:

(الف) نقض آیین‌نامه پوشاک؛

(ب) ایجاد توقف غیر ضروری در تیراندازی؛

(پ) دریافت مربیگری غیرمجاز حین مسابقه؛

(ت) ورود غیرمجاز به محوطه مسابقه؛

(ث) رفتار غیرورزشی؛

(ج) اقدام عمدی برای فرار از روح مقررات؛

(چ) شلیک سهوی خارج از نوبت؛

(ح) تمرین خشک در محل غیرمجاز؛

(خ) هر حادثه دیگری که مستلزم صدور اخطار باشد.

۹.۱۶.۲.۲ عضو ژوری، سرداور یا داور ابتدا **اخطار (کارت زرد)** می‌دهند تا ورزشکار، مربی یا مسئول تیم فرصت اصلاح رفتار خود را داشته باشند.

۹.۱۶.۲.۳ اگر ورزشکار خطای مورد نظر را در مدت زمان معین اصلاح نکند، جریمه‌هایی اعمال می‌شود.

۹.۱۶.۲.۴ اگر مربی یا سایر مسئولین تیم نقض مقررات را تکرار کنند، ژوری از شخص خاطی خواهد خواست که برای مابقی راند، محوطه اطراف میدان تیراندازی را ترک کند. ورزشکار نیز ممکن است جریمه شود.

۹.۱۶.۳ خطاهای فنی

اگر برای اولین بار در مسابقه **خطاهای فنی** مانند موارد زیر سر بزند:

(الف) خطای پا؛

(ب) رعایت نکردن مهلت مجاز برای فراخواندن هدف؛

(پ) در اسکیت، عدم تطابق وضعیت آماده ورزشکار با مقررات؛

(ت) در اسکیت، در ایستگاه ۴، ورزشکار بین دو (۲) شلیک تک سلاح را باز کند (این ماده شامل ایستگاه ۸ نمی‌شود)؛

(ث) نشانه‌روی یا تعقیب هدف با سلاح - بدون شلیک کردن - هنگامی که هدف زود یا دیر رها شده باشد.

(ج) داور باید به ورزشکار خاطی **اخطار (کارت زرد)** بدهد. داور همراه تکمیل و تسلیم فرم وقایع میدان باید قبل از ارسال برگه امتیاز رسمی به دفتر RTS کارت را با استفاده از مخفف‌های زیر در برگه امتیاز ثبت کند:

FF = خطای پا

TL = خطای زمان

SKRP = وضعیت آماده اسکیت

OG = باز کردن سلاح بین دو شلیک تک

FPG = نشانه‌روی یا تعقیب هدفی که زود یا دیر رها شده است با سلاح

چ) در صورت تکرار هر یک از خطاهای فنی ذکر شده در بالا برای مرتبه دوم یا بیشتر در هر مرحله از مسابقه (مقدماتی یا فینال) ورزشکار باید با کسر یک (۱) امتیاز (کارت سبز) توسط داور جریمه شود (ر. ک. به ماده ۹.۸.۴.۶ برای تراپ، و ۹.۱۰.۵.۶ برای اسکیت). این جریمه باید قبل از ارسال برگه امتیاز به دفتر RTS در برگه امتیاز ثبت شود. همچنین یک فرم تکمیل شده وقایع میدان هم باید به دفتر RTS ارسال شود؛

روش عملکرد داور: داور باید فرمان **STOP** بدهد (قبل از شلیک ورزشکار)، به ورزشکار جریمه را اطلاع دهد و کارت سبز را نشان دهد، تابلو را تنظیم کند و برای ادامه تیراندازی، به ورزشکار بعدی فرمان بدهد؛

ح) ژوری RTS مسئول ارائه اطلاعات لازم در مورد اولین کارت زردهای ثبت شده (اولین موارد خطا) در تمام مراحل مسابقه (مقدماتی و فینال) به داورها است، تا اگر لازم شد داورها بتوانند برای وقوع خطاهای فنی برای مرتبه دوم و بعد از آن کسر امتیاز (کارت سبز) اعمال کنند.

۹.۱۶.۳.۱ اگر ورزشکار از مهماتی استفاده کند که با مواد ۹.۴.۳.۱ (ب) تا ج) مغایرت داشته باشد باید اخطار (کارت زرد) بگیرد (همچنین ر. ک. به ماده ۹.۴.۳.۲ (ث)).

۹.۱۶.۴ کسر امتیاز (کارت سبز)

۹.۱۶.۴.۱ به ازای هرنوبت ارتکاب به موارد زیر باید با رأی حداقل دو (۲) نفر از اعضای ژوری یک (۱) امتیاز از آخرین راند یا راند ماقبل آخر... (آخرین هدف «خورده») و ورزشکار خاطی کسر شود:

الف) ایجاد مزاحمت برای ورزشکاری دیگر با رفتار غیر ورزشی؛

ب) حاضر نشدن یا عدم ارائه جایگزین مناسب هنگامی که از ورزشکار خواسته شده است به عنوان کمک داور فعالیت کند؛

پ) اگر از ورزشکار در مورد واقعه ای توضیح خواسته شود و او هشیارانه و آگاهانه اطلاعات نادرست ارائه دهد (در موارد جدی این کار می تواند دلیل اخراج باشد - ر. ک. به ماده ۹.۱۶.۵.۴ (ح)؛

ت) دستکاری تجهیزات میدان بعد از مرتبه اول؛

ث) اگر ورزشکار برای بار دوم یا بعد از آن از مهماتی استفاده کند که با مواد ۹.۴.۳.۱ (ب) تا ج) مغایرت داشته باشد، بجز در مواردی که در مقررات به گونه دیگری ذکر شده است، مثل ماده ۹.۴.۱ که جریمه استفاده از گلدانی رنگی را پنج (۵) امتیاز مقرر کرده است.

۹.۱۶.۴.۲ ترک میدان بدون اجازه

در مواردی که ورزشکار بدون اجازه داور و قبل از اتمام راند میدان را ترک کند، باید تمام امتیازات باقی مانده آن راند با رأی اکثریت ژوری از او کسر شود.

۹.۱۶.۵ اخراج (کارت قرمز)

۹.۱۶.۵.۱ برای نقض مقررات مربوط به اسلحه، نوار شاخص اسکیت، و مهمات مطابق مواد ۹.۴.۱.۱ (پ) و ۹.۴.۳.۲ (ت) اخراج (کارت قرمز) لازم است.

۹.۱۶.۵.۲ اخراج مطابق ماده ۹.۱۶.۵.۴ زیر تنها با رأی اکثریت ژوری ممکن است. اخراج ورزشکار توسط ژوری با نشان دادن کارت قرمز با کلمه «اخراج» انجام می شود.

۹.۱۶.۵.۳ اگر ورزشکاری در هر مرحله از یک رویداد تیراندازی (مقدماتی یا فینال) اخراج شود نتایج وی حذف خواهد شد و نام ورزشکار باید در آخر لیست نتایج با علامت (DSQ) ثبت، و در راهنما دلیل اخراج وی نوشته شود.

۹.۱۶.۵.۴ در شرایط زیر امکان اخراج (کارت قرمز) ورزشکار یا منع مسئول تیم یا مربی از حضور در میدان های تیراندازی وجود دارد:

الف) کوتاهی جدی در موارد ایمنی و نقض مقررات ایمنی؛

ب) به دست گرفتن سلاح به روش خطرآفرین (تکرار شلیک های تصادفی می تواند مشمول این بند باشد)؛

پ) به دست گرفتن سلاح پر بعد از صدور فرمان **STOP**؛

ت) تکرار حوادثی که قبلاً موجب دریافت اخطار (کارت زرد) یا کسر امتیاز (کارت سبز) شده باشد؛

ث) آزار عمدی هر یک از مسئولین تیمها یا مسئولین میدان یا مسئولین فنی؛

ج) سرپیچی مکرر ورزشکار از انجام کار کمک دآوری؛

چ) خودداری عمدی از تیراندازی در راند ترمیمی راندی که در آن غایب بوده است؛

ح) دادن اطلاعات نادرست به صورت هشیارانه و آگاهانه جهت اختفای عمدی حقایق در موارد جدی؛ یا

خ) در مواردی که خطاها عامدانه پنهان شوند؛

۹.۱۷ اعتراض و استیناف

۹.۱۷.۱ مخالفت با تصمیم داور در طول راند

۹.۱۷.۱.۱ اقدامات ورزشکار

الف) اگر ورزشکاری با تصمیم داور در مورد هدف خاصی مخالف باشد بلافاصله و قبل از اینکه ورزشکار بعدی شلیک کند یک دست خود را بالا ببرد و بگوید «اعتراض»؛

ب) آنگاه داور باید موقتاً تیراندازی را متوقف کند و بعد از شنیدن نظرات کمک داورها، رأی بدهد. هیچگونه اعتراضی بعد از شلیک ورزشکار بعدی مسموع نخواهد بود.

۹.۱۷.۱.۲ اقدامات مسئول تیم

الف) اگر مسئول تیم از تصمیم نهایی داور جز در موارد **خورده**، **نخورده**، **نبوده‌هدف** یا **هدف نادرست** رضایت نداشته باشد، نباید باعث توقف تیراندازی شود، ولی باید توجه داور را جلب کند تا روی برگه‌امتیاز علامتی بگذارد که نشان دهد ورزشکار ضمن معترض بودن، به تیراندازی ادامه داده است؛ و ب) ژوری باید این اعتراض را حل و فصل کند.

۹.۱۷.۲ اعتراضات شفاهی

هر ورزشکار یا مسئول تیمی حق دارد نسبت به شرایط مسابقه یا تصمیم و عملکرد یکی از مسئولین مسابقه، **فوراً و شفاهاً** به عضو ژوری، مأمور ارشد میدان، سرداور یا داور اعتراض کند.

۹.۱۷.۲.۱ چنین اعتراضاتی ممکن است به موارد زیر انجام شود:

الف) به مقررات ISSF عمل نشود؛

ب) به برنامه منتشر شده مسابقه عمل نشود؛

پ) مخالفت با تصمیم یا عملکرد هریک از مسئولین مسابقه یا اعضای ژوری؛

ت) ورزشکاری توسط ورزشکار دیگر، مسئولین مسابقه، تماشاچیان، اصحاب رسانه یا هر شخص دیگری مورد مزاحمت یا ممانعت قرار گیرد.

نکته: فقط ورزشکار ذینفع می‌تواند به داور در مورد «خورده»، «نخورده»، «نبوده‌هدف»، یا «هدف نادرست» با عمل به آنچه در ماده ۹.۱۷.۱.۱ الف آمده است اعتراض کند.

۹.۱۷.۲.۲ مسئولین مسابقه که اعتراض شفاهی دریافت می‌کنند باید موضوع را بلافاصله مورد رسیدگی قرار دهند و فوراً نسبت به اصلاح وضعیت یا ارجاع مورد به ژوری جهت تصمیم‌گیری اقدام کنند. اگر قطعاً نیاز باشد می‌توان تیراندازی را موقتاً متوقف کرد.

۹.۱۷.۳ اعتراضات کتبی

الف) اگر ورزشکار یا مسئول تیم با تصمیم یا عملکردی که در پاسخ به اعتراض شفاهی اتخاذ شده است موافق نباشند، می‌توانند اعتراض رسمی خود را کتیباً به ژوری تسلیم کنند؛

ب) می‌توان اعتراض کتبی (فرم اعتراض P) را بدون سابقه اعتراض شفاهی تسلیم کرد.

۹.۱۷.۳.۱ مهلت اعتراض

هرگونه اعتراض کتبی (فرم اعتراض P) باید **ظرف مدت بیست (۲۰) دقیقه** بعد از پایان راندی که اتفاق مورد اعتراض در آن واقع شده است به یکی از **اعضای ژوری** تسلیم شود. هزینه تسلیم اعتراض ۵۰ یورو است. اگر اعتراض رد شود هزینه اعتراض باید به کمیته برگزاری تعلق بگیرد؛ اگر اعتراض پذیرفته شود هزینه باید باز پس داده شود.

۹.۱۷.۴ استیناف

در صورت مخالفت با تصمیم ژوری، امکان ارجاع مورد به ژوری استیناف وجود دارد، مگر در مورد احکام صادر شده توسط ژوری اعتراضات فینال که امکان استیناف آنها وجود ندارد.

۹.۱۷.۴.۱ مهلت استیناف

درخواست استیناف باید به شکل مکتوب و حداکثر **ظرف مدت بیست (۲۰) دقیقه** بعد از اعلام رأی ژوری تسلیم شود. هزینه استیناف ۱۰۰ یورو است. اگر استیناف رد شود هزینه باید به کمیته برگزاری تعلق بگیرد، و اگر استیناف پذیرفته شود هزینه به همراه ۵۰ یورو اعتراض اولیه باید باز پس داده شود.

۹.۱۷.۴.۲ رأی ژوری استیناف

رأی صادره توسط ژوری استیناف یا ژوری اعتراضات فینال **قطعی** است.

۹.۱۸ ماده‌های تیمی**۹.۱۸.۱ مقررات عمومی برای ماده‌های تیمی تراپ و اسکیت (همچنین ر. ک. به ماده ۶.۱۰.۱۱)**

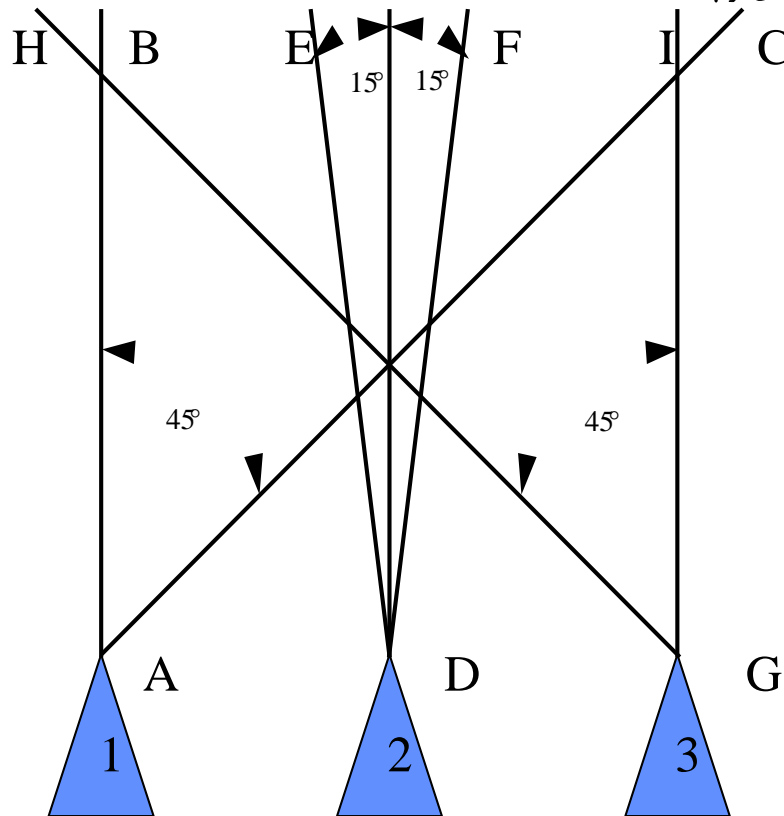
الف) هر تیم باید متشکل از سه ورزشکار هموطن، همجنس، و هم رده باشد. همه اعضای تیم باید پوشاک مسابقه یکسان با رنگ‌ها و شناسه ملی مطابق مقررات مربوطه به تن کنند؛

ب) برابر مقررات عمومی ISSF در هر مسابقه هر کشور می‌تواند با حداکثر یک (۱) تیم در هر ماده تیمی شرکت کند؛

پ) اعضای تیم می‌توانند حداکثر تا ساعت ۱۲:۰۰ روز قبل از آغاز مرحله مقدماتی با دیگر ورزشکاران ثبت نام شده در مسابقه تعویض شوند؛

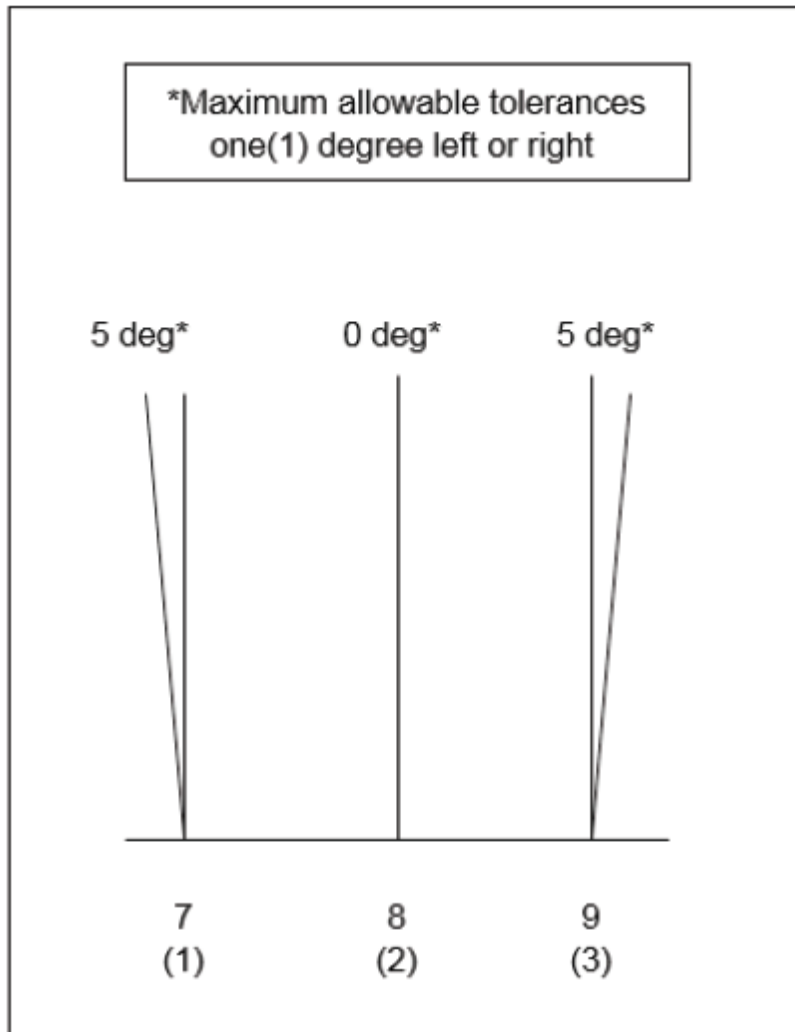
ت) امتیازات ماده‌های تیمی بر اساس امتیازهای بدست آمده توسط هر یک از سه ورزشکار در مسابقه انفرادی تعیین می‌شود.

۹.۱۹ طرح‌ها و جدول‌ها
 ۹.۱۹.۱ زاویه‌های افقی دستگاه‌های تراب



حداکثر زوایای افقی برای دستگاه‌های اول، دوم و سوم هر گروه:
 هدف‌های پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۱ باید در محدوده ABC فرود بیاید؛
 هدف‌های پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۲ باید در محدوده DEF فرود بیاید؛
 هدف‌های پرتاب شده توسط دستگاه شماره ۳ باید در محدوده GHI فرود بیاید.

۹.۱۹.۲ زاویه‌های افقی دستگاه‌ها، تراپ دوتایی



حداکثر رواداری مجاز:
یک (۱) درجه به چپ یا به راست

۹.۱۹.۳ جدول‌های تنظیمات دستگاه‌های تیرا:

جدول ۱				
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز هدف به درجه	ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تریپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست ۲۵	۲	۷۶ ± ۱
	۲	چپ ۵	۳	
	۳	چپ ۳۵	۱/۵	
۲	۴	راست ۴۵	۲/۵	۷۶ ± ۱
	۵	راست ۱۰	۱/۸	
	۶	چپ ۳۵	۳	
۳	۷	راست ۳۵	۳	۷۶ ± ۱
	۸	چپ ۵	۱/۵	
	۹	چپ ۴۵	۱/۶	
۴	۱۰	راست ۴۰	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	مستقیم ۰	۳	
	۱۲	چپ ۲۵	۲/۶	
۵	۱۳	راست ۲۰	۲/۴	۷۶ ± ۱
	۱۴	راست ۵	۱/۹	
	۱۵	چپ ۳۵	۳	
جدول ۲				
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز هدف به درجه	ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تریپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست ۲۵	۳	۷۶ ± ۱
	۲	چپ ۵	۱/۸	
	۳	چپ ۳۵	۲	
۲	۴	راست ۴۰	۲	۷۶ ± ۱
	۵	مستقیم ۰	۳	
	۶	چپ ۴۵	۱/۶	
۳	۷	راست ۴۵	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۸	مستقیم ۰	۲/۸	
	۹	چپ ۴۰	۲	
۴	۱۰	راست ۱۵	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	راست ۵	۲	
	۱۲	چپ ۳۵	۱/۸	
۵	۱۳	راست ۳۵	۱/۸	۷۶ ± ۱
	۱۴	چپ ۵	۱/۵	
	۱۵	چپ ۴۰	۳	

جدول ۳					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز هدف به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۳۰	راست	۲/۵	۷۶ ± ۱
	۲	۰	مستقیم	۲/۸	
	۳	۳۵	چپ	۳	
۲	۴	۴۵	راست	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۵	۵	چپ	۲/۵	
	۶	۴۰	چپ	۱/۷	
۳	۷	۳۰	راست	۲/۸	۷۶ ± ۱
	۸	۵	راست	۳	
	۹	۴۵	چپ	۱/۵	
۴	۱۰	۴۵	راست	۲/۳	۷۶ ± ۱
	۱۱	۰	مستقیم	۳	
	۱۲	۴۰	چپ	۱/۶	
۵	۱۳	۳۰	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۱۴	۰	مستقیم	۱/۵	
	۱۵	۳۵	چپ	۲/۲	
جدول ۴					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز هدف به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۴۰	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۲	۱۰	راست	۱/۵	
	۳	۳۰	چپ	۲/۲	
۲	۴	۳۰	راست	۱/۶	۷۶ ± ۱
	۵	۱۰	چپ	۳	
	۶	۳۵	چپ	۲	
۳	۷	۴۵	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۸	۰	مستقیم	۳	
	۹	۲۰	چپ	۱/۵	
۴	۱۰	۳۰	راست	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	۵	چپ	۲	
	۱۲	۴۵	چپ	۲/۸	
۵	۱۳	۳۵	راست	۲/۵	۷۶ ± ۱
	۱۴	۰	مستقیم	۱/۶	
	۱۵	۳۰	چپ	۳	

جدول ۵					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز هدف به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست	۴۵	۱/۶	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۳	
	۳	چپ	۱۵	۲	
۲	۴	راست	۴۰	۲/۸	
	۵	چپ	۱۰	۱/۵	
	۶	چپ	۴۵	۲	
۳	۷	راست	۳۵	۳	
	۸	چپ	۵	۱/۸	
	۹	چپ	۴۰	۱/۵	
۴	۱۰	راست	۲۵	۱/۸	
	۱۱	مستقیم	۰	۱/۶	
	۱۲	چپ	۳۰	۳	
۵	۱۳	راست	۳۰	۲	
	۱۴	راست	۱۰	۲/۴	
	۱۵	چپ	۱۵	۱/۸	

جدول ۶					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز هدف به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	راست	۴۰	۲	۷۶ ± ۱
	۲	مستقیم	۰	۳	
	۳	چپ	۳۵	۱/۵	
۲	۴	راست	۳۵	۲/۵	
	۵	راست	۱۰	۱/۵	
	۶	چپ	۳۵	۲	
۳	۷	راست	۳۵	۲	
	۸	چپ	۵	۱/۵	
	۹	چپ	۴۰	۳	
۴	۱۰	راست	۴۵	۱/۵	
	۱۱	چپ	۱۰	۳	
	۱۲	چپ	۲۵	۲/۶	
۵	۱۳	راست	۲۵	۲/۴	
	۱۴	راست	۵	۱/۵	
	۱۵	چپ	۴۵	۲	

جدول ۷					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز هدف به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۳۵	راست	۲/۲	۷۶ ± ۱
	۲	۵	چپ	۳	
	۳	۲۰	چپ	۲	
۲	۴	۴۰	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۵	۰	مستقیم	۳	
	۶	۴۵	چپ	۲/۸	
۳	۷	۴۰	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۸	۰	مستقیم	۲	
	۹	۴۰	چپ	۲/۲	
۴	۱۰	۴۵	راست	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۱۱	۵	راست	۲	
	۱۲	۳۵	چپ	۱/۸	
۵	۱۳	۲۰	راست	۱/۸	۷۶ ± ۱
	۱۴	۵	چپ	۱/۵	
	۱۵	۴۵	چپ	۲	

جدول ۸					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز هدف به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
۱	۱	۲۵	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۲	۵	راست	۱/۵	
	۳	۲۰	چپ	۲	
۲	۴	۴۰	راست	۱/۵	۷۶ ± ۱
	۵	۰	مستقیم	۳	
	۶	۴۵	چپ	۲/۸	
۳	۷	۳۵	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۸	۵	چپ	۲/۵	
	۹	۴۵	چپ	۲	
۴	۱۰	۴۵	راست	۱/۸	۷۶ ± ۱
	۱۱	۰	مستقیم	۱/۵	
	۱۲	۳۰	چپ	۳	
۵	۱۳	۳۰	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۱۴	۱۰	راست	۳	
	۱۵	۱۵	چپ	۲/۲	

جدول ۹					
گروه	شماره دستگاه	جهت پرواز هدف به درجه		ارتفاع در ۱۰ متری لبه جلویی تراپخانه (متر)	برد (متر)
		راست	چپ		
۱	۱	۴۰	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۲	۰	مستقیم	۱/۸	
	۳	۲۰	چپ	۳	
۲	۴	۱۵	راست	۳	۷۶ ± ۱
	۵	۱۰	چپ	۱/۵	
	۶	۳۵	چپ	۲	
۳	۷	۴۵	راست	۱/۶	۷۶ ± ۱
	۸	۰	مستقیم	۲/۸	
	۹	۳۰	چپ	۳	
۴	۱۰	۳۰	راست	۲	۷۶ ± ۱
	۱۱	۵	چپ	۲	
	۱۲	۱۵	چپ	۳	
۵	۱۳	۳۵	راست	۲/۹	۷۶ ± ۱
	۱۴	۰	مستقیم	۱/۶	
	۱۵	۴۵	چپ	۲/۲	

۹.۲۰ فهرست

۹.۱۱	اجرای مسابقه
۹.۱۶.۵	اخراج (کارت قرمز)
ج ۹.۱۶.۳	اخطار (کارت زرد)
۹.۵.۵.۵	اخطارهای صادره توسط داور
۹.۱۷.۴	استیناف
۹.۱۷.۴.۱	استیناف - مهلت استیناف
۹.۱۰.۱	اسکیت - اجرای راند مسابقه
۹.۱۰.۴.۳	اسکیت - بازرسی نوار شاخص
۹.۱۰.۳	اسکیت - برد و ارتفاع هدف - بازرسی ژوری
۹.۱۰.۲.۴	اسکیت - ترتیب پر کردن سلاح
۹.۱۰.۲.۲	اسکیت - ترتیب تیراندازی در مرحله مقدماتی
۹.۱۰.۳	اسکیت - تنظیم برد، زاویه، و ارتفاع هدفها
۹.۱۰.۵.۸	اسکیت - تیراندازی خارج از نوبت
۹.۱۰.۲.۳	اسکیت - روش کار در ایستگاه ۸
۹.۱۰.۱.۱	اسکیت - شیوه
۹.۱۵	اسکیت - طراحی و نمای میدان (مواد ۶.۴.۲۰.۳ و ۶.۴.۲۰.۴)
۹.۱۰.۲ / ۹.۱۰.۱	اسکیت - فرمان START
۹.۱۰.۳.۱	اسکیت - مسیر نادرست
۹.۱۰	اسکیت - مقررات مسابقه
۹.۱۰.۲.۱	اسکیت - مهلت آماده شدن
۹.۱۰.۵.۳	اسکیت - نبودهدف - رأی داور
۹.۱۰.۵.۴	اسکیت - نبودهدف اگر ورزشکار شلیک نکرده باشد
۹.۱۰.۵.۳	اسکیت - نبودهدف حتی وقتی ورزشکار شلیک کرده باشد
۹.۱۰.۵.۵	اسکیت - نبودهدف دوتایی
۹.۱۰.۲.۶	اسکیت - نشانه روی یا هدف گیری در میدان
۹.۱۰.۴.۱	اسکیت - نوار شاخص
۹.۱۰.۴	اسکیت - وضعیت آماده
پ ۹.۱۰.۲.۵	اسکیت - وقفه
۹.۱۰.۵.۱	اسکیت - هدف مردود
ت ۹.۱۰.۵.۱	اسکیت - هدف مردود - روش عمل ورزشکار
۹.۱۰.۵.۶	اسکیت - هدف نخورده
۹.۱۰.۵.۷	اسکیت - هدف نخورده مربوط به هدف دوتایی
۹.۱۰.۲.۵	اسکیت - هدفهای آزمایشی
۹.۱.۲	اطلاع از مقررات
۹.۱۷.۱.۱	اعتراض - به داور
۹.۱۷.۲	اعتراض - شفاهی
۹.۱۷.۱.۲	اعتراض - عملکرد مسئول تیم
۹.۱۷.۱.۱	اعتراض - عملکرد ورزشکار
۹.۱۷.۳	اعتراض - کتبی
۹.۱۷.۳.۱	اعتراض - مهلت اعتراض
۹.۱۷	اعتراض و استیناف
۹.۱۷.۴.۱	اعتراض و استیناف - مهلت اعتراض و استیناف

۹.۱۷.۴	اعتراض و استیناف، جز به رأی ژوری اعتراضات فینال
۹.۱.۱	اعمال مقررات در تمام ماده‌های اهداف پروازی
۹.۲	ایمنی
۹.۲.۱	ایمنی - پوشش قابل رؤیت
۹.۲.۲	ایمنی - حمل اسلحه
۹.۲.۵	ایمنی - فرمان STOP
۹.۴.۳.۲ پ	آزمایش فشنگ‌هایی که در محل مسابقه فروخته می‌شوند
۹.۱۴.۲.۴ پ	برگه‌امتیاز - کاربری کمک‌داور
۹.۱۳.۲	پسبند - شماره شروع
۹.۱۵.۱.۱ ت	پسشماری - قبل از فینال
۹.۱۳.۱ ب	پوشاک مسابقه - کفش پنجه باز یا پاشنه باز
۹.۱۳	پوشاک و تجهیزات مسابقه (ماده ۶.۷)
۹.۱۳.۱	پوشاک ورزشکار
۹.۱۴.۲.۱	تابلوی امتیازات
۹.۱۴.۲.۲	تابلوی امتیازات الکترونیکی
۹.۱۴.۲.۴	تابلوی امتیازات الکترونیکی - اشتباهات مشهود
۹.۱۴.۳	تابلوی دستی
۹.۱۴.۳.۱	تأیید امتیازات
۹.۴.۱.۱	تجهیزات - کنترل تجهیزات
۹.۱۰.۴.۲	تجهیزات - کنترل نوار شاخص اسکیت
۹.۴.۱	تجهیزات - محدودیت‌ها
۹.۴.۱.۲	تجهیزات در زمین بازی
۹.۴	تجهیزات و مهمات
۹.۴.۱.۲	تجهیزات ورزشکار در زمین بازی
۹.۸.۱	تراپ - اجرای راند مسابقه
۹.۸.۶	تراپ - بازرسی ژوری
۹.۸.۵	تراپ - برد، زاویه، و ارتفاع هدف
۹.۱.۵	تراپ - تراپخانه تراپ و تراپ دوتایی (ماده ۶.۴.۱۸.۵)
۹.۸.۵.۲	تراپ - تنظیمات ارجح برای ماده تراپ
۹.۸.۵.۲ ت	تراپ - تنظیمات در صورت استفاده از تنها یک میدان
۹.۱۹	تراپ - تیمی مختلط
۹.۱۹.۳	تراپ - جدول‌های تنظیمات (۱ تا ۹)
۹.۸.۲	تراپ - روش
۹.۸.۲.۴	تراپ - روش تنظیم دستگاه پرتاب هدف
۹.۱۹.۱	تراپ - زاویه‌های افقی
۹.۱۹.۱	تراپ - زاویه‌های افقی
۹.۱۹	تراپ - طرح‌ها و جدول‌ها
۹.۸.۵.۲	تراپ - عدم استفاده از تنظیمات ارجح
۶.۲۰	تراپ - ماده تیمی مختلط
۹.۸.۲.۳	تراپ - محدودیت‌های هدف
۹.۸.۷.۱	تراپ - مسیر نادرست
۹.۸	تراپ - مقررات مسابقه
۹.۸.۳	تراپ - مهلت آمده شدن، زمان اضافه برای ترک ایستگاه ۵

۹.۱.۵	تراپ - میدان (ماده ۶.۴.۱۸.۴)
۹.۸.۴.۳	تراپ - نبوده هدف
۹.۸.۴.۳ الف	تراپ - نبوده هدف - مسئولیت داور
۹.۸.۴.۵	تراپ - نبوده هدف اگر ورزشکار شلیک نکرده باشد
۹.۸.۴.۴	تراپ - نبوده هدف حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد
۹.۸.۴	تراپ - وقفه
۹.۸.۴	تراپ - وقفه - نمایش هدفها
۹.۸.۶.۱	تراپ - هدف آزمایشی
۹.۸.۴.۲	تراپ - هدف مردود
۹.۸.۴.۲	تراپ - هدف مردود - روش عمل ورزشکار
۹.۸.۴.۶	تراپ - هدف نخورده
۹.۹.۱	تراپ دوتایی - اجرای راند مسابقه
۹.۹.۶	تراپ دوتایی - بازرسی ژوری
۹.۹.۵	تراپ دوتایی - برد، زاویه، و ارتفاع هدف
۹.۹.۵	تراپ دوتایی - جدول تنظیمات ماشینها
۹.۹.۷.۲	تراپ دوتایی - دوتایی مردود
۹.۱۹.۲	تراپ دوتایی - زاویه های افقی
۹.۹.۷.۹	تراپ دوتایی - شلیک به زمین
۹.۹.۷.۸	تراپ دوتایی - شلیک غیرارادی
۹.۱۲.۱ / ۵ ۹.۹.۸.۱	تراپ دوتایی - شلیک همزمان
۹.۹.۲	تراپ دوتایی - شیوه
۹.۹.۷.۱	تراپ دوتایی - مسیر نادرست
۹.۹	تراپ دوتایی - مقررات مسابقه
۹.۹.۳	تراپ دوتایی - مهلت آماده شدن - زمان اضافه برای ترک ایستگاه ۵
۹.۱.۵	تراپ دوتایی - میدان (میدان مجزا) طرح (ماده ۶.۴.۱۹.۴)
۹.۹.۷.۳ الف	تراپ دوتایی - نبوده هدف - رأی داور
۹.۹.۷.۴	تراپ دوتایی - نبوده هدف حتی اگر ورزشکار شلیک کرده باشد
۹.۹.۷.۳	تراپ دوتایی - نبوده هدف دوتایی
۹.۹.۷.۵	تراپ دوتایی - نبوده هدف وقتی ورزشکار هنوز شلیک نکرده باشد
۹.۹.۷.۷	تراپ دوتایی - نقص فنی
۹.۹.۴	تراپ دوتایی - وقفه - نمایش هدفها
۹.۹.۷.۲ پ	تراپ دوتایی - هدف مردود - روش عمل ورزشکار
۹.۹.۷.۶	تراپ دوتایی - هدف نخورده
۹.۹.۶.۱	تراپ دوتایی - هدف های آزمایشی
۹.۱۵.۳.۲	تساوی (بدون فینال) با امتیاز کامل
۹.۱۵.۳.۴	تساوی (بدون فینال) رتبه ۴ و پایین تر
۹.۱۵.۳.۳	تساوی (بدون فینال) سه رتبه اول
۹.۱۴.۵.۱	تساوی تیمی
۹.۱۵.۳	تساوی در مسابقات بدون فینال
۹.۱۵.۱	تساوی در مسابقات دارای فینال
۹.۱۵.۳.۳	تساوی سه ورزشکار یا بیشتر بر سر یک رتبه
۹.۱۵.۱.۱	تساوی قبل از فینال
۹.۱۵	تساوی و تیرحذفی

۹.۱۵.۳.۱	تساوی‌های انفرادی در مسابقات بدون فینال
۹.۱۱.۱.۱	تعویض - ورزشکار
۹.۱۲.۴.۱	تفنگ ساچمه‌زن از کار افتاده
۹.۴.۲	تفنگ‌های ساچمه‌زن
۹.۴.۲.۱	تفنگ‌های ساچمه‌زن - انواع مجاز
۹.۴.۲.۳	تفنگ‌های ساچمه‌زن - بند
۹.۴.۲.۵	تفنگ‌های ساچمه‌زن - تعویض
۹.۴.۲.۹	تفنگ‌های ساچمه‌زن - دستگاه نشانه‌روی اپتیکال
۹.۴.۲.۲	تفنگ‌های ساچمه‌زن - ره‌ماشه
۹.۴.۲.۶	تفنگ‌های ساچمه‌زن - پرش‌گیر و الصاقات به لول
۹.۴.۲.۷	تفنگ‌های ساچمه‌زن - لوله‌های منفذدار
۹.۴	تفنگ‌های ساچمه‌زن، تجهیزات و مهمات
۹.۶.۲	تمرین
۹.۶.۲.۱	تمرین پیش از مسابقه
۹.۶.۲.۲	تمرین غیر رسمی
۹.۱۱.۱	تیراندازی - برنامه تیراندازی
۹.۱۱.۲.۵	تیراندازی - ترتیب تیراندازی
۹.۲.۴	تیراندازی و شلیک آزمایشی
۹.۱۵.۲	تیرحذفی
۹.۱۵.۲.۴	تیرحذفی - اسکیت
۹.۱۵.۲.۳	تیرحذفی - تراز
۹.۱۵.۲	تیرحذفی - روش
۹.۱۵.۲.۲	تیرحذفی - قبل از فینال
۹.۱۵.۲.۱	تیرحذفی - کلیات
۹.۱۵.۲.۲	تیرحذفی - مهلت آماده شدن
۹.۱۱.۲	جوخه‌بندی
۹.۱۱.۲.۵	جوخه‌بندی - ترتیب تیراندازی
۹.۱۱.۲.۱	جوخه‌بندی - ترکیب جوخه
۹.۱۱.۲.۴	جوخه‌بندی - تغییرات در جوخه
۹.۱۱.۲.۳	جوخه‌بندی - قرعه‌کشی
۹.۱۶.۲.۱	خطاهای آشکار
۹.۱۶.۳	خطاهای فنی
۹.۵.۵	داورها
۹.۵.۵.۲	داورها - وظایف و عملکرد
۹.۳	دستکاری تجهیزات میدان
۹.۴.۲.۹	دستگاه نشانه‌روی اپتیکال
۹.۱۴.۱	دفتر RTS
۹.۱۲.۵.۳	راند ترمیمی - اسکیت
۹.۱۲.۵.۴	راند ترمیمی - تأیید امتیازات
۹.۱۲.۵.۱	راند ترمیمی - تراز
۹.۱۲.۵.۲	راند ترمیمی - تراز دوتایی
۹.۱۲.۵	راند ترمیمی - روش
۹.۱۲.۴.۳	راند ترمیمی ورزشکار غایب

۹.۱۴.۴	رتبه‌بندی
۹.۱۴	روش RTS (نتایج، زمانبندی، و امتیازدهی)
۹.۱۴.۲	روش امتیازدهی
۹.۱۶.۵.۲	ژوری - رأی اکثریت
۹.۱۶.۱	ژوری - مسئولیت‌ها و عملکرد
۹.۵.۲.۲	ژوری - وظایف حین مسابقه
۹.۵.۲.۱	ژوری - وظایف قبل از مسابقه
۹.۵.۴.۲	سرداور - وظایف
۹.۲.۴	شلیک آزمایشی - بعد از تعمیر سلاح
۹.۲.۴	شلیک آزمایشی - تیراندازی و شلیک آزمایشی
۹.۱۳.۳	شناسه المپیکی ملی
۹.۱۹	طرح‌ها و جدول‌ها
۹.۱.۵	طرح‌ها، ارقام، و جدول‌ها (ماده ۴.۱۸.۴)
۹.۴.۲.۱۰	عمق قنடاق
۹.۲.۶	فرامین
۹.۱۶.۴.۲	کسر امتیاز - راند ناتمام
۹.۱۶.۴	کسر امتیاز (کارت سبز)
۹.۱۶.۴.۱	کسر یک امتیاز
۹.۵.۶.۳	کمک داور - مشورت دادن به داور
۹.۵.۶.۲	کمک داور - وظایف
۹.۴.۲.۷	لول
۹.۱۲.۳	لول - انتخاب لول
۹.۶.۱	ماده‌ها
۹.۱.۴	ماده‌های زنان، ماده‌های مردان
۹.۵.۳.۲	مأمور ارشد میدان - مسئولیت‌ها
۹.۵.۳.۳	مأمور ارشد میدان - وظایف
۹.۲.۷	محافظ چشم
۹.۲.۷	محافظ گوش
۹.۱۳.۴	محدود کننده میدان دید
۹.۲.۳	محل تمرین خشک
۹.۱۷.۱	مخالفت با رأی داور
۹.۳	مختصات و ابعاد میدان و هدف
۹.۵	مسئولین مسابقه
۹.۴.۳.۲	مهمات - بازرسی فشنگ
۹.۴.۳.۱	مهمات - خصوصیات فشنگ
۹.۴.۳.۲	مهمات - مغایرت با مقررات
۹.۱۲.۳.۳	مهمات - نقص فنی، گل کردن
۹.۷.۶	نبوده‌هدف
۹.۱۴.۴.۱	نتایج انفرادی
۹.۱۴.۵	نتایج تیمی
۹.۱۴.۴	نتایج و رتبه‌بندی
۹.۱۲	نقص فنی
۹.۱۲.۱.۱	نقص فنی - تعداد دفعات مجاز

۹.۱۲.۱	نقص فنی - تعریف
۹.۱۲.۵	نقص فنی - روش عمل ورزشکار
۹.۱۲.۳	نقص فنی - روش عملکرد هنگام بروز نقص فنی
۹.۱۲.۴	نقص فنی - عملکرد بعد از اعلام نقص فنی
۹.۱۶	نقض مقررات
۹.۱.۳	ورزشکار چپ دست، ورزشکار راست دست
۹.۱۱.۲.۶	ورزشکار غایب
۹.۱۱.۲.۸	ورزشکار غایب - شرایط استثنایی
۹.۱۱.۲.۲	ورزشکار کمکی - جوخه پر کن
۹.۱۱.۱.۲	وقفه در برنامه
۹.۷	هدف - درست، نادرست، شکسته، خورده، نخورده
۹.۷.۴	هدف خورده
۹.۷.۱	هدف درست
۹.۷.۳	هدف شکسته
۹.۷.۲	هدف نادرست
۹.۷.۵	هدف یا هدف‌های نخورده
۹.۲.۳	هدف‌گیری مجاز